

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Ketika berbicara mengenai teknologi tentunya, kita telah mengetahui bahwa teknologi tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Karena peradaban manusia terus berkembang dan berdampingan dengan teknologi yang semakin canggih. Saat ini teknologi pun berkembang secara pesat dengan membawa dampak persaingan di dunia bisnis yang semakin ketat dalam menciptakan peralatan elektronik yang lebih modern mengikuti perkembangan zaman. Komputer adalah alat elektronik yang dapat menghitung atau mengolah data dengan mengikuti serangkaian perintah [1]. Untuk memanfaatkan perkembangan teknologi dengan tujuan pengolahan data akan lebih cepat, kesalahan relatif kecil, serta penyampaian informasi yang lebih akurat, relevan, efektif dan efisien. Salah satu contohnya yaitu teknologi informasi dimanfaatkan untuk menginventarisasi produk perusahaan. Penggunaan sistem *inventory* yang terkomputerisasi akan lebih banyak menghemat waktu, tidak menyita banyak tenaga, dan menghasilkan keakuratan penyajian data.

Sistem *Inventory* atau persediaan barang merupakan hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan, terlebih lagi jika perusahaan tersebut bergerak dalam bidang distribusi barang. Ketersediaan barang dalam memenuhi pesanan pelanggan menjadi sangat penting. Namun, proses pemasukan dan pengeluaran barang yang kurang terdokumentasi dengan baik dapat mengakibatkan kerugian

yang tidak sedikit karena biaya yang harus ditanggung dalam pengadaan barang tersebut.

Dalam aktifitas pembuatan laporan pendataan *inventory* barang pada Hoki Furniture belum menerapkan sistem komputerisasi secara optimal. Ini dapat diamati ketika pencatatan data *inventory* dilakukan secara manual dengan menggunakan buku agenda dan disimpan di lemari arsip, dikarenakan kurangnya pemahaman akan pentingnya penginputan data secara komputerisasi. Berdasarkan informasi dari pemilik toko mengatakan bahwasanya sering terjadi kesalahan dalam menginput data, dokumen rusak ataupun hilang. Karyawan juga harus mencari datanya di lemari arsip, sehingga memakan banyak waktu dan tenaga. Oleh karena itu melihat dari permasalahan dan kendala di atas maka penulis akan membuat suatu sistem baru untuk pencatatan data barang masuk dan data barang keluar yang cepat, akurat, tepat waktu, relevan dan efektif sehingga dapat meminimalisir kesalahan dan mengoptimalkan kinerja karyawan yang bertugas pada Hoki Furniture.

Maka dari itu, penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut menjadi sebuah penelitian untuk membuat suatu aplikasi pengolahan data *inventory*, dengan mengangkat topik tersebut kedalam sebuah Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Inventory Pada Hoki Furniture Berbasis Web”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka Penulis dapat merumuskan rumusan masalah dari pembahasan tersebut, yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi *inventory* pada Hoki Furniture menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL?
2. Bagaimana sistem informasi *inventory* barang berbasis *web* ini dapat menghitung stok barang secara otomatis?
3. Bagaimana karyawan dapat menginput stok barang menggunakan aplikasi sistem informasi berbasis *web*?

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini akan dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan Sistem Inventory yang ada di Hoki Furniture.
2. Data *inventory* yang dibahas hanya mengenai sistem yang dibuat untuk mengolah data barang masuk dan barang keluar.
3. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
4. Perancangan website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MYSQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti adalah

1. Menghasilkan perhitungan secara cepat dan akurat dari data yang tersimpan dalam *database*.
2. Menganalisa kelemahan sistem pengolahan data persediaan furniture pada Hoki Furniture.
3. Merancang dan membuat sebuah sistem persediaan furniture pada Hoki Furniture.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Dari tujuan yang telah dipaparkan diatas, maka penulis dapat menyimpulkan manfaat yang dapat diperoleh dengan adanya pembuatan Sistem Informasi penjualan Pada Hoki Furniture, adalah sebagai berikut:

1. Manfaat penelitian bagi Hoki Furniture yaitu :
 - a. Mendukung penyedia informasi yang cepat dan tepat mengenai *inventory* barang.
 - b. Dapat membantu, mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data menggunakan aplikasi *inventory* untuk digunakan oleh karyawan Hoki Furniture.
 - c. Mengurangi terjadinya kesalahan dalam membuat laporan pengadaan barang *inventory* pada Hoki Furniture.
2. Manfaat penelitian bagi penulis yaitu hasil penelitian ini akan menambah

pengetahuan, wawasan penulis mengenai sistem informasi *inventory* dan pengalaman dalam membangun sebuah sistem informasi *inventory*.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penelitian ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan penelitian ini dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori dasar yang mendukung penelitian yang dikutip dari internet, buku, jurnal, dan juga pendapat atau ide para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diangkat seperti perancangan, aplikasi, persediaan, *web*, alat bantu pemodelan sistem, alat bantu perancangan sistem dan penelitian sejenis.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang cara pelaksanaan penelitian, metode yang digunakan, dan *tool* atau alat bantu yang akan digunakan dalam pembuatan sistem yang akan dibangun.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan, menjelaskan bagaimana mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk perancangan sistem.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi rekam medis dan dilanjutkan dengan menguji aplikasi yang dibangun.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan tentang kesimpulan dan saran yang diajukan agar dapat menjadi bahan pertimbangan.