

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sumbangan Pembinaan Pendidikan atau biasa disingkat SPP merupakan iuran rutin yang harus dibayarkan siswa setiap satu bulan sekali. Iuran rutin atau SPP ini merupakan kewajiban bagi siswa yang masih aktif di sekolah, besarnya SPP yang harus dibayarkan berbeda-beda untuk tiap kelasnya berdasarkan kebijakan dari sekolah masing-masing. Tujuan dari SPP atau Sumbangan Pembinaan Pendidikan adalah untuk penyelenggaraan sekolah, kesejahteraan karyawan, perbaikan sarana dan tentunya membantu pembinaan pendidikan.

SPP atau Sumbangan Pembinaan Pendidikan sebagai biaya pendidikan yang dibayarkan oleh siswa dan siswi untuk keperluan dan pembinaan pendidikan. SPP (Sumbangan Penunjang Pendidikan) harus dibayar setiap bulan dari siswa yang menjadi kewajiban bagi siswa di sekolah [1]. Pembayaran SPP diambil berdasarkan kesepakatan rapat Komite sekolah dan orang tua siswa dengan tujuan untuk kelancaran proses belajar mengajar yang meliputi biaya uang gedung, biaya registrasi dan biaya-biaya lainnya [2].

SMP Muhammadiyah 1 Kota Jambi adalah sekolah menengah pertama yang terletak di Jl. Kh. Ahmad Dahlan No. 10, Pasar Jambi, Kec. Pasar Jambi, Kota Jambi, dengan kode pos 36112. Sekolah ini memiliki 114 siswa dengan kewajiban membayar SPP senilai Rp.150.000 tiap bulannya, namun dalam melakukan pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP), dari pihak sekolah belum

memiliki sebuah sistem yang mendukung untuk pembayaran SPP. Kegiatan dalam pembayaran SPP masih dilakukan dengan cara manual seperti siswa datang ke bendahara untuk melakukan pembayaran SPP, kemudian bendahara melihat catatan siswa yang belum atau sudah membayar uang SPP. Siswa melakukan pembayaran berdasarkan total yang informasikan bendahara, setelah menerima pembayaran bendahara akan mencatat ke buku agenda dan kartu SPP kemudian menyerahkan kartu SPP tersebut ke siswa.

Masalah yang ada di objek penelitian yaitu kesalahan pencatatan pembayaran siswa dan keterlambatan pembayaran siswa. Hal ini disebabkan petugas mencatat nama siswa di buku terlebih dahulu. Setelah itu data dipindahkan ke *Microsoft Excel*. Masalah lainnya yaitu tidak konsisten data pembayaran, karena bukti pembayaran berupa selebar kertas data pembayaran tersebut mudah untuk di manipulasi yaitu ditemukannya siswa yang belum melakukan pembayaran tetapi mengaku sudah melakukan pembayaran. Sedangkan untuk keterlambatan pembayaran terjadi karena beberapa alasan seperti siswa lupa jatuh tempo pembayaran sumbangan Komite bahkan uang Sumbangan Komite digunakan untuk kepentingan lainnya. Permasalahan saat proses pembayaran uang gedung yaitu pengelolaan data yang kurang baik dikarenakan bendahara tiap tingkatan kelas berbeda beda, sehingga saat melakukan pemindahan data siswa yang naik kelas sering mengalami kendala dalam proses pendataan. Hal ini menyebabkan pihak sekolah mengalami keterlambatan dalam proses pembuatan laporan keuangan dan evaluasi keuangan menjadi kurang maksimal.

Dengan adanya kendala sesuai pembahasan maka penulis melakukan penelitian sistem informasi administrasi keuangan sekolah berbasis web dan disusunlah laporan dalam bentuk laporan tugas akhir dengan judul **“Perancangan Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMP Muhammadiyah 1 Kota Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sebuah website pembayaran SPP pada SMP Muhammadiyah 1 Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk pengolahan data secara umum di tujukan untuk mengolah data admin, data siswa, data kelas, data jenis SPP, data angsuran, data saldo
2. Proses pembayaran SPP ini di bayar secara lunas, Metode pembayaran dalam penelitian ini adalah transfer yang di cek manual oleh bagian administrasi
3. Model yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan yaitu *Flowchart Document*.
4. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian pembayaran SPP Pada SMP Muhammadiyah 1 Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi pembayaran SPP menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Diharapkan membantu permasalahan yang terjadi pada sistem pengelolaan data keuangan siswa yang sedang berjalan di SMP Muhammadiyah 1 Kota Jambi.
2. Diharapkan memudahkan pihak sekolah dalam memonitoring pembayaran SPP sekolah tiap periode.
3. Diharapkan meningkatkan kinerja dalam pengelolaan data SPP menjadi lebih cepat dan akurat.
4. Diharapkan membantu memberikan informasi penunggakan pembayaran dan jatuh tempo pembayaran kepada wali murid melalui halaman web.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan digunakan untuk memberikan gambaran umum mengenai apa yang akan dibahas didalam setiap bab, dimana terdiri dari 6 bab.

Adapun susunan dari sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan bab pendahuluan yang membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang di teliti dari pokok permasalahan yang di angkat, seperti teori perancangan, pengertian sistem, pengertian informasi, website, *internet*, pengertian *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*, dan sekilas tentang *Dreamweaver*.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, dan *Tools* (alat bantu) yang digunakan dalam perancangan program aplikasi baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan bagian pokok yang berisi uraian penjelasan mengenai analisa tentang rancangan aplikasi website yang akan dibangun, antara lain rancangan struktur menu, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, database yang digunakan, serta rancangan tampilan (*layout*).

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi dan uji coba terhadap sistem yang di rancang, hal-hal yang di tonjolkan berupa kelebihan dan kekurangan dari sistem, cara menjalankan sistem, dan analisis hasil yang di capai oleh sistem.

BAB VI: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari laporan yang telah di tulis dimana penulis membuat suatu kesimpulan dan saran atas hasil analisa yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Taufiq, D. A. Magfiroh, D. Yusuf, and Y. Yulianti, “Analisis dan Desain Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di SMK Avicena Rajeg,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 1, p. 15, 2020.
- [2] A. Baraja, “Sistem Informasi Akademik Di Universitas Surakarta Abdillah Baraja, Bambang Eka Purnama,” vol. 3, no. 2, pp. 51–68, 2022.