

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, permintaan akan informasi telah mendorong teknologi informasi untuk menciptakan inovasi-inovasi baru yang lebih baik. Banyak kebutuhan manusia sudah berkaitan dengan teknologi informasi membuatnya semakin canggih dan selalu berkembang.

Kehadiran teknologi informasi dapat mendukung upaya seseorang atau suatu organisasi dalam menjalankan aktivitas maupun pekerjaan tertentu. Baik itu dalam bidang ekonomi, pertahanan keamanan, pendidikan maupun bidang lainnya. Hal ini membawa perubahan besar yang awalnya bersifat konvensional bergeser menjadi serba digital sehingga jarak dan waktu bukan lagi menjadi penghalang [1].

Kegiatan dalam bidang pendidikan juga memerlukan kehadiran teknologi informasi dalam menjalankan roda organisasi guna mencapai tujuannya [2]. Pendidikan merupakan salah satu pilar untuk mendorong kemajuan suatu bangsa. Proses dari belajar-mengajar menjadi proses yang amat penting dalam perkembangan dunia pendidikan. Untuk mendorong proses belajar-mengajar tersebut diperlukan sumber bacaan yang bagus berupa buku, kamus, majalah dan sumber bacaan lain.

Menurut Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 tentang perpustakaan menyatakan bahwa perpustakaan sebagai institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan karya lain secara profesional diatur dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan hiburan

[3]. Perpustakaan sebagai salah satu sarana pendidikan penunjang kegiatan belajar-mengajar memegang peranan penting dalam memacu tercapainya tujuan pendidikan [4]. Koleksinya diperbarui untuk mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan. Tiap harinya terdapat banyak orang yang melakukan kegiatan di perpustakaan seperti membaca, meminjam buku serta mengembalikan buku yang telah dipinjam. Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, pelayanan dari kegiatan-kegiatan tersebut tentunya dapat mempermudah petugas perpustakaan dalam pelayanan peminjaman dan pengembalian buku serta pengelolaan data perpustakaan.

SMAN 1 Kota Jambi merupakan salah satu sekolah menengah atas di Kota Jambi yang memiliki perpustakaan yang cukup lengkap dan mampu mendukung kebutuhan literasi siswa dan guru. Perpustakaan tersebut memiliki koleksi buku yang beragam dan jumlahnya cukup banyak. Buku-buku yang terdapat di perpustakaan tersebut terbagi menjadi beberapa kategori, antara lain 000 Generalities (Karya Umum), 100 Philosophy and Psychology (Filsafat dan Psikologi), 200 Religion (Agama), 300 Social Science (Ilmu-ilmu Sosial), 400 Language (Bahasa), 500 Natural Science and Mathematics (Ilmu-ilmu Alam dan Matematika), 600 Technology and Applied Science (Teknologi dan Ilmu-ilmu Terapan), 700 The Art, Fine and Sport (Kesenian, Hiburan dan Olahraga), 800 Literature and Rhetoric (Kesusastraan), dan 900 Geography and History (Geografi dan Sejarah).

Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Kota Jambi sebagai salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah saat ini masih menggunakan cara manual dalam

pencatatan sirkulasi yang terjadi dan pengelolaan datanya. Berbagai masalah dapat ditemukan dari sistem yang berjalan saat ini seperti sulitnya pengelolaan data, tidak efektifnya waktu dalam proses peminjaman dan pengembalian buku, serta terbatasnya aksesibilitas bagi pengguna perpustakaan. Selain itu, dengan menggunakan cara manual, proses pengadaan, pengelolaan dan penyimpanan koleksi buku juga menjadi sulit dan kurang efisien. Keterbatasan sumber daya manusia juga menjadi kendala dalam pengelolaan perpustakaan secara manual.

Berdasarkan permasalahan yang dibahas maka dibutuhkan sebuah solusi yang tepat dengan menerapkan teknologi informasi yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. Oleh karena itu, penulis melakukan penelitian ini dalam upaya memberikan solusi dengan mengangkat judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 1 KOTA JAMBI BERBASIS WEB”**.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian masalah diatas, penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Kota Jambi yang mempermudah petugas perpustakaan dalam proses pelayanan peminjaman dan pengembalian buku serta pengelolaan data buku, data anggota dan juga laporan.

1.3. BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini lebih terarah dan sesuai dengan penelitian yang dilakukan, maka penulis memberi batasan masalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySql* sebagai *DBMS*.
2. Ruang lingkup penelitian dilakukan pada SMA NEGERI 1 Kota Jambi berupa pelayanan peminjaman dan pengembalian buku serta pengelolaan data buku, data anggota dan juga laporan.
3. Pemodelan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *unified modeling language* (UML) yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang dibahas penulis, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisa sistem yang berjalan pada perpustakaan SMA Negeri 1 Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Kota Jambi berbasis web.
3. Meningkatkan produktivitas dan efisiensi kerja petugas perpustakaan dalam pengelolaan data perpustakaan.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan bisa memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Mengetahui sistem yang berjalan pada perpustakaan SMA Negeri 1 Kota Jambi
2. Memiliki rancangan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Kota Jambi berbasis web.
3. Meningkatnya produktivitas dan efisiensi kerja petugas perpustakaan dalam pengelolaan data perpustakaan.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Berikut gambaran umum dari keseluruhan bab yang akan dibahas yang disusun dalam sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian yang dilakukan dalam pelaksanaan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang teori-teori dan tinjauan pustaka yang terkait dengan masalah yang diteliti dari pokok permasalahan yang dibahas yaitu Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Kota Jambi Berbasis Web.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tentang pembahasan dari kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, serta alat bantu yang digunakan dalam pelaksanaan penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisikan tentang analisis dan perancangan pada sistem yang telah ada maupun sistem yang diusulkan dalam penelitian ini.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan tentang implementasi, pengujian sistem dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem yang dibangun.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan hasil penelitian yang telah dilakukan serta penyampaian saran dengan tujuan mengarahkan pada pengembangan sistem yang lebih baik.