

BAB II

PT. DWI INTI PUTRA (MYEDUSOLVE)

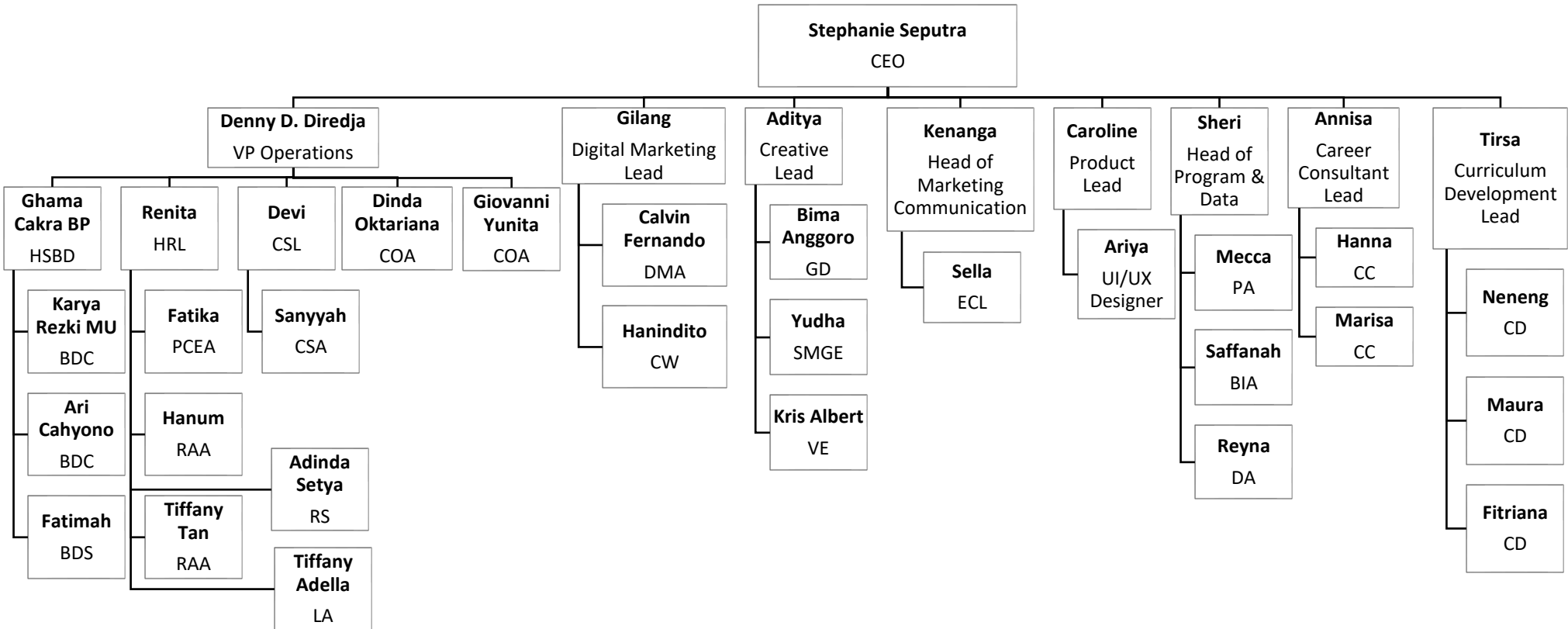
MyEduSolve adalah perusahaan *edutech* yang fokus dengan meningkatkan kualitas tenaga kerja Indonesia melalui literasi digital. Sebagai upaya dari pelaksanaan visi tersebut, MyEduSolve berupaya membangun ekosistem solusi pendidikan yang memberdayakan siswa, pendidik, dan profesional [3].

Hingga saat ini, MyEduSolve telah memfasilitasi lebih dari 40.000 individu dalam mendapatkan sertifikasi berstandar internasional. Selain itu, MyEduSolve juga memiliki lebih dari 180 kelas online yang diajarkan oleh lebih dari 50 instruktur profesional, dengan total peserta yaitu lebih dari 40.000 peserta. Program lainnya yang dimiliki oleh MyEduSolve yaitu bimbingan karier, serta workshop dan webinar yang menghadirkan narasumber dari berbagai industri [3].

MyEduSolve juga mampu berkolaborasi dengan berbagai mitra bisnis, akademis, pemerintah, sektor non profit dan banyak lagi seperti Kartu Prakerja, Kominfo, Kampus Merdeka, Certiport, Microsoft, Kormo Jobs, WomenWorks, dan lain-lain.

1.1 STRUKTUR ORGANISASI

Adapun struktur organisasi PT. Dwi Inti Putra (MyEduSolve Indonesia) adalah sebagai berikut :



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi MyEduSolve

Keterangan :

HSBD : Head of Sales & Business Development	BDC : Business Development Consultant	SMGE : Senior Motion Graphic Editor	CD : Curriculum Developer
HRL : HR Lead	BDS : Business Development Support	VE : Video Editor	CC : Career Consultant
CSL : Customer Success Lead	PCEA : People Culture Engagement Associate	ECL : Event & Community Lead	GD : Graphic Designer
COA : Class Operation Associate	CSA : Customer Service Associate	PA : Program Associate	CW : Content Writer

1.2 LINGKUP PEMBELAJARAN

Pada program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Batch 3 ini, penulis berkesempatan belajar mandiri di MyEduSolve yang mempelajari mengenai “*UI/UX Designer*”. Terdapat 4 kelas Pathway dan 1 kelas karir mentoring yang nantinya pada kelas Pathway akan menghasilkan proyek akhir berupa *Capstone Project* dengan tema Revitalisasi *UI Content & UX Writing* pada *website Nichoa Chocolate* menggunakan metode *Design Thinking* dan pada kelas karir mentoring akan menghasilkan sebuah project akhir berupa refleksi hal-hal yang diperoleh selama mengikuti kelas karir mentoring. Program *UI/UX Designer* ini terdiri dari beberapa modul pembelajaran, yaitu sebagai berikut:

1. Design Thinking
2. Figma
3. Adobe Illustrator
4. Adobe InDesign
5. Karir Mentoring
6. Capstone Project

1.3 DESKRIPSI PEMBELAJARAN

Pathway *UI/UX Designer* mempelajari materi mengenai pemahaman dan keterampilan mengoperasikan perangkat lunak desain visual dalam menghasilkan suatu proyek atau karya di bidang user interface dan user experience. Modul pembelajaran meliputi :

1. Intuit Design for Delight Innovator (Design Thinking)
 1. Pada pembelajaran synchronous, peserta akan mendapatkan materi yang diajarkan oleh mentor dengan praktik langsung
 2. Materi pembelajaran meliputi :
 - 2.1 Key principles of the Design for Delight mindset
 - 2.2 Core concepts of the Design for Delight principles
 - 2.3 Develop deep customer empathy

2.4 Brainstorm and narrow

2.5 Perform rapid customer experiments

3. Pada pembelajaran asynchronous, peserta belajar mandiri untuk memahami tipe soal dan materi yang ada pada ujian sertifikasi menggunakan aplikasi GMetrix.
4. Pada akhir pembelajaran, peserta mendapat kesempatan untuk mengikuti ujian sertifikasi Intuit Design for Delight.

2. Figma

1. Pada pembelajaran synchronous, peserta akan mendapatkan materi yang diajarkan oleh mentor serta praktik langsung. Pada Mini Project akhir, setiap tim akan re-design dari sebuah aplikasi yang sudah dipilih secara acak oleh mentor dan mempelajari project brief yang juga telah diberikan oleh mentor. Berikut adalah materi yang dipelajari selama kelas pathway Figma :

1.1 Creating Shapes in Figma

1.2 Introduction to Typography in Figma

1.3 Introduction to Styles and Components

1.4 Drawing Tools in Figma

1.5 Margin and Padding in UI UX Design

1.6 Introduction to Tailwind UI

1.7 Introduction to Responsive Design

1.8 Layout Grids in Figma

3. Adobe Illustrator

1. Pada pembelajaran synchronous, peserta akan mendapatkan materi yang diajarkan oleh mentor dengan praktik langsung. Materi pembelajaran meliputi :
 - 1.1 Working in the Design Industry
 - 1.2 Project Setup and Interface
 - 1.3 Organizing Documents

- 1.4 Creating and Modifying Visual Elements
 - 1.5 Publishing Digital Media
 2. Pada pembelajaran asynchronous, peserta belajar mandiri untuk memahami tipe soal dan materi yang ada pada ujian sertifikasi menggunakan aplikasi GMetrix.
 3. Pada akhir pembelajaran, peserta mendapat kesempatan untuk mengikuti ujian sertifikasi Adobe Illustrator.
4. Adobe InDesign
1. Pada pembelajaran synchronous, peserta akan mendapatkan materi yang diajarkan oleh mentor dengan praktik langsung. Materi pembelajaran meliputi :
 - 1.1 Working in the Design Industry
 - 1.2 Project Setup and Interface
 - 1.3 Organizing Documents
 - 1.4 Creating and Modifying Visual Elements
 - 1.5 Publishing Digital Media
 2. Pada pembelajaran asynchronous, peserta belajar mandiri untuk memahami tipe soal dan materi yang ada pada ujian sertifikasi menggunakan aplikasi GMetrix.
 3. Pada akhir pembelajaran, peserta mendapat kesempatan untuk mengikuti ujian sertifikasi Adobe InDesign.
5. Group Mentoring
1. Peserta diberikan pemaparan mengenai proses rekrutmen, mulai dari :
 - 1.1 Pembuatan CV
 - 1.2 Membangun profil LinkedIn
 - 1.3 Memahami teknik menjawab interview yang baik (HR Interview, User Interview, Panel Interview)
 - 1.4 Pengenalan mengenai berbagai metode rekrutmen yang ada

2. Peserta diberikan pemaparan mengenai soft skill yang wajib dimiliki di abad ke-21
 3. Peserta diberikan aktivitas dalam kelas agar dapat mempraktekkan dan mengimplementasikan soft skill yang diperlukan di abad-21, seperti :
 - 3.1 Kemampuan kolaborasi
 - 3.2 Penerapan problem solving
 - 3.3 Critical thinking
 - 3.4 Creative thinking, dan materi-materi lainnya yang ada dalam pembelajaran
- f. Karir Mentoring 1-on-1
1. Peserta mengikuti konseling karir secara private yang dibimbing oleh konsultan karir
 2. Konsultan karir memberikan arahan sesuai dengan minat, value, dan kepribadian peserta.
- g. Support Group
1. Peserta diberikan arahan oleh Konsultan Karir secara berkelompok untuk mendiskusikan topik yang sedang dibahas seputar persiapan karir dan soft skills yang diperlukan di abad ke-21
 2. Peserta juga akan dibimbing oleh Konsultan Karir dalam melakukan beberapa simulasi terkait proses rekrutmen dan kegiatan dalam dunia kerja, seperti :
 - 2.1 Simulasi Focus Discussion dalam tahap rekrutmen
 - 2.2 Simulasi Panel Interview
 - 2.3 Simulasi Diskusi / Brainstorming dalam pengambilan keputusan bersama dan lain sebagainya.
- h. Capstone Project
1. Peserta akan mengerjakan project secara berkelompok selama 4 minggu. Adapun rangkaian kegiatannya meliputi :

- 1.1 Sosialisasi project
- 1.2 Pembentukan kelompok
- 1.3 Pemilihan project
- 1.4 Onboarding bersama client
- 1.5 Pengerjaan project
- 1.6 Presentasi akhir (Demo day)

1.4 JADWAL PEMBELAJARAN

Adapun jadwal pembelajaran selama mengikuti program Studi Independen Bersertifikat UI/UX Designer di MyEduSolve adalah sebagai berikut :

a. Kelas Pathway

Tanggal : 19 Agustus – 18 November 2022

Tabel 2. 1 Jadwal Pembelajaran Kelas Pathway

Bulan Agustus – September (19 Agu – 9 Sep)				
Kelas	Mentor	Program	Sistem	Hari
UI/UX C	Kak Ragil	Design Thinking	Mentor Rolling	Senin – Jum’at (07.00 – 09.00)

Bulan September – Oktober (12 Sep – 7 Okt)				
Kelas	Mentor	Program	Sistem	Hari
UI/UX C	Kak Vhendy	Figma	Mentor Rolling	Senin – Jum’at (19.00 – 21.00)

Bulan Oktober (10 Okt – 28 Okt)				
Kelas	Mentor	Program	Sistem	Hari
UI/UX C	Kak Syifa	Adobe Illustrator	Mentor Rolling	Senin – Jum’at (19.00 – 21.00)

Bulan Oktober - November (31 Okt – 18 Nov)				
Kelas	Mentor	Program	Sistem	Hari
UI/UX C	Kak Adi	Adobe InDesign	Mentor Rolling	Senin – Jum’at (19.00 – 21.00)

b. Kelas Career Mentoring

Tanggal : 19 Agustus – 18 November 2022

Tabel 2. 2 Jadwal Pembelajaran Career Mentoring

Bulan Agustus – November (22 Agu – 21 Nov)				
Program	Kelas	Mentor	Hari	Keterangan
Grup Mentoring	Minang	Kak Henri	Senin (15.30 – 17.00)	1 bulan 4 kali
1-o-1 Mentoring	Minang	Kak Henri	*Kesepakatan antara mentor dan mentee	1 Bulan 3 Kali
Support Grup	Minang	Kak Henri	*Kesepakatan antara mentor dan mentee	1 Bulan 1 Kali
Kelas Besar	-	*Mentor dari pihak MyEduSolve	Rabu (13.00 – 15.00)	1 Bulan 2 Kali
Master Class	-	*Mentor dari pihak MyEduSolve	Rabu (13.00 – 15.00)	1 Bulan 2 Kali

c. Capstone Project

Project Partner : Nichoa Chocolate

Tabel 2. 3 Jadwal Capstone Project

Bulan November – Desember (21 Nov – 19 Des)				
Kelas	Kelompok	Mentor Capstone	Kegiatan	Hari
UI/UX C	2	Kak Vhendy	Mentoring Capstone Project	Rabu (20.00 – Selesai)
UI/UX C	2	Kak Andri	Mentoring Partner Project	Rabu (19.30 – 20.00)