

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi [1]. Sistem informasi memiliki beberapa basis yang bisa diakses oleh pengguna, salah satunya yaitu sistem informasi berbasis *website*. *Website* adalah keseluruhan halaman – halaman *web* yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Adapun kebutuhan yang dilakukan dalam melakukan pengembangan web yaitu membutuhkan *World Wide Web (www)*. *World Wide Web (www)* adalah sebuah sistem penyebaran informasi melalui *internet* [2]. Karena sistem informasi yang berbasis *web* akan bisa diakses selama adanya *internet*, tentunya hal ini dibutuhkan oleh berbagai organisasi dan perusahaan diberbagai bidang, salah satunya pada bidang pendidikan.

Pendidikan merupakan salah satu pilar untuk menunjang kemajuan suatu bangsa. Untuk menunjang proses belajar mengajar tersebut diperlukan referensi baca yang baik berupa buku, kamus, majalah dan sumber – sumber bacaan lain [3]. Dalam dunia pendidikan, buku terbukti berdaya guna dan bertepatan guna sebagai salah satu

sarana pendidikan dan sarana komunikasi. Perpustakaan merupakan bagian yang vital dan besar pengaruhnya terhadap mutu pendidikan [4]. Perpustakaan Sekolah adalah perpustakaan yang tergabung pada sebuah sekolah, dikelola sepenuhnya oleh sekolah yang bersangkutan, dengan tujuan utama membantu sekolah untuk mencapai tujuan khusus sekolah dan tujuan pendidikan pada umumnya [5].

Pada perpustakaan di SMKN 1 Merangin , disana memiliki bermacam – macam jenis buku dari berbagai sumber. Buku – buku tersebut dapat dicari dan dibaca bebas oleh guru, siswa, maupun staff yang bekerja di SMKN 1 Merangin . Selain bisa mencari dan membaca buku – buku yang ada pada perpustakaan SMKN 1 Merangin, perpustakaan disana bisa melayani peminjaman buku dan pengembalian buku oleh guru, siswa, maupun staff yang bekerja di SMKN 1 Merangin. Berdasarkan survey yang penulis lakukan pada perpustakaan SMKN 1 Merangin pengelolaan data buku, data anggota, data peminjaman, data pengembalian, serta laporan disana masih dilakukan dengan cara dicatat atau ditulis pada buku agenda. Hal itu dapat menyebabkan permasalahan diantaranya: menghabiskan banyak waktu serta lembaran buku agenda yang ada. Selain itu juga, apabila guru, siswa, maupun staff yang bekerja di SMKN 1 Merangin ingin mencari buku ataupun menanyakan ketersediaan buku kepada pustakawan disana maka guru, siswa, maupun staff akan merasa kesulitan mencari buku dan pustakawan tersebut akan merasa kesulitan dalam memberikan informasi ketersediaan buku yang ada maupun pada saat melakukan pembuatan laporan di perpustakaan SMKN 1 Merangin.

Maka dari itu, penulis melakukan wawancara di SMKN 1 Merangin yang berlokasi di Jalan Talangkawo Bangko, Kel, Dusun Bangko, Kec. Bangko, Kabupaten Merangin, Jambi. Hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan tersebut ternyata mereka membutuhkan sebuah aplikasi sistem informasi perpustakaan sebagai solusi dari permasalahan yang ada.

Dari penjelasan diatas, penulis ingin merancang sebuah aplikasi perpustakaan digital yang dapat membantu dalam meningkatkan pelayanan perpustakaan dengan bentuk penelitian ilmiah yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMKN 1 MERANGIN”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan penjelasan dari latar belakang diatas, rumusan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis sistem yang sedang berjalan pada perpustakaan SMKN 1 Merangin ?
2. Bagaimana cara merancang sistem informasi perpustakaan berbasis *web* pada SMKN 1 MERANGIN ?
3. Bagaimana cara *admin*/kepala perpustakaan dan anggota untuk dapat mengelola data perpustakaan pada SMKN 1 Merangin ?

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Berikut adalah batasan – batasan masalah dari penelitian ini :

1. Penelitian ini mengelola data *admin*, data anggota, data buku, data peminjaman buku, data pengembalian buku, dan laporan.
2. Metode pengembangan sistem yang diterapkan pada penelitian ini adalah metode *waterfall*.
3. Penerapan pemodelan sistem yang akan digunakan selama melakukan penelitian yaitu UML (*Unified Modelling Language*) yang meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Flowchart*.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan selama pembuatan aplikasi perpustakaan adalah *PHP* dan *DBMS MySQL*.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk :

1. Menganalisis sistem informasi perpustakaan yang saat ini sedang berjalan pada SMKN 1 Merangin.

2. Merancang aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMKN 1 Merangin berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS MySQL*.
3. Mengetahui pengujian sistem informasi perpustakaan pada SMKN 1 Merangin
4. Mengetahui implementasi sistem informasi perpustakaan pada SMKN 1 Merangin

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk :

1. Memudahkan pustakawan dalam melakukan pengelolaan data anggota, data buku, data peminjaman, data pengembalian, serta mencetak laporan.
2. Meningkatkan pelayanan perpustakaan pada SMKN 1 Merangin.
3. Mendapatkan pemahaman dalam melakukan pengujian sistem informasi perpustakaan pada SMKN 1 Merangin.
4. Mendapatkan pemahaman dalam melakukan implementasi sistem informasi perpustakaan pada SMKN 1 Merangin.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Adapun susunan penelitian ini secara sistematis kedalam enam bab. Masing – masing pada enam bab tersebut akan diuraikan permasalahan yang ditemukan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang, masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

### **BAB II : LANDASARAN TEORI**

Bab ini akan mengutip ide atau teori – teori yang berisikan definisi tentang perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, perpustakaan, *website*, alat bantu perancangan sistem, *UML (Unified Modeling Language)*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Flowchart*, alat bantu perancangan program, PHP (*Hypertext Preprocessor*), MySQL (*My Structured Query Language*), XAMPP (*Cross Platform Apache MySQL PHP Perl*), *Visual Studio Code* dan penelitian sejenis yang berkaitan dengan penelitian yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan dari sumber buku, jurnal, internet, dan lain – lain.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini akan berisikan tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu penelitian yang digunakan selama melakukan penelitian ini.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan melakukan tahap analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, rancangan perangkat lunak, dan rancangan struktur data pada permasalahan dan perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* pada SMKN 1 Merangin.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini akan memuat hasil implementasi dari perancangan sistem informasi perpustakaan dengan pengujian pada sistem yang dirancang serta hasil analisis sistem yang dicapai.

### **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini akan akan berisi kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian beserta saran yang dapat mencakup keseluruhan dari hasil penelitian yang telah dilakukan