

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer, baik untuk kepentingan perusahaan atau bisnis sampai kepada hal-hal yang bersifat hiburan, pendidikan, dan kesehatan. Semua ini telah memberikan banyak dampak positif bagi kehidupan masyarakat kemajuan teknologi didukung oleh sarana dan prasarana yang memadai sehingga dapat memperoleh informasi secara cepat dan akurat, membuktikan bahwa teknologi informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan.

Sekolah merupakan sebuah lembaga tempat anak didik memperoleh pendidikan dan pembelajaran yang diberikan oleh guru. Sekolah mempersiapkan anak didik memperoleh ilmu pengetahuan, keterampilan, budi pekerti, meningkatkan ketakwaan kepada Tuhan Yang Maha Esa agar selanjutnya mampu membekali diri menuju ke arah pendidikan yang lebih tinggi sebagai bekal hidup di masyarakat.

Perpustakaan merupakan salah satu sarana untuk mendapatkan sumber informasi dikalangan pelajar, mahasiswa, dan umum. Dengan membaca dan meminjam buku dipergustakaan, peminat baca tidak harus membeli buku, majalah, dan sebagainya untuk menambah informasi atau wawasan. Maka dari itu dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat menampung dan dapat mengakses semua data-data tersebut secara cepat dan tepat.

SMA Negeri 6 Kota Jambi merupakan salah satu sekolah yang berlokasi di Jl. Kol. M. Kukuh No.46 Kota Baru yang sudah dilengkapi dengan fasilitas perpustakaan yang memadai. Dalam hal pengolahan data pinjaman buku di perpustakaan tersebut, masih menggunakan dengan bentuk ditulis pada buku agenda, Sehingga menyulitkan dalam mencari informasi data buku, peminjaman dan pengembalian buku, apabila ada siswa yang ingin mencari buku dan menanyakan kepada petugas maka petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang dicari tersebut. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih dicatat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama karena harus merekap data siswa buku peminjaman dan pengembalian.

Jumlah buku yang dimiliki perpustakaan SMAN 6 Kota Jambi kurang lebih 5000 buku menurut petugas perpustakaan SMAN 6 Kota Jambi, dikarenakan tidak pernah dilakukan perekapan jumlah buku yang ada pada perpustakaan tersebut, sehingga tidak dapat diketahui jumlah pastinya. Peminjaman buku dalam sehari mencapai lebih dari 15 orang, dan juga peminjaman buku yang lebih dari 10 buku karena dalam proses pembelajaran siswa masih menggunakan buku dari perpustakaan sekolah.

Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan memberikan solusi untuk permasalahan yang terjadi dengan membangun sebuah aplikasi perpustakaan.

Berdasarkan pada latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul “**Perancangan Aplikasi Perpustakaan Pada SMAN 6 Kota Jambi Berbasis web**”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah “Bagaimana cara merancang aplikasi perpustakaan pada SMAN 6 Kota Jambi Berbasis web”.

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Sistem yang dirancang memuat informasi perpustakaan yang terdiri dari pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman, data pengembalian dan laporan.
2. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : use case diagram, class diagram, activity diagram.
3. Metode pengembangan sistem menggunakan menggunakan metode waterfall.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam perancangan aplikasi perpustakaan berbasis web di SMAN 6 Kota Jambi adalah bahasa pemrograman *PHP* dan Database *MySQL* dan dengan *Framework Laravel*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai adalah untuk mengembangkan sebuah aplikasi pererpustakaan berbasis web yang dapat membantu mengatasi

permasalahan keterlambatan sehingga diharapkan dapat mengoptimalkan penggunaan buku yang ada di perpustakaan serta memudahkan dalam berkomunikasi jarak jauh dengan petugas perpustakaan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Ada beberapa manfaat dari penelitian ini, yaitu:

1. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam melakukan pencatatan data buku, pencatatan peminjam buku, dan dapat mengakses informasi perpustakaan berbasis website.
2. Untuk menghasilkan laporan penelitian yang selanjutnya dapat digunakan sebagai bahan acuan bagi mahasiswa lainnya bagi yang ingin melakukan penelitian lanjutan

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan bab pertama yang menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini penulis membahas beberapa definisi dan teori-teori yang berhubungan dengan pokok permasalahan yang akan dibahas antara lain mengenai perancangan, aplikasi, internet, perpustakaan, *database*, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *flowchart*

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas mengenai metodologi penelitian yang dipakai dalam menganalisa dan merancang aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dianalisa mengenai gambaran umum pada SMAN 6 kota Jambi, Sistem yang sedang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem yang akan digambarkan *use case* diagram, *activity* diagram, *class* diagram.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem aplikasi dan pengujian sistem aplikasi yang telah dibangun.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penulisan yang penulis lakukan