

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

proyek capstone adalah sebuah kulminasi proses Pembelajaran dengan Menerapkan apa yang sudah dipelajari dalam proses Pembelajaran. Tujuan utama dalam proyek capstone adalah memberikan pengalaman penyelesaian masalah nyata dalam Konteks Pembelajaran yang sudah dipelajari. Didalam capstone project akan diadakan nya kolaborasi dari beberapa role seperti Backend Engineer, Frontend Engineer, UI/UX Designer, Mobile Engineer, dan Quality Engineer

Aplikasi mobile dan website admin yang dibuat selama kegiatan berlangsung memiliki tema *Gym Membership System* dimana digunakan untuk memberikan informasi seputar kesehatan dan gaya hidup. Dengan tema tersebut peneliti dan tim mulai menggunakan metode design thinking untuk merancang design dari UI Aplikasi Mobile dan website admin yang didasarkan dengan UX pengguna.

6.2 SARAN

Selama mengikuti kegiatan capstone MSIB Becoming Professional UI&UX Designer di Alterra Academy ini peneliti memiliki beberapa saran, yaitu sebagai berikut :

1. Untuk waktu pengerjaan project ini peneliti harap dapat ditambahkan agar dapat melakukan usability testing terlebih dahulu kepada user
2. Untuk tema saya berharap peserta diberikan kesempatan untuk juga memilih tema yang mereka sepakati, karena terkadang ada beberapa peserta yang merasa asing dengan tema yang didapatkan.

3. Sebelum memasuki capstone project saya harap peserta dapat juga dibekali dengan skill untuk mendesain sebuah website, karena saya pribadi sedikit kesulitan untuk mendesain tampilan website karena fokus pelajaran sebelumnya itu design mobile.