

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan Teknologi Informasi mempunyai pengaruh yang sangat besar terhadap dunia pada saat ini. Hanya dengan satu jari dan gadget yang terkoneksi dengan internet, kita dapat melihat dan mengetahui berbagai informasi dunia secara cepat. Karena kesibukan manusia saat ini dan untuk efisiensi waktu, hampir semua masyarakat diberbagai belahan dunia menggunakan internet disetiap harinya.

GMC Futsal yang berlokasi di Jl. Beliung indah, Kec. Kota Baru, Kota Jambi merupakan salah satu tempat penyediaan jasa penyewaan lapangan futsal di daerah jambi yang belum memiliki Teknologi Sistem Informasi. Proses penyewaan lapangan futsal di GMC Futsal pada saat ini masih dilakukan dengan pencatatan agenda dan diolah secara manual, sehingga proses yang seperti ini dianggap kurang efisien terhadap waktu, selain itu pelanggan juga masih kesulitan dalam mendapatkan informasi mengenai jadwal pengguna lapangan serta event yang akan diselenggarakan di lapangan futsal.

Adapun contoh-contoh penelitian beserta hasilnya,

1. SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL PADA VITKA FUTSAL BATAM BERBASIS WEB, hasil penelitian ini Sistem ini dapat memberikan kemudahan terhadap bagian pengelola lapangan yang bertugas, seperti mempermudah pengelola lapangan melakukan pendataan dan Dengan dibuatnya aplikasi web ini pihak

pengelola atau petugas dapat mengontrol informasi transaksi pemakaian lapangan futsal baik.

2. PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS JAVA PADA WIRABUJANA FUTSAL INDRAMAYU Hasil dari penelitian ini adalah membuat sistem aplikasi yang dapat membantu mempermudah pengolahan data pada kegiatan pemesanan lapangan futsal Wirabujana Futsal karena tidak perlu lagi menginput data secara manual serta pengolahan data yang lebih baik karena adanya integrasi data

3. Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di centro Futsal Bandung data-data yang selama ini masih tersimpan dan dikelola secara manual dapat mulai dikomputerisasi sehingga dapat lebih mengefektifkan kinerja serta mempermudah petugas dalam menjalankan kegiatan yang berhubungan dengan penyewaan lapangan futsal itu sendiri.

4. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT MENGGUNAKAN ALGORITMA STRING MATCHING DI MAESTRO FUTSAL KEMAYORAN JAKARTA Hasil Penelitian ini adalah sebuah sistem informasi sewa aset dan fasilitas lapangan futsal Maestro Futsal Kemayoran berbasis web. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan transaksi kedua belah pihak dapat dengan mudah dan saling menguntungkan dan para pemilik juga dapat mengawasi transaksi yang ada dimanapun.

5. SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS APLIKASI ANDROID DENGAN METODE TRANSAKSI MENGGUNAKAN KARTU RFID aplikasi dapat memudahkan pengguna dalam menyewa lapangan futsal secara efektif dan efisien. Di sisi lain, aplikasi ini dapat membantu para penyedia jasa penyewaan lapangan futsal untuk mendapatkan seorang penyewa lapangan. Dengan demikian, aplikasi ini membuat proses penyewaan lapangan futsal hingga proses transaksi pembayaran menjadi lebih mudah dan praktis.

Sehubungan dengan hal tersebut, maka penulis tertarik untuk melakukan perancangan dalam sebuah penulisan proyek penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penyewaan dan Pemesanan Lapangan Futsal GMC Jambi Berbasis Website”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dapat disimpulkan beberapa perumusan masalah yang ada di GMC Futsal Jambi adalah :

1. Bagaimana implementasi dari rancangan yang diusulkan menjadi website yang berintegrasi dengan database
2. Bagaimana analisis & evaluasi sistem penyewaan pada GMC futsal Jambi

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik, maka penulis hanya membatasi permasalahan pada :

1. Hanya membahas pada permasalahan kegiatan penyewaan dan pemesanan Lapangan Futsal GMC Jambi.
2. Program yang dirancang pada penyewaan dan pemesanan Lapangan Futsal GMC Jambi akan menampilkan halaman home pengunjung, halaman lapangan, halaman buku tamu, halaman pendaftaran, halaman info lapangan
3. Pembuatan sistem ini menggunakan metode waterfall
4. Perancangan pada Lapangan Futsal GMC Jambi dibangun dengan tool UML (*Unified Modelling Language*), yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*.
5. Perancangan website pada Lapangan GMC Futsal Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan pada lapangan futsal GMC Jambi
2. Untuk merancang sistem informasi penyewaan dan pemesanan pada lapangan futsal GMC Jambi.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah :

1. Memudahkan pihak GMC Futsal Jambi dalam menjalankan proses penyewaan dan pemesanan lapangan futsal.
2. Memudahkan bagian admin dalam melakukan proses pencarian data yang dibutuhkan karena data langsung tersimpan baik di database
3. Memudahkan calon pengunjung untuk mendapatkan informasi secara lengkap mengenai lapangan futsal tanpa harus datang langsung ke lokasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang masalah yang mendorong penulis melakukan penelitian, perumusan masalah penelitian, batasan masalah penelitian, tujuan dan manfaat penelitian yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan penelitian yang dilakukan untuk mendukung pemahaman penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisikan uraian mengenai bagaimana penelitian ini dilakukan, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab analisa dan perancangan sistem ini membahas tentang analisa sistem penyewaan lapangan GMC Futsal Jambi, dan usulan sistem yang baru, serta perancangan sistem yang mencakup *Use Case Diagram* dan *Flowchart*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab implementasi dan pengujian ini akan diuraikan mengenai hasil pengujian sistem di GMC Futsal Jambi, pengujian pengembangan sistem penyewaan, dan menganalisis hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan ini

