

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Seiring dengan berjalannya waktu hampir semua pekerjaan melibatkan teknologi informasi, saat ini perkembangan teknologi informasi berkembang dengan begitu pesat. Perkembangan tersebut secara tidak langsung berhubungan dengan kebutuhan manusia yang semakin berkembang. Kebutuhan manusia yang tidak terlepas dalam kegiatan sehari-hari yakni kebutuhan pangan. Hal ini menjadi salah satu penyebab usaha kuliner terus berkembang karena selalu dibutuhkan oleh manusia [1].

Usaha kuliner merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang makanan dan minuman [2]. Proses berkembangnya usaha kuliner di Indonesia mengalami banyak transisi, hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya usaha rumah makan yang didirikan. Dari rumah makan yang memiliki tempat yang biasa saja hingga tempat yang mewah. Sehubungan dengan hal ini, pemilik rumah makan dituntut agar selalu melakukan inovasi yang dapat menarik perhatian pelanggan [3].

Rumah Makan Bunda Jaya merupakan usaha kuliner khas Padang yang terletak di Jl. Sumatera Jelutung Kota Jambi. Pada Rumah Makan Bunda Jaya pelanggan memesan menu makanan dan minuman kepada penjual atau dapat meminta semua jenis makanan dihidangkan di meja. Pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian dengan dua cara yaitu makan ditempat atau dibawa pulang, Harga yang dikenakan akan lebih mahal jika pelanggan makan di tempat dan

meminta semua jenis makanan dihidangkan di meja. Dalam kegiatan pada rumah makan Bunda Jaya, proses pembuatan laporan pembelian bahan baku masih menggunakan media tulis seperti pena dan buku. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jumlah bahan yang dibeli dan jumlah pengeluaran yang terjadi. Selain itu, proses pencatatan transaksi penjualan masih dilakukan dengan cara konvensional, sehingga rentan terjadinya kesalahan dalam menghitung jumlah yang harus dibayar dan banyak waktu yang dibutuhkan untuk melakukan penulisan laporan, dikarenakan prosesnya masih dilakukan secara konvensional dan banyaknya jumlah pembelian dan penjualan yang terjadi serta tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Berdasarkan permasalahan pada Rumah Makan Bunda Jaya Kota Jambi diatas, penulis tertarik melakukan penelitian dalam tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada Rumah Makan Bunda Jaya Kota Jambi”**

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka di dapatkan rumusan masalah yaitu “Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pembelian dan penjualan pada rumah makan Bunda Jaya Kota Jambi “.

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian fokus pada sistem informasi pembelian dan penjualan pada Rumah Makan Bunda Jaya Kota Jambi
2. Perancangan aplikasi yang akan dibangun menggunakan *software Microsoft Visual Studio 2017* dengan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net* dan *Microsoft Office Access 2016* sebagai *database*.
3. Metode pengembangan sistem informasi yang akan digunakan adalah metode *waterfall*. Sedangkan, alat bantu Pemodelan sistem menggunakan *use case diagram, activity diagram, class diagram* dan *flowchart*.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Melakukan analisis sistem pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada Rumah Makan Bunda Jaya Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada Rumah Makan Bunda Jaya Kota Jambi.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang di dapat dalam penelitian, yaitu :

1. Perancangan sistem informasi diharapkan dapat mempermudah dalam melakukan transaksi pembelian dan penjualan pada Rumah Makan Bunda Jaya Kota Jambi
2. Dengan adanya sistem informasi pembelian dan penjualan diharapkan dapat Mempermudah dalam mengelola transaksi pembayaran, mengolah data pembelian bahan baku serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka skripsi ini disusun dalam sistematika sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, yang menjadi topik pembahasan, batasan masalah sebagai batas permasalahan topik, tujuan dibuatnya sebuah solusi dari permasalahan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang teori-teori yang akan digunakan dalam permasalahan yang dikaji yaitu mengenai penelitian terdahulu, pengertian perancangan, pengertian sistem informasi, pengertian pembelian, pengertian penjualan, pengertian *database*, serta penjelasan tentang alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language (UML)* seperti *use case diagram*, *activity*

*diagram dan class diagram*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti *Microsoft Visual Studio 2017, Microsoft Office Access 2016, Crystal Report 8.5*.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang kerangka kerja penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian dan bagaimana metode pengembangan sistem yang digunakan serta alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini merupakan inti dari penelitian, menguraikan tentang gambaran umum pada Rumah Makan Bunda Jaya Kota Jambi yang dijelaskan secara singkat, menjelaskan analisis sistem yang sedang berjalan, solusi pemecahan masalah. Serta membahas tentang rancangan sistem baru yang terdiri dari *use case diagram, activity diagram* dan *class diagram*, rancangan perangkat lunak terdiri dari rancangan *output*, rancangan *input*, rancangan struktur data dan rancangan algoritma program.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan pengujian terhadap sistem yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

## **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.