

BAB V

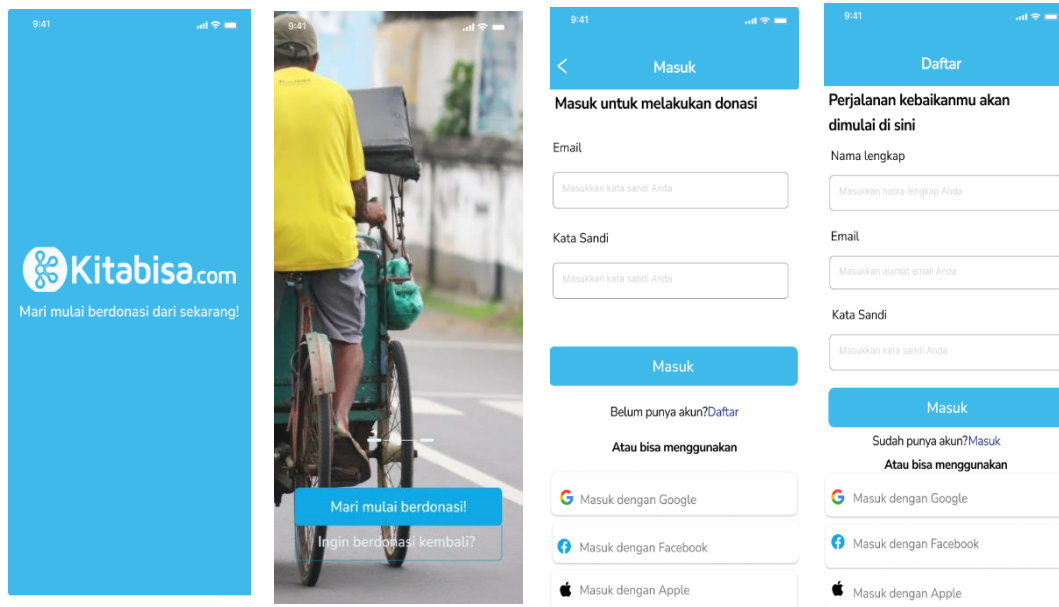
IMPLEMENTASI, TESTING DAN HASIL

5.1 HIGH FIDELITY DESIGN (HI-FI)

Setelah membuat rancangan wireframe *Medium Fidelity* aplikasi mobile serta *Design System*. Penulis membuat *High Fidelity* desain yang menjadi desain akhir dari perancangan *ui/ux* aplikasi redesign kitabisa.

High Fidelity desain akan menjadi acuan *FrontEnd* dalam pengkodean menjadi sebuah system. Disini penulis membuat *High Fidelity* mobile dan website dengan detail sebagai berikut:

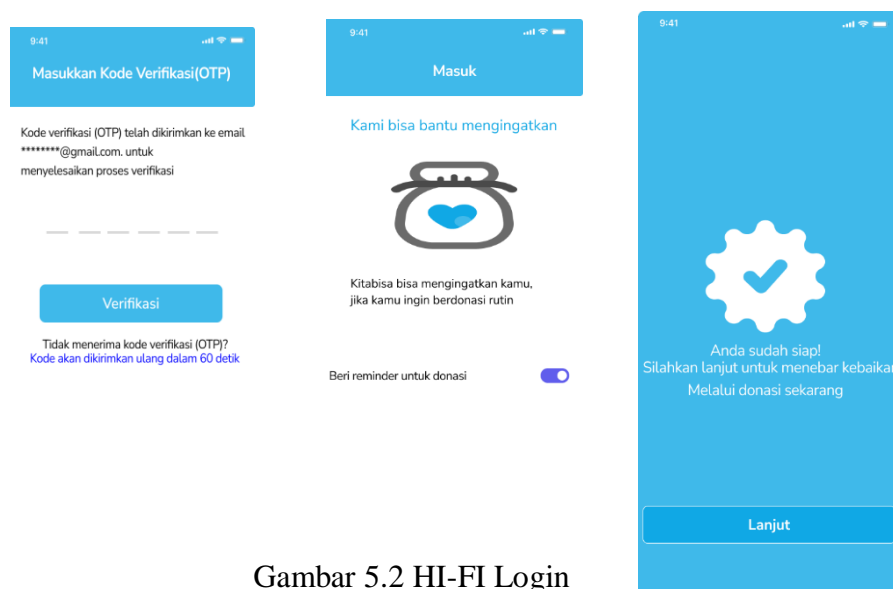
5.1.1 HIGH FIDELITY MOBILE



Gambar 5.1 HI-FI Onboarding

Gambar diatas adalah *High Fidelity* Daftar aplikasi mobile yang terdapat beberapa halaman utama yaitu Splash Screen, Onboarding dan Masuk Akun.

- Pada halaman Onboarding akan ada 2 button yang mengarahkan pengguna ke halaman Masuk atau Daftar.
- Pada halaman Daftar, user diminta untuk mengisi data akun sebagai syarat wajib menggunakan aplikasi Kitabisa.

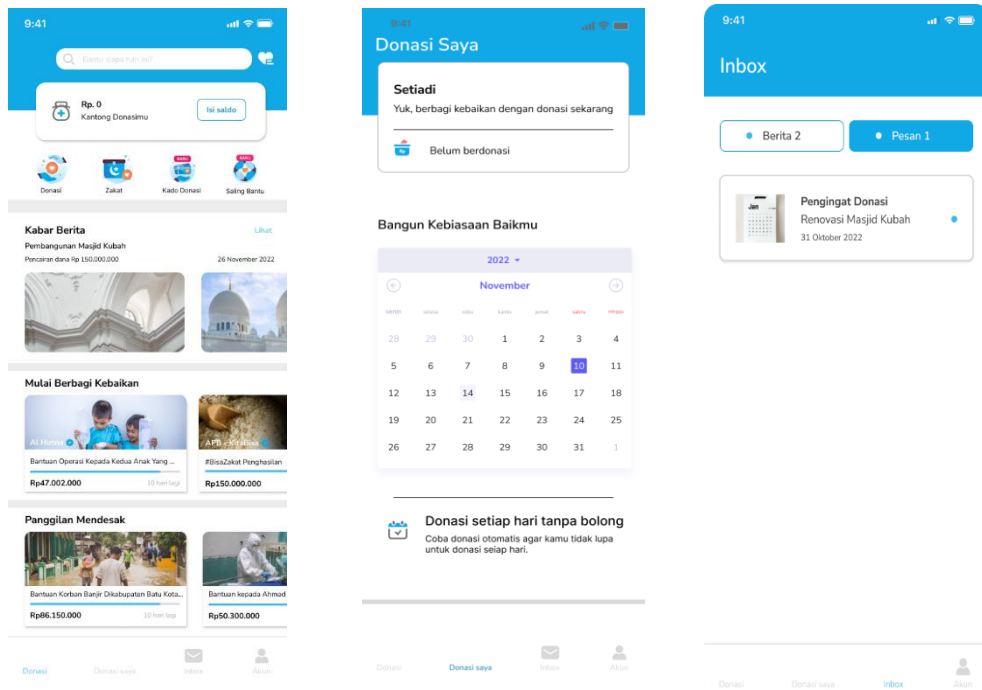


Gambar 5.2 HI-FI Login

Gambar diatas adalah *High Fidelity* Login aplikasi mobile yang terdapat beberapa halaman utama yaitu Verifikasi dan Reminder Donasi.

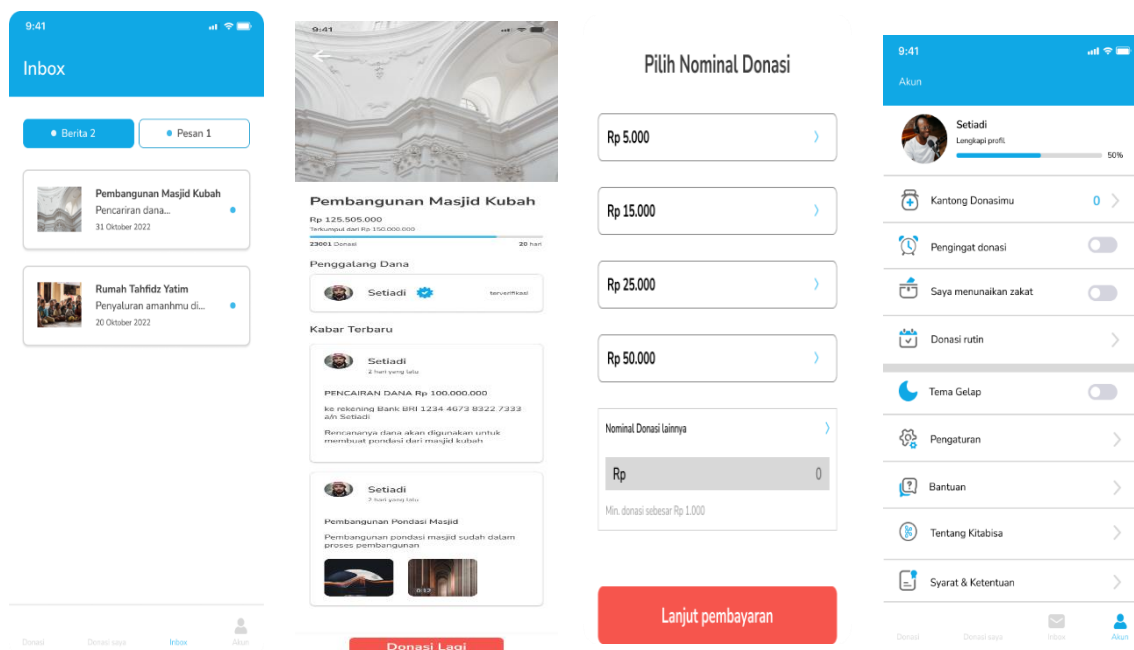
- Pada halaman Verifikasi pengguna hanya diminta untuk memasukan kode verifikasi(OTP) yang telah dikirim melalui email pada saat melakukan pendaftaran.
- Pada halaman Reminder Donasi pengguna akan langsung mengaktifkan fitur pengingat donasi, beberapa fitur tambahan

serta bottom bar sebagai navigasi pengguna nantinya.



Gambar 5.3 HI-FI Home

Gambar diatas adalah Wireframe *High Fidelity* Home Kitabisa aplikasi mobile yang terdapat beberapa halaman utama serta Slider pilih donasi yaitu Halaman donasi saya, dan detail pesan di aplikasi Kitabisa.



Gambar 5.4 HI-FI Halaman Berita

Gambar diatas adalah Wireframe *High Fidelity* Halaman Berita aplikasi redesign kitabisa terdapat beberapa halaman detail berita yaitu nominal donasi jika ingin melakukan donasi, dan detail halaman profil pengguna.

5.2 PROTOTYPING

Prototyping merupakan interaksi per frame yang dibuat agar design tidak kaku dan monoton pada saat melakukan Testing. Penulis telah membuat Prototyping berdasarkan Userflow yang telah dibuat sebelumnya. Untuk Prototyping dapat dicoba melalui link yang penulis sediakan berikut ini :

Link Prototyping mobile Aplikasi Redesign Kitabisa:

<https://bit.ly/prototypekitabisa85>

5.3 TESTING

Dikarenakan keterbatasan waktu pengerjaan selama 2 minggu untuk Tim *UI/UX* dan rancangan desain yang harus segera diberikan oleh tim *FontEnd* penulis melakukan **Online Testing dengan via zoom meet untuk aplikasi redesign kitabisa** dengan detail sebagai berikut:

Pada tahap ini kami menggunakan metode *in depth interview* dengan menanyakan 10 soal kepada responden

Nama Responden : Abdullah Zaid		
Challenge brief Kitabisa.com		
Umur : 21		
Pekerjaan : Mahasiswa		
Domisili : Semarang		
link video interview: https://drive.google.com/drive/folders/1FOIH5iNaPOZ-KOAzAR7kMAUQwyn7Rq4h?usp=share_link		
No	Pertanyaan	Jawaban
1	Seberapa sering anda melakukan donasi di aplikasi kitabisa ?	tidak sering 1-2 minggu sekali
2	Apakah anda memiliki jadwal rutin untuk berdonasi?	Jika ada rezeki lebih saya bisa berdonasi
3	Apa yang membuat anda tertarik melakukan donasi melalui aplikasi kitabisa?	Saya diajak teman untuk berdonasi di kitabisa
4	Mengapa anda tidak memilih aplikasi lain untuk berdonasi?	Awalnya saya donasi secara langsung
5	Menurut Anda, bagaimana alur dari aplikasi kitabisa dari login sampai anda bisa melakukan donasi? apakah ada kendala / sesuatu yang menyulitkan anda dalam donasi ?	secara ui lancar lancar saja, belum memiliki kendala
6	Apakah Anda pernah melakukan donasi kembali pada kampanye yang sama? Jika iya, bisa ceritakan mengapa Anda melakukan donasi kembali pada kampanye yang sama?	Belum pernah
7	Apakah Anda pernah mengalami kesulitan ketika berdonasi ?	masih lancar belum ada kendala
8	Bagaimana kesan Anda setelah berdonasi melalui aplikasi Kitabisa?	Saat ini merasa perlu karena sudah menyumbangkan sebagian harta kita
9	Menurut anda, apakah aplikasi Kitabisa.com dapat dikategorikan sebagai aplikasi yang baik untuk berdonasi? Mengapa demikian?	Menurut saya baik karena yang ditujukan ke orang yang susah dan membutuhkan secara finansial
10	Apa yang Anda harapkan dari aplikasi Kitabisa untuk kedepannya?	Saya harap aplikasi kita bisa dapat berkembang dan juga amanah

Gambar 5.6 In Depth Interview

Berdasarkan hasil user research dan user interview yang telah dilakukan, fitur-fitur yang telah kami redesign, cukup membantu user untuk memudahkan dalam menggunakan aplikasi dan cukup membantu untuk melakukan donasi. hal ini dibuktikan dari nilai research objective yang diperoleh mencapai 7 dariskala 1-7 dari segala pertanyaan yang diberikan sebagai berikut:

Tabel 5.1 Feedback User

Task	Feedback	1 – 7
Login & Pendaftaran	<ul style="list-style-type: none">● Flownya aman dan lancar tapi dari tampilannya masih terlihat kasar● Untuk kebutuhan pengguna sudah cukup	6
Berita & Donasi	<ul style="list-style-type: none">● Untuk fitur berita sudah membantu user karena donasi yang telah user lakukan tersampaikan dengan baik	