

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Riyan, “Masalah yang Sering Dialami Siswa SD dalam Kegiatan Belajar,” riyanpedia.com, 2016.
- [2] Ayatullah, “PENTINGNYA SHALAT DALAM PEMBENTUKAN WATAK SISWA DI MTs NW SENYIUR,” *ejournal*, 2018. <https://ejournal.stitmuhbangil.ac.id/index.php/jie/article/view/84> (accessed Sep. 14, 2022).
- [3] M. A. M. A. A. DR. KH. MUSLIH ABDUL KARIM, LC, PANDUAN PINTAR SHALAT. Jakarta: QultumMedia, 2012.
- [4] G. INSANI, PEDOMAN & TUNTUNAN SAHALAT. Jakarta: TIM GIP, 2014.
- [5] A. Husnan, Tuntunan Shalat Menurut Sunnah Nabi. Jawa Tengah: Husnan, Ahmad, 2012.
- [6] R. Syaputra, “Happy flutter,” UDACODING, 2022. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=VYurDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA6&dq=penjelasan+visual+studio+code&ots=KP37PZP0Kk&sig=Swjxvdt0yRRlaKzAjc4tQsJ_Bc4&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false (accessed Oct. 23, 2022).
- [7] R. R. Saragih, “PEMROGRAMAN DAN BAHASA PEMROGRAMAN,” www.researchgate.net, 2018. https://www.researchgate.net/profile/Richy-Saragih/publication/329885312_PEMROGRAMAN_DAN_BAHASA_PEMROGRAMAN/links/5c209488458515a4c7f4b123/PEMROGRAMAN-DAN-BAHASA-PEMROGRAMAN.pdf (accessed Sep. 14, 2022).
- [8] E. Maiyana, “Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa,” <http://ejournal.lldikti10.id/>, 2018.

<http://ejournal.ildikti10.id/index.php/sains/article/view/3409> (accessed Sep. 14, 2022).

- [9] E. Ramadhani, "Apa Itu MEmu Player," metodeku.com, 2022. <https://metodeku.com/apa-itu-memu-player/> (accessed Nov. 23, 2022).
- [10] R. D. Heru Supriyono, Ardhiyatama Nur Saputra, Endah Sudarmilah, "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN HADIS UNTUK PERANGKAT MOBILE BERBASIS ANDROID," eprints.binadarma.ac.id.<http://eprints.binadarma.ac.id/2273/1/supriyono2014-informatika-rancang-bangun-aplikasi-pembelajaran-hadis-untuk-perangkat-mobile-berbasis-android.pdf> (accessed Nov. 08, 2022).
- [11] H. Okkita Rizan, "RANCANGAN APLIKASI MONITORING KAMERA CCTV UNTUK PERANGKAT MOBILE BERBASIS ANDROID," jurnal.atmaluhur.ac.id,2016.http://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/TI_atma_luhur/article/view/220/182 (accessed Nov. 08, 2022).
- [12] M. S. N. Nur Azis, Gali Pribadi, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," journals.upi-yai.ac.id, 2020. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/815/618> (accessed Nov. 08, 2022).
- [13] T. A. Kurniawan, "PEMODELAN USE CASE (UML): EVALUASI TERHADAP BEBERAPA KESALAHAN DALAM PRAKTIK," www.researchgate.net, 2017. https://www.researchgate.net/profile/Tri-Kurniawan2/publication/323542856_Pemodelan_Use_Case_UML_Evaluasi_Terhadap_beberapa_Kesalahan_dalam_Praktik/links/5a9b29b345851586a2ac2949/Pemodelan-Use-Case-UML-Evaluasi-Terhadap-beberapa-Kesalahan-dalam-Praktik.p (accessed Nov. 09, 2022).
- [14] D. F. Hamid Kurniawan, Widya Apriliah, Ilham Kurniawan, "PENERAPAN METODE WATERFALL DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN PADA SMK BINA KARYA

- KARAWANG,” e-journal.rosma.ac.id, 2020. <https://e-journal.rosma.ac.id/index.php/interkom/article/view/58/53> (accessed Nov. 09, 2022).
- [15] T. H. Widya Apriliah, Neni Subekti, “PENERAPAN MODEL WATERFALL DALAM PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. CHIYODA INTEGRE INDONESIA KARAWANG,” e-journal.rosma.ac.id, 2019. <https://e-journal.rosma.ac.id/index.php/interkom/article/view/50/45> (accessed Nov. 09, 2022).
- [16] L. B. Budi Supriadi, “SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA ISLAM CABANG SAMPIT BERBASIS WEB,” jurnal.unda.ac.id, 2018. <http://jurnal.unda.ac.id/index.php/Jpdf/article/view/99/91> (accessed Nov. 10, 2022).
- [17] A. T. P. Abdur Rauf JH, “RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB SISTEM INFORMASI REPOSITORY LAPORAN PKL SISWA (STUDI KASUS SMK N 1 TERBANGGI BESAR),” Jurnal Teknologi dan SistemInformasi(JTSI),2021.<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/905/397> (accessed Nov. 10, 2022).
- [18] M. F. F. N. Fietri Setiawati Sulaeman, “Aplikasi Penjadwalan Dan Booking Online Menggunakan Teknologi Android Webview,” jurnal.unsur.ac.id, 2019. <https://jurnal.unsur.ac.id/mjinformatika/article/view/1033/953> (accessed Nov. 10, 2022).
- [19] Galih Kantata Takwa and Dwi Harini Sulistyawati, “APLIKASI BELAJAR DAN MENGHAFAKAL BACAAN SHALAT UNTUK ANAK ANAK BERBASIS ANDROID,” repository.untag-sby.ac.id, 2015.

<http://repository.untag-sby.ac.id/4137/8/JURNAL.pdf> (accessed Oct. 23, 2022).

- [20] R. A. NASUTION, “APLIKASI MOBILE MEDIA PEMBELAJARAN RUKUN SHALAT FARDU MENURUT 4 IMAM MAZHAB,” repository.uinsu.ac.id, 2020. http://repository.uinsu.ac.id/15109/1/SKRIPSI_RIZKI.pdf (accessed Oct. 23, 2022).
- [21] Wahyuddin and K. AS, “PENGEMBANGAN APLIKASI RISALAH TUNTUNAN SHALAT SECARA LENGKAP BERBASIS ANDROID,” jurnal.umpar.ac.id,2022.<http://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog/article/view/1730/1059> (accessed Oct. 23, 2022).
- [22] D. R. Anamisa, “RANCANG BANGUN APLIKASI SHALAT FARDHU DAN SUNNAH BESERTA KUMPULAN DO’A BERBASIS ANDROID,” research-report.umm.ac.id, 2015. <http://research-report.umm.ac.id/index.php/sentra/article/view/2011/2109> (accessed Oct. 23, 2022).
- [23] I. Solikin, “Penerapan Metode PPDIOO dalam Pengembangan LAN dan WLAN,” Jurnal Teknologi Informatika (TEKNOMATIKA), 2017. <http://ojs.palcomtech.com/index.php/teknomatika/article/view/34> (accessed Nov. 18, 2022).
- [24] E. I. Daniel Ryan Hamonangan Sitompul, Okta Jaya Harmaja, “PERANCANGAN PENGEMBANGANDESAIN ARSITEKTUR JARINGANMENGUNAKAN METODE PPDIOO,” jurnal.unprimdn.ac.id/,2021.<http://jurnal.unprimdn.ac.id/index.php/JUSIKOM/article/view/2306/1429> (accessed Nov. 18, 2022)