

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu Makanan pada RM. Mienbi Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

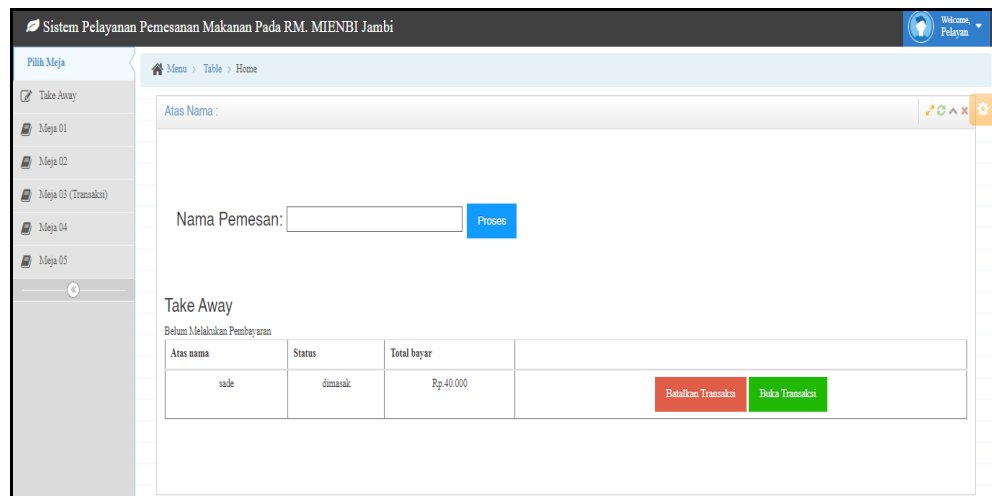
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web dan Pelayan

Tampilan input khusus Pengunjung Web dan Pelayan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web dan Pelayan sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Pesanan Take away

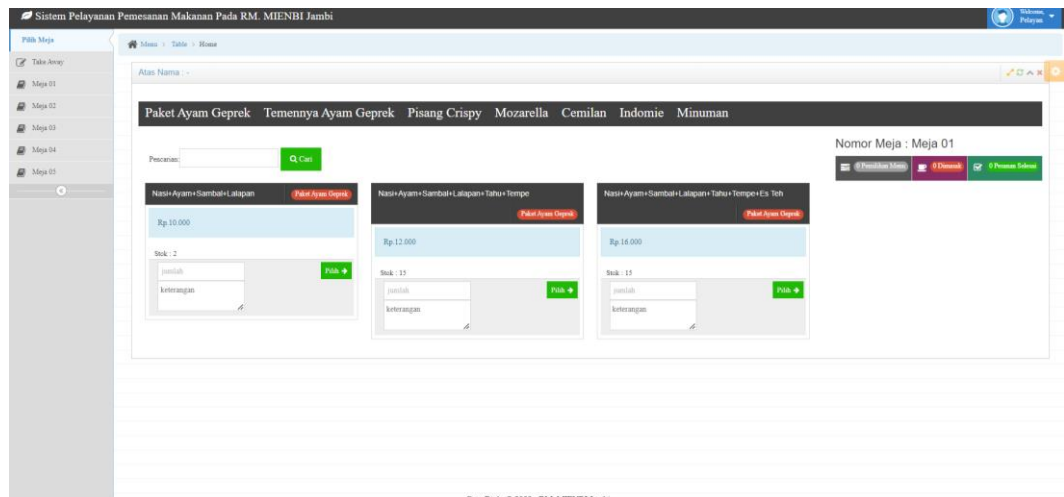
Tampilan input form Pesanan Take away digunakan untuk menampilkan data Pesanan Take away. Implementasi pada Gambar 5.1 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pesanan Take away:



Gambar 5.1 Tampilan Input Form Pesanan Take away

2. Tampilan Input Form Pesanan Per Meja

Tampilan input form Pesanan Per Meja digunakan untuk menampilkan data Pesanan Per Meja. Implementasi pada Gambar 5.2 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya.



Gambar 5.2 Tampilan Input Form Pesanan Per Meja

3. Tampilan Input Form Konfirmasi hidangan

Tampilan input form Konfirmasi hidangan digunakan untuk menampilkan data Konfirmasi hidangan. Implementasi pada Gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Konfirmasi hidangan:

No	Nama	Keterangan	Nomor meja	Kategori Transaksi	Nama Pelayan	Jumlah	Action
1	coffee vanilla		Meja 01	Dine in	ade	1	<input checked="" type="checkbox"/> Konfirmasi Selesai
2	coffee vanilla		Meja 01	Dine in	ade	1	<input checked="" type="checkbox"/> Konfirmasi Selesai

Gambar 5.3 Tampilan Input Form Konfirmasi hidangan

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

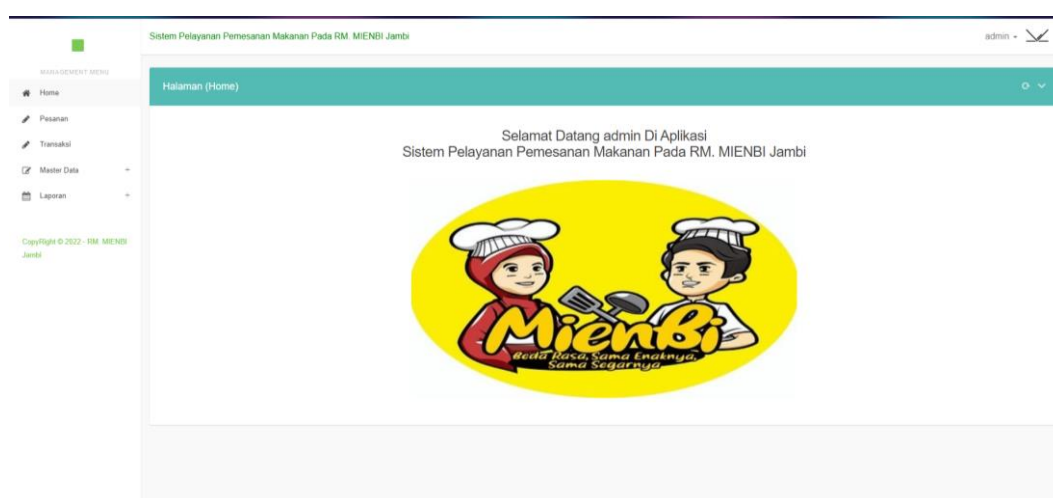
1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar 5.4 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini

Gambar 5.4 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar 5.5 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini



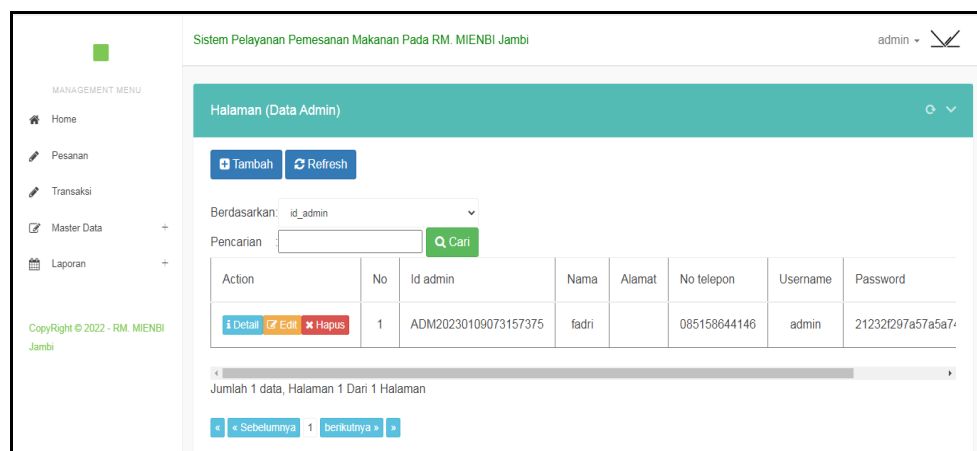
Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.6 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.7 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for adding an administrator. The page title is 'Halaman (Data Admin)'. A sidebar on the left contains a 'MANAGEMENT MENU' with options: Home, Pesanan, Transaksi, Master Data, and Laporan. The main content area has a 'Tambah' section with the following fields:

- id admin * : ADM20230111125654725
- Nama : Nama
- Alamat : [Empty text area]
- No Telepon : No Telepon
- Username : Username
- Password : Password

Buttons include 'KEMBALI' (back) and 'SIMPAN' (save).

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.8 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for editing an administrator. The page title is 'Halaman (Data Admin)'. A sidebar on the left contains a 'MANAGEMENT MENU' with options: Home, Pesanan, Transaksi, Master Data, and Laporan. The main content area has an 'Edit' section with the following fields:

- id admin * : ADM20230109073157375
- Nama : fadri
- Alamat : [Empty text area]
- No Telepon : 085158644146
- Username : admin
- password Lama : password lama
Masukkan password Lama untuk Validasi, Kosongkan jika tidak ingin mengganti password
- password Baru : password baru
Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

Buttons include 'KEMBALI' (back).

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Dapur

Tampilan Menu Dapur merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Dapur

Tampilan input form menu Dapur digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Implementasi pada Gambar 5.9 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Action	No	Id dapur	Nama	Alamat	No telepon	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	DAP20201111052435129	naya	Jl. Sultan Haryanto	081931898	naya	a8ab8ba26a41ea5a37bb6e232dedaf
Detail Edit Hapus	2	DAP2020910391938913	lala	keke	9201398129	lala	21232f297a57a5a743894a0e4a801f
Detail Edit Hapus	3	DAP20221217071637452	Abdul	Jambi	085273487593	dapur	de20b1d289dd6005ba8116085122f1

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Dapur

b). Tampilan Input Form Tambah Dapur

Tampilan input form Tambah Dapur digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Implementasi pada Gambar 5.10 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

admin

MANAGEMENT MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Copyright © 2022 - RM. MIENBI Jambi

Halaman (Data Dapur)

← KEMBALI

Tambah

id dapur * : DAP20230111125756423

Nama : Nama

Alamat :

No Telepon : No Telepon

Username : Username

Password : Password

✓ SIMPAN

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah Dapur

c). Tampilan Input Form Edit Dapur

Tampilan input form Edit Dapur digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Implementasi pada Gambar 5.11 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

admin

MANAGEMENT MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Copyright © 2022 - RM. MIENBI Jambi

Halaman (Data Dapur)

← KEMBALI

Edit

id dapur * : DAP20201111052435129

Nama : naya

Alamat : j. sultan haryanto

No Telepon : 081931898

Username : naya

password Lama : password lama
Masukkan password Lama untuk Validasi, Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

password Baru : password baru
Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Dapur

5. Tampilan Menu Pelayan

Tampilan Menu Pelayan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pelayan

Tampilan input form menu Pelayan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.12 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

Action	No	Id pelayan	Nama pelayan	Jabatan	Jenis kelamin	Alamat	No telepon	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	ID2020071101042237	husni	Pelayan	laki-laki	palembang	0831 6326 7940	pelayan	21232f297a
Detail Edit Hapus	2	ID2020071101042323	novin	Pelayan	laki-laki	palembang	(+62) 852 6650 174	novin	21232f297a
Detail Edit Hapus	3	ID2020071101042346	Sakti Lasanto Rajasa	Jabatan	laki-laki	Kpg. Aceh No. 936, Tuai 67773, JaTim	(+62) 939 1739 234	dewibudyanto	21232f297a
Detail Edit Hapus	4	ID2020071101042352	Nalar Wahyudin	Jabatan	laki-laki	Ki. Basuki No. 98, Makassar	0890 6552 494	satya62	21232f297a

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Pelayan

b). Tampilan Input Form Tambah Pelayan

Tampilan input form Tambah Pelayan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.13 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

The screenshot shows a web application interface for adding a waiter. The page title is 'Halaman (Data Pelayan)'. A blue button labeled 'KEMBALI' is at the top left. Below it, a 'Tambah' section contains the following form fields:

- id pelayan * : PEL20230111125903314
- Nama Pelayan : Nama Pelayan
- Jabatan : Jabatan
- Jenis Kelamin : [Dropdown menu]
- Alamat : [Text area]
- No Telepon : No Telepon
- Username : Username

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Pelayan

c). Tampilan Input Form Edit Pelayan

Tampilan input form Edit Pelayan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Implementasi pada Gambar 5.14 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

The screenshot shows a web application interface for editing a waiter's data. The page title is 'Halaman (Data Pelayan)'. A blue button labeled 'KEMBALI' is at the top left. Below it, an 'Edit' section contains the following form fields:

- id pelayan * : ID2020071101042237
- Nama Pelayan : husni
- Jabatan : Pelayan
- Jenis Kelamin : - laki-laki -
- Alamat : Palembang
- No Telepon : 0831 6326 7940
- Username : pelayan

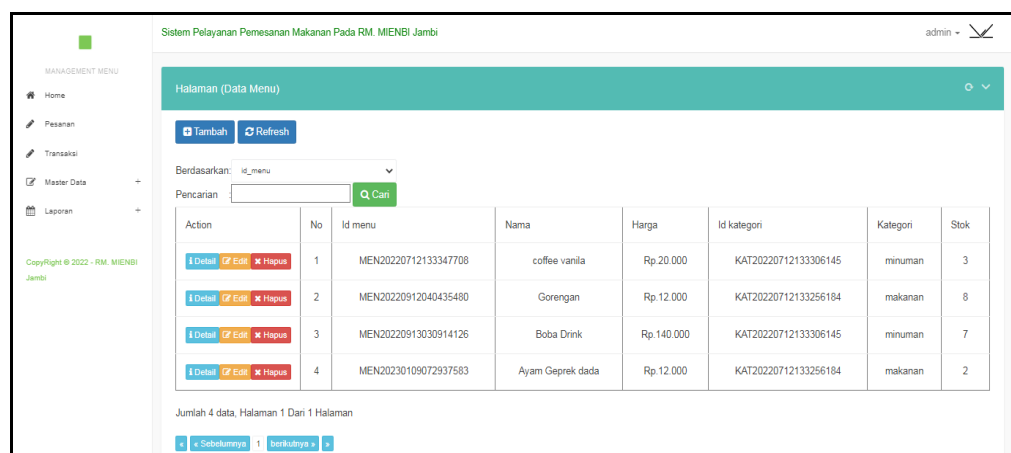
Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Pelayan

6. Tampilan Menu Hidangan

Tampilan Menu Hidangan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Hidangan

Tampilan input form menu Hidangan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.15 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :



Action	No	Id menu	Nama	Harga	Id kategori	Kategori	Stok
Detail Edit Hapus	1	MEN20220712133347708	coffee vanilla	Rp.20.000	KAT20220712133306145	minuman	3
Detail Edit Hapus	2	MEN20220912040435480	Gorengan	Rp.12.000	KAT20220712133256184	makanan	8
Detail Edit Hapus	3	MEN20220913030914126	Boba Drink	Rp.140.000	KAT20220712133306145	minuman	7
Detail Edit Hapus	4	MEN20230109072937583	Ayam Geprek dada	Rp.12.000	KAT20220712133256184	makanan	2

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Hidangan

b). Tampilan Input Form Tambah Hidangan

Tampilan input form Tambah Hidangan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.16 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

admin - [dropdown]

MANAGEMENT MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

CopyRight © 2022 - RM. MIENBI Jambi

Halaman (Data Menu)

[KEMBALI]

Tambah

id menu * : MEN20230111130050785

Nama : Nama

Harga : Harga

Id Kategori : [dropdown]

Stok : Stok

[SIMPAN]

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Hidangan

c). Tampilan Input Form Edit Hidangan

Tampilan input form Edit Hidangan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Hidangan. Implementasi pada Gambar 5.17 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Hidangan :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

admin - [dropdown]

MANAGEMENT MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

CopyRight © 2022 - RM. MIENBI Jambi

Halaman (Data Menu)

[KEMBALI]

Edit

id menu * : MEN20220712133347708

Nama : coffee vanilla

Harga : 20000

Id Kategori : [- KAT20220712133306145 -]

Stok : 3

[UPDATE]

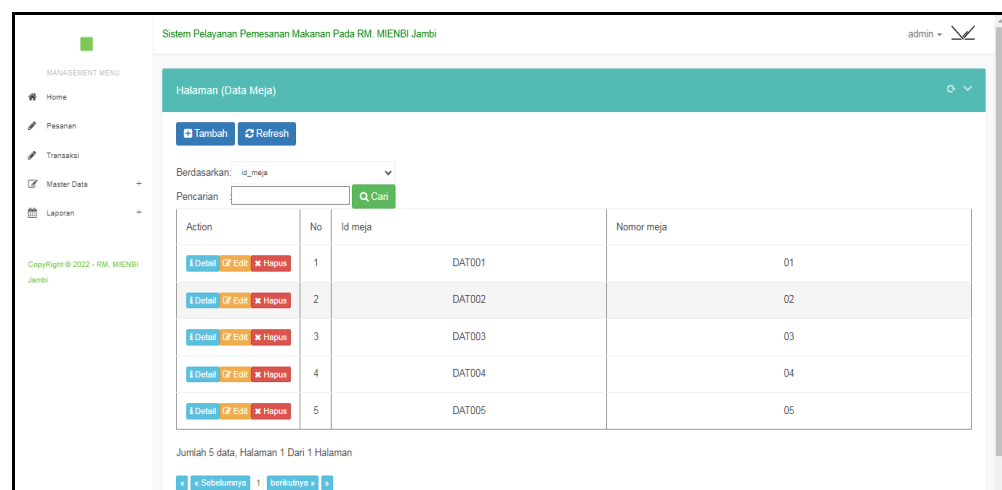
Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Hidangan

7. Tampilan Menu Meja

Tampilan Menu Meja merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Meja

Tampilan input form menu Meja digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.18 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Meja :



Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Meja

b). Tampilan Input Form Tambah Meja

Tampilan input form Tambah Meja digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.19 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Meja :

Gambar 5.19 Tampilan Input Form Tambah Meja

c). Tampilan Input Form Edit Meja

Tampilan input form Edit Meja digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja . Implementasi pada Gambar 5.20 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Meja :

Gambar 5.20 Tampilan Input Form Edit Meja

8. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori

Tampilan input form menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Implementasi pada Gambar 5.21 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

Action	No	Id kategori	Kategori
Detail Edit Hapus	1	KAT20220712133256184	makanan
Detail Edit Hapus	2	KAT20220712133306145	minuman

Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Kategori

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori

Tampilan input form Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Implementasi pada Gambar 5.22 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

admin

MANAGEMENT MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Copyright © 2022 - RM. MIENBI Jambi

Halaman (Data Kategori)

◀ KEMBALI

Tambah

id kategori * : KAT20230111130318975

Kategori : Kategori

✓ SIMPAN

Gambar 5.22 Tampilan Input Form Tambah Kategori

c). Tampilan Input Form Edit Kategori

Tampilan input form Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Implementasi pada Gambar 5.23 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

admin

MANAGEMENT MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Copyright © 2022 - RM. MIENBI Jambi

Halaman (Data Kategori)

◀ KEMBALI

Edit

id kategori * : KAT20220712133256184

Kategori : makanan

✓ UPDATE

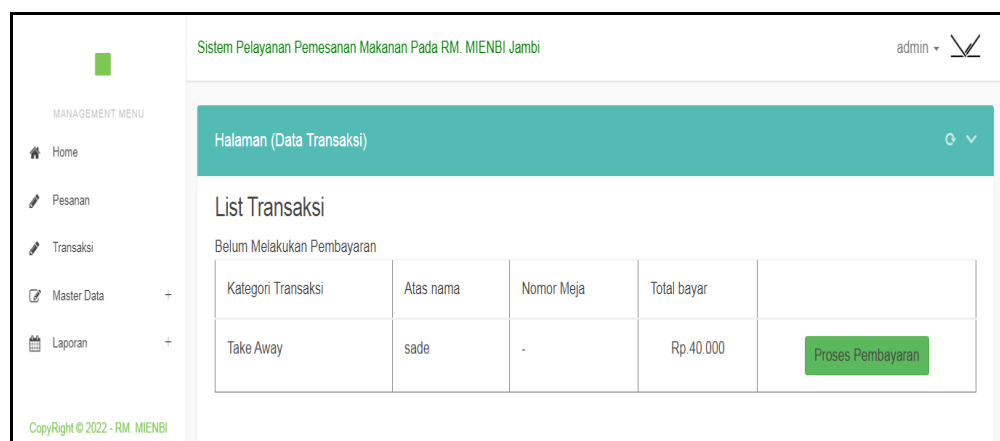
Gambar 5.23 Tampilan Input Form Edit Kategori

9. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi . Implementasi pada Gambar 5.24 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :



Gambar 5.24 Tampilan Input Form Menu Transaksi

b). Tampilan Input Form Tambah Transaksi

Tampilan input form Tambah Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi . Implementasi pada Gambar 5.25 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

admin

MANAGEMENT MENU

- Home
- Pesanan
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Copyright © 2022 - RM. MIENBI Jambi

Halaman (Data Transaksi)

[← KEMBALI](#)

Informasi Transaksi

- Id Transaksi : TRA20230109072257607
- Tanggal : 09 Januari 2023
- Atas Nama : sade
- Nomor Meja : -

#	Nama Menu	Jumlah	Harga	Sub Total
1	coffee vanilla	2	Rp.20.000	Rp.40.000

Empat Puluh Ribu Rupiah

Total Pembayaran : Rp.40.000

Jumlah Dibayar :

Jumlah Kembali :

[Proses Bayar](#)

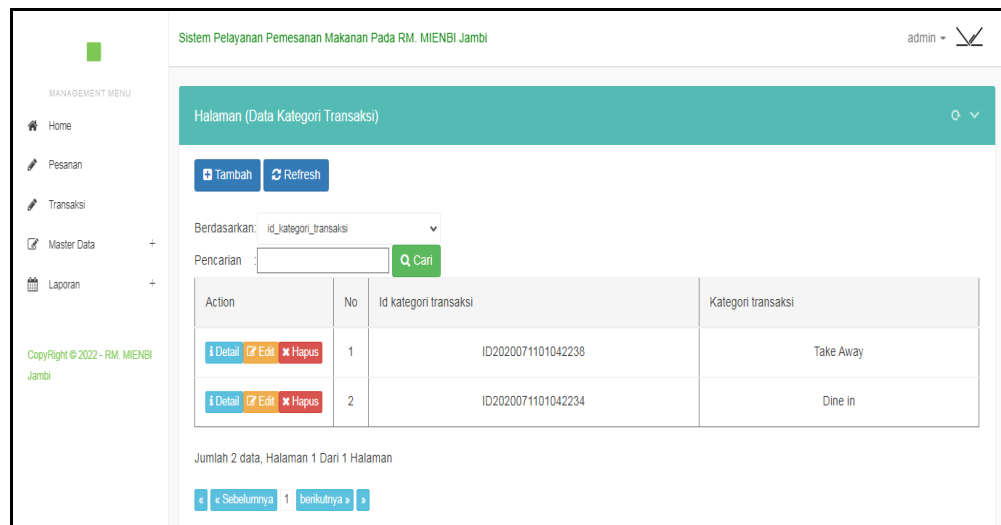
Gambar 5.25 Tampilan Input Form Tambah Transaksi

10. Tampilan Menu Kategori Transaksi

Tampilan Menu Kategori Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori Transaksi

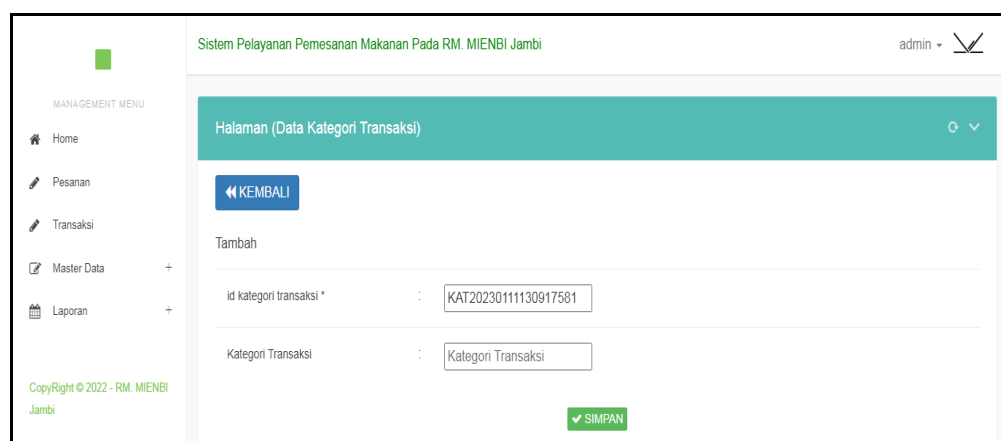
Tampilan input form menu Kategori Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi . Implementasi pada Gambar 5.26 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :



Gambar 5.26 Tampilan Input Form Menu Kategori Transaksi

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori Transaksi

Tampilan input form Tambah Kategori Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi. Implementasi pada Gambar 5.27 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :



Gambar 5.27 Tampilan Input Form Tambah Kategori Transaksi

c). Tampilan Input Form Edit Kategori Transaksi

Tampilan input form Edit Kategori Transaksi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi. Implementasi pada Gambar 5.28 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :

The screenshot shows a web application interface for editing transaction categories. The page title is 'Halaman (Data Kategori Transaksi)'. A blue 'KEMBALI' button is at the top left. Below it is an 'Edit' section with two input fields: 'id kategori transaksi *' containing 'ID2020071101042238' and 'Kategori Transaksi' containing 'Take Away'. A green 'UPDATE' button is at the bottom right. The left sidebar contains a 'MANAGEMENT MENU' with options: Home, Pesanan, Transaksi, Master Data, and Laporan. The footer includes 'CopyRight © 2022 - RM. MIENBI Jambi'.

Gambar 5.28 Tampilan Input Form Edit Kategori Transaksi

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Harga

Tampilan Data Harga ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Harga secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.29 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya. Adapun laporan Harga dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Jl. H. Adam Malik, Beringin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36128

kode Transaksi : TRA20230126071649222
 Nomor Meja : 01
 Atas Nama : -

Nama Menu	Jumlah	Harga	Sub Total
Nasi+Ayam+Sambal+Lalapan+Tahu+Tempe	1	Rp.12.000	Rp.12.000
Jamur Krispy	1	Rp.5.000	Rp.5.000
Telur dadar / mata sapi	1	Rp.5.000	Rp.5.000
		Total Pembayaran	Rp.22.000
		Total Bayar	Rp.25.000
		Kembalian	Rp.3.000

Tanda Terima Hormat Kami

Gambar 5.29 Tampilan Data Harga

2. Tampilan Data Transaksi

Tampilan Data Transaksi ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Transaksi secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.30 ini merupakan hasil rancangan pada bab sebelumnya Adapun laporan Transaksi dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Sistem Pelayanan Pemesanan Makanan Pada RM. MIENBI Jambi

LAPORAN TRANSAKSI

Jl. H. Adam Malik, Beringin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36128

No	id transaksi	tanggal transaksi	atas nama	nomor meja	id menu	Nama	id kategori transaksi	Kategori Transaksi	id pelayan	Nama Pelayan	status	keterangan	jumlah	harga	Sub Total
1	TRA20220712133509389	12 Juli 2022	-	01	MEN20220712133347708	coffee vanilla	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220712101049392	olis	lunas	jangan pakai susu	2	Rp.20.000	Rp.40.000
2	TRA20220712133529901	12 Juli 2022	-	01	MEN20220712133414918	coffee vanilla	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220712101049392	olis	lunas	tolong oerbanyak madunya	2	Rp.35.000	Rp.70.000
3	TRA20220912040335404	12 September 2022	-	03	MEN20220712133347708	coffee vanilla	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220912040222207	ade	pemilihan_menu		1	Rp.20.000	Rp.20.000
4	TRA20220913031140153	13 September 2022	ade	-	MEN20220913030914126	Boba Drink	ID2020071101042238	Take Away	PEL20220912040222207	ade	lunas	Ditambah topping keju	1	Rp.140.000	Rp.140.000
5	TRA20220929044415699	29 September 2022	-	02	MEN20220712133347708	coffee vanilla	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fadlan	lunas		1	Rp.20.000	Rp.20.000
6	TRA20230107082252310	07 Januari 2023	-	01	MEN20220712133347708	coffee vanilla	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220126092213986	Siska	lunas		2	Rp.20.000	Rp.40.000
7	TRA20230107083112981	07 Januari 2023	-	01	MEN20220712133347708	coffee vanilla	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220126092213986	Siska	lunas		2	Rp.20.000	Rp.40.000
8	TRA20230107083115348	07 Januari 2023	-	01	MEN20220912040435480	Gorengan	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220126092213986	Siska	lunas		1	Rp.12.000	Rp.12.000
9	TRA20230107083118225	07 Januari 2023	-	01	MEN20220913030914126	Boba Drink	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220126092213986	Siska	lunas		1	Rp.140.000	Rp.140.000
10	TRA2023010906551923	09 Januari 2023	-	01	MEN20220712133347708	coffee vanilla	ID2020071101042234	Dine in	PEL20220123082257816	fadlan	lunas		2	Rp.20.000	Rp.40.000

Gambar 5.30 Tampilan Data Transaksi

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Dapur

Pengujian halaman Dapur dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Dapur

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Dapur BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Dapur LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Dapur GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Dapur TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Dapur BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Dapur LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Dapur GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data 	Edit data Dapur TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Simpan				
Hapus Dapur BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Dapur BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Dapur	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Pelayan

Pengujian halaman Pelayan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Pelayan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelayan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik	Tambah data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	Simpan				
Tambah Pelayan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pelayan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pelayan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pelayan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pelayan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Pelayan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pelayan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Hidangan

Pengujian halaman Hidangan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Hidangan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Hidangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Hidangan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Hidangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil 	Edit data Hidangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>				
Edit Hidangan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Hidangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Hidangan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Hidangan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Hidangan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Meja

Pengujian halaman Meja dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Meja

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Meja BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Meja LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Meja GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Meja TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Meja BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Meja LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Meja GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Meja TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Meja BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Meja BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Meja	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Kategori

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman 	Edit data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Kategori BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	option hapus pesan (<i>no/yes</i>)				

9. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Transaksi BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Transaksi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

10. Pengujian Halaman Menu Kategori Transaksi

Pengujian halaman Kategori Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Kategori Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah 	Tambah data Kategori Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik Simpan 				
Tambah Kategori Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Kategori Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modif data - Klik Simpan 	Edit data Kategori Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Kategori Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Kategori Transaksi BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (no/yes) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori Transaksi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Harga	Klik tombol Harga pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Harga - klik tombol print 	Halaman cetak Harga	Laporan Harga	Baik
Laporan Transaksi	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Transaksi - klik tombol print 	Halaman cetak Transaksi	Laporan Transaksi	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada RM. Mienbi Jambi. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Pelayanan Pemesanan Menu Makanan pada RM. Mienbi Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Dapur, Pelayan, Hidangan, Meja, Kategori, Transaksi, Kategori Transaksi.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut