

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP N 22 Muaro Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Anggota

Tampilan data anggota ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak tampilan data anggota secara keseluruhan. Implementasi pada gambar 5.1 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.45. Adapun laporan anggota dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Perpustakaan SMP N 22 Muaro Jambi									
LAPORAN ANGGOTA									
Sungai Bangsal, Kecamatan Muaro Jambi									
No	id anggota	no	nama	jenis kelamin	kelas	no ktp	alamat	password	password
1	ANG000001798	180306	Marah	Perempuan	I	0833026113	Sungai Bangsal	marah	4f5d496c4f78c17944928b6a136a
1	ANG000000067	121	berli	Perempuan	V	4030543834	sdm	berli	c08c0d4014443b20f5e4e74e07
1	ANG000001178	4030797	min	Perempuan	XII	06887483	KUPPIH	min	64c8c57622a48711179c2d2e6020

Sungai Bangsal, Kec. Kampoh, Kabupaten Muaro Jambi, Rabu 18 Januari 2013

TTD

Admin

Gambar 5.1 Tampilan Data Anggota

2. Tampilan Data Buku

Tampilan data buku ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak tampilan data buku secara keseluruhan. Implementasi pada gambar 5.2 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.46. Adapun laporan buku dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Perpustakaan SMP N 22 Muaro Jambi										
LAPORAN BUKU										
Sungai Bangsal, Kecamatan Muaro Jambi										
No	id buku	id rak	nama	jumlah	status	penyakit	id penyakit	nama penyakit	tahun	Ekstensi
1	BUK0000012470	RAK000000094014042	rek f	Non ul dollar perahu	komputer	Datascio Impact	PER0000012061948377	Sandi Uno	2012	Tahun: 10 Daftar: 10 Tahun: 10
1	BUK0000018803	RAK0000000455014011	rek d	number dua akan	pergerakan akan	nyati	PER0000012061948377	Sandi Uno	2010	Tahun: 8 Daftar: 15 Tahun: 13
1	BUK0000018808	RAK000000012650811071L	rek a	Peru yang salah	adita	reza	PER0000012061948377	Sandi Uno	2018	Tahun: 8 Daftar: 13 Tahun: 13
4	BUK0000011785	RAK000000012650811071L	rek a	Perubahan kelas a	aditanga	hadi vito	PER0000011785	Harlan	2019	Tahun: 10 Daftar: 10 Tahun: 15

Sungai Bangsal, Kec. Kampoh, Kabupaten Muaro Jambi, Rabu 18 Januari 2013

TTD

Admin

Gambar 5.2 Tampilan Data Buku

3. Tampilan Data Peminjaman

Tampilan data peminjaman ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak tampilan data peminjaman secara keseluruhan. Implementasi pada gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.47. Adapun laporan peminjaman dapat dilihat pada gambar berikut ini :



No.	id peminjaman	id anggota	Nama	id peminjaman	Nama	tanggal proses	tanggal kembali	status	jumlah
1	PE0202310818	ANG0202111796	Harwah	PE0202000818	isi	18 Januari 2023	18 Januari 2023	Belum Dikembalikan	1

Sunggu Bangun, Kec. Kuapoh, Kabupaten Muaro Jambi, Rabu 18 Januari 2023

TTD

Admin

Gambar 5.3 Tampilan Data Peminjaman

4. Tampilan Data Pengembalian

Tampilan data pengembalian ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak tampilan data pengembalian secara keseluruhan. Implementasi pada gambar 5.4 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.48. Adapun laporan pengembalian dapat dilihat pada gambar berikut ini :



No.	id pengembalian	id peminjaman	Tanggal Proses	id anggota	Nama	id peminjaman	Nama	Tanggal	status
1	PE0202011855	PE0202310818	2023-01-18	ANG0202111796	Harwah	PE0202000818	Jyke	18 Januari 2023	0

Sunggu Bangun, Kec. Kuapoh, Kabupaten Muaro Jambi, Rabu 18 Januari 2023

TTD

Admin

Gambar 5.4 Tampilan Data Pengembalian

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada gambar 5.5 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.49. Adapun tampilan halaman menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini



Halaman Login Sistem Informasi
Perpustakaan Pada SMP N 22 Muaro Jambi

Silahkan Login

Username

Password

Login.

Gambar 5.5 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada gambar 5.6 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.50. Adapun tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini



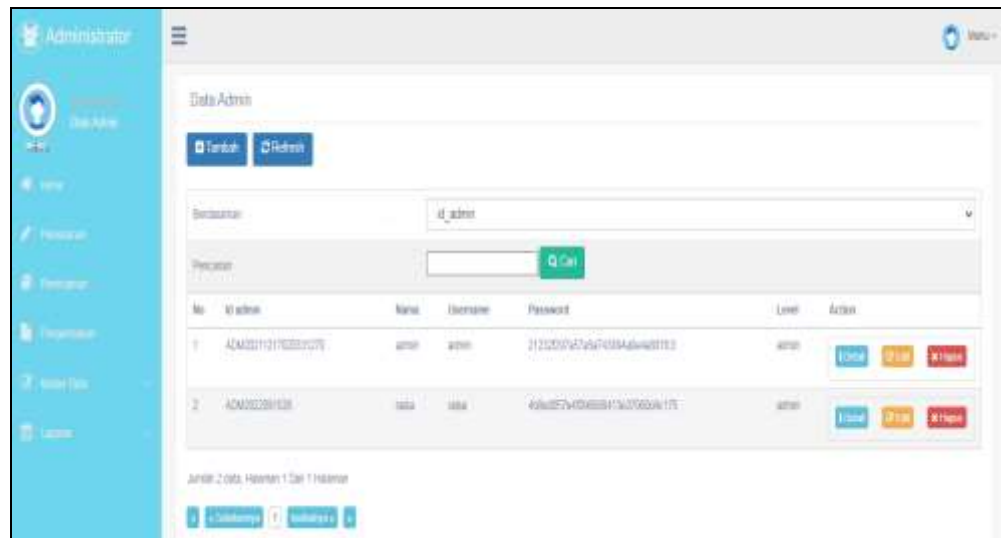
Gambar 5.6 Tampilan *Input Form* Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan menu admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Admin

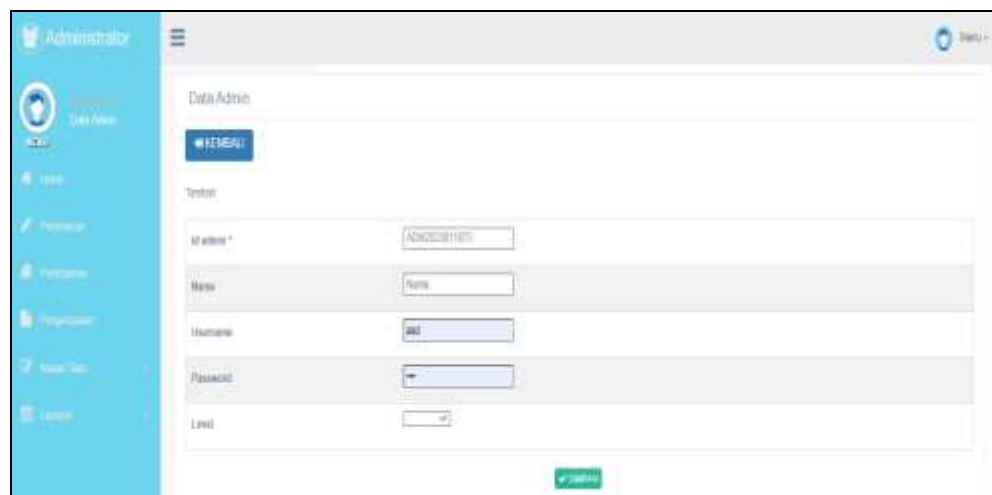
Tampilan *input form* menu admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data admin. Implementasi pada gambar 5.7 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.51. Berikut merupakan tampilan admin :



Gambar 5.7 Tampilan *Input Form* Menu Admin

b). Tampilan *Input Form* Tambah Admin

Tampilan *input form* tambah admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data admin. Implementasi pada gambar 5.8 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.52. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.8 Tampilan *Input Form* Tambah Admin

c). Tampilan *Input Form Edit Admin*

Tampilan *input form Edit* admin digunakan untuk mememverifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data admin. Implementasi pada gambar 5.9 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.53. Berikut merupakan tampilan admin :

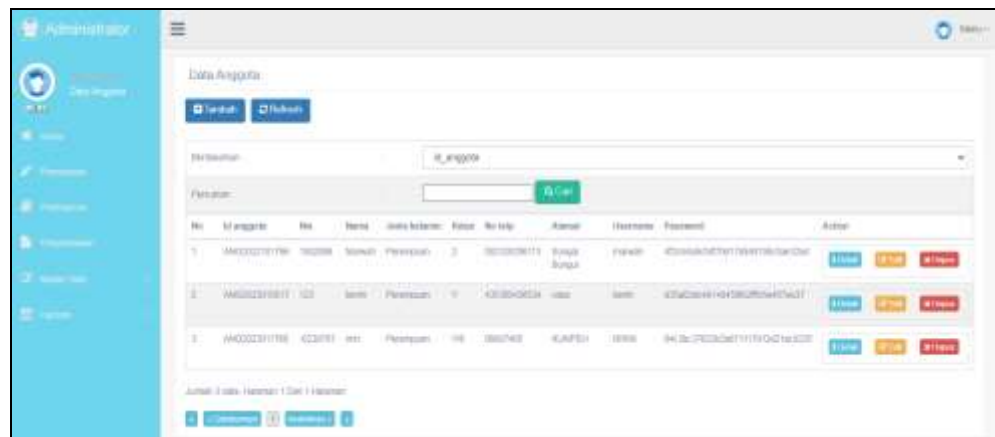
Gambar 5.9 Tampilan *Input Form Edit Admin*

4. Tampilan Menu Anggota

Tampilan menu anggota merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form Menu Anggota*

Tampilan *input form* menu anggota digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data anggota. Implementasi pada gambar 5.10 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.54. Berikut merupakan tampilan anggota :



Gambar 5.10 Tampilan *Input Form* Menu Anggota

b). Tampilan *Input Form* Tambah Anggota

Tampilan *input form* tambah anggota digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data anggota. Implementasi pada gambar 5.11 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.55. Berikut merupakan tampilan anggota :

Gambar 5.11 Tampilan *Input Form* Tambah Anggota

c). Tampilan *Input Form Edit Anggota*

Tampilan *input form Edit* anggota digunakan untuk memverifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data anggota. Implementasi pada gambar 5.12 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.56. Berikut merupakan tampilan anggota :

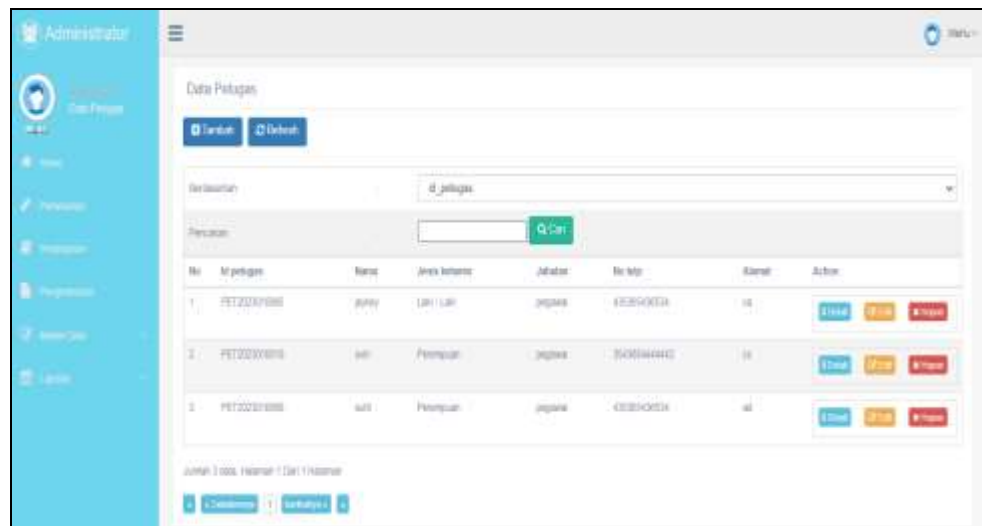
Gambar 5.12 Tampilan *Input Form Edit Anggota*

5. Tampilan Menu Petugas

Tampilan menu petugas merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form Menu Petugas*

Tampilan *input form* menu petugas digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data petugas. Implementasi pada gambar 5.13 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.57. Berikut merupakan tampilan petugas :



Gambar 5.13 Tampilan *Input Form* Menu Petugas

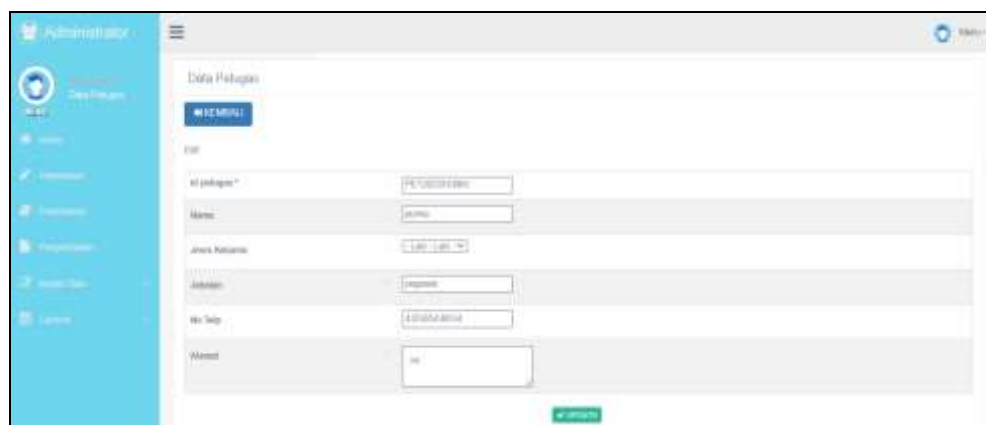
b). Tampilan Input Form Tambah Petugas

Tampilan input form tambah petugas digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data petugas. Implementasi pada gambar 5.14 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.58. Berikut merupakan tampilan petugas :

Gambar 5.14 Tampilan *Input Form* Tambah Petugas

c). Tampilan *Input Form Edit* Petugas

Tampilan *input form edit* petugas digunakan untuk mememverifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Petugas. Implementasi pada gambar 5.15 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.59. Berikut merupakan tampilan petugas :



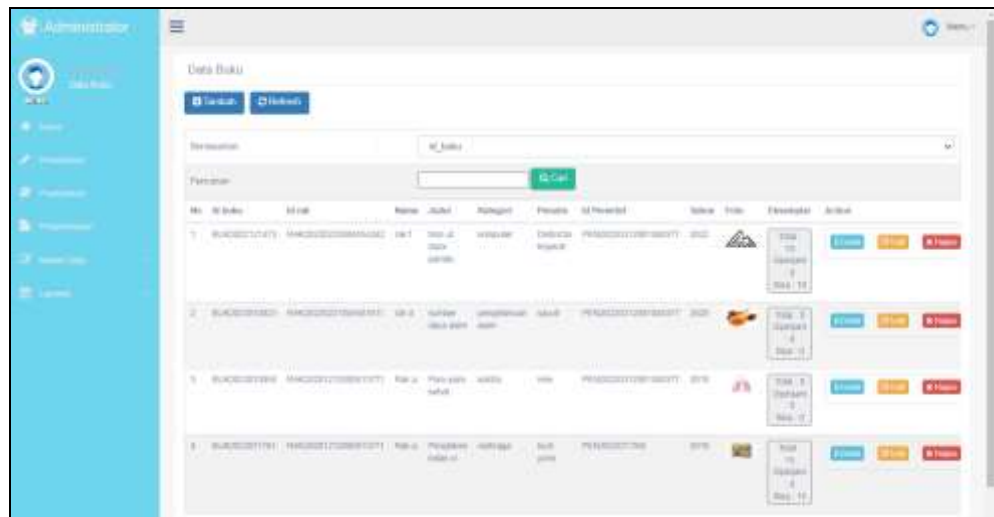
Gambar 5.15 Tampilan *Input Form Edit* Petugas

6. Tampilan Menu Buku

Tampilan menu buku merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Buku

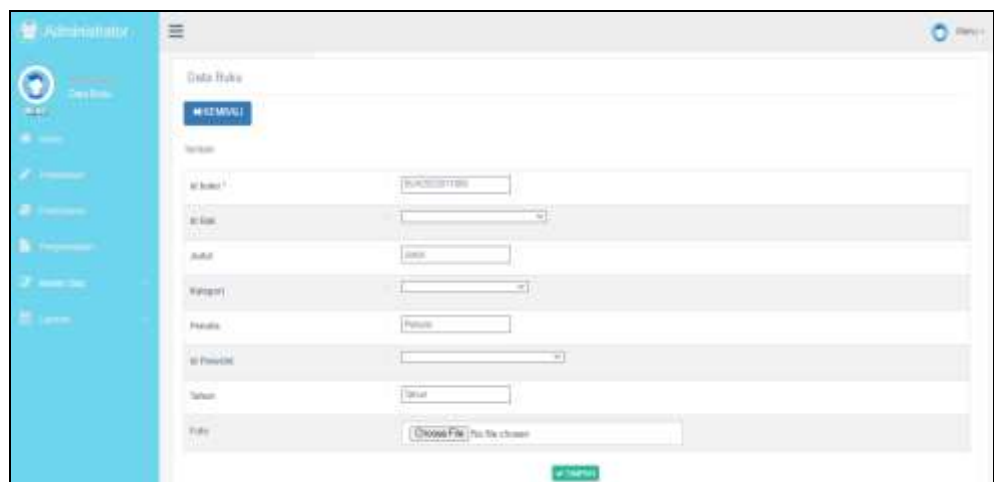
Tampilan *input form* menu buku digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data buku. Implementasi pada gambar 5.16 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.60. Berikut merupakan tampilan buku :



Gambar 5.16 Tampilan *Input Form* Menu Buku

b). Tampilan *Input Form* Tambah Buku

Tampilan *input form* tambah buku digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data buku. Implementasi pada gambar 5.17 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.61. Berikut merupakan tampilan buku :



Gambar 5.17 Tampilan *Input Form* Tambah Buku

c). Tampilan *Input Form Edit Buku*

Tampilan *input form edit buku* digunakan untuk mememverifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data buku. Implementasi pada gambar 5.18 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.62. Berikut merupakan tampilan buku :

The screenshot shows a web application interface for editing a book. On the left is a blue sidebar with navigation icons. The main content area is titled 'Data Buku' and contains a form with the following fields: 'No. Buku' (text input with value 'BK002/1747'), 'Judul' (text input with value 'KEMBALI'), 'Aksi' (text input with value 'Pen. di. oleh penerbit'), 'Kategori' (dropdown menu with value 'Komputer'), 'Penulis' (text input with value 'Dedekca inggit'), 'No. Penerbit' (text input), and 'Tahun' (text input with value '2000'). A 'KEMBALI' button is located at the top left of the form, and a 'SIMPAN' button is at the bottom right.

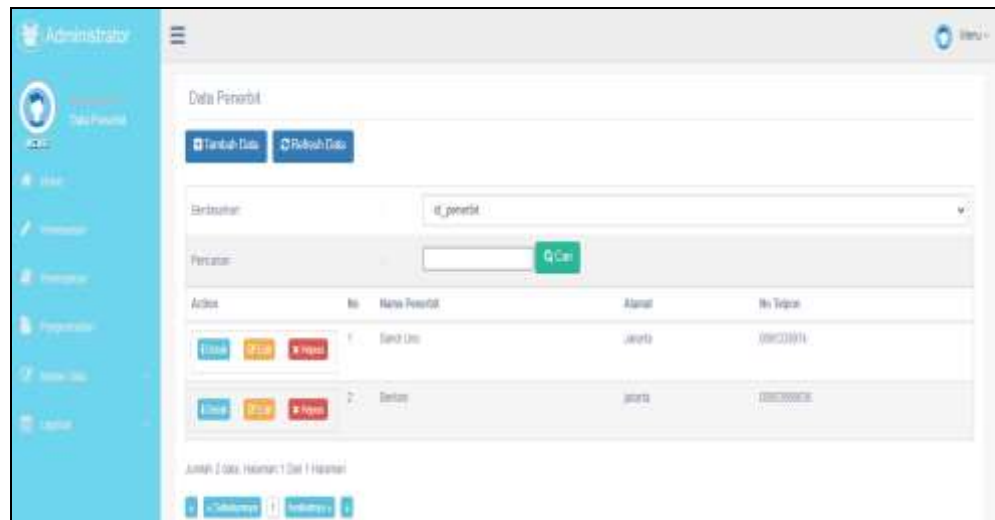
Gambar 5.18 Tampilan *Input Form Edit Buku*

7. Tampilan Menu Penerbit

Tampilan menu penerbit merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form Menu Penerbit*

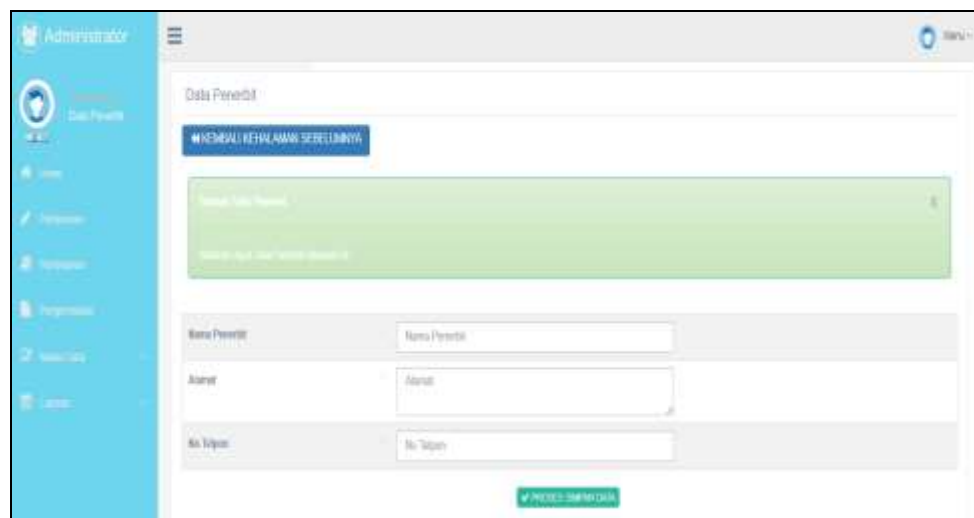
Tampilan *input form* menu penerbit digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data penerbit . Implementasi pada gambar 5.19 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.63. Berikut merupakan tampilan penerbit :



Gambar 5.19 Tampilan *Input Form* Menu Penerbit

b). Tampilan *Input Form* Tambah Penerbit

Tampilan *input form* tambah penerbit digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data penerbit. Implementasi pada gambar 5.20 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.64. Berikut merupakan tampilan penerbit :



Gambar 5.20 Tampilan *Input Form* Tambah Penerbit

c). Tampilan *Input Form Edit* Penerbit

Tampilan *input form edit* penerbit digunakan untuk memverifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data penerbit. Implementasi pada gambar 5.21 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.65. Berikut merupakan tampilan penerbit :

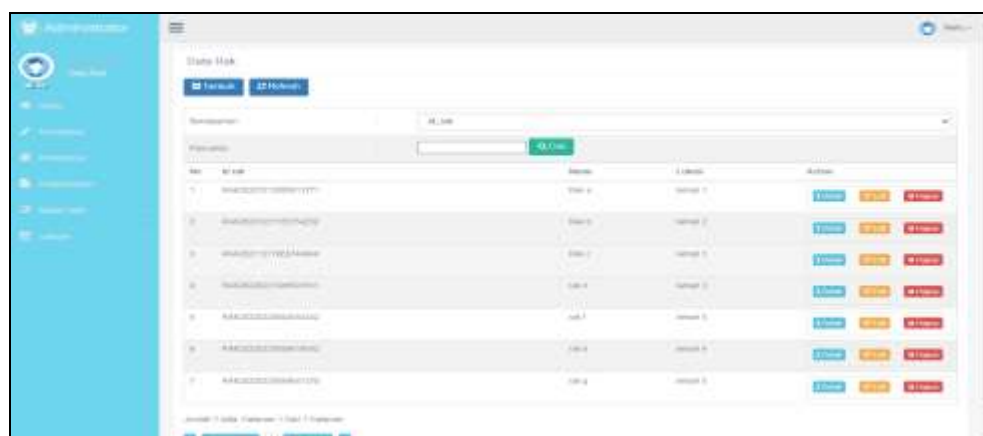
Gambar 5.21 Tampilan *Input Form Edit* Penerbit

8. Tampilan Menu Rak

Tampilan menu rak merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Rak

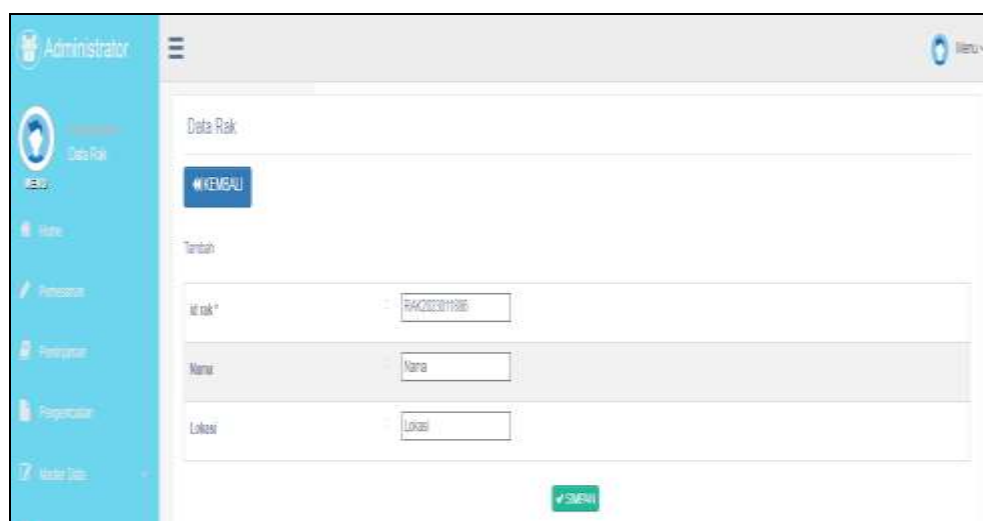
Tampilan *input form* menu rak digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data rak. Implementasi pada gambar 5.22 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.66. Berikut merupakan tampilan rak :



Gambar 5.22 Tampilan *Input Form* Menu Rak

b). Tampilan *Input Form* Tambah Rak

Tampilan *input form* tambah rak digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data rak . Implementasi pada gambar 5.23 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.67. Berikut merupakan tampilan rak :



Gambar 5.23 Tampilan *Input Form* Tambah Rak

c). *Tampilan Input Form Edit Rak*

Tampilan input form edit rak digunakan untuk mememverifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data rak . Implementasi pada gambar 5.24 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.68. Berikut merupakan tampilan rak :

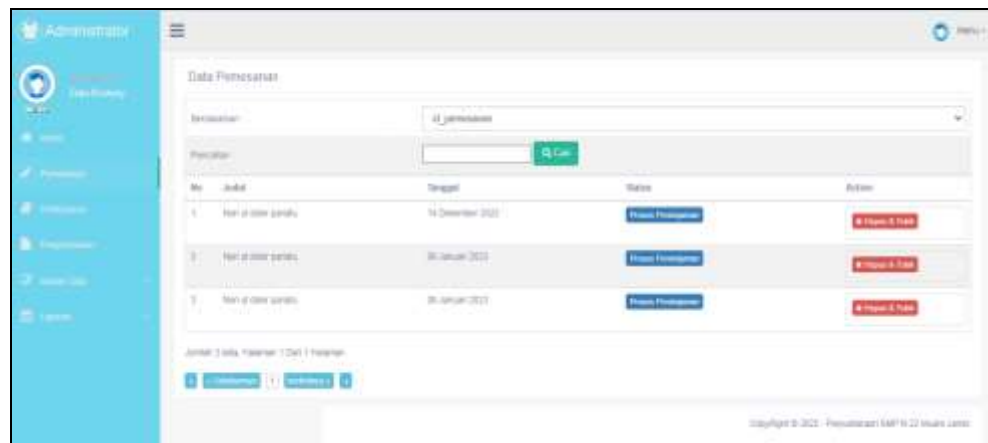
Gambar 5.24 Tampilan *Input Form Edit Rak*

9. *Tampilan Menu Pemesanan*

Tampilan menu pemesanan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). *Tampilan Input Form Menu Pemesanan*

Tampilan input form menu pemesanan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pemesanan . Implementasi pada Gambar 5.25 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.69. Berikut merupakan tampilan pemesanan :



Gambar 5.25 Tampilan *Input Form* Menu Pemesanan

b). Tampilan *Input Form* Tambah Pemesanan

Tampilan *input form* tambah pemesanan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pemesanan. Implementasi pada gambar 5.26 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.70. Berikut merupakan tampilan pemesanan :

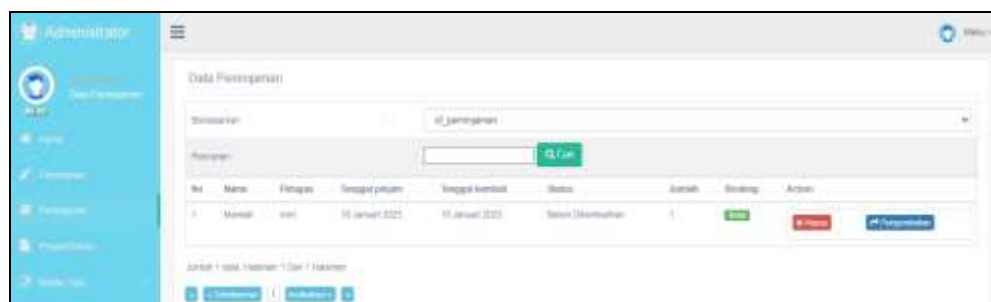
Gambar 5.26 Tampilan *Input Form* Tambah Pemesanan

10. Tampilan Menu Peminjaman

Tampilan menu peminjaman merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Peminjaman

Tampilan *input form* menu peminjaman digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data peminjaman . Implementasi pada gambar 5.27 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.71. Berikut merupakan tampilan peminjaman :



Gambar 5.27 Tampilan *Input Form* Menu Peminjaman

b). Tampilan *Input Form* Tambah Peminjaman

Tampilan *input form* tambah peminjaman digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data peminjaman . Implementasi pada gambar 5.28 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.72. Berikut merupakan tampilan peminjaman :

Gambar 5.28 Tampilan *Input Form* Tambah Peminjaman

11. Tampilan Menu Kategori

Tampilan menu kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Kategori

Tampilan *input form* menu kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data kategori. Implementasi pada gambar 5.29 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.73. Berikut merupakan tampilan kategori :

No. Kategori	Nama Kategori	Status	Tanggal
1	Kategori 1	aktif	01/06/2022
2	Kategori 2	aktif	01/06/2022
3	Kategori 3	aktif	01/06/2022
4	Kategori 4	aktif	01/06/2022
5	Kategori 5	aktif	01/06/2022
6	Kategori 6	aktif	01/06/2022
7	Kategori 7	aktif	01/06/2022
8	Kategori 8	aktif	01/06/2022
9	Kategori 9	aktif	01/06/2022
10	Kategori 10	aktif	01/06/2022

Gambar 5.29 Tampilan *Input Form* Menu Kategori

b). Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

Tampilan *input form* tambah kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data kategori. Implementasi pada gambar 5.30 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.74. Berikut merupakan tampilan kategori :

Gambar 5.30 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

c). Tampilan *Input Form Edit* Kategori

Tampilan *input form edit* kategori digunakan untuk memverifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data kategori. Implementasi pada gambar 5.31 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.75. Berikut merupakan tampilan kategori :

Gambar 5.31 Tampilan *Input Form Edit* Kategori

12. Tampilan Menu Pengembalian

Tampilan menu pengembalian merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Pengembalian

Tampilan *input form* menu Pengembalian digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pengembalian . Implementasi pada gambar 5.32 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.76. Berikut merupakan tampilan pengembalian :



Gambar 5.32 Tampilan *Input Form* Menu Pengembalian

b). Tampilan *Input Form* Tambah Pengembalian

Tampilan *input form* tambah pengembalian digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pengembalian . Implementasi pada gambar 5.33 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.77. Berikut merupakan tampilan pengembalian :

Gambar 5.33 Tampilan *Input Form* Tambah Pengembalian

B. Implementasi Tampilan *Input Khusus Anggota*

Tampilan *input khusus anggota* merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan anggota sebelumnya.

1. Tampilan *Input Form Login*

Tampilan *input form Login* digunakan untuk menampilkan data *login*. Implementasi pada gambar 5.34 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.78 Berikut merupakan tampilan *login* :

Gambar 5.34 Tampilan *Input Form Login*

2. Tampilan *Input Form* Menu Utama

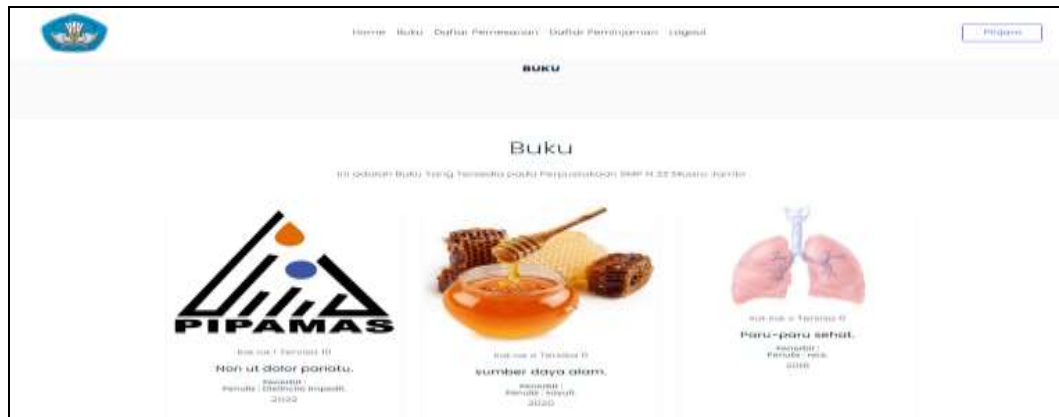
Tampilan *input form* menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Implementasi pada gambar 5.35 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.79. Berikut merupakan tampilan menu utama :



Gambar 5.35 Tampilan *Input Form* Menu utama

3. Tampilan *Input Form* Buku

Tampilan *input form* buku digunakan untuk menampilkan data buku. Implementasi pada gambar 5.36 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.80. Berikut merupakan tampilan buku:



Gambar 5.36 Tampilan *Input Form* Buku

4. Tampilan *Input Form* Pemesanan

Tampilan *input form* pemesanan digunakan untuk menampilkan data pemesanan. Implementasi pada gambar 5.37 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.81.



Gambar 5.37 Tampilan *Input Form* Pemesanan

5. Tampilan *Input Form* Peminjaman

Tampilan *input form* peminjaman digunakan untuk menampilkan data peminjaman. Implementasi pada gambar 5.38 ini merupakan hasil rancangan pada gambar 4.82. Berikut merupakan tampilan peminjaman:

Gambar 5.38 Tampilan *Input Form* Peminjaman

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - <i>input username</i> dan <i>password</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>input username</i> BENAR - <i>input password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik tombol <i>Login</i>				
<i>Login</i> GAGAL	- Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - <i>input username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- <i>input username</i> SALAH - <i>input password</i> SALAH	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil
<i>Login</i> GAGAL	- Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak <i>input username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Berhasil
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Berhasil

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
<i>Edit</i> Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol <i>edit</i> - Tampil Halaman <i>edit</i> - Memverifikasi data - Klik <i>update</i> 	<i>Edit</i> data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Di <i>edit</i> "	Data pada <i>gridview</i> di <i>edit</i>	Berhasil
<i>Edit</i> Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Memverifikasi data - Klik Simpan 	<i>Edit</i> data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

4. Pengujian Halaman Menu Anggota

Pengujian halaman anggota dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Anggota

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Anggota BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Anggota LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Anggota GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Anggota TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Anggota BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol <i>edit</i> - Tampil Halaman <i>edit</i> - Memverifikasi data - Klik <i>update</i> 	<i>Edit</i> data Anggota LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Di <i>edit</i> ”	Data pada <i>gridview</i> di <i>edit</i>	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Anggota GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Memverifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Anggota TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Anggota BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik YES	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Anggota BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik NO	Tetap pada halaman Anggota	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

5. Pengujian Halaman Menu Petugas

Pengujian halaman Petugas dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Petugas

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Petugas BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Petugas LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Petugas GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Petugas TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Petugas BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol <i>edit</i> - Tampil Halaman <i>edit</i> - Memverifikasi data - Klik <i>update</i> 	<i>Edit</i> data Petugas LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Di <i>edit</i> "	Data pada <i>gridview</i> di <i>edit</i>	Berhasil
Edit Petugas GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Memverifikasi data - Klik Simpan 	<i>Edit</i> data Petugas TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Petugas BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Petugas BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Petugas	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

6. Pengujian Halaman Menu Buku

Pengujian halaman buku dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Buku

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Buku BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Buku LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Buku GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Buku TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Buku BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol <i>edit</i> - Tampil Halaman <i>edit</i> - Memverifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Buku LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> di <i>edit</i>	Berhasil
Edit Buku GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Memverifikasi data - Klik Simpan 	<i>Edit</i> data Buku TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Buku BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Buku BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Buku	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

7. Pengujian Halaman Menu Penerbit

Pengujian halaman penerbit dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Penerbit

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Penerbit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penerbit LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Penerbit GAAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penerbit TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
<i>Edit</i> Penerbit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol <i>edit</i> - Tampil Halaman <i>edit</i> - Memverifikasi data - Klik <i>update</i> 	<i>Edit</i> data Penerbit LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Di <i>edit</i> ”	Data pada <i>gridview</i> di <i>edit</i>	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Penerbit GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Memverifikasi data - Klik Simpan 	<p><i>Edit</i> data Penerbit TIDAK LENGKAP</p>	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Penerbit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Penerbit BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Penerbit	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

8. Pengujian Halaman Menu Rak

Pengujian halaman rak dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Rak

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Rak BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Rak LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Rak GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Rak TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Rak BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol <i>edit</i> - Tampil Halaman edit - Memverifikasi data - Klik <i>update</i> 	<i>Edit</i> data Rak LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Di <i>edit</i> ”	Data pada <i>gridview</i> di <i>edit</i>	Berhasil
Edit Rak GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman 	<i>Edit</i> data Rak TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Rak BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Rak BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Rak	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

9. Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Pengujian halaman pemesanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Hapus Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Pemesanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

10. Pengujian Halaman Menu Peminjaman

Pengujian halaman peminjaman dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Peminjaman

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Peminjaman BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Peminjaman LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Peminjaman GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Peminjaman TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Hapus Peminjaman BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Peminjaman BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Peminjaman	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

11. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Kategori

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik impan 	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
<i>Edit</i> Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol <i>edit</i> - Tampil Halaman edit - Memverifikasi data - Klik <i>update</i> 	<i>Edit</i> data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Di <i>edit</i> "	Data pada <i>gridview</i> di <i>edit</i>	Berhasil
<i>Edit</i> Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak di <i>edit</i> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Memverifikasi data - Klik Simpan 	<i>Edit</i> data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Kategori BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

12. Pengujian Halaman Menu Pengembalian

Pengujian halaman pengembalian dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.12 Pengujian Halaman Menu Pengembalian

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pengembalian BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pengembalian LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Pengembalian GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik impan 	Tambah data Pengembalian TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Hapus Pengembalian BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)				
Hapus Pengembalian BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pengembalian	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

13. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.13 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Anggota	Klik tombol Anggota pada Menu laporan	- Klik tombol Anggota - klik tombol print	Halaman cetak Anggota	Laporan Anggota	Berhasil
Laporan Buku	Klik tombol Buku pada Menu laporan	- Klik tombol Buku - klik tombol print	Halaman cetak Buku	Laporan Buku	Berhasil
Laporan Peminjaman	Klik tombol Peminjaman pada Menu laporan	- Klik tombol Peminjaman - klik tombol print	Halaman cetak Laporan Peminjaman	Laporan Peminjaman	Berhasil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Pengembalian	Klik tombol Pengembalian pada Menu laporan	- Klik tombol Pengembalian - klik tombol print	Halaman cetak Pengembalian	Laporan Pengembalian	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada SMP N 22 Muaro Jambi. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Perpustakaan pada SMP N 22 Muaro Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Memiliki keamanan sistem *login*, saat admin menambahkan akun *password* akan otomatis disamarkan menggunakan *kriptografi*.
 - c. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata admin, anggota, petugas, buku, penerbit, rak, pemesanan, peminjaman, kategori, pengembalian.
 - d. Sistem mampu menghasilkan laporan berupa laporan anggota, laporan buku, laporan peminjaman buku dan laporan pengembalian buku.
2. Kekurangan program

- a. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.
- b. Belum memiliki fitur *E-Book* agar anggota dapat membaca buku secara *online* dan dapat mendownload referensi untuk tugas sekolah.
- c. Tidak ada forum diskusi untuk anggota saling berbagi referensi dengan anggota lainnya secara *online* melalui website perpustakaan.
- d. Tidak dapat mengidentifikasi siswa yang memiliki minat baca terbanyak. Siswa akan di urutkan berdasarkan *ranking* yang memiliki minat baca terbanyak akan diberikan *reward* dari sekolah.