

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. HASIL IMPLEMENTASI

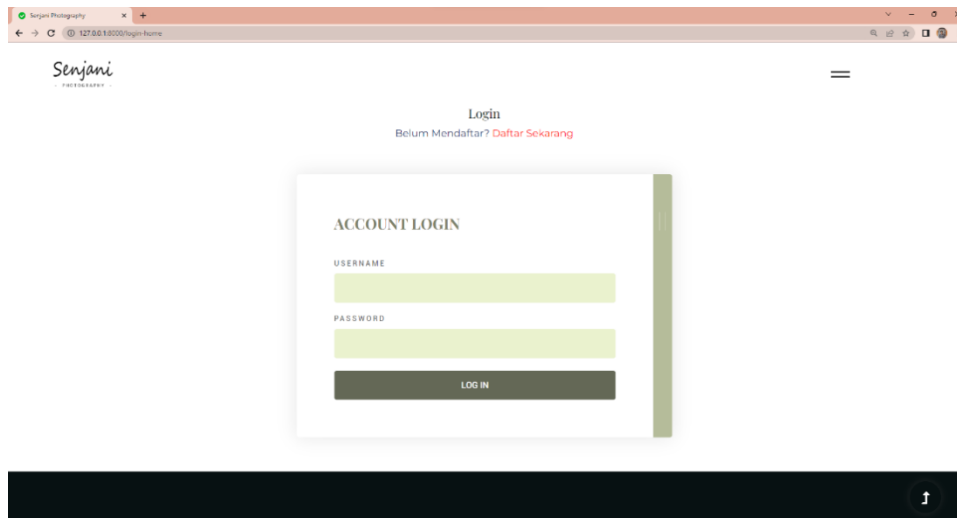
Tahap ini adalah tahap mengimplementasikan hasil rancangan program yang telah dirancang berdasarkan rancangan *output* dan rancangan *input*, yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Tujuan dari implementasi ini merupakan cara menetapkan program yang telah dirancang pada kondisi sebenarnya.

5.1.1. Implementasi *Input*

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai implementasi sistem *input* yang dirancang. Implementasi pada setiap halaman terdiri atas :

1. Halaman *Login*

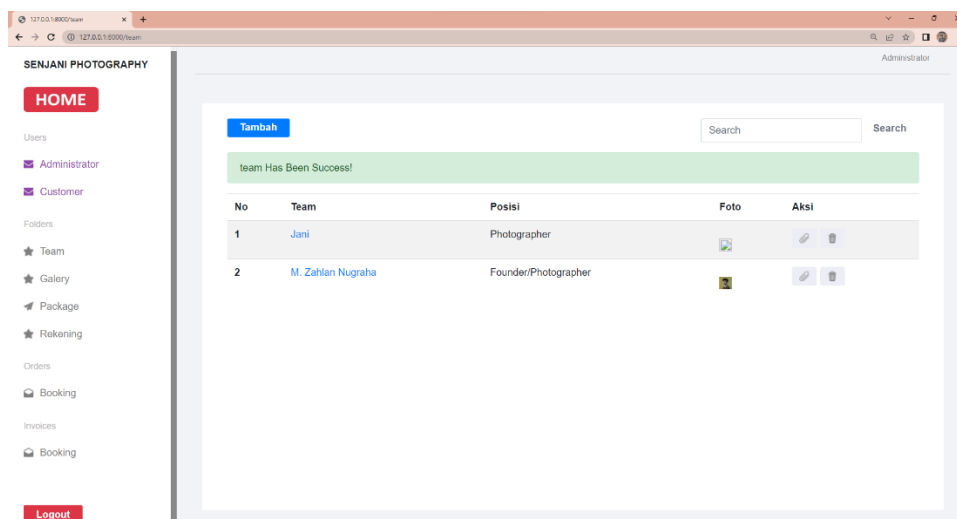
Halaman ini merupakan tampilan yang ada pada saat admin dan *user* mengakses halaman *website*. Aktor dapat *login* ke dalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password* pada *text field* yang telah disediakan. Berikut ini adalah halaman *login* yang merupakan implementasi dari rancangan halaman *login*.



Gambar 5. 1 Halaman Login

2. Halaman Mengelola Data Team

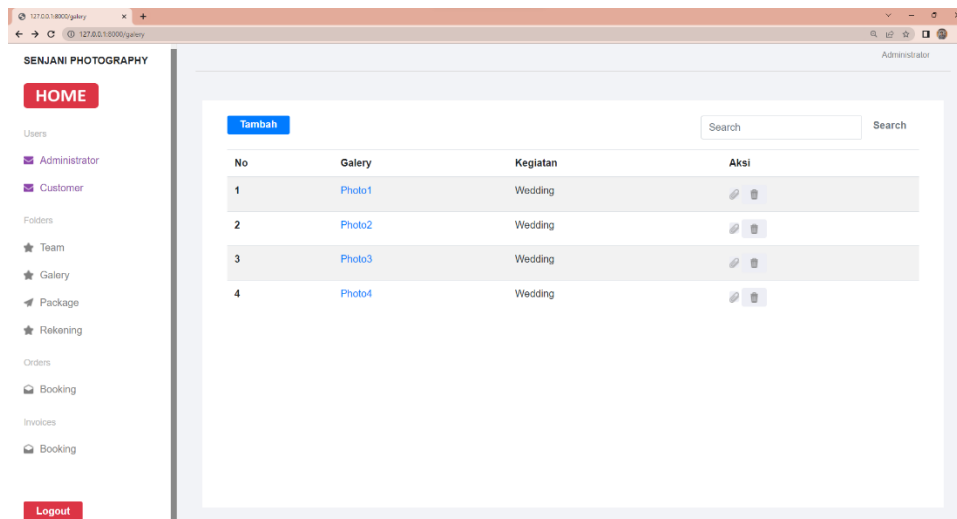
Halaman ini merupakan tampilan pada saat admin telah berhasil *login*. Admin dapat memilih menu *team*. Halaman *team* ini merupakan implementasi dari halaman *CRUD* (*Create, Read, Update and Delete*) yaitu halaman mengelola data *team*, berikut adalah gambar implementasi halaman mengelola data *team*.



Gambar 5. 2 Halaman Mengelola Data Team

3. Halaman Mengelola Data *Gallery*

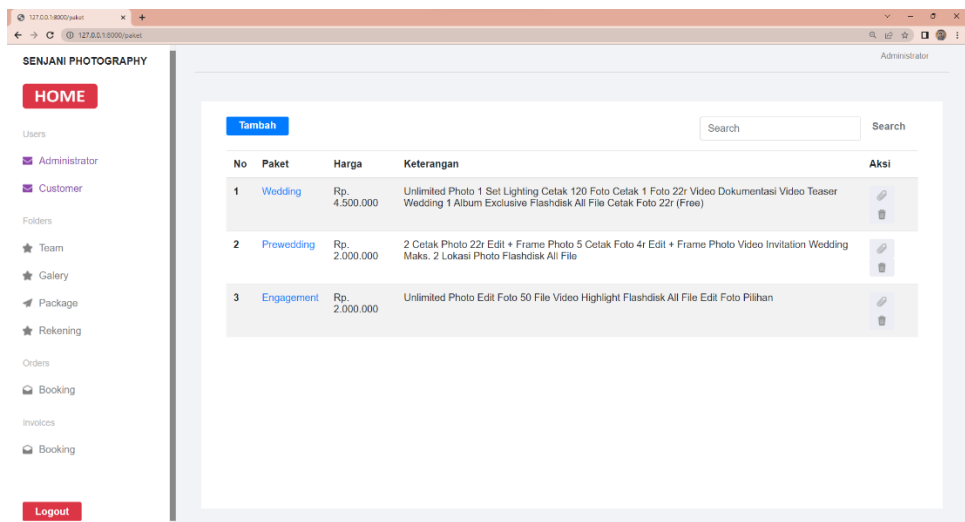
Halaman ini merupakan tampilan pada saat admin telah berhasil *login*. Admin dapat memilih menu *gallery*. Halaman *gallery* ini merupakan implementasi dari halaman *CRUD* (*Create, Read, Update and Delete*) yaitu halaman mengelola data *gallery*, berikut adalah gambar implementasi halaman mengelola data *gallery*.



Gambar 5. 3 Halaman Mengelola Data *Gallery*

4. Halaman Mengelola Data *Package*

Halaman ini merupakan tampilan pada saat admin telah berhasil *login*. Admin dapat memilih menu *package*. Halaman *package* ini merupakan implementasi dari halaman *CRUD* (*Create, Read, Update and Delete*) yaitu halaman mengelola data *package*, berikut adalah gambar implementasi halaman mengelola data *package*.



Gambar 5. 4 Halaman Mengelola Data *Package*

5. Halaman Mengelola Rekening

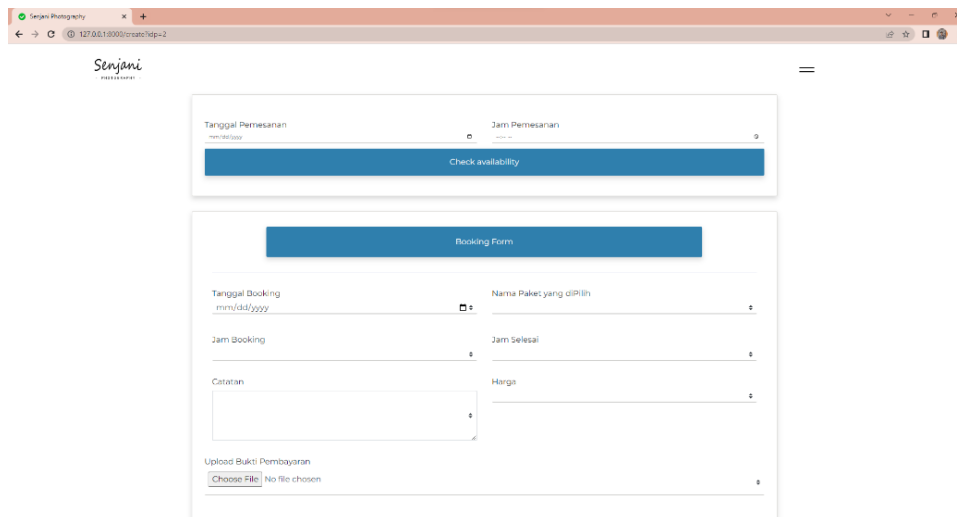
Halaman ini merupakan tampilan yang ada pada saat admin telah *login*. Admin dapat memilih menu *rekening*. Halaman *rekening* ini merupakan implementasi dari rancangan halaman mengelola rekening, berikut implementasi halaman mengelola rekening.



Gambar 5. 5 Halaman Mengelola Rekening

6. Halaman Pemesanan *Package*

Halaman ini merupakan tampilan yang ada pada saat *website* dikunjungi. Konsumen dapat mengisi form pemesanan tersebut. Halaman pemesanan *package* ini merupakan implementasi dari rancangan halaman pemesanan *package*, berikut adalah gambar implementasi halaman *package*.

The image shows a web browser window displaying the booking form for Senjani Photography. The browser's address bar shows the URL '127.0.0.1:8000/create?step=2'. The page header includes the 'Senjani PHOTOGRAPHY' logo and a hamburger menu icon. The form is divided into two main sections. The top section, titled 'Tanggal Pemesanan' and 'Jam Pemesanan', contains two date and time pickers and a blue 'Check availability' button. The bottom section, titled 'Booking Form', contains several input fields: 'Tanggal Booking' (mm/dd/yyyy), 'Jam Booking', 'Nama Paket yang diPilih', 'Jam Selesai', 'Catatan', and 'Harga'. At the bottom of this section is an 'Upload Bukti Pembayaran' area with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.

Gambar 5. 6 Halaman Pemesanan *Package*

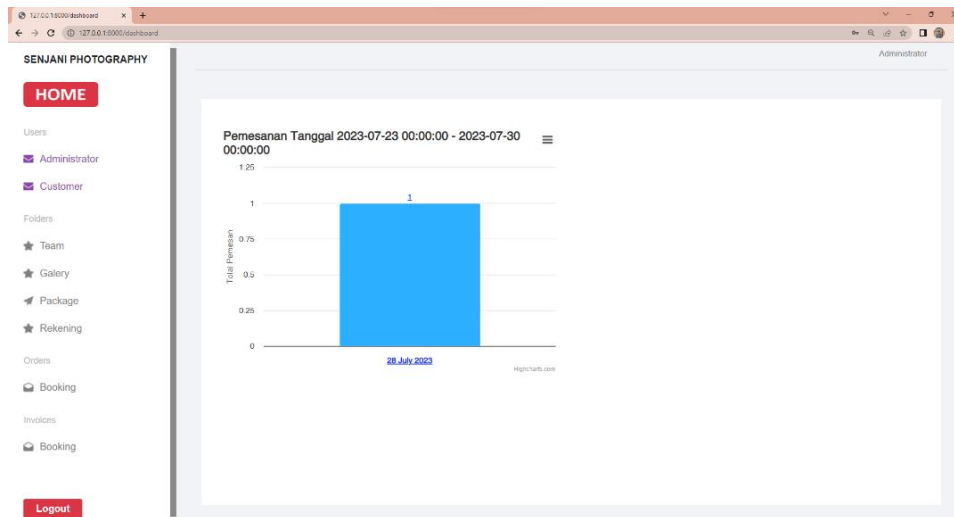
5.1.2. Implementasi Output

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang implementasi sistem *output* yang dirancang. Implementasi pada setiap halaman terdiri atas :

1. Halaman Utama Admin

Halaman ini merupakan halaman utama admin pada saat admin berhasil *login*. Halaman utama admin ini merupakan implementasi dari rancangan

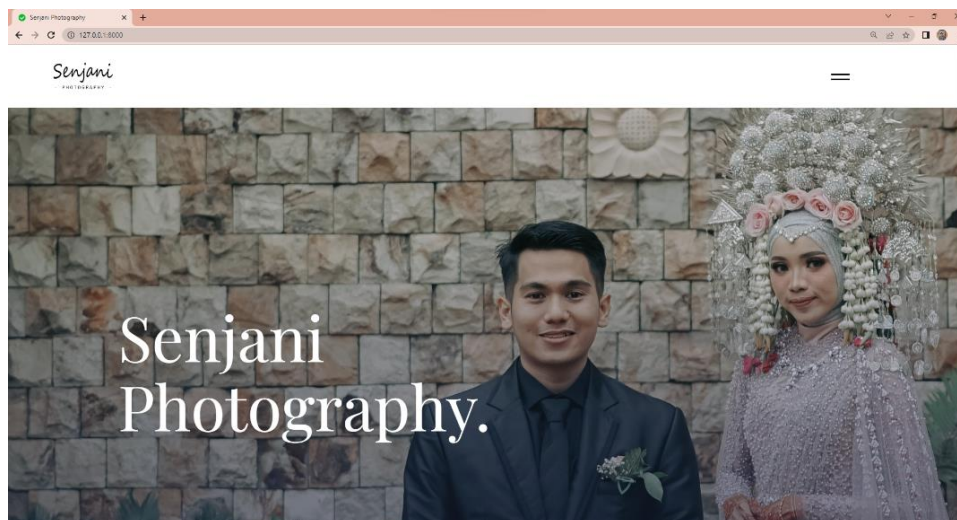
halaman utama admin, berikut gambar implementasi halaman utama admin.



Gambar 5. 7 Halaman Utama Admin

2. Halaman *Home*

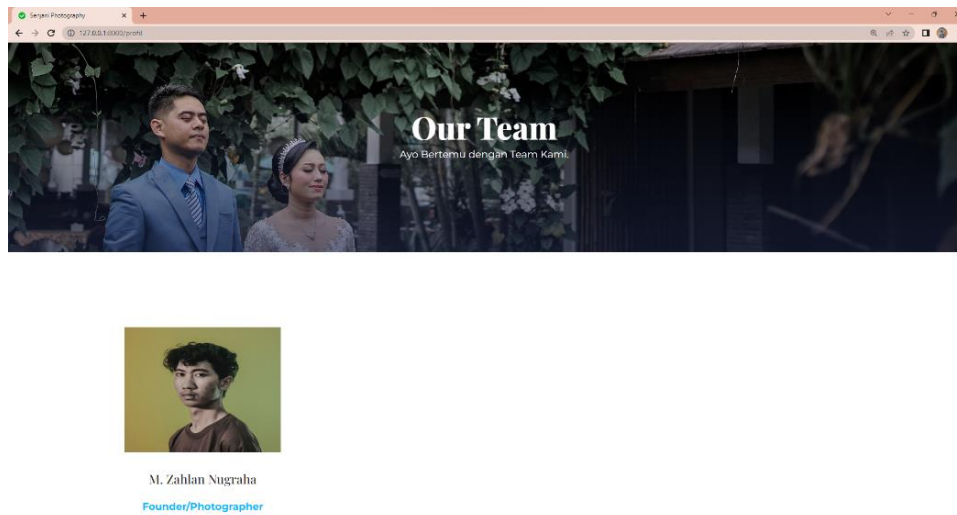
Halaman ini merupakan halaman utama *website* saat dikunjungi dan pada saat *user* berhasil *login*. Berikut ini adalah halaman *home* yang merupakan implementasi dari rancangan halaman *home*.



Gambar 5. 8 Halaman *Home*

3. Halaman *Team*

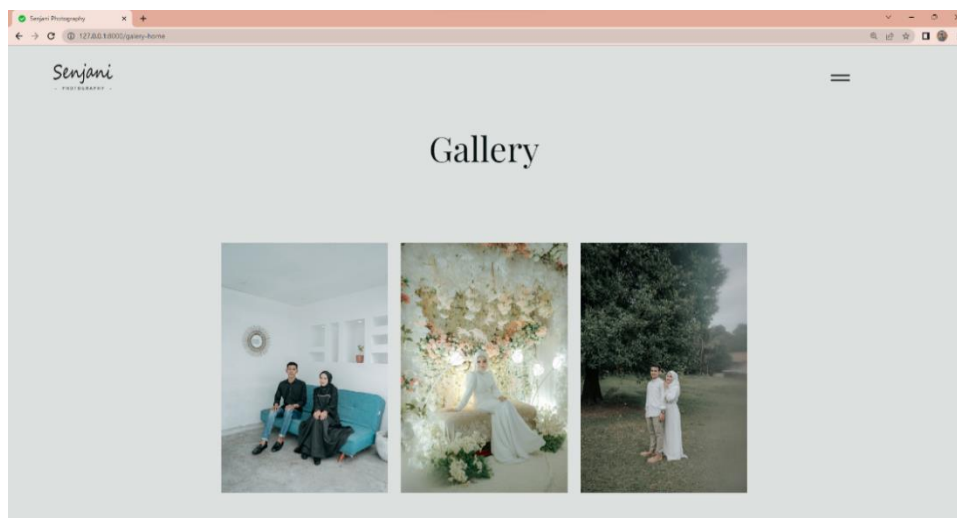
Halaman ini merupakan halaman yang meliputi *profile* dari *team* Senjani Photography. Berikut ini adalah halaman *team* yang merupakan implementasi dari rancangan halaman *team*.



Gambar 5. 9 Halaman *Team*

4. Halaman *Gallery*

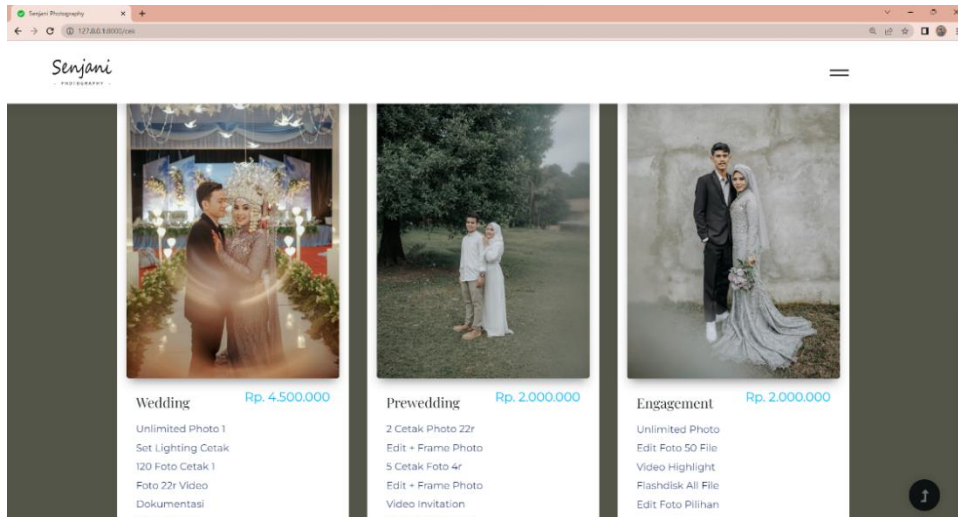
Halaman ini merupakan halaman yang berisi *portfolio dan recent work* senjani photography pada saat konsumen memilih menu *gallery*. Halaman ini merupakan implementasi dari rancangan halaman *gallery*.



Gambar 5. 10 Halaman *Gallery*

5. Halaman *Package*

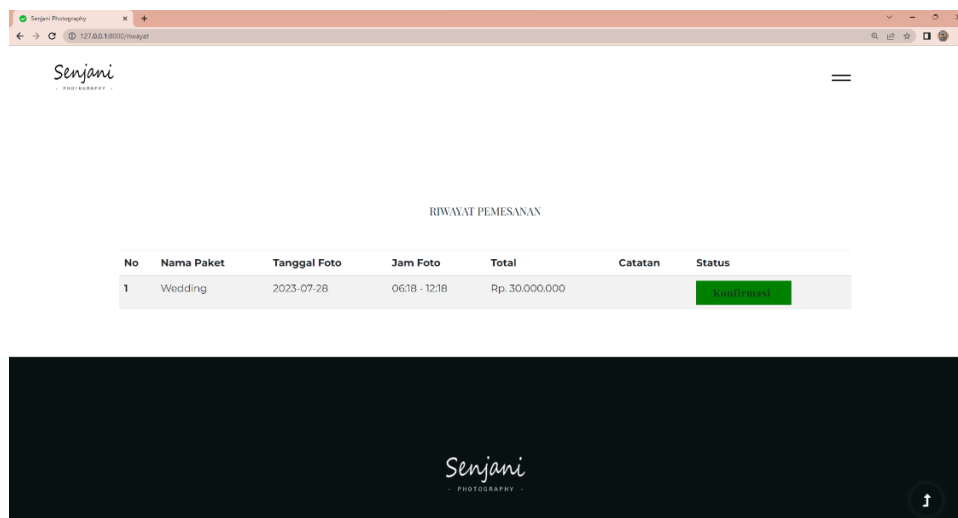
Halaman ini merupakan halaman yang berisi *package wedding*, *pre-wedding*, dan *engagement* pada saat konsumen memilih menu *package*.



Gambar 5. 11 Halaman *Package*

6. Halaman Riwayat Pemesanan

Halaman ini merupakan halaman riwayat pemesanan, pada saat konsumen memilih menu riwayat. Halaman web ini merupakan implementasi dari rancangan halaman riwayat pemesanan.



Gambar 5. 12 Halaman Riwayat Pemesanan

5.2. PENGUJIAN SISTEM

Metode pengujian yang dipakai pada sistem kali ini adalah *Black Box Testing*.

1. Pengertian *Black Box Testing*

Black box testing merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, *tester* dapat mendefinisikan kumpulan kondisi *input* dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

2. Ciri-Ciri *Black Box Testing*

Black box testing berfokus pada kebutuhan fungsional pada *software*, berdasarkan pada spesifikasi kebutuhan dari *software*.

- a. *Black box testing* bukan merupakan teknik alternatif daripada *white box testing*. Lebih daripada itu, ia merupakan pendekatan pelengkap dalam mencakup *error* dengan kelas berbeda dari metode *white box testing*.
- b. *Black box testing* melakukan pengujian tanpa pengetahuan detail struktur internal dari sistem atau komponen yang dites. Juga disebut sebagai *behavioral testing*, *specification-based testing*, *input/output testing* atau *functional testing*.

Pada *black box testing* terdapat jenis teknik desain tes yang dapat dipilih berdasarkan tipe *testing* yang akan digunakan, yang diantaranya :

- a. *Equivalence Class Portioning*
- b. *Boundary Value Analysis*

c. *State Transitions Testing*

d. *Cause-Effect Graphing*

Kategori error yang akan diketahui melalui *black box testing* :

a. Fungsi yang hilang atau tak benar

b. *Error* dari antar-muka

c. *Error* dari struktur data atau akses eksternal *database*

d. *Error* dari kinerja atau tingkah laku

e. *Error* dari inisialisasi dan terminasi

f. *Equivalence partitioning*

Merupakan metode *black box testing* yang membagi domain masukan dari suatu program ke dalam kelas-kelas data, dimana *test cases* dapat diturunkan. *Equivalence partitioning* berdasarkan pada premis masukan dan keluaran dari komponen yang partisi ke dalam kelas-kelas, menurut spesifikasi dari komponen tersebut, yang akan diperlakukan sama (ekuivalen) oleh komponen tersebut. Dapat juga diasumsikan bahwa masukan yang sama akan menghasilkan respon yang sama pula. Nilai tunggal pada suatu partisi ekuivalensi diasumsikan sebagai representasi dari semua nilai dalam partisi.

Analisa partisi pada *Equivalence Partitioning Black Box Tester* menyediakan suatu model komponen yang dites yang merupakan partisi dari nilai masukan dan keluaran komponen.

a. Masukan dan keluaran dibuat dari spesifikasi dari tingkah laku komponen.

- b. Partisi adalah sekumpulan nilai, yang dipilih dengan suatu cara dimana semua nilai, yang dipilih dengan suatu cara dimana semua nilai di dalam partisi, diharapkan untuk diperlakukan dengan cara yang sama oleh komponen (seperti mempunyai proses yang sama).
- c. Partisi untuk nilai valid dan tidak valid harus ditentukan.

Pengujian sistem pengolahan data yang dibuat dilakukan untuk melihat apakah sistem yang dirancang telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

Berikut adalah pengujian sistem pengolahan data pada Senjani Photography berbasis *web* :

1. Pengujian Modul *Login*

Pada tahap ini dilakukan pengujian modul *login* untuk mengetahui apakah modul berjalan dengan baik atau tidak. Berikut adalah tabel pengujian modul.

Tabel 4. 1 Pengujian Modul *Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
<i>Login User</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Program - Masukkan <i>Username</i> dan <i>password</i> - Tekan enter atau klik tombol masuk 		<i>User</i> masuk ke dalam sistem	Admin, atau <i>user</i> masuk ke dalam sistem	Baik
<i>Login User</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Program - Masukkan <i>Username</i> 	<i>Username</i> , <i>password</i> , dan klik tombol	<i>User</i> kembali ke halaman	<i>User</i> kembali ke halaman	Baik

	<i>dan password</i> - Tekan enter atau klik tombol masuk	masuk	<i>login</i> berarti <i>username</i> <i>e</i> Dan <i>password salah</i>	<i>login</i>	
--	-------------------------------------------------------------	-------	-------------------------------------------------------------------------------	--------------	--

2. Pengujian Mengelola Data *Team*

Pada tahap ini dilakukan pengujian modul mengelola data *team* untuk mengetahui apakah modul sudah berjalan dengan baik atau tidak yang mana terdapat kegiatan menambah, mengubah, dan menghapus. Hasil pengujian modul terdapat pada tabel berikut.

Tabel 4. 2 Pengujian Modul Mengelola Data *Team*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menampilkan <i>form data team</i>	<i>User</i> memilih menu <i>team</i>	Hak akses tombol <i>team</i>	Menampilkan <i>halaman data team</i>	Menampilkan <i>halaman data team</i>	Baik
Tambah data <i>team</i>	- Pilih menu <i>team</i> - Klik tombol tambah - Masukkan data <i>team</i>	Nama, jenis kelamin, alamat, telepon, data kelahiran, disertai dengan posisi, hak akses tombol simpan	Menampilkan pesan berhasil data <i>team</i> berhasil ditambahkan	Menampilkan pesan berhasil data <i>team</i> telah ditambahkan	Baik
	- Pilih menu <i>team</i> - Klik tombol tambah - Masukkan data <i>team</i>	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Kembali ke <i>halaman team</i>	Kembali ke <i>halaman team</i>	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>team</i> - Klik tombol tambah - Masukkan data 	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Kembali ke halaman <i>team</i>	Kembali ke halaman data <i>team</i>	Baik
Ubah data <i>team</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>team</i> - Pilih menu ubah - Ubah data 	Nama, jenis kelamin, alamat, telepon, data kelahiran, disertai dengan posisi, hak akses tombol	Menampilkan pesan bahwa data berhasil diubah	Menampilkan pesan bahwa data berhasil diubah	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>team</i> - Pilih menu ubah - Ubah data 	Hak akses tombol batal	Menampilkan halaman <i>team</i>	Menampilkan halaman <i>team</i>	Baik
Hapus	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>team</i> - Klik tombol 'hapus' pada record yang dipilih 	Tombol hapus	Data dihapus dari daftar <i>team</i>	Data dihapus dari daftar <i>team</i>	Baik

3. Pengujian Mengelola Data *Gallery*

Pada tahap ini dilakukan pengujian modul sudah berjalan dengan baik atau tidak yang mana terdapat kegiatan menambah, merubah, dan menghapus. Hasil dari pengujian modul terdapat pada tabel berikut.

Tabel 4. 3 Pengujian Modul Mengelola Data *Gallery*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menampilkan halaman data	Admin memilih	Hak akses tombol 'gallery'	Menampilkan halaman data	Menampilkan halaman data	Baik

<i>gallery</i>	menu ' <i>gallery</i> '		<i>gallery</i>	<i>gallery</i>	
Menambah data <i>gallery</i>	- Pilih menu <i>gallery</i> - Tekan tombol tambah	Nama foto, Keterangan, file upload foto, dan hak akses tombol simpan	Menampilkan pesan 'data berhasil ditambah'	Menampilkan pesan 'data berhasil ditambah'	Baik
	- Pilih menu <i>gallery</i> - Tekan tombol tambah	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Kembali ke form <i>gallery</i>	Kembali ke form <i>gallery</i>	Baik
Mengubah data <i>gallery</i>	- Pilih menu <i>gallery</i> - Tekan tombol ubah	Nama foto, Keterangan, file upload foto, dan hak akses tombol simpan	Menampilkan pesan data berhasil diubah	Menampilkan pesan data berhasil diubah	Baik
	- Pilih menu <i>gallery</i> - Tekan tombol ubah	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Menampilkan halaman <i>gallery</i>	Menampilkan halaman <i>gallery</i>	Baik
Menghapus data <i>gallery</i>	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus	Hak akses tombol hapus	Menghapus data <i>gallery</i> yang dipilih	Menghapus data <i>gallery</i> yang dipilih	Baik

4. Pengujian Mengelola Data *Package*

Pada tahap ini dilakukan pengujian modul apakah sudah berjalan dengan baik atau tidak yang mana terdapat kegiatan menambah, mengubah, dan menghapus. Hasil dari pengujian modul terdapat pada tabel berikut

Tabel 4. 4 Pengujian Modul Data *Package*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menampilkan halaman data <i>package</i>	Klik menu <i>package</i>	Hak akses menu <i>package</i>	Menampilkan halaman data <i>package</i>	Menampilkan halaman data <i>package</i>	Baik
Menambah data <i>package</i>	- Tekan menu <i>package</i> - Klik tombol tambah	Nama paket, harga, jumlah jam, keterangan, dan hak akses tombol simpan	Menampilkan pesan 'data berhasil ditambah'	Menampilkan pesan 'data berhasil ditambah'	Baik
	- Tekan menu <i>package</i> - Klik tombol tambah	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Kembali ke halaman <i>package</i>	Kembali ke halaman <i>package</i>	Baik
Mengubah data <i>package</i>	- Tekan menu <i>package</i> - Klik tombol ubah	Nama paket, harga, jumlah jam, keterangan, dan hak akses tombol simpan	Menampilkan pesan 'data berhasil diubah'	Menampilkan pesan 'data berhasil diubah'	Baik
	- Tekan menu <i>package</i> - Klik tombol ubah	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Kembali ke halaman <i>package</i>	Kembali ke halaman <i>package</i>	Baik
Menghapus data <i>package</i>	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus	Hak akses tombol hapus	Data terhapus dari data <i>package</i>	Data terhapus dari data <i>package</i>	Baik

5. Pengujian Mengelola Rekening

Pada tahap ini dilakukan pengujian modul mengelola mata pelajaran untuk mengetahui apakah modul sudah berjalan dengan baik atau tidak yang mana terdapat kegiatan menambah, mengubah, dan menghapus. Hasil dari pengujian terdapat pada tabel berikut.

Tabel 4. 5 Pengujian Modul Mengelola Rekening

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menampilkan halaman rekening	Klik menu rekening	Hak akses menu rekening	Menampilkan halaman data rekening	Menampilkan halaman data rekening	Baik
Menambah rekening	- Tekan menu rekening - Klik tombol tambah	Nama bank, nama pemilik, rekening, <i>upload</i> foto bank, dan hak akses tombol simpan	Menampilkan pesan 'data berhasil disimpan'	Menampilkan pesan 'data berhasil disimpan'	Baik
	- Klik menu rekening - Klik tombol tambah	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Kembali ke halaman rekening	Kembali ke halaman rekening	Baik
Mengubah rekening	- Tekan menu rekening - Klik tombol ubah	Nama bank, nama pemilik, rekening, <i>upload</i> foto bank, dan hak akses tombol simpan	Menampilkan pesan 'data berhasil diubah'	Menampilkan pesan 'data berhasil diubah'	Baik
	- Tekan menu rekening - Klik tombol hapus	Data yang tidak lengkap, dan hak akses tombol simpan	Kembali ke halaman rekening	Kembali ke halaman rekening	Baik

Menghapus rekening	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus	Hak akses tombol hapus	Menampilkan pesan 'data berhasil dihapus'	Menampilkan pesan 'data berhasil dihapus'	Baik
--------------------	-------------------------------------------------------	------------------------	-------------------------------------------	-------------------------------------------	------

6. Pengujian Pemesanan *Package*

Pada tahap ini dilakukan pengujian modul mengelola data nilai untuk mengetahui apakah modul sudah berjalan dengan baik atau tidak dimana terdapat kegiatan menambah nilai. Hasil dari pengujian terdapat pada tabel berikut.

Tabel 4. 6 Pengujian Modul Pemesanan *Package*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menampilkan halaman form pemesanan	- Klik menu <i>package</i> - Pilih <i>package</i> Klik tombol Cek	Hak akses tombol <i>user</i>	Menampilkan halaman form pemesanan	Menampilkan halaman form pemesanan	Baik
Menambah data nilai	- Klik menu <i>package</i> - Pilih <i>package</i> - Klik tombol cek - Klik tombol <i>booking</i> sekarang	Jadwal pemesanan, data <i>package</i> yang dipilih, catatan, upload bukti pembayaran, dan hak akses tombol <i>booking</i> sekarang	Menampilkan pesan 'jadwal berhasil di <i>booking</i> '	Menampilkan pesan 'jadwal berhasil di <i>booking</i> '	Baik

5.3. ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian, adapun analisis hasil yang dicapai sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan Sistem

Setelah melakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan sistem yang dapat dilihat sebagai berikut :

- a. Admin bisa menginput data kedalam sistem melalui *CRUD (Create, Read, Update and Delete)*.
- b. Memudahkan Senjani Photography untuk melihat hasil pemesanan.
- c. Dapat digunakan juga sebagai media promosi untuk Senjani Photography.
- d. Senjani Photography dapat menghubungi *user & user* juga bisa menghubungi Senjani Photography untuk membahas lebih lanjut perihal pemesanan.

2. Kekurangan Sistem

Setelah melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat terdapat kekurangan sistem yang dapat dilihat sebagai berikut :

- a. Tampilan masih sederhana.
- b. Sistem masih berfokus pada sistem pembayaran.