

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Pada era modern ini, teknologi sudah menjadi bagian dari kebutuhan manusia, bahkan dalam kehidupan sehari-hari banyak orang yang tidak bisa lepas dari teknologi. Dengan teknologi, informasi mudah diakses dan diperoleh. Berbagai jenis sistem informasi telah diciptakan untuk membuat akses dan penggunaan lebih mudah, termasuk penggunaan Web. Dimana kita dapat menggunakannya pada komputer dan dapat memanipulasi data dengan mudah. Web bukanlah hal baru, namun banyak lembaga yang belum menerapkannya untuk keperluan administratif atau kebutuhan lainnya [1].

Perpustakaan adalah tempat penyimpanan koleksi karya tulis, cetak, dan/atau rekaman profesional dengan sistem standar yang memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, konservasi, informasi dan menghibur pengguna [2]. Perpustakaan, sebagai bagian integral dari lembaga pendidikan, mempunyai peran yang harus dimainkan. Hal ini penting untuk meningkatkan pemahaman dan pengetahuan siswa. Banyak sumber informasi yang berbeda ilmuwan, buku, literatur segala jenis media perpustakaan, yang mampu didistribusikan menurut sistem tertentu. Siswa harus dapat memanfaatkan perpustakaan dengan sebaik-baiknya berdasarkan pengetahuan dan Teknologi saat ini terus berkembang dengan sangat cepat sehingga sumber daya manusia pun sangat dibutuhkan mempunyai

kemampuan menguasai segala sesuatu tidak hanya pada bidang tertentu saja melainkan pada segala bidang

SMA Negeri 8 Merangin merupakan lembaga pendidikan bersertifikat A yang berlokasi di Jl. Kemang Manis, Kecamatan Pamenang, Kabupaten Merangin. dimana sistem yang digunakan masih sistem manual. Proses pencarian buku, input data pengunjung, transaksi, serta laporan peminjaman dan pengembalian masih dilakukan secara manual, menggunakan buku catatan dan proses tulisan tangan. Proses peminjaman buku meliputi siswa pergi ke perpustakaan untuk mencari buku yang ingin dipinjam, siswa mengantarkan buku yang ingin dipinjam kepada petugas perpustakaan, petugas mencatat data dalam transaksi peminjaman buku dan memberi cap pada pengembaliannya. . Pada slip pengembalian buku, petugas mengembalikan buku tersebut kepada siswa, dan transaksi peminjaman buku selesai.

Permasalahan ditemukan ketika peneliti melakukan wawancara di SMA Negeri 8 Merangin , tepatnya di perpustakaan sekolah tersebut. Peneliti melakukan wawancara langsung dengan narasumber Ibu Kunti Dewi selaku kepala perpustakaan, peneliti merumuskan beberapa permasalahan. Permasalahannya adalah buku transaksi peminjaman / pengembalian sering hilang, butuh buku yang banyak untuk mencatat seluruh buku yang ada di perpustakaan dan transaksi peminjaman / pengembalian, pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih dicatat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama karena harus merekap data anggota, buku, peminjaman dan pengembalian.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka peneliti akan mengangkat judul “ **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEBSITE* PADA SMA NEGERI 8 MERANGIN** ” yang diharapkan dapat memudahkan petugas perpustakaan dalam memberikan pelayanan.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang tersebut, dapat diambil perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis sistem informasi perpustakaan pada SMA negeri 8 Merangin untuk mempermudah dalam pendaftaran anggota, pendataan buku, pendataan peminjam buku dan pendataan pengembalian buku?
2. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 8 Merangin ditinjau dari pendataan anggota, pencarian koleksi buku, pendataan peminjaman buku dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan data peminjaman buku perpustakaan?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

1. Penelitian hanya membahas mengenai aplikasi perpustakaan berbasis web seperti pengolahan data peminjaman, data pengembalian, data anggota, data buku, data siswa, data kategori, data user dan data denda buku serta laporan-laporan di perpustakaan SMA Negeri 8 Merangin.
2. Perancangan sistem dibatasi hanya menggunakan pemrograman PHP, dan database MySQL.

3. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall.
4. Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web ini dibantu dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan alat UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

1. Untuk menganalisis proses sistem informasi perpustakaan yang ada pada perpustakaan SMA Negeri 8 Merangin guna mendapatkan data terkait proses peminjaman, pengadaan dan pengelolaan yang diperlukan untuk merancang sistem informasi perpustakaan.
2. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan berbasis website dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database My SQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengelolaan data, manajemen perpustakaan, serta meningkatkan kualitas dan efisiensi pada pelaksanaan pendidikan bagi segenap anggota perpustakaan.
2. Diharapkan dapat memberikan wawasan tentang tata cara penyusunan, pembuatan, dan pengaplikasian sistem informasi perpustakaan dengan terjun langsung ke lapangan, sehingga peneliti mengetahui secara

langsung situasi yang terjadi di lapangan beserta kendala-kendala yang terjadi.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Sistematika dibuat untuk memberi suatu gambaran yang jelas terhadap penulisan ilmiah agar menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian. Secara garis besar penelitian ilmiah terdiri dari 5 bab, dapat dilihat dari sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat tentang landasan teori yang mendasari pembahasan laporan Secara khusus dan berisikan definisi – definisi yang melandasi penelitian yang dilakukan dengan melakukan studi literature sebagai dasar dalam melakukan analisa dan perancangan.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini membahas secara rinci kerangka kerja penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, dan tools (alat bantu) yang digunakan dalam menjawab masalah penelitian untuk mencapai suatu tujuan.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menyajikan pembahasan hasil yang diperoleh dan model deteksi menggunakan klasifikasi yang dibangun dalam penelitian ini. Serta evaluasi dan pengujian sistem yang telah dihasilkan untuk melihat kesesuaian dengan tujuan yang diharapkan.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini membahas hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang dibuat menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat yang dikembangkan dan analisis hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

**BAB VI : PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran yang terkait dengan pemanfaatan hasil penelitian dan pengembangan ke arah yang lebih baik.