

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Melihat dari sisi pertumbuhan ekonomi dan sistem informasi dunia saat ini, setiap usaha kini memiliki sistem informasinya tersendiri untuk mempermudah pekerjaan dan berkembang dari tahun ke tahun. Perkembangan tersebut memberikan banyak perubahan dan pertumbuhan terutama pada akses informasi yang tidak terbatas. Dengan perkembangan yang pesat ini maka diciptakanlah sistem untuk membuat pekerjaan menjadi lebih praktis dan efisien. Untuk memberikan efisiensi dalam penginputan data dalam suatu lingkup organisasi kerja, dibutuhkan suatu sistem pencatatan digital.

Sistem informasi *database* merupakan suatu keharusan dalam pembuatan sebuah laporan. Selama ini pihak toko masih menggunakan sistem informasi manual dalam melakukan kegiatan penjualannya. Pembuatan laporan secara manual tentu memiliki beberapa kekurangan seperti kurang efektif dan efisien pengerjaan laporan tersebut. Secara teknis, sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan komponen yang saling terkait yang mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan, dan pengendalian dalam suatu organisasi Pradana, 2016[1].

Sistem informasi menggunakan *database* sangat mendukung terhadap penyimpanan informasi secara cepat, tepat, seragam, dan mudah disesuaikan. Sistem informasi tersebut memiliki fungsi sebagai pencatatan digital dimana suatu

sistem yang berisi format-format terstruktur yang dibuat sedemikian rupa dengan tabel-tabel yang memuat penjelasan berupa judul pada setiap kolom. Sistem informasi ini adalah sebuah sistem aplikasi yang dapat diakses dengan komputer dan berbasis *Desktop*. Pencarian data dalam sistem akan mempersingkat waktu dan mempermudah pengerjaan pembuatan laporan.

Jumlah Usaha Kecil dan Menengah (UKM) di Indonesia semakin meningkat. Saat ini, UKM yang tersebar di Indonesia berjumlah kurang lebih 52 juta. Hal ini tentu menyebabkan perkembangan suatu usaha tentu harus memiliki efektifitas dan efisiensi dalam perhitungan stok barang gudang, penjualan, dan pembuatan laporan yang berisi jumlah dan harga barang baik untuk barang retail maupun tidak, dan ini dilakukan sebagai upaya untuk dapat bersaing secara maksimal, mengingat tentu perkembangan sistem informasi setiap toko berbeda dan tentu memiliki keunggulan tersendiri.

Menurut penelitian Yashinta Syavetri, 2016[2] pada jurnalnya yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada Toko Update” dikatakan bahwa dampak penerapan sistem informasi pada kegiatan jual beli sangat besar terutama Ketika dalam pembuatan laporan yang di arsipkan ke melalui nota 2 (dua) rangkap, dimana pencatatan laporan lebih akurat dan efisien Ketika menggunakan komputer.

Sebagai salah satu toko yang bertempat pada lokasi strategis dan beralamat di Jalan Lintas Timur KM 10 Jambi merupakan salah satu toko yang sudah berdiri cukup lama dan memiliki pelanggan yang berjumlah lebih dari 50 setiap harinya dan mengunjungi toko untuk berbelanja keseharian mereka. Dalam hal ini, penulis

berinisiatif untuk merancang sebuah sistem untuk mempermudah pihak penjual mengetahui, mencari, mengubah, dan memperbaharui data mengenai informasi pemasukan barang baru dan lama maupun jumlah stok dengan cepat menggunakan aplikasi yang telah disediakan fasilitasnya sehingga informasi yang diterima akan lebih jelas.

Mengambil kesimpulan data berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan dan diuraikan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada Toko Harian Jaya dengan mengangkat masalah-masalah yang ada sebagai bahan penelitian dan secara ilmiah didokumentasikan di dalam sebuah penelitian dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN TOKO HARIAN JAYA”**

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Dari data yang telah dijabarkan di dalam latar belakang, dapat disimpulkan perumusan masalah penelitian ini adalah

1. Bagaimana merancang sistem aplikasi penjualan secara digital yang efisien dan efektif?
2. Bagaimana merancang suatu penciptaan laporan terperinci?
3. Bagaimana merancang sistem untuk mengurangi kesalahan dalam perhitungan barang?
4. Bagaimana merancang sistem informasi aplikasi pada Toko Harian Jaya agar dapat berguna dalam menjalankannya?

1.3. BATASAN MASALAH

Penelitian ini akan membatasi pembahasan masalah dalam pembuatan laporan dan aplikasi, sehingga pembahasan menjadi mudah dipahami. Batasan tersebut berupa:

1. Sistem informasi aplikasi penjualan ini hanya digunakan untuk menampilkan penjualan, mengkategorikan barang dan *barcode* nya, mencari barang dalam *Database*, meng *input* dan menyimpan data barang dan stok, membuat *invoice* masuk keluar barang dan penjualan, serta mengelola data stok barang.
2. Perancangan sistem informasi aplikasi penjualan ini menggunakan *Microsoft Visual Studio*.
3. Perancangan sistem informasi aplikasi penjualan ini menggunakan aplikasi *Microsoft Access* sebagai *databasenya*.
4. Aplikasi berbasis *Desktop* dan menggunakan Bahasa pemrograman *C#*.
5. Perancangan sistem informasi aplikasi penjualan ini menggunakan diagram dari UML yaitu, *use case diagram*, *Activity Diagram* dan *class diagram*.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan utama penulisan laporan ini yaitu merancang sebuah sistem informasi aplikasi penjualan sesuai dengan kebutuhan Toko Harian Jaya Jambi, yaitu:

1. Merancang suatu sistem aplikasi penjualan secara digital yang untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas.
2. Merancang suatu penciptaan laporan terperinci dan akurat.
3. Merancang sistem untuk mengurangi kesalahan dalam perhitungan barang.
4. Merancang sistem informasi aplikasi pada Toko Harian Jaya agar dapat berguna dalam menjalankannya.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Manfaat dari terbentuknya sistem aplikasi operasional ini adalah :

1. Diharapkan sistem ini dapat memberikan efisiensi dan efektivitas dalam pengolahan data.
2. Diharapkan sistem ini dapat membantu pengguna menciptakan sebuah laporan operasional yang lebih akurat.
3. Diharapkan sistem ini dapat menjadi penambah wawasan mengenai pembelajaran *database* dan *Microsoft visual studio*.

1.5. SISTEMATIKA PENELITIAN

Dalam penulisan proposal ini, dibentuklah penggambaran secara umum mengenai isi dan pembahasan yang akan dijabarkan ke dalam penulisan yang terdiri dari 6(enam) bab, yaitu:

BAB 1: PENDAHULUAN

Tujuan pada bab ini adalah penguraian secara rinci mengenai latar belakang, perumusan dan Batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB 2: LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan bab pengumpulan teori dan pendapat serta gagasan para ahli, yang dikutip dari beberapa sumber untuk perancangan pengembangan aplikasi ini.

BAB 3: METODOLOGI PENELITIAN

Bab yang berisi mengenai tahapan serta tata cara penelitian yang akan digunakan pada tahap perancangan dan pengembangan sistem.

BAB 4: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Penulisan mengenai analisis dan rancangan secara bertahap yang dilakukan untuk menjelaskan gambaran umum toko.

BAB 5: PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab yang berisi pembahasan mengenai kegiatan implementasi sistem yaitu berupa produk dan pengujian sistem, yang bertujuan

menjelaskan perangkat lunak yang dilakukan secara bertahap seiring perkembangan dan perancangan sistem tersebut.

BAB 6: PENUTUP

Bab akhir dari laporan yang berupa kesimpulan, saran dan pendapat dari laporan penelitian dan sistem yang telah dikembangkan.