

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Belanja baju secara *Thrift* atau *Thrift shop* belakangan sedang populer. Dengan metode belanja ini bisa membuat pelanggan berkesempatan mendapatkan fashion dengan kualitas terbaik meski bekas pakai. *Thrift* adalah berbagai produk bekas baik lokal maupun impor. Biasanya, barang-barang ini ditawarkan dengan harga yang sangat terjangkau. Mulanya, barang yang ditawarkan berasal dari program donasi luar negeri. Seiring waktu, barang *Thrift* tak hanya datang dari donasi, tetapi langsung dari produk bekas luar negeri.

Perlu diketahui bahwa industri garmen dan tekstil yang digunakan untuk membuat pakaian menimbulkan dampak negatif pada lingkungan. Ini termasuk pemakaian zat kimia yang berbahaya, peningkatan jumlah limbah, hingga pencemaran air. Tak hanya itu, mayoritas tekstil dan garmen bisa dibilang tidak mudah didaur ulang. Hadirnya *Thrift* adalah solusi terbaik yang bisa di pilih untuk membantu mengurangi berbagai dampak negatif tersebut. Tentunya dengan memanfaatkan kembali produk bekas pakai, terutama pakaian yang ditawarkan tidak bisa dibilang murahan hal ini disebabkan kebanyakan *Thrift* merupakan barang *branded* dengan harga miring.

Weststyle_jmb adalah sebuah toko yang menjual aneka *Thrift* yang lengkap dan *up to date* yang melakukan penjualan produk pada hari kamis dan minggu, pada hari biasa bisa terjual 10 sampai 20 *pieces* sementara di hari libur seperti hari

hari raya bisa mencapai 30 sampai 50 *pieces*. Pada sistem yang sedang berjalan Weststyle_jmb masih menggunakan pengelolaan data dengan cara konvensional sehingga terdapat masalah-masalah yang dihadapi yaitu proses bisnis yang dijalankan khususnya untuk persediaan dan penjualan masih dilakukan secara konvensional sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengecekan, perhitungan, dan pembuatan laporan. Jangkauan ruang lingkup penjualan hanya di sekitar wilayah Weststyle_jmb Jambi sehingga kebanyakan pembeli adalah orang yang sama atau pelanggan tetap saja. Sulitnya mengukur tingkat produktivitas perusahaan karena data hasil transaksi tidak tersimpan dengan baik. Belum adanya bukti transaksi seperti bukti penjualan barang atau pembelian barang, sehingga terjadinya selisih atau kesalahan dalam pembuatan laporan penjualan. Dalam hal ini, Weststyle_jmb Jambi harus memiliki bukti transaksi yang disimpan dengan rapi.

Weststyle_jmb merasa sistem konvensional yang sekarang di pakai sudah tidak memadai, maka sistem terkomputerisasi sangat dibutuhkan dalam membantu kegiatan transaksi, pencatatan penjualan, pencatatan persediaan produk, pengiriman produk, dan membuat laporan menjadi lebih aman, terpercaya, serta dapat diandalkan karena sebelumnya terjadi banyak masalah dalam penyimpanan dan pencatatan data sehingga menghambat proses bisnis. Berdasarkan permasalahan, maka penulis mengangkat masalah tersebut kedalam skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk *Thrift* Pada Weststyle_jmb Jambi Berbasis Web”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sistem informasi penjualan produk *Thrift* Pada *Weststyle_jmb* berbasis web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Membahas tentang ruang lingkup permasalahan kegiatan penjualan produk *Thrift*.
2. Bentuk pengolahan data secara umum di tujukan untuk mengolah data Persediaan, data penjualan, data pembelian, data pelanggan dan pemasok (*supplier*).
3. Model yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan yaitu *Flowchart Document*
4. Metode pengembangan sistem dengan *tools UML (Unified Modeling Language)* yang terdiri dari *Usecase digram, Activity diagram* dan *Class diagram*.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan DBMS MySQL.
6. Menggunakan *Framework Codeigniter (CI)*.
7. Menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian Penjualan produk *Thrift* Pada Weststyle_jmb.
2. Merancang Sistem Informasi Penjualan produk *Thrift* Pada Weststyle_jmb Berbasis Web yang diharapkan dapat membantu meminimalisir permasalahan yang ada.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui pokok permasalahan yang ada pada Penjualan produk *Thrift* Pada Weststyle_jmb Berbasis Web dan menemukan solusinya.
2. Menghasilkan Sistem Informasi Penjualan produk *Thrift* Pada Weststyle_jmb Berbasis Web.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.