

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Perancangan merupakan gambaran, rencana dan proses pembuatan bentuk atau aturan dari jumlah bahan yang terpisah ke dalam satuan utuh dan dapat difungsikan sebagai suatu perancangan sistem. LED Cube merupakan sebagai alat bantu media promosi. LED Cube berbasis IoT yang dapat di kontrol dari jarak jauh menggunakan smartphone dengan menggunakan aplikasi Blynk IoT.

1. LED Cube dapat menampilkan teks berupa huruf A – Z dan angka 0 – 9 secara bergantian per karakter.
2. Dapat menampilkan animasi dengan menekan tombol pada rangkaian. Animasi yang ditampilkan berupa rain ,plane boing, send voxels, woop woop, cube jump, glow .
3. Led Cube tersebut berhasil menampilkan nyala lampu berupa huruf, angka ataupun animasi .

6.2 SARAN

Bagi pembaca yang tertarik untuk mencoba membuat Perancangan Sistem Animasi 3 Dimensi Pada LED Cube Berbasis Arduino Uno yang sejenis, maka penulis mempunyai beberapa saran yang dapat dipertimbangkan diantaranya adalah.

1. Desain LED CUBE bisa ditambahkan agar lebih menarik seperti 10x10x10, 16x16x16 dan seterusnya.
2. Untuk lebih terlihat menarik bisa ditambahkan animasi 3 dimensi pada nyala LED CUBE.
3. Untuk ditambahkan memori eksternal atau dengan mengganti mikrokontroler yang kapasitas memori lebih besar. Untuk dapat memasukan semua pola nyala dan menambahkan pola nyala lampu yang baru..
4. Digunakan LED dengan warna RGB agar lebih menarik.