

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Perkembangan teknologi informasi telah merambah ke berbagai bidang, diantaranya adalah bidang pendidikan. Salah satu pemanfaatannya dalam bidang pendidikan yaitu digunakan sebagai media operasional pengolahan data pembayaran SPP. “Sumbangan Pembangunan Pendidikan ( SPP ) adalah iuran atau pembayaran setiap bulan dari siswa yang menjadi kewajiban bagi siswa di sekolah. Pembayaran SPP tersebut diambil berdasarkan kesepakatan rapat kepala sekolah dan orang tua siswa. Pembayaran SPP ditunjukkan untuk menunjang peningkatan mutu pendidikan yang terkait dengan sarana dan prasarana kegiatan belajar mengajar”. [1]

Sekolah Menengah Atas Swasta (SMAS) Trio Batanghari adalah bentuk satuan pendidikan menengah atas yang menyelenggarakan program pendidikan tiga tahun berdasarkan kurikulum nasional. Yayasan Trio Batanghari didirikan pada tahun 2004, sedangkan untuk SMAS Trio Batanghari mendapatkan izin operasional pada tanggal 16 Mei 2016 dan saat ini SMAS Trio Batanghari dipimpin oleh Kepala Sekolah Novia Mifthakihul Mimma Aprilda S.Pd M.Pd. Disekolah SMAS Trio Batanghari terdapat pembayaran SPP yang dilakukan setiap bulannya, dan proses pembayarannya masih dilakukan secara manual.

Berdasarkan hasil wawancara yang penulis lakukan dengan Kepala Sekolah SMAS Trio Batanghari, bahwa proses administrasi pembayaran SPP disekolah

SMAS Trio Batanghari memiliki beberapa masalah seperti, proses administrasi memakan waktu yang lama, beresiko kartu tagihan bisa hilang. Pencarian data sulit dilakukan dan bisa menyebabkan kesalahan dalam pencacatan data. Dan juga terkadang bendahara sedang berhalangan dan tidak bisa hadir. Sehingga diperlukan sistem pengolahan data pembayaran SPP berbasis web secara cepat dan aman.

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada Sekolah Menengah Atas Swasta Trio Batanghari untuk memenuhi persyaratan penelitian dan penulisan Tugas Akhir sebagai akhir proses studi strata 1 yang berjudul:

## **“SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PENAGIHAN SPP BERBASIS WEB PADA SMAS TRIO BATANGHARI”**

### **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas penulis dapat merumuskan masalah yaitu: Bagaimana merancang sebuah sistem informasi pembayaran tagihan SPP pada SMAS Trio Batanghari untuk memudahkan admin dalam pengolahan data pembayaran dengan baik, dengan menggunakan Framework Laravel?

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan SMAS Trio

Batanghari.

1. Pada penelitian ini hanya ditujukan kepada SMAS Trio Batanghari.
2. Perancangan website menggunakan Framework Laravel.
3. Sistem ini hanya dapat digunakan oleh Operator ( Bendahara ), dan Wali Murid ( Orang Tua ).

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem pembayaran yang ada pada SMAS Trio Batanghari.
2. Merancang sebuah sistem informasi pengolahan data pembayaran berbasis web dengan menggunakan bahasa Framework Laravel dan database MariaDB

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Serta manfaat dari penelitian ini, yaitu :

1. Diharapkan sistem informasi ini dapat memudahkan admin dalam pengolahan data pembayaran SPP.
2. Diharapkan sistem informasi ini dapat memudahkan wali murid/orang tua dalam melakukan pembayaran.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan penelitian ini disusun secara sistematis ke dalam enam Bab. Masing-masing Bab akan diuraikan permasalahan-permasalahan, antara lain sebagai berikut.

**BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan dari **“SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PENAGIHAN SPP BERBASIS WEB PADA SMAS TRIO BATANGHARI”**

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi tentang uraian-uraian yang berkaitan dengan sistem informasi dan di tinjau dari sudut teori perancangan sistem yang merupakan konsep dasar sistem informasi yang akan dipergunakan pada bagian pembahasan tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti yakni Pengertian SPP, Pengertian Sistem Informasi, Pengertian PHP, Pengertian Website, Pengertian Internet, serta sekilas mengenai Framework Laravel.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab ini berisi uraian secara singkat namun terperinci metode atau pendekatan yang akan dilakukan dalam mewujudkan rancangan yang telah dibuat, termasuk pengumpulan data untuk mencapai tujuan penelitian. Serta metode dan alat bantu yang digunakan baik hardware

maupun software. Dan juga uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan untuk penelitian.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian dan analisis sistem yang dibuat dalam bentuk rancangan program yang berisi rancangan interface dan desain dari sistem.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN ANALISA SISTEM**

Dalam bab ini berisi tentang implementasi ke program komputer berdasarkan hasil perancangan yang dibuat menjadi program dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang di lakukan pada setiap bagian program.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan bagian-bagian sebelumnya yang diharapkan bisa bermanfaat dan berguna bagi seluruh pihak yang berkaitan dengan penelitian ilmiah dan para pembaca.