

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang dinamakan Internet. Semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia melalui internet. Dengan jaringan yang global, internet dapat diakses 24 jam. Dapat dibayangkan betapa besarnya peranan media internet ini dalam kehidupan. Saat ini internet tidak hanya digunakan manusia dalam mencari informasi saja, tetapi ada juga yang digunakan untuk melakukan pengolahan data perpustakaan. Teknologi internet dan teknologi *web* dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu salah satu contohnya adalah sistem informasi perpustakaan secara *online* yang dapat mengolah data serta menampilkan informasi yang di akses di mana pun dan kapan pun.

Perpustakaan digital adalah media yang mempunyai koleksi buku sebagian besar dalam bentuk format digital dan yang bisa diakses dengan komputer dan *smartphone*. Perpustakaan ini berbeda dengan jenis perpustakaan konvensional yang berupa kumpulan buku tercetak. Salah satu pemanfaatannya yaitu di buat untuk memudahkan petugas dalam mengelola informasi. Semua di proses secara komputerisasi menggunakan *database*. Petugas serta anggota dapat memonitor tentang data buku baru, ketersediaan, data peminjaman dan data pengembalian melalui halaman *website* yang terkoneksi internet.

SMP N 22 Muaro Jambi beralamat di Jl. Jambi Suak Kandis Desa Sungai Bungur KM.60 Kec. Kumpeh Kab. Muaro Jambi. SMP N 22 Muaro Jambi memiliki perpustakaan yang menyediakan sekitar 580 buku dengan bermacam jenis diantaranya kamus, ensiklopedia, biografi, karya ilmiah dan buku ilmiah, untuk saat ini perpustakaan memiliki anggota berjumlah 78 Siswa dan untuk peminjaman dalam perharinya 20 sampai 30 buku. Meskipun memiliki anggota yang banyak akan tetapi pada proses pengolahan data administrasi perpustakaan masih dilakukan dengan cara mencatat seperti pendataan anggota, pendataan buku, peminjaman dan pengembalian buku sehingga kinerja petugas perpustakaan menjadi lambat. Selain itu, jika siswa butuh referensi buku saat melakukan penelitian atau menyusun makalah siswa kesulitan mencari referensi yang tepat berdasarkan penelitian sejenis juga edisi referensi yang terbaru karena pencariannya masih dilakukan secara manual yaitu cek pada rak buku yang sangat banyak.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMP N 22 Muaro Jambi dengan menggunakan *website* yang nantinya akan mempermudah dalam menghasilkan informasi yang tepat, dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP N 22 Muaro Jambi Berbasis *Web*”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP N 22 Muaro Jambi berbasis *web*?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem informasi perpustakaan yang dirancang memiliki menu anggota, peminjaman, pengembalian, ketersediaan buku dan buku digital.
2. Model pengembangan sistem menggunakan *waterfall*
3. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan DBMS MySQL.
5. Menggunakan *Framework Codeigniter* (CI)

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian petugas Perpustakaan pada SMP N 22 Muaro Jambi

2. Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP N 22 Muaro Jambi Berbasis *Web* yang diharapkan dapat membantu mengatasi masalah yang ada.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Siswa untuk mempermudah mencari informasi buku yang dibutuhkan
2. Bagi penulis untuk menambah wawasan mengenai sistem informasi khususnya Perpustakaan Berbasis *Web*
3. Bagi tempat penelitian untuk *insert* perpustakaan, membantu mengelola dan menyampaikan informasi buku ke siswa

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai

kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/sistem, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.