

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari implementasi yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan implementasi menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penjualan Penjualan barang pada Toko Grosir Alpar yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Implementasi tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun adalah berikut merupakan implementasi *output* Laporan Data transaksi, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data transaksi :

1. Implementasi Laporan Data Pembelian

Implementasi *output* laporan data Pembelian ini menampilkan informasi mengenai data-data pembelian. Di bawah ini merupakan implementasi dari *output* data Pembelian:

a). Implementasi laporan data pembelian keseluruhan

Implementasi ini berfungsi untuk menampilkan laporan secara keseluruhan pembelian yang di lakukan dari berbagai supplier, yang dapat dilihat pada gambar

5.1.

Toko Grosir Alpar

#	No Pembelian	Tgl Pembelian	Supplier	Total Harga	No Faktur	Keterangan
1	RGF230707001	07 Jul 2023	PT Indofood	Rp. 4.800.000	124455	-
2	RGF230707002	07 Jul 2023	PT Tani Sukses	Rp. 6.250.000	36238	-
3	RGF230707003	07 Jul 2023	PT Indofood	Rp. 1.250.000	124535	-
4	RGF230707004	07 Jul 2023	PT Indofood	Rp. 140.000	5678439403	-
5	RGF230714001	14 Jul 2023	PT Indofood	Rp. 1.500.000	2324325235	-
6	RGF230714002	14 Jul 2023	PT Tani Sukses	Rp. 14.300.000	324355	-
7	RGF230714003	14 Jul 2023	PT.Gudang Garam	Rp. 68.600.000	4575674	-
8	RGF230714004	14 Jul 2023	PT Indofood	Rp. 1.250.000	774747	-
9	RGF230714005	14 Jul 2023	PT Indofood	Rp. 348.000	454346	-
10	RGF230714006	14 Jul 2023	PT.Sehat Selamanya	Rp. 525.000	4352624	-
11	RGF230714007	14 Jul 2023	PT.Sehat Selamanya	Rp. 400.000	5737374	-
12	RGF230715001	15 Jul 2023	PT.Sehat Selamanya	Rp. 12.120.000	36627762	-

Gambar 5.1 Tampilan Laporan Data Pembelian Keseluruhan

b). Implementasi laporan data pembelian per supplier

Implementasi ini berfungsi untuk menampilkan laporan secara satuan pembelian yang di lakukan dari masing-masing supplier, yang dapat dilihat pada gambar 5.2.

No	RGF230707001	Tanggal	07/07/2023
Supplier	PT Indofood	No Faktur	124455
Keterangan	-		

#	No Terima	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total	Aksi
1	RGF230707001	1 Renteng Racik Ayam Goreng	24.000	200 - Renteng	4.800.000	
Grand Total					4.800.000	

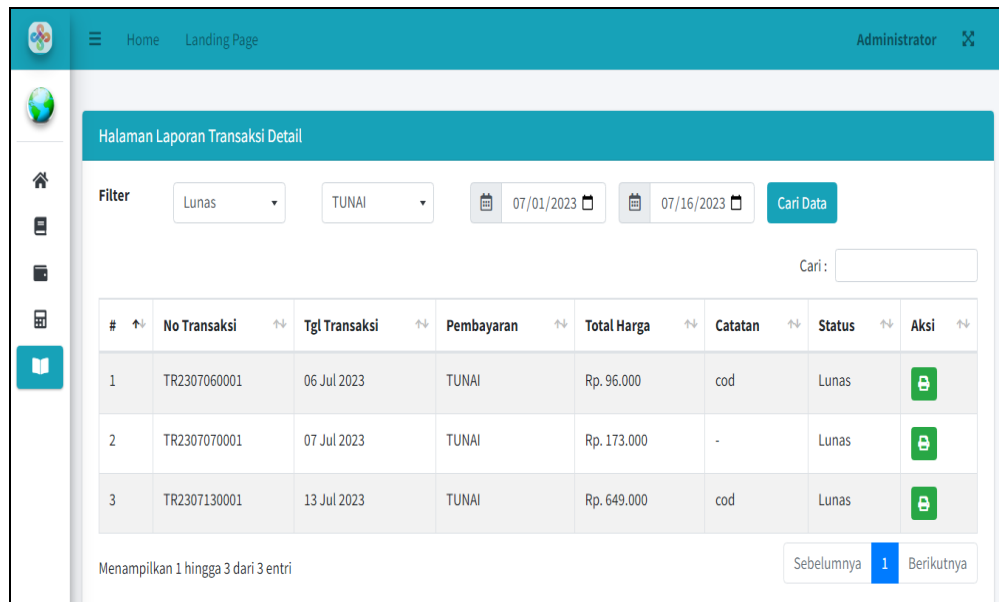
Gambar 5.2 Tampilan Laporan Data Pembelian Per supplier

2. Implementasi Laporan Data Penjualan

Implementasi *output* laporan data Penjualan ini menampilkan informasi mengenai data-data penjualan. Di bawah ini merupakan implementasi dari *output* data Penjualan.

c). Implementasi filter laporan penjualan

Implementasi filter ini berfungsi untuk memilih status laporan yang ingin di cetak baik itu laporan lunas, batal, menunggu konfirmasi, tunai maupun transfer, yang dapat dilihat pada gambar 5.3.



The screenshot shows a web interface for a transaction report. At the top, there is a navigation bar with 'Home' and 'Landing Page' links, and the user is logged in as 'Administrator'. The main content area is titled 'Halaman Laporan Transaksi Detail'. Below the title, there are filter options: 'Filter' with dropdowns for 'Lunas' and 'TUNAI', date pickers for '07/01/2023' and '07/16/2023', and a 'Cari Data' button. A search input field labeled 'Cari:' is also present. The main data is presented in a table with the following columns: '#', 'No Transaksi', 'Tgl Transaksi', 'Pembayaran', 'Total Harga', 'Catatan', 'Status', and 'Aksi'. The table contains three rows of data. At the bottom, there is a pagination control showing 'Menampilkan 1 hingga 3 dari 3 entri' and buttons for 'Sebelumnya', '1', and 'Berikutnya'.

#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Pembayaran	Total Harga	Catatan	Status	Aksi
1	TR2307060001	06 Jul 2023	TUNAI	Rp. 96.000	cod	Lunas	
2	TR2307070001	07 Jul 2023	TUNAI	Rp. 173.000	-	Lunas	
3	TR2307130001	13 Jul 2023	TUNAI	Rp. 649.000	cod	Lunas	

Gambar 5.3 Tampilan Filter Laporan Penjualan

d). Implementasi laporan penjualan Keseluruhan

Implementasi laporan penjualan ini dapat di cetak setelah admin melakukan filter untuk memilih status laporan yang ingin di cetak baik itu laporan lunas, batal, menunggu konfirmasi, tunai maupun transfer, yang dapat dilihat pada gambar 5.4.

Toko Grosir Alpar						
#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Pembayaran	Total Harga	Catatan	Status
1	TR2307060001	06 Jul 2023	TUNAI	Rp. 96.000	cod	Lunas
2	TR2307070001	07 Jul 2023	TUNAI	Rp. 173.000	-	Lunas
3	TR2307130001	13 Jul 2023	TUNAI	Rp. 649.000	cod	Lunas

Gambar 5.4 Tampilan Laporan Data Penjualan Keseluruhan

e). Implementasi laporan data pembelian per pembeli

Implementasi ini berfungsi untuk menampilkan laporan secara satuan penjualan yang di lakukan oleh masing-masing pembeli, yang dapat dilihat pada gambar 5.5.

No Transaksi	TR2307060001	Tgl Transaksi	06 Jul 2023	Pembayaran	TUNAI
User	admin				
#	Kode	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
1	MBF3A8E	1 Renteng Racik Ayam Goreng	3 - Renteng	Rp. 24.000	Rp. 72.000
2	MBF3A8E	1 Renteng Racik Ayam Goreng	1 - Renteng	Rp. 24.000	Rp. 24.000
Total					Rp. 96.000

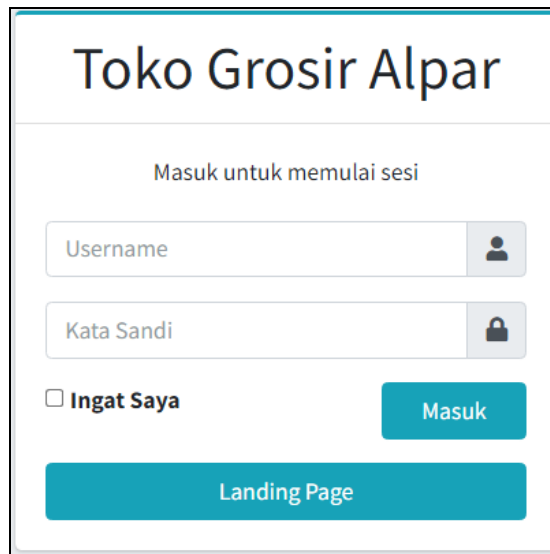
Gambar 5.5 Tampilan Laporan Data Pembelian Per pembeli

5.1.2 Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan implementasi yang telah dilakukan.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar 5.6.



Toko Grosir Alpar

Masuk untuk memulai sesi

Username

Kata Sandi

Ingat Saya

Masuk

Landing Page

Gambar 5.6 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar 5.7.



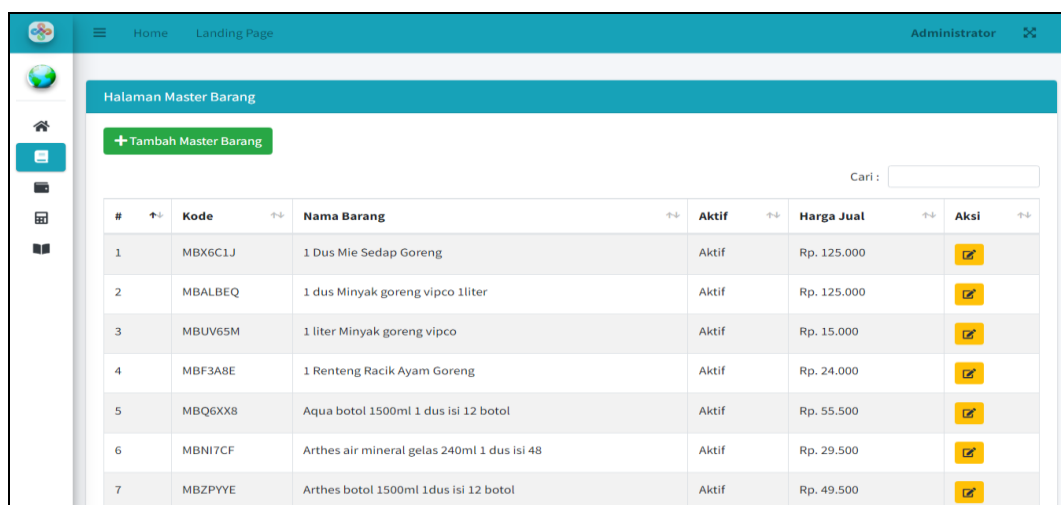
Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.8.



#	Kode	Nama Barang	Aktif	Harga Jual	Aksi
1	MBX6C1J	1 Dus Mie Sedap Goreng	Aktif	Rp. 125.000	[Edit]
2	MBALBEQ	1 dus Minyak goreng vipco 1liter	Aktif	Rp. 125.000	[Edit]
3	MBUV65M	1 liter Minyak goreng vipco	Aktif	Rp. 15.000	[Edit]
4	MBF3A8E	1 Renteng Racik Ayam Goreng	Aktif	Rp. 24.000	[Edit]
5	MBQ6XX8	Aqua botol 1500ml 1 dus isi 12 botol	Aktif	Rp. 55.500	[Edit]
6	MBNI7CF	Arthes air mineral gelas 240ml 1 dus isi 48	Aktif	Rp. 29.500	[Edit]
7	MBZPYYE	Arthes botol 1500ml 1dus isi 12 botol	Aktif	Rp. 49.500	[Edit]

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Barang

Tampilan input form Tambah Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.9.

The screenshot shows a web application interface for adding a new item. The page is titled "Halaman Form Barang" and is accessed by an "Administrator". The form includes the following fields:

- Kode Barang:** AutoCode
- Nama Barang:** Masukan Nama Barang
- Satuan Terima:** Pilih
- Jenis Barang:** Pilih
- Harga Barang:** (empty text input)
- Cek Aktif:** Aktif
- Gambar:** Choose File (No file chosen)

A red error message below the "Gambar" field states: "foto harus berformat jpg / png, maksimal 1.5MB". At the bottom of the form, there are two buttons: "Kembali" (Return) and "Simpan" (Save).

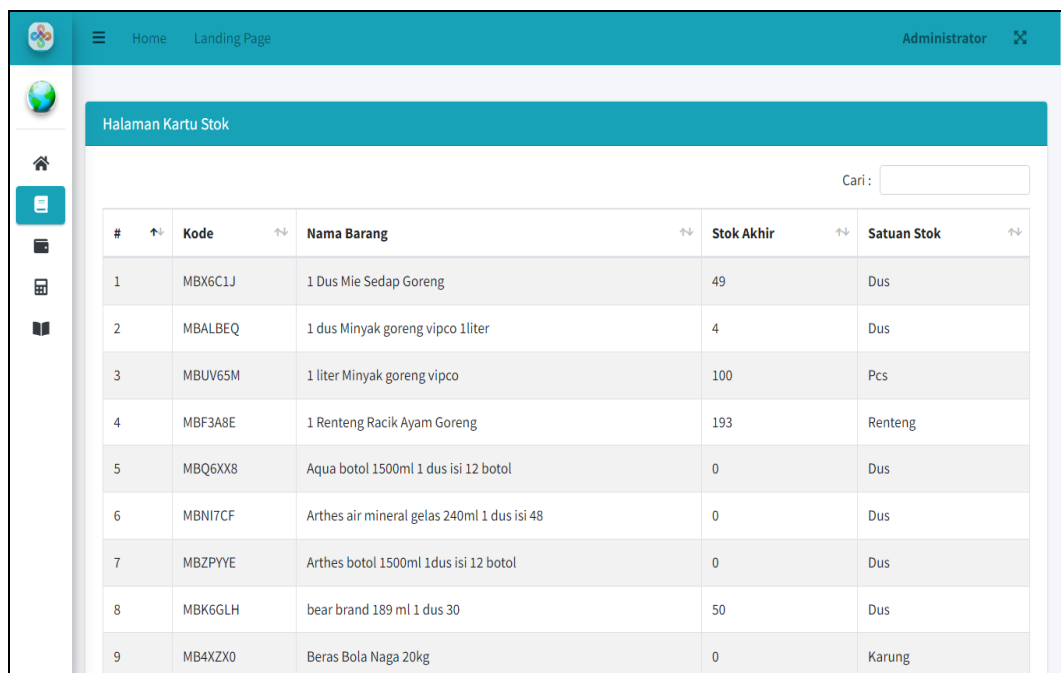
Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Barang

4. Tampilan Menu Stok barang

Tampilan Menu Stok barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Stok barang

Tampilan input form menu Stok barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Stok barang. Berikut merupakan Tampilan Stok barang yang dapat dilihat pada gambar 5.10.



#	Kode	Nama Barang	Stok Akhir	Satuan Stok
1	MBX6C1J	1 Dus Mie Sedap Goreng	49	Dus
2	MBALBEQ	1 dus Minyak goreng vipco 1liter	4	Dus
3	MBUV65M	1 liter Minyak goreng vipco	100	Pcs
4	MBF3A8E	1 Renteng Racik Ayam Goreng	193	Renteng
5	MBQ6XX8	Aqua botol 1500ml 1 dus isi 12 botol	0	Dus
6	MBN17CF	Arthes air mineral gelas 240ml 1 dus isi 48	0	Dus
7	MBZPYYE	Arthes botol 1500ml 1dus isi 12 botol	0	Dus
8	MBK6GLH	bear brand 189 ml 1 dus 30	50	Dus
9	MB4XZX0	Beras Bola Naga 20kg	0	Karung

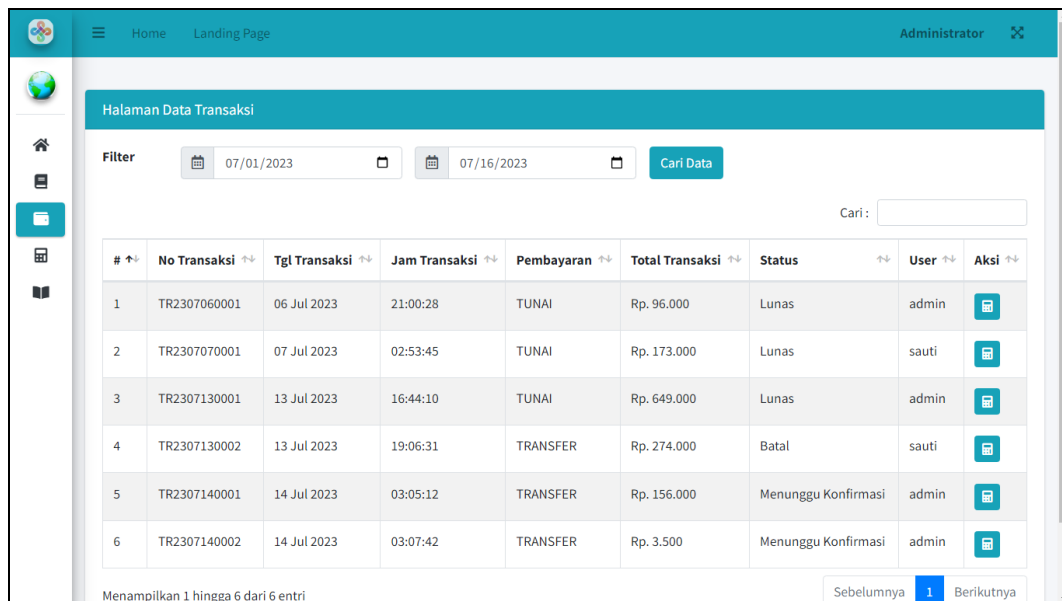
Gambar 5.10 Tampilan Input Form Menu Stok barang

5. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi yang dapat dilihat pada gambar 5.11.



Halaman Data Transaksi

Filter: 07/01/2023 07/16/2023 Cari Data

Cari:

#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Jam Transaksi	Pembayaran	Total Transaksi	Status	User	Aksi
1	TR2307060001	06 Jul 2023	21:00:28	TUNAI	Rp. 96.000	Lunas	admin	
2	TR2307070001	07 Jul 2023	02:53:45	TUNAI	Rp. 173.000	Lunas	sauti	
3	TR2307130001	13 Jul 2023	16:44:10	TUNAI	Rp. 649.000	Lunas	admin	
4	TR2307130002	13 Jul 2023	19:06:31	TRANSFER	Rp. 274.000	Batal	sauti	
5	TR2307140001	14 Jul 2023	03:05:12	TRANSFER	Rp. 156.000	Menunggu Konfirmasi	admin	
6	TR2307140002	14 Jul 2023	03:07:42	TRANSFER	Rp. 3.500	Menunggu Konfirmasi	admin	

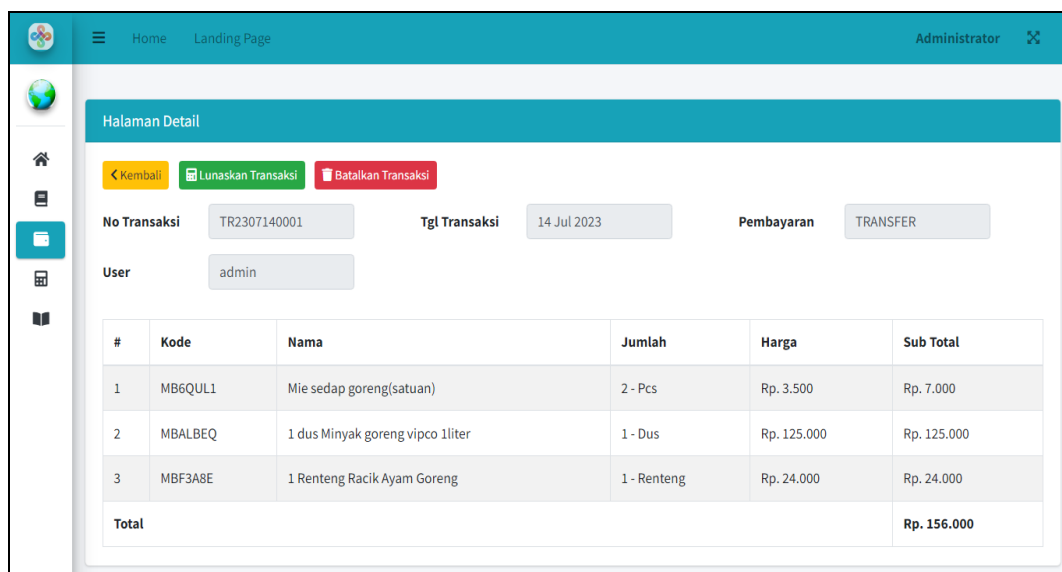
Menampilkan 1 hingga 6 dari 6 entri

Sebelumnya 1 Berikutnya

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Transaksi

b). Tampilan *Input Form* Memberikan Konfirmasi

Implementasi *input form* Memberikan Konfirmasi digunakan untuk Memberikan Konfirmasi setelah pelanggan melakukan pembayaran, yang dapat dilihat pada gambar 5.12.



Halaman Detail

[Kembali](#) [Lunaskan Transaksi](#) [Batalkan Transaksi](#)

No Transaksi: TR2307140001 Tgl Transaksi: 14 Jul 2023 Pembayaran: TRANSFER

User: admin

#	Kode	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
1	MB6QUL1	Mie sedap goreng(satuan)	2 - Pcs	Rp. 3.500	Rp. 7.000
2	MBALBEQ	1 dus Minyak goreng vipco 1liter	1 - Dus	Rp. 125.000	Rp. 125.000
3	MBF3A8E	1 Renteng Racik Ayam Goreng	1 - Renteng	Rp. 24.000	Rp. 24.000
Total					Rp. 156.000

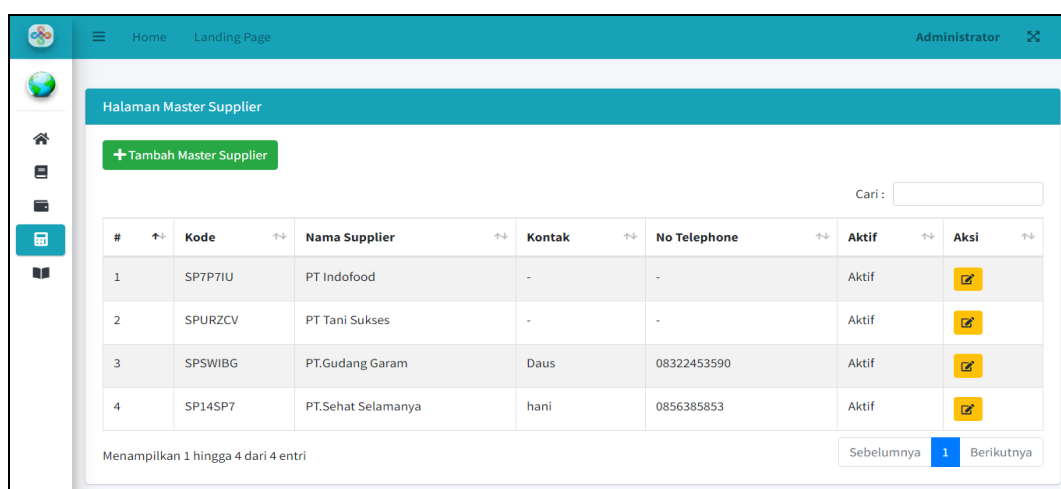
Gambar 5.12 Tampilan Input Form Memberikan Konfirmasi





6. Tampilan Menu Supplier

Tampilan Menu Supplier merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Supplier

Tampilan input form menu Supplier digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Berikut merupakan Tampilan Supplier yang dapat dilihat pada gambar 5.13.



#	Kode	Nama Supplier	Kontak	No Telephone	Aktif	Aksi
1	SP7P7IU	PT Indofood	-	-	Aktif	
2	SPURZCV	PT Tani Sukses	-	-	Aktif	
3	SPSWIBG	PT.Gudang Garam	Daus	08322453590	Aktif	
4	SP14SP7	PT.Sehat Selamanya	hani	0856385853	Aktif	

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Menu Supplier

b). Tampilan Input Form Tambah Supplier

Tampilan input form Tambah Supplier digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Berikut merupakan Tampilan Supplier yang dapat dilihat pada gambar 5.14.

The image shows a web application interface for adding a supplier. The page title is "Halaman Form Supplier". The form includes the following fields and controls:

- Kode Supplier:** A text input field with the value "AutoCode".
- Nama Supplier:** A text input field with the placeholder text "Masukan Nama Supplier".
- Alamat Supplier:** A large text area for entering the supplier's address.
- Kontak:** A text input field for contact information.
- Nomor Telephone:** A text input field for the telephone number.
- Cek Aktif:** A dropdown menu currently set to "Aktif".

At the bottom of the form, there are two buttons: a yellow "Kembali" button with a left arrow and a blue "Simpan" button.

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Tambah Supplier

7. Tampilan Menu Pembelian Barang

Tampilan Menu Pembelian Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pembelian Barang

Tampilan input form menu Pembelian Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang. Berikut merupakan Tampilan Pembelian Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.15.

Halaman Pembelian Barang

Filter: Juli 2023 + Tambah Pembelian Barang

#	No Pembelian	Tgl Pembelian	Supplier	Total Harga	No Faktur	User	Aksi
1	RGF230715002	15 Jul 2023	PT Indofood	15.809.400	536366	admin	Lihat
2	RGF230715001	15 Jul 2023	PT.Sehat Selamanya	12.120.000	36627762	admin	Lihat
3	RGF230714007	14 Jul 2023	PT.Sehat Selamanya	400.000	5737374	admin	Lihat
4	RGF230714006	14 Jul 2023	PT.Sehat Selamanya	525.000	4352624	admin	Lihat
5	RGF230714005	14 Jul 2023	PT Indofood	348.000	454346	admin	Lihat
6	RGF230714004	14 Jul 2023	PT Indofood	1.250.000	774747	admin	Lihat
7	RGF230714003	14 Jul 2023	PT.Gudang Garam	68.600.000	4575674	admin	Lihat
8	RGF230714002	14 Jul 2023	PT Tani Sukses	14.300.000	324355	admin	Lihat

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Pembelian Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Pembelian Barang

Tampilan input form Tambah Pembelian Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang. Berikut merupakan Tampilan Pembelian Barang yang dapat dilihat pada gambar 5.16.

Halaman Form Pembelian Barang

No Pembelian Barang: RGF00000 Tanggal: 07/16/2023

Supplier: Pilih No Faktur:

Keterangan:

← Kembali Simpan

Nama Barang: Pilih Master Barang Harga Netto: Rp. Jumlah Beli: Total: Rp. Tambah

#	No Terima	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total	Aksi
Grand Total					0	

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Pembelian Barang

8. Tampilan Menu Master user

Tampilan Menu Master user merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Master user

Tampilan input form menu Master user digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user . Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.17.

#	No KTP	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	JK	Username	Status	Aksi
1		Administrator	Jambi	18 Jun 2023	Laki - Laki	admin	Aktif	Edit
2	-	Jonkhey	Jambi	21 Jun 2023	Laki - Laki	jonkhey	Aktif	Edit
3	1595438834828	sauti	bangso	30 Mei 1999	Laki - Laki	sauti	Aktif	Edit

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Menu Master user

b). Tampilan Input Form Edit Master user

Tampilan input form Edit Master user digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user . Berikut merupakan Tampilan Master user yang dapat dilihat pada gambar 5.18.

Edit Data	
Nomor KTP	<input type="text"/>
Nama	<input type="text" value="Administrator"/>
Tempat Lahir	<input type="text" value="Jambi"/>
Tanggal Lahir	<input type="text" value="06/18/2023"/>
Jenis Kelamin	<input type="text" value="Laki Laki"/>
Agama	<input type="text" value="Islam"/>
No Telephone	<input type="text" value="1123123123123"/>
Alamat	<input type="text" value="Jln H Badar RT 22, Pasir Putih, Jambi Selatan, Jambi"/>
Username	<input type="text" value="admin"/>
Password	<input type="text"/>

kosongkan jika tidak ingin merubah password

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Edit Master user

5.1.3 Implementasi Tampilan Input Khusus Pembeli

Rancangan *Input* Khusus Pembeli merupakan rancangan yang direncanakan untuk Pembeli sebagai aktor yang melakukan kunjungan pada sistem.

1. Tampilan *Input* Login

Tampilan *form input login* digunakan untuk membuat *form input login*. Yang dapat digunakan oleh pemakai yang memiliki hak akses yang mana pemakai memiliki hak sepenuhnya untuk mengoperasikan aplikasi yang dibuat, yang dapat dilihat pada gambar 5.19.

The screenshot shows a login window with a teal header containing the word 'Login' and a close button (X). Below the header, the text 'Masuk untuk memulai sesi' is centered. There are two input fields: 'Username' with a person icon on the right, and 'Kata Sandi' with a lock icon on the right. Below these fields is a checkbox labeled 'Ingat Saya' and a teal button labeled 'Masuk'.

Gambar 5.19 Tampilan *Input Login*

2. Tampilan *Input* menu utama

Tampilan *input form* menu utama digunakan untuk menampilkan data menu Utama, yang dapat dilihat pada gambar 5.20.

The screenshot shows the main menu of 'Toko Grosir Alpar' with the tagline 'Happy Shopping "sauti"'. The navigation bar includes 'Home', 'Keranjang', 'Riwayat Transaksi', and 'Keluar'. A search bar with a 'Cari Data' button is at the top. The main content is a grid of eight product cards, each with a product name, an image, a price, and a 'Masukkan Keranjang' button. The products and their prices are: 'drink beng beng 10 sachet' (Rp. 18.500), 'sampurna mild 16' (Rp. 343.000), 'Beras Bola Naga 20kg' (Rp. 258.000), 'Beras Topi Koko 10kg' (Rp. 127.500), 'Beras raja 10kg' (Rp. 143.000), 'kecap bango botol 135ml isi 12pcs' (Rp. 10.500), 'Mie sedap goreng(satuan)' (Rp. 2.950), and 'Indomie mie goreng satuan' (Rp. 2.900).

Gambar 5.20 Tampilan *Input Form* Menu utama

3. Tampilan *Input Form* Pembelian

Tampilan *input form* Pembelian digunakan untuk menampilkan data Pembelian, yang dapat dilihat pada gambar 5.21.

The screenshot shows the 'Keranjang' (Cart) page. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'Keranjang', 'Riwayat Transaksi', and 'Keluar'. Below the navigation bar, there is a header for 'Keranjang'. The main content area contains a table with the following data:

#	Kode	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total	Aksi
1	MB6QUL1	Mie sedap goreng(satuan)	1 - Pcs	Rp. 3.500	Rp. 3.500	+ - x
Total					Rp. 3.500	

Below the table, there are instructions for payment methods:

- * Jika metode pembayaran adalah transfer maka silahkan pilih list di antara bank di bawah ini untuk transfer
 - BNI : 019312031021
 - BRI : 84912841
 - BCA : 85912850128444
- * Setelah melakukan transfer harap segera konfirmasi pembayaran ke bagian admin di nomor WA +6281213852918
- * Jika pembayaran adalah tunai, maka silahkan tunjukkan bukti transaksi ini ke bagian admin pada saat di toko
- * Jika dalam waktu **12 Jam** setelah check-out tidak ada konfirmasi pembayaran maka transaksi akan otomatis dibatalkan

There is a 'Metode Pembayaran' dropdown menu with 'Pilih' selected. Below it is a 'Keterangan' text input field and a 'Simpan Transaksi' button.

Gambar 5.21 Tampilan *Input Form* Pembelian

4. Tampilan *Input Form* Riwayat pembelian

Tampilan *input form* Riwayat pembelian digunakan untuk menampilkan data Riwayat pembelian, yang dapat dilihat pada gambar 5.22.

The screenshot shows the 'Riwayat Transaksi' (Transaction History) page. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'Keranjang', 'Riwayat Transaksi', and 'Keluar'. Below the navigation bar, there is a header for 'Riwayat Transaksi'. The main content area contains a table with the following data:

#	Kode	Tanggal	Catatan	Metode Bayar	Total Transaksi	Keterangan
1	TR2307070001	07 Juli 2023	-	TUNAI	Rp. 173.000	Lunas
2	TR2307130002	13 Juli 2023	-	TRANSFER	Rp. 274.000	Batal

Below the table, there is a search bar and pagination controls showing 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and 'Previous 1 Next'.

Gambar 5.22 Tampilan *Input Form* Riwayat pembelian

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal yang dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilka n halaman menu utama	Menampilka n halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik tombol <i>Login</i>		salah..!"		

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.2

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Barang

Pengujian halaman Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Stok barang

Pengujian halaman Stok barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Stok barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Stok barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Stok barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Melihat semua menu yang terdapat pada Stok barang	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Stok barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Stok barang	Halaman Stok barang yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Stok barang	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Melihat semua menu yang terdapat pada Transaksi	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Transaksi	Halaman Transaksi yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Transaksi	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Supplier

Pengujian halaman Supplier dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Supplier

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Supplier BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Supplier GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Supplier TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Supplier BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Supplier GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Supplier TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Pengujian halaman Pembelian Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembelian Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pembelian Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Pembelian Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembelian Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Master user

Pengujian halaman Master user dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal, yang dapat dilihat pada tabel 5.8.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Master user

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Master user BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol 	Edit data Master user LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>				
Edit Master user GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman	Edit data Master user TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

9. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya, yang dapat dilihat pada tabel 5.19.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan jual	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol jual - klik tombol print	Halaman cetak jual	Laporan jual	Baik
Laporan beli	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol beli - klik tombol print	Halaman cetak beli	Laporan beli	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data Toko Grosir Alpar. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Penjualan Penjualan barang Toko Grosir Alpar, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Barang, Stok barang, Transaksi, Supplier, Pembelian Barang, Master user .
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut