

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Dari semua *E-commerce marketplace* yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan tentang Sistem Informasi *E-commerce marketplace* Pada Toko Fashion Di Kota Jambi sebagai sarana informasi adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi *E-commerce marketplace* yang dapat diakses oleh admin, penjual dan pembeli.
2. Sistem informasi *E-commerce marketplace* dirancang menggunakan bahasa perograman PHP dengan aplikasi Dreamweaver serta DBMS menggunakan MySQL, sehingga selain dapat melakukan pengolahan data penjualan sistem juga dapat menyampaikan informasi secara *online* kepada pembeli dan Pengunjung Website.
3. Sistem informasi *E-commerce marketplace* dibangun dengan Permodelan Sistem yaitu metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Actifity diagram* dan *Class diagram*.

## 6.2 SARAN

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada kegiatan pembuatan laporan serta program Sistem Informasi *E-commerce marketplace* Pada Toko Fashion Di Kota Jambi. Saran yang bisa penulis sampaikan dalam program tersebut adalah sebagai berikut:

1. Ruang Lingkup penjualan *E-commerce marketplace* yang dibangun hanya area Kota Jambi maka diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat memperluas ruang lingkungannya tidak hanya di jambi tetapi juga diseluruh indonesia bahkan antar negara.
2. Kategori produk yang dijual *E-commerce marketplace* hanya pada produk *Fashion* diharapkan untuk peneliti berikutnya juga dapat menambah kategori penjualan di berbagai jenis produk