

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hendri, H., & Lourensius, F. (2021). Penerapan Konsep E-Learning Dengan Metode Gamifikasi Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Di Perguruan Tinggi. *Jurnal Processor*, 16(1), 1.
- [2] Kosasi, S. (2015). Perancangan E-learning untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Guru dan Siswa. *Jurnal Informatika*, 0362, 27213. <http://pti.undiksha.ac.id/senapati>.
- [3] Sandiwarno, S. (2016). Perancangan Model E-Learning Berbasis Collaborative Video Conference Learning Guna Mendapatkan Hasil Pembelajaran Yang Efektif Dan Efisien. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 8(2), 191. <https://doi.org/10.22441/fifo.v8i2.1314>
- [4] Putra, A. B., & Nita, S. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 1(1), 81–85.
- [5] Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknolf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- [6] Mindhari, A., Yasin, I., et. al. (2020). Perancangan Pengendalian Internal Arus Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest (Studi Kasus : Pt Es Hupindo). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(2), 58–63. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [7] Kusumantara, K. S., Santyadiputra, G. S, et. al. (2017). Pengaruh E-Learning Schoology Terhadap Hasil Belajar Simulasi Digital Dengan Model Pembelajaran Savi. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 14(2), 126–135. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v14i2.10387>
- [8] Eniyati, S. (2011). Perancangan Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan untuk Penerimaan Beasiswa dengan Metode SAW (Simple Additive Weighting). *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 16(2), 171–176.
- [9] Rinaldi, R. (2019). Penerapan Unified Modelling Language (Uml) Dalam Analisis Dan Perancangan Aplikasi E-Learning. *Jurnal SIMTIKA*, 2(1), 43–50.

- [10] Nuryadi, N. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Website E-Learning Pada Smk Respati 1 Jakarta*. 4(1).
- [11] Rohmah, L. (2011). Konsep E-learning dan Aplikasinya Pada Lembaga Pendidikan Islam. *Jurnal An Nûr*, 1(1), 255–270. <http://tentangku.blogspot.com/category/ipitek/e-learning/>.
- [12] Pusvyta Sari. (2015). Memotivasi Belajar Dengan Menggunakan E-Learning. *Ummul Quro*, 6(Jurnal Ummul Qura Vol VI, No 2, September 2015), 20–35. <http://ejournal.kopertais4.or.id/index.php/qura/issue/view/531>
- [13] Munir, M. (2010). Penggunaan Learning Management System (Lms) Di Perguruan Tinggi: Studi Kasus Di Universitas Pendidikan Indonesia. *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, 1(1), 109–119. <https://doi.org/10.21831/cp.v1i1.222>
- [14] Elyas, A. H. (2018). Penggunaan model pembelajaran e-learning dalam meningkatkan kualitas pembelajaran. *Jurnal Warta*, 56(04), 1–11.
- [15] Rofiq, M., & Jatmika, S. (2012). Aplikasi Electronic Learning (E-Learning) Berbasis Open Source Dalam Proses Belajar Mengajar di STMIK Asia Malang. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 6(1), 52–65.
- [16] Silvia. (2020). *Apa Itu WWW (World Wide Web), Fungsi, dan Sejarah WWW*. Jetorbit. Diakses pada tanggal 30 November 2022 melalui <https://www.jetorbit.com/blog/apa-itu-www-world-wide-web-fungsi-dan-sejarah-www/>
- [17] Astriyani, E., Sari, M. M., et. al. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Menggunakan Notifikasi Sms Gateway (Studi Kasus: SMP Puspita Tangerang). *Journal CERITA*, 6(1), 106–116. <https://doi.org/10.33050/cerita.v6i1.893>
- [18] Sumolang, M. (2013). Peranan Internet Terhadap Generasi Muda Di Desa Tounelet Kecamatan Langowan Barat. *Jurnal TEKNOIF*, 3(2), 19. <https://doi.org/2338-2724>
- [19] Dragunova. (2022). *Internet*. Diakses pada tanggal 30 November 2022 melalui Wikipedia. <https://id.wikipedia.org/wiki/Internet>
- [20] Putra, F. K. (2019). Disain Database Untuk Pengelolaan Data Kuliah Kerja Nyata (Kkn) Pada Institut Agama Islam Negeri (Iain) Batusangkar. *Jurnal SIMTIKA*, 2(1), 60–65. <http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/simtika/article/view/17>

- [21] Widarma, A., Rahayu, S. (2018). Perancangan Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatra.Tbk. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166. <http://jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/303>
- [22] Larasati, H., Masripah, S., (2017). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pembelian GRC Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(2), 193–198.
- [23] Valacich & George. (2018). *Apa pengertian use case kapan penggunaan use case?* Unikom.Ac.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <https://repository.unikom.ac.id/47217/1/3>. Diagram Use Case
- [24] Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML). *UNSIKA Syntax Jyrnal Informatika*, 5(1), 24–36.
- [25] Indrajani, I. (2011). Perancangan Sistem Basis Data pada Klinik. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 2(1), 218. <https://doi.org/10.21512/comtech.v2i1.2737>
- [26] Syamsiah. (2019).Perancangan Flowchart Dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka Dengan Animasi Untuk Anak Paud Rambutan. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*. 4(1), 86–93.
- [27] Dewi, B. R., Sugeng, R. et. al. (2020). Perancangan Sistem Informasi Puskesmas Berbasis Web. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(103), 12–19.
- [28] Hanifah. (2015). *Balsamiq Mockup*. Repository.Umy.Ac.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui [http://repository.umsida.ac.id/bitstream/handle/123456789/17265/BAB II.pdf?sequence=5&#:~:text=Menurut \(Hanifah%202015\) Balsamiq,tampilan user interface sebuah aplikasi](http://repository.umsida.ac.id/bitstream/handle/123456789/17265/BAB%20II.pdf?sequence=5&#:~:text=Menurut%20(Hanifah%202015)Balsamiq,tampilan%20user%20interface%20sebuah%20aplikasi.).
- [29] Nadiyah Rahmalia. (2020). *Balsamiq, Tool Merancang Wireframe yang Ramah bagi Designer Pemula*. Glinst.Com. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui [https://glints.com/id/lowongan/balsamiq-adalah/#:~:text=Balsamiq adalah salah satu tool,membutuhkan kode untuk bisa mengoperasikannya](https://glints.com/id/lowongan/balsamiq-adalah/#:~:text=Balsamiq%20adalah%20salah%20satu%20tool,membutuhkan%20kode%20untuk%20bisa%20mengoperasikannya.).
- [30] AFRIZAL N. BAHARSYAH. (2022). *Daftar Kode Warna HTML CSS Lengkap & Cara Kombinasinya*. Wwww.Jagoanhosting.Com. Diakses pada tanggal 30 November 2022 melalui www.jagoanhosting.com

- [31] Kurnia Azizah. (n.d.). *Pengertian HTML Lengkap dengan Fungsi dan Sejarah Kemunculannya*. Merdeka.Com. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <https://www.merdeka.com/trending/pengertian-html-lengkap-dengan-fungsi-dan-sejarah-kemunculannya-kl.html>
- [32] Wahyudi. (2017). *Bahasa pemrograman web*. Repository.Uib.Ac.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <http://repository.uib.ac.id/1910/5>
- [33] yayan. (2022). *Pengetian Css*. Temukanpengertian.Com. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <https://www.temukanpengertian.com/2013/01/pengertian-css.html>
- [34] Faradilla A. (2022). *Bootstrap, Fungsi, dan Kelebihannya*. Hostinger.Co.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>
- [35] Loki Fadilah. (2019). *Pemrograman web dengan Bootstrap lengkap dengan Sejarah, Fungsi dan Kelebihannya*. Androbuntu.Com. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <https://androbuntu.com/pengertian-bootstrap/>
- [36] Verdana. (2018). *bahasa pemrograman untuk pemula dengan javascript*. Eprints.Polsri.Ac.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <http://eprints.polsri.ac.id/6840/>
- [37] Rebouças de Carvalho, L., & Favacho de Araújo, A. P. (2019). Framework Node2FAAS: Automatic nodejs application converter for function as a service. *CLOSER 2019 - Proceedings of the 9th International Conference on Cloud Computing and Services Science, Closer*, 271–278. <https://doi.org/10.5220/0007677902710278>
- [38] Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159. <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- [39] Edy Winarno. (2022). *Visual Studio Code*. Wikipedia.Org. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui [https://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/download/526/367/#:~:text=\(Edy Winarno dan Ali Zaki%2C 2014%3A102\).&text=Visual Studio Code adalah kode,%2C snippet%2C dan refactoring kode.](https://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/download/526/367/#:~:text=(Edy%20Winarno%20dan%20Ali%20Zaki%202014%3A102).&text=Visual%20Studio%20Code%20adalah%20kode,%20snippet%20dan%20refactoring%20kode.)

- [40] Ariata C. (2022). *Apa Itu JavaScript? Apa Perbedaannya dengan Java?* Hostinger.Co.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-javascript>.
- [41] Silalahi, M. Wahyu, D. (2018). Perbandingan Performansi Database MongoDB Dan Mysql Dalam Aplikasi File Multimedia Berbasis Web. *Computer Based Information System Journal*, 6(1), 63. <https://doi.org/10.33884/cbis.v6i1.574>
- [42] Putri Aprilia. (2021). *MongoDB: Pengertian, Manfaat, dan Cara Menggunakannya!* Niagahoster.Co.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <https://www.niagahoster.co.id/blog/mongodb-adalah/>
- [43] Febrianti, C., Sudradjat, A., et. al. (1362). Desember 2020 E-ISSN: 2715-8160 Nusa Mandiri; Jl. Jatiwaringin Raya No. 02 RT 08 RW 013 Kelurahan Cipinang Melayu Kecamatan Makasar Jakarta Timur, 13620; Nusa Mandiri. *Kelurahan Cipinang Melayu Kecamatan Makasar Jakarta Timur*, 2(2), 171–176. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech>
- [44] Eyato, M., & Murdiani, D. (2021). Perancangan E-Learning Stmik Muhammadiyah Jakarta Berbasis Website. *Jurnal Sibernetika*, 6(1), 99–116. <https://jurnas.saintekmu.ac.id/index.php/sibernetika/article/view/170%0Ahttps://jurnas.saintekmu.ac.id/index.php/sibernetika/article/download/170/83>
- [45] Puspita, K., Alkhalifi, Y. et. al. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- [46] Fatsyahrina Fitriastuti. (2016). *Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Menggunakan Cms Formulasi*. Janabadra.Ac.Id. Diakses pada tanggal 03 Desember 2022 melalui <http://e-journal.janabadra.ac.id/index.php/informasiinteraktif/article/viewFile/416/310>