

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Iqbal, “Rancang Bangun Text Dan Animasi 3 Dimensi Pada Led Cube Berbasis Arduino Uno Atmega 328,” *Sigma Tek.*, vol. 2, no. 2, p. 158, 2019, doi: 10.33373/sigma.v2i2.2062.
- [2] K. A. Dame and V. S. G. Polly, “Rancang Bangun Led Cube 2X2X2 Berbasis Android Uno Sebagai Bahan Ajar Kreativitas Anak Sekolah,” *J. Ilm. Realt.*, vol. 14, no. 2, pp. 185–189, 2018, doi: 10.52159/realtech.v14i2.54.
- [3] S. Asep, Abdul, G. Leo, Fajar, and F. Supri, “Perancangan Sistem Informasi Perencanaan dan Pengendalian Bahan Baku Pada PT. Hema Medhajaya,” *J. Sisfotek Glob.*, vol. 6, no. 1, pp. 87–95, 2017, doi: 10.38101/sisfotek.v6i1.120.
- [4] F. Eko Nugroho, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi kasus Tokoku,” *J. SIMETRIS*, vol. 7, no. 2, 2016, doi: 10.24176/simet.v7i2.786.
- [5] R. Cahyaningtyas and S. Iriyani, “Perancangn Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp negeri 3 Tulakan , Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan,” *IJNS-Indonesian J. Netw. Secur.*, vol. 4, no. 2302–5700, p. 2, 2015, doi: 10.55181/ijns.v4i2.1308.
- [6] P. Sutopo, D. Cahyadi, and Z. Arifin, “Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 Di kalimantan Timur Berbasis Web,” *J. Inform. Mulawarman*, vol. 11, no. 1, p. 23, 2016, doi: 10.31227/osf.io/5zyb8.
- [7] A. Panji and S. G. F. Ariesta, “Analisis Efektivitas Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Pengelolaan Permohonan Administrasi Kependudukan (Simp3Ak) Pada Dinas Pencatatan Sipil Kota Magelang,” *KRISNA Kumpul. Ris. Akunt.*, vol. 12, no. 2, pp. 288–296, 2021, doi: 10.22225/kr.12.2.2249.288-296.
- [8] B. Muslim and L. Dayana, “Sistem Informasi Peraturan Daerah (Perda) Kota Pagar Alam Berbasis Web,” *J. Ilm. Betrik*, vol. 7, no. 01, pp. 36–49, 2016, doi: 10.36050/betrik.v7i01.11.
- [9] S. Ariyati and T. Misriati, “Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Asmaul Husna,” *J. Tek. Komput. Amik Bsi*, vol. II, no. 1, pp. 116–121, 2016.
- [10] W. R. Widjayanti, T. Masfingatn, and R. K. Setyansah, “Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Pada Materi Statistika Untuk Siswa Kelas 7 Smp,” *J. Pendidik. Mat.*, vol. 13, no. 1, pp. 101–112, 2018,

doi: 10.22342/jpm.13.1.6294.101-112.

- [11] N. M. Efendi, "Revolusi Pembelajaran Berbasis Digital (Penggunaan Animasi Digital Pada Start Up Sebagai Metode Pembelajaran Siswa Belajar Aktif)," *Habitus J. Pendidikan, Sosiologi, Antropol.*, vol. 2, no. 2, p. 173, 2019, doi: 10.20961/habitus.v2i2.28788.
- [12] Y. Mirza, H. Deviana, and J. Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang, "Sistem Monitoring Parkir Mobil Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno," *12 J. JUPITER*, vol. 12, no. 2, pp. 12–25, 2020.
- [13] W. H. dan E. W. Eka Ardianto, "Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender," *Din. Teknol. ...*, vol. 17, no. 2, pp. 107–117, 2012, [Online]. Available: <http://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/view/1658>
- [14] M. Sari, Y. Soepriyanto, and A. Wedi, "Digitalisasi Media Objek 3 Dimensi Kabel Fiber Optic Berbantuan Piramida Hologram Untuk Sekolah Menengah Kejuruan," *JKTP J. Kaji. Teknol. Pendidik.*, vol. 3, no. 4, pp. 366–376, 2020, doi: 10.17977/um038v3i42020p366.
- [15] Chamim.A.N.N, "Penggunaan Microcontroller Sebagai Pendeteksi Posisi Dengan Menggunakan Sinyal Gsm," *Informatika*, vol. 4, no. 1, pp. 430–439, 2010.
- [16] Y. Yuliza and A. Ardiansyah, "Perancangan Lampu Taman Solarcell Otomatis Untuk Menggunakan Microcontroller Arduino Uno," *J. Teknol. Elektro*, vol. 7, no. 1, pp. 37–44, 2016, doi: 10.22441/jte.v7i1.814.
- [17] J. Asmi and O. Candra, "Prototype Solar Tracker Dua Sumbu Berbasis Microcontroller Arduino Nano dengan Sensor LDR," *JTEV (Jurnal Tek. Elektro dan Vokasional)*, vol. 6, no. 2, p. 54, 2020, doi: 10.24036/jtev.v6i2.108504.
- [18] E. D. Marindani, B. W. Sanjaya, and Gusmanto, "Rancang Bangun Sistem Peringatan Dini Dan Pelacakan Pada Kendaraan Sepeda Motor Dengan Menggunakan Mikrokontroler Arduino Nano," *J. Elektro*, pp. 1–11, 2016, [Online]. Available: <https://www.tokopedia.com/microlife/gps-ublox->
- [19] Y. Triawan and J. Sardi, "Perancangan Sistem Otomatisasi Pada Aquascape Berbasis Mikrokontroler Arduino Nano," *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 76–83, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.30.
- [20] B. Salam, H. Dwiputra, and S. Winardi, "Rancang Bangun Running Text LED Kubus Sederhana," 2016.
- [21] D. Suryana, "Analisa Penggunaan Lampu LED Pada Penerangan Dalam Rumah," *UNDIP Tembalang, Semarang*, pp. 1–7, 2013.
- [22] M. N. D. Satria, F. Saputra, and D. Pasha, "Mit App Invertor Pada Aplikasi Score Board Untuk Pertandingan Olahraga Berbasis Android," *J. Teknoinfo*, vol. 14, no. 2, p. 81, 2020, doi: 10.33365/jti.v14i2.665.

- [23] D. P. A. R. Hakim, A. Budijanto, and B. Widjanarko, "Sistem Monitoring Penggunaan Air PDAM pada Rumah Tangga Menggunakan Mikrokontroler NODEMCU Berbasis Smartphone ANDROID," *J. IPTEK*, vol. 22, no. 2, pp. 9–18, 2019, doi: 10.31284/j.iptek.2018.v22i2.259.
- [24] D. Ramdani, F. M. Wibowo, and Y. A. Setyoko, "Rancang Bangun Sistem Otomatisasi Suhu Dan Monitoring pH Air Aquascape Berbasis IoT (Internet Of Thing) Menggunakan Nodemcu Esp8266 Pada Aplikasi Telegram," *J. Informatics, Inf. Syst. Softw. Eng. Appl.*, vol. 3, no. 1, pp. 59–68, 2020, doi: 10.20895/INISTA.V2I2.
- [25] R. Devitasari and K. P. Kartika, "Rancang Bangun Alat Pemberi Pakan Kucing Otomatis Menggunakan Mikrokontroler Nodemcu Berbasis Internet of Things (Iot)," *ANTIVIRUS J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 142–154, 2020.
- [26] D. Gunawan, "Sistem Monitoring Distribusi Air Menggunakan Android Blynk," *ITEJ (Information Technol. Eng. Journals)*, vol. 3, no. 1, pp. 1–2, 2018.
- [27] H. Shull, "The overhead headache," *Science (80-.)*, vol. 195, no. 4279, p. 639, 1977, doi: 10.1126/science.195.4279.639.
- [28] A. H. M. Nasution, S. Indriani, N. Fadhilah, C. Arifin, and S. P. Tamba, "Pengontrolan Lampu Jarak Jauh Dengan Nodemcu Menggunakan Blynk," *J. TEKINKOM*, vol. 2, pp. 93–98, 2019.
- [29] T. Kusuma and M. T. Mulia, "Perancangan Sistem Monitoring Infus Berbasis Mikrokontroler Wemos D1 R2," *Konf. Nas. Sist. Inf.*, pp. 8–9, 2018.
- [30] I. A. Ridlo, "Pedoman Pembuatan Flowchart," *Academia.Edu*, p. 27, 2017, [Online]. Available: academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart
- [31] M. S. Rejeki and A. Tarmuji, "Membangun aplikasi autogenerate script ke Flowchart untuk mendukung business process Reengineering," *J. Sarj. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 448–456, 2013.
- [32] S. H. Umar, "Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–12, 2016.
- [33] W. Y. Sadgotra and E. H. Saputra, "Perancangan Online Marketplace Untuk Usaha Kecil Dan Menengah (UKM) Di Kabupaten Purworejo," *J. Ilm. DASI*, vol. 14, no. 04, pp. 54–58, 2013.
- [34] R. Rosaly and A. Prasetyo, "Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan," *Https://Www.Nesabamedia.Com*, vol. 2, p. 2, 2019, [Online]. Available: <https://www.nesabamedia.com/pengertian->

- flowchart/<https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/>
- [35] M. H. K. H. Tjahjono, "Rancang Bangun Led Cube Sebagai Alat Bantu Media Promosi," *Snati*, pp. 119–128, 2016, [Online]. Available: <http://dspace.uc.ac.id/handle/123456789/5116>
- [36] H. Widya, A. Hermansyah, and J. Wiguna, "Rancang Bangun Running Text Led Display Jadwal Waktu Sholat Berbasis Arduino Uno Sebagai Media Informasi," *J. Electr. Technol.*, vol. 05, no. 02, pp. 61–67, 2020.