

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Menurut [1] “Limbah adalah sampah industri yang merupakan materi sisa atau material yang sudah tidak terpakai lagi yang berasal dari kegiatan industri. Sampah industri dapat berupa limbah kegiatan industri yang dapat mencemari lingkungan”. Menurut [2] “Pencemaran lingkungan adalah perubahan lingkungan yang tidak menguntungkan, sebagian karena tindakan manusia, disebabkan oleh perubahan pola penggunaan energy dan materi, tingkatan radiasi, bahan fisika dan kimia”.

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah berkembang dengan pesat. Dengan adanya perkembangan teknologi informasi tersebut dapat dimanfaatkan oleh masyarakat untuk mempermudah berbagai aktivitas dalam kehidupannya. Selain dimanfaatkan untuk mendapatkan informasi, teknologi informasi juga dapat digunakan untuk menyampaikan aspirasi masyarakat terhadap permasalahan yang ada contohnya pencemaran lingkungan yang disebabkan oleh adanya limbah industri.

Di Provinsi Jambi terdapat berbagai jenis industri terutama industri pengolahan kelapa sawit. Pada industri pengolahan kelapa sawit, proses pengolahan Tandan Buah Segar (TBS) untuk memproduksi minyak sawit mentah atau *Crude Palm Oil* (CPO) menghasilkan tiga macam limbah yakni limbah padat, cair dan gas yang mengandung senyawa berbahaya dan dapat mencemari lingkungan khususnya

terhadap tanah dan air. Secara tidak langsung pencemaran lingkungan tersebut juga berdampak pada kesehatan masyarakat karena sumber air bersih yang tercemar oleh limbah industri tersebut. Maka dari itu diperlukan sarana penghubung agar masyarakat dapat menyampaikan aspirasi mengenai permasalahan ini ke dinas terkait, yakni Dinas Lingkungan Hidup agar dilakukan evaluasi dan penanganan dengan tepat dan cepat.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis mengangkatnya menjadi sebuah penelitian yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Pengaduan Masyarakat Terhadap Limbah Industri Di Provinsi Jambi Berbasis Android”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana Merancang Aplikasi Pengaduan Masyarakat Terhadap Limbah Industri di Provinsi Jambi Berbasis Android?.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk penyampaian pengaduan berupa keterangan yang dapat disertakan foto.
2. Menggunakan bahasa pemrograman Php, Dart dan Database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML(*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *ClassDiagram*.

4. Objek Penelitian hanya di Provinsi Jambi

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Mengetahui proses pengaduan terhadap limbah industri di Provinsi Jambi melalui Dinas Lingkungan Hidup.
2. Merancang Aplikasi Pengaduan Masyarakat Terhadap Limbah Industri Di Provinsi Jambi Berbasis Android.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi masyarakat yaitu dapat mempermudah untuk menyampaikan aspirasi terkait pencemaran lingkungan ke pihak terkait.
2. Bagi Dinas Lingkungan Hidup yaitu mendapatkan informasi terkini terkait adanya pencemaran lingkungan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam Bab Pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam Bab Landasan Teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti teori perancangan, android dan beberapa teori lainnya.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam Bab Metodologi Penelitian ini berisi kerangka kerja penelitian yang terdapat metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem dan alat bantu penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam Bab Analisis Dan Perancangan Sistem ini berisi analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *input*, *output*, struktur data, struktur program serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam Bab Implementasi Dan Pengujian Sistem ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam Bab Penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.