

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi di era globalisasi, pola kehidupan manusia pun berubah mengikuti alur perkembangan sehingga timbul pemikiran-pemikiran modern guna menunjang kehidupannya. Pesatnya perkembangan teknologi informasi ini membawa berbagai efek bagi penggunanya baik itu positif maupun negatif yang berdampak pada kehidupan manusia. Teknologi informasi telah mempengaruhi sebagian besar kehidupan manusia untuk terus bergantung padanya, menggantikan sistem kerja manual menjadi terkomputerisasi. Perkembangan teknologi informasi pada saat ini menunjukkan bahwa kecepatan, keamanan dan kemudahan menjadi aspek utama yang perlu dipertimbangkan dalam pengembangan sebuah sistem yang digunakan diberbagai bidang salah satunya pada bidang pendidikan terutama perpustakaan.

Sistem informasi perpustakaan adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia untuk menunjang kegiatan perpustakaan seperti peminjaman buku dan pengembalian buku. [1] Semua di proses secara komputerisasi dengan menggunakan suatu software tertentu seperti software database. Sehingga dengan adanya sistem informasi perpustakaan dapat membantu memberikan informasi ketersediaan buku, pengolahan data, peminjaman, dan pengembalian serta membuat laporan-laporan yang diperlukan oleh petugas perpustakaan

SMA Negeri 13 Kota Jambi merupakan salah satu lembaga pendidikan tingkat SLTA (sekolah lanjutan tingkat atas) yang berada dikecamatan Paal merah kota jambi yang beralamat pada jln. Sersan Udara Syawal Rt.03 No.104 Talang Bakung, Kec. Paal Merah, Kota jambi, jambi 35135. Pada perpustakaan SMA Negeri 13 Kota Jambi dalam pengolahan data seperti, data buku wajib yang kurang lebih berjumlah 800 buku, dan buku lintas minat yang berjumlah kurang lebih 500 buku, sedangkan buku fiksi dan cerita rakyat kurang lebih 100 buku, peminjaman dan pengembalian yang masih dilakukan dengan pencatatan dibuku agenda, sehingga menyulitkan dalam mencari informasi data buku, peminjaman dan pengembalian buku.

Apabila ada anggota yang ingin mencari buku dan menanyakan kepada petugas maka, petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang dicari tersebut. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih dicatat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama. Apabila kondisi ini terus menerus terjadi tanpa ada sistem tersusun, yang dapat membantu kinerja petugas maka akan terjadi resiko kehilangan buku dan dapat menyebabkan menurunnya koleksi buku dipergustakaan. Jika hal tersebut terjadi akan mengurangi minat baca buku para siswa dan siswi, khawatir untuk mengunjungi perpustakaan tersebut dikarenakan tidak lengkapnya koleksi buku pada perpustakaan tersebut.

Sesuai dengan uraian di atas, penulis berfikir untuk mengembangkan suatu sistem informasi perpustakaan untuk meningkatkan layanan yang cepat, sehingga

dalam pembuatan tugas akhir dibuatlah sebuah judul ”**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 13 KOTA JAMBI**”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan hasil pembahasan diatas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan, yaitu “ Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMA Negeri 13 Kota Jambi yang dapat bermanfaat bagi pengguna ? ”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan materi diluar tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan judul diatas. Adapun batasan masalahnya adalah :

1. Sistem Informasi yang dirancang hanya untuk data anggota, data buku, peminjaman, pengembalian, denda buku dan mencetak laporan yang dibutuhkan pada SMA Negeri 13 Kota Jambi.
2. Permodelan sistem menggunakan *UML (unified modelling language)* yaitu *use case diagram, activity diagram, class diagram, dan flowchart*.
3. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* (air terjun)
4. Perancangan sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, pengembangan sistem UML (*Unified Modelling Language*) dan visual code dengan menggunakan *framework - laravel*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Menganalisis sistem perpustakaan yang berjalan pada SMA Negeri 13 Kota Jambi untuk mengetahui permasalahan yang sedang terjadi pada perpustakaan tersebut.
2. Merancang sistem informasi website perpustakaan pada SMA Negeri 13 Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagi sekolah, mempermudah proses peminjaman, pengembalian, dan pendataan buku sehingga tidak lagi terjadinya antrian panjang dan dapat meningkatkan layanan yang diberikan.
2. Mempermudah petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data anggota, data buku, peminjaman dan pengembalian buku, dan pencetakan laporan buku.
3. Bagi siswa siswi, diharapkan mempermudah mendapatkan informasi buku-buku dengan cepat dan mendapatkan pelayanan yang lebih baik.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Guna membahas lebih jelas dan mendetail dalam penulisan ini guna memberikan gambaran terhadap pembaca sehingga dengan ini penulis membagi atas

beberapa bab yang saling satu sama lainnya serta sesuai dengan ruang lingkup judul, sistematika penulisannya antara lain sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan secara umum dan singkat latar belakang yang mendorong penulis untuk melakukan penelitian, rumusan masalah dari penelitian, batasan masalah yang akan dikaji, tujuan dan manfaat yang diharapkan serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tentang pengertian sistem, informasi, sistem informasi, analisa dan perancangan sistem, aplikasi, alat pengembangan sistem, *Unified Modeling Language (UML)*, *Use case diagram*, *Class diagram*, *Activity diagram*, sekilas tentang *XAMPP* dan *Visual Code*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tentang cara pelaksanaan penelitian yang mencakup metode pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian, metode pengembangan sistem yang dilakukan, dan perangkat yang digunakan dalam pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai sekolah SMA Negeri 13 Kota Jambi, analisa sistem yang berjalan, analisa sistem yang dibutuhkan, diagram use case dan rancangan struktur

program yang menggambarkan kondisi dari sistem, serta rancangan tampilan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian dan menjelaskan tentang keterkaitan antara faktor-faktor data yang diperoleh dan membahas masalah yang akan diajukan serta memberikan gambaran tentang program yang akan diimplementasikan dan tahap pengujian di perpustakaan SMA Negeri 13 Kota Jambi.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penulisan laporan dimana penulis akan membuat yaitu suatu kesimpulan atas hasil