

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap implementasi, penulis mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dibuat pada tahap perancangan. Implementasi ini adalah proses menerjemahkan rancangan menjadi *software*. Adapaun hasil dari implementasi perancangan aplikasi rukun – rukun shalat fardhu untuk pembelajaran fiqh pada kelas 2 ini adalah sebagai berikut :

1. Tampilan *App Icon* Rukun – Rukun Shalat Fardhu pada gambar 5.1



Gambar 5. 1 Tampilan *App Icon* Rukun - Rukun Shalat Fardhu

App icon ini membantu aktor untuk mengetahui apa yang akan kita klik dan melambangkan secara simbolis terhadap aplikasi tersebut. Icon adalah tampilan berupa simbol atau gambar sebagai maskot dari suatu objek yang melambangkan fungsi objek itu sendiri yang nantinya akan terhubung langsung ke tampilan menu utama.

2. Tampilan Menu Utama pada gambar 5.2

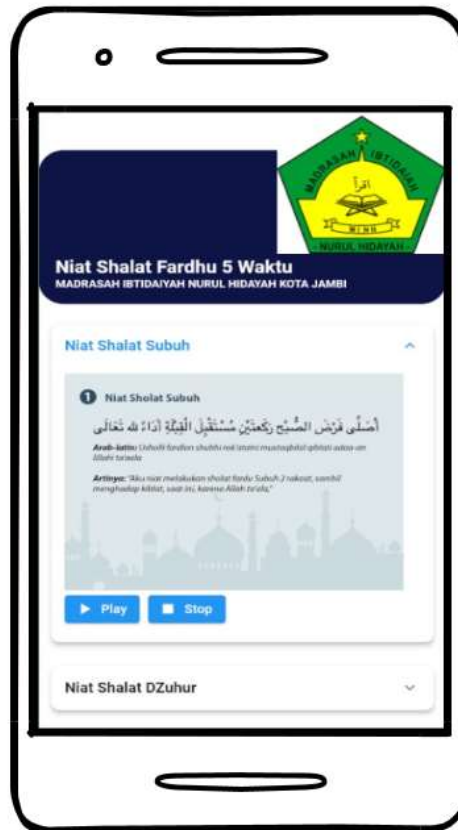


Gambar 5. 2 Tampilan Menu Utama

Pada tampilan ini berisi menu utama yang menampilkan beberapa menu untuk *user* yang terdiri dari menu niat – niat shalat, rukun – rukun shalat,

bacaan rukun shalat, dan hal – hal yang dapat membatalkan shalat, sistem informasi aplikasi.

3. Tampilan Menu Niat – Niat Shalat pada gambar 5.3



Gambar 5. 3 Tampilan Menu Niat - Niat Shalat

Pada tampilan ini, berisi beberapa bagian niat – niat shalat 5 waktu yang berupa niat - niat shalat subuh, dzuhur, ashar, magrib, isya dan dilengkapi dengan audio untuk memudahkan siswa/i memahami dan melafalkannya.

4. Tampilan Menu Rukun – Rukun Shalat pada gambar 5.4



Gambar 5. 4 Tampilan Menu Rukun - Rukun Shalat

Pada tampilan ini, berisi list rukun shalat yang akan menampilkan video yang menjelaskan ada beberapa rukun shalat tersebut yang bertujuan untuk memudahkan siswa/i memahami tentang rukun – rukun shalat.

6. Tampilan Menu Hal – Hal Yang dapat Membatalkan Shalat pada gambar 5.6



Gambar 5. 6 Tampilan Menu Hal - Hal Yang Dapat Membatalkan Shalat

Pada tampilan ini, berisi list hal – hal yang dapat membatalkan shalat yang akan menampilkan video yang menjelaskan ada beberapa hal – hal yang dapat membatalkan shalat tersebut yang bertujuan untuk memudahkan siswa/i memahami hal yang dapat membatalkan shalat.

7. Tampilan Menu Sistem Informasi Aplikasi pada gambar 5.7



Gambar 5. 7 Tampilan Menu Sistem Informasi Aplikasi

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dilakukan bertujuan untuk menemukan kesalahan atau kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pada tahap pengujian perancangan aplikasi rukun – rukun shalat fardhu untuk pembelajaran fiqh berbasis android ini akan di uji dengan metode blackbox yang merupakan salah

satu metode pengujian perangkat lunak yang akan disajikan dalam tabel pengujian sistem masing – masing menu. Tabel pengujian sistem tersebut terdiri dari modul yang diuji, prosedur pengujian, masukan, keluaran yang diharapkan dan kesimpulan dari pengujian, seperti berikut ini :

1. Pengujian *App Icon*

Untuk mengetahui hasil dari pengujian *app icon* ini berjalan baik atau tidak, diperlukan pengujian. Hasilnya dapat dilihat di dalam tabel 5.1 bahwa terdapat kesimpulan yang berupa baik.

Tabel 5. 1 Pengujian *App Icon*

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Input	Output	Kesimpulan
Pengujian <i>App Icon</i>	Buka <i>App Icon</i>	Pilih <i>App Icon</i> yang sesuai dengan aplikasi kita	Menampilkan <i>Interface</i> Menu Utama	Berhasil

2. Pengujian Niat – Niat Shalat

Untuk mengetahui hasil dari pengujian niat – niat shalat ini berjalan baik atau tidak, diperlukan pengujian. Hasilnya dapat dilihat di dalam tabel 5.2 bahwa terdapat kesimpulan yang berupa baik.

Tabel 5. 2 Pengujian Niat - Niat Shalat

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Input	Output	Kesimpulan
Pengujian Niat - Niat Shalat	Buka Niat – Niat Shalat	Pilih list niat – niat shalat	Menampilkan list niat shalat yang telah dipilih dan mendengarkan audio	Berhasil

3. Pengujian Rukun – Rukun Shalat

Untuk mengetahui hasil dari pengujian rukun - rukun shalat ini berjalan baik atau tidak, diperlukan pengujian. Hasilnya dapat dilihat di dalam tabel 5.3 bahwa terdapat kesimpulan yang berupa baik.

Tabel 5. 3 Pengujian Rukun - Rukun Shalat

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Input	Output	Kesimpulan
Pengujian Rukun - Rukun Shalat	Buka Rukun – Rukun Shalat	Pilih list rukun – rukun shalat	Menampilkan video rukun – rukun shalat	Berhasil

4. Pengujian Bacaan Rukun Shalat

Untuk mengetahui hasil dari pengujian bacaan rukun shalat ini berjalan baik atau tidak, diperlukan pengujian. Hasilnya dapat dilihat di dalam tabel 5.4 bahwa terdapat kesimpulan yang berupa baik.

Tabel 5. 4 Pengujian Bacaan Rukun Shalat

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Input	Output	Kesimpulan
Pengujian Bacaan Rukun Shalat	Buka Bacaan Rukun Shalat	Pilih list bacaan rukun shalat	Menampilkan list bacaan rukun shalat yang telah dipilih dan mendengarkan audio	Berhasil

5. Pengujian Hal – Hal Yang Dapat Membatalkan Shalat

Untuk mengetahui hasil dari pengujian hal – hal yang dapat membatalkan shalat ini berjalan baik atau tidak, diperlukan pengujian. Hasilnya dapat dilihat di dalam tabel 5.5 bahwa terdapat kesimpulan yang berupa baik.

Tabel 5. 5 Pengujian Hal - Hal Yang Dapat Membatalkan Shalat

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Input	Output	Kesimpulan
Pengujian Hal – Hal Yang Dapat Membatalkan Shalat	Buka Hal – Hal Yang Dapat Membatalkan Shalat	Pilih list hal – hal yang membatalkan shalat	Menampilkan video hal – hal yang membatalkan shalat	Berhasil

6. Pengujian Sistem Informasi Aplikasi

Untuk mengetahui hasil dari pengujian sistem informasi aplikasi ini berjalan baik atau tidak, diperlukan pengujian. Hasilnya dapat dilihat di dalam tabel 5.6 bahwa terdapat kesimpulan yang berupa baik.

Tabel 5. 6 Pengujian Sistem Informasi Aplikasi

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Input	Output	Kesimpulan
Pengujian Sistem Informasi Aplikasi	Buka Sistem Informasi Aplikasi	Pilih list sistem informasi aplikasi	Menampilkan list penjelasan sistem informasi aplikasi yang telah dipilih	Berhasil

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN PROGRAM

Sebuah sistem yang peneliti buat, pastinya ada saja kekurangan dan kelebihan, demikian pula dengan perancangan aplikasi rukun – rukun shalat fardhu untuk pembelajaran fiqh pada kelas 2 di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Hidayah Kota Jambi berbasis android yang peneliti rancang. Berikut diuraikan kelebihan dan kekurangan program yang dihasilkan.

5.3.1 Kelebihan Program

Adapun kelebihan dari perancangan aplikasi rukun – rukun shalat fardhu untuk pembelajaran fiqh pada kelas 2 di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Hidayah Kota Jambi berbasis android ini adalah sebagai berikut :

1. Antar muka (*interface*) yang di desain secara simpel dan sederhana sehingga menghasilkan aplikasi rukun-rukun shalat yang mudah dipahami oleh siswa/i Madrasah Ibtidaiyah Nurul Hidayah Kota Jambi.
2. Aplikasi mudah dioperasikan karena desainnya di rancang untuk mudah digunakan.
3. Di dalam aplikasi terdapat gambar dan animasi rukun – rukun shalat fardhu yang menarik sehingga siswa/i Madrasah Ibtidaiyah Nurul Hidayah Kota Jambi lebih senang dan semangat untuk menggunakan aplikasinya.
4. Selain gambar dan animasi yang menarik di dalam aplikasi ini terdapat juga video dan audio yang bertujuan untuk memudahkan siswa/i Madrasah Ibtidaiyah Nurul Hidayah Kota Jambi memahaminya dan melafalkannya.

5.3.2 Kekurangan Program

Adapun kekurangan dari perancangan aplikasi rukun – rukun shalat fardhu untuk pembelajaran fiqh pada kelas 2 di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Hidayah Kota Jambi berbasis android ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini tidak di upload ke dalam *playstore* seperti aplikasi – aplikasi yang lain oleh karena itu mengirim ke guru fiqh Madrasah Ibtidaiyah Nurul Hidayah Kota Jambi masih secara manual dan juga guru fiqh tersebut menginstal aplikasinya pun juga secara manual .
2. Tidak terdapatnya *Spalch Screen* pada tampilan utama pada saat *user* membuka aplikasi karena langsung terhubung ke menu utama ketika *user* membuka aplikasi tersebut.
3. Aplikasi ini susunan menu utama nya secara vertical sehingga aplikasi ini dapat berfungsi dengan lancar di smartphone yang memiliki ukuran layar nya besar dan Smartphone yang memiliki Versi Android minimal 9.0 Pie.

