

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu pesat telah membantu manusia untuk menghasilkan informasi yang lebih akurat dan tepat. Manusia telah mampu menghasilkan sebuah teknologi yang sangat canggih yaitu komputer. Komputer sangat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan yang rumit dan jumlah data yang banyak sehingga dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan tepat khususnya untuk transaksi pembelian ataupun penjualannya pada usaha dagang [1].

Salah satu pemanfaatan teknologi komputer adalah dengan sistem informasi transaksi pembelian dan penjualan yang memberikan kemudahan dalam pengolahan, perhitungan, penyimpanan data, sampai pembuatan laporan, serta menghasilkan informasi yang akurat, baik yang dibutuhkan secara perseorangan maupun perusahaan. Sistem informasi transaksi pembelian dan penjualan telah banyak digunakan pada usaha dagang salah satunya pada toko *spare part* mobil

Bersama Motor Jambi merupakan usaha perseorangan yang bergerak dalam penjualan produk *spare part* mobil yang berlokasi pada. Transaksi pembelian dilakukan secara tunai dan kredit kepada supplier dengan memberikan tempo waktu 45 hari sedangkan penjualan dilakukan secara tunai dan kredit dengan tempo yang telah ditentukan. Dalam transaksi pembelian dan penjualan masih dilakukan secara konvensional dengan bantuan buku dan alat hitung kalkulator.

Peneliti melakukan wawancara dengan pemilik toko untuk mengetahui proses penjualan yang dimulai pelanggan datang ke toko untuk memesan produk, kemudian karyawan toko mencatat data pemesanan dan mengecek stok produk yang tersedia ke gudang secara manual. Selanjutnya produk diserahkan kepada pelanggan dan kasir membuat nota penjualan yang ditulis secara manual, kemudian pelanggan membayar sesuai nota. Setelah transaksi selesai kasir mencatat data transaksi penjualan ke buku agenda untuk membuat laporan harian yang diserahkan kepada pemilik toko.

Dari sistem yang sedang berjalan ditemukan beberapa permasalahan, yaitu seringkali terjadi kesalahan dalam pencatatan nota penjualan baik dari nama produk ataupun harga produk, pencarian data untuk pembuatan laporan yang membutuhkan waktu cukup lama karena harus dihitung dan ditulis satu per satu ke dalam agenda sehingga informasi mengenai data yang dikelola menjadi kurang cepat dan tepat. Dan untuk data stok sering terjadi kesalahan penulisan jumlah transaksi keluar masuk produk sehingga laporan pada kartu stok sering terjadi selisih dengan stok fisik produk yang mengakibatkan terkadang terjadi penumpukan stok barang pada gudang. Untuk data pembelian atau penjualan yang akan jatuh tempo masih sulit untuk dimonitoring karena harus melihat kembali ke buku pencatatan agenda yang mengakibatkan hutang dan piutang jatuh tempo telat untuk pelunasannya. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi pembelian dan penjualan yang dirancang dapat memudahkan pencarian data, pembuatan nota penjualan, menghitung stok produk secara otomatis, monitoring hutang dan

piutang jatuh tempo, dan dapat mencetak laporan-laporan yang dibutuhkan secara cepat dan tepat.

Berdasarkan masalah itulah munculah ide penulis untuk merancang sebuah sistem yang melakukan pengolahan data pembelian, penjualan barang yang bertujuan mendukung proses bisnis pada Bersama Motor Jambi, melalui penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Spare Part Mobil Pada Bersama Motor Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah utama dalam penelitian ini adalah Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan spare part mobil pada Bersama Motor Jambi menggunakan *framework laravel* dan DBMS MySQL?.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian fokus dalam pengolahan data pelanggan, data supplier, data pembelian, data penjualan, data persediaan barang, data piutang, data hutang dan pembuatan laporan pada Bersama Motor Jambi yang dijalankan pada jaringan lokal
2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *framework laravel* dan DBMS MySQL

3. Pemodelan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu *usecase diagram, activity diagram, class diagram* dan untuk alur sistem yang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dalam penelitian ini, antara lain :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Melakukan analisis kebutuhan sistem pembelian dan penjualan spare part mobil yang sedang berjalan pada Bersama Motor Jambi.
2. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan spare part mobil pada Bersama Motor Jambi menggunakan *framework laravel* dan DBMS MySQL

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi perusahaan Bersama Motor Jambi, membantu pengolahan data pembelian dan penjualan serta memberikan laporan mengenai pembelian, penjualan dan persediaan barang secara cepat, mudah, dan akurat untuk mengatasi permasalahan yang muncul pada sistem yang sedang berjalan.
2. Bagi pelanggan, mendapatkan layanan yang lebih baik karena informasi yang diterima menjadi lebih akurat dan lebih cepat
3. Bagi peneliti, menambah wawasan mengenai sistem informasi pembelian dan penjualan

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan yang diambil dari referensi buku pada perpustakaan dan jurnal dari *internet* mengenai perancangan, perancangan sistem, sistem informasi, pembelian, penjualan, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti PHP, MySQL, XAMPP, dan *Visual Studio Code*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum Bersama Motor Jambi, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.