

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM**

Pada tahapan ini dilakukan untuk menilai apakah yang dirancang sebelumnya telah sesuai dengan apa yang diharapkan, kegiatan ini merubah rancangan menjadi program yang dapat dioperasikan.

##### **5.1.1 Implementasi Tampilan *Output***

Tampilan *output* merupakan hasil proses dari sistem informasi pada 9999 Cell yang telah dirancang sebelumnya. Berikut adalah laporan-laporan yang dihasilkan :

1. Halaman *Home*

Halaman *home* ini merupakan rancangan yang menampilkan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya. Gambar 5.1 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.27.

The screenshot shows the '9999 Cell' Directory Dashboard. The main content area is titled 'Directory Dashboard' and displays a table of items needing restock. Below the table, there are three summary cards showing stock status and purchase amounts.

No.	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Brand	Harga Modal	Harga Jual	Stok
1	BRG-001	AXIS+OB 31HRE	Kuota	AXIS	9.500	15.000	5Pcs
2	BRG-002	PERDANA SMARTFREN	Kartu Perdana	SMARTFREN	9.800	12.000	5Pcs

Summary Cards:

- Rp. 0 (Perdagangan Malar)
- Rp. 2,515,000 (Pembelian Sederhana)
- Rp. 2,515,000 (Pembelian Tahunan)

Gambar 5.1 Halaman *Home*

2. Halaman Pengguna

Halaman pengguna berisikan informasi mengenai data pengguna dan terdapat link untuk mengubah dan menghapus data pengguna yang diinginkan. Gambar 5.2 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.28.

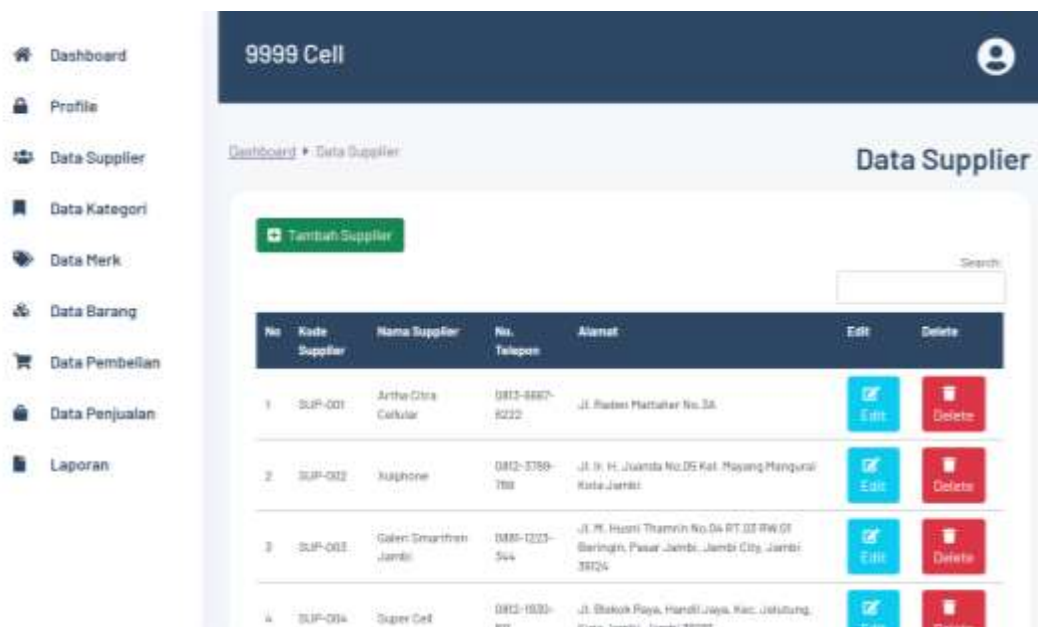
The screenshot shows the '9999 Cell' Data Pengguna page. The main content area is titled 'Data Pengguna' and displays a table of user data with a search bar and a 'Tambah Pengguna' button.

No.	Nama Pengguna	Username	Password	Jabatan	Edit	Delete
1	Dewi	Dewi	1234567890123456789012345678901234567890	Dewi	Edit	Delete
2	Dina	Kadi	1234567890123456789012345678901234567890	Kadi	Edit	Delete

Gambar 5.2 Halaman Pengguna

### 3. Halaman *Supplier*

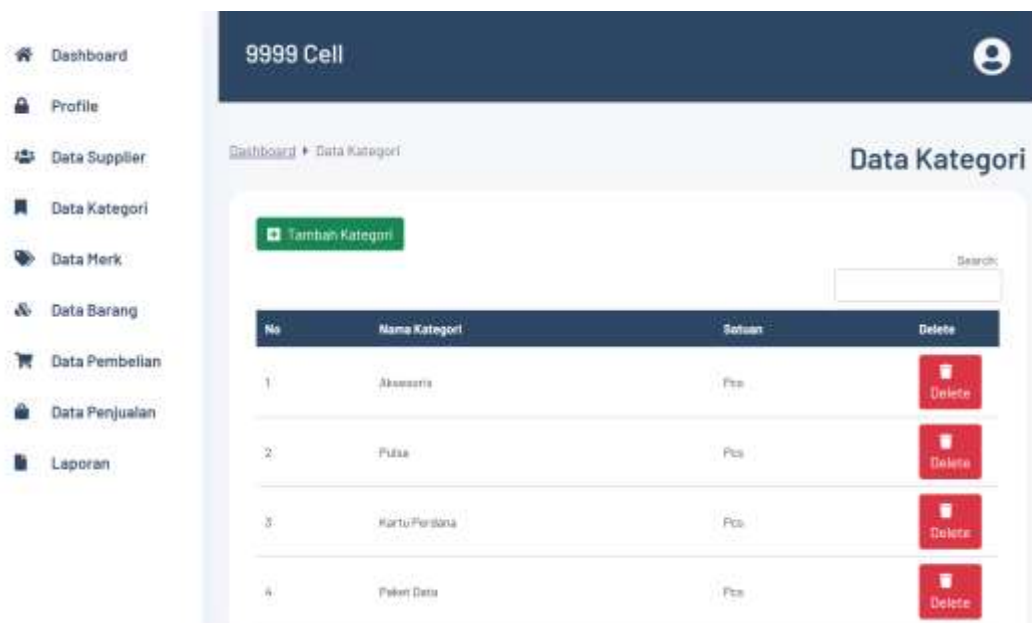
Halaman *supplier* berisikan informasi mengenai data *supplier* dan terdapat link untuk menambah, mengubah dan menghapus data *supplier* yang diinginkan. Gambar 5.3 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.29.



**Gambar 5.3 Halaman *Supplier***

### 4. Halaman Kategori

Halaman kategori berisikan informasi mengenai data kategori dan terdapat link untuk menambah, mengubah dan menghapus data kategori yang diinginkan. Gambar 5.4 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.30.

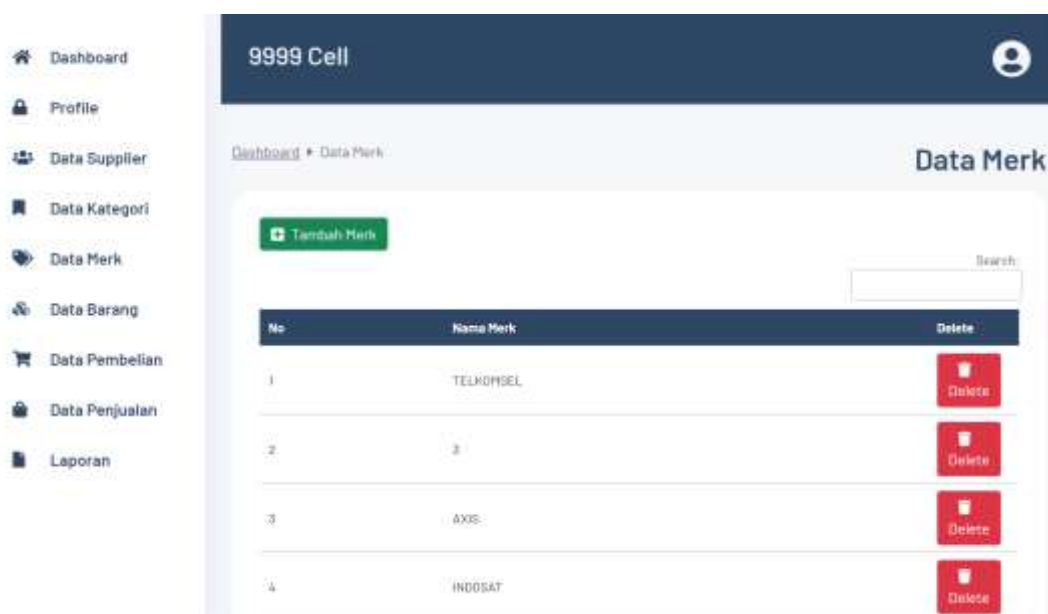


**Gambar 5.4 Halaman Kategori**

5. Halaman Merk

Halaman merk berisikan informasi mengenai data merk dan terdapat link untuk menambah, mengubah dan menghapus data merk yang diinginkan.

Gambar 5.5 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.31.



**Gambar 5.5 Halaman Merk**

## 6. Halaman Barang

Halaman barang berisikan informasi mengenai data barang yang dijual, pada data barang terdapat link untuk menambah, mengubah dan menghapus data barang yang diinginkan. Gambar 5.6 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.32.

No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Brand	Harga Modal	Harga Jual	Stock	Edit	Delete
1	BRG-001	AKSI 4GB 3 RAM	Kertas	AKSI	9.500	15.000	5 Pcs	Edit	Delete
2	BRG-002	PERDANA 3+0E	Kertas Perdana	3	9.500	15.000	15 Pcs	Edit	Delete
3	BRG-003	PERDANA 3+0E	Kertas Perdana	3	15.500	25.000	45 Pcs	Edit	Delete
4	BRG-004	PERDANA 4GB 2+0E	Kertas Perdana	INCCYAT	12.250	15.000	15 Pcs	Edit	Delete

**Gambar 5.6 Halaman Barang**

## 7. Halaman Pembelian

Halaman pembelian berisikan informasi mengenai proses pembelian barang pada konter. Gambar 5.7 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.33.

No	Tanggal Pembelian	Kode Pembelian	Nama Supplier	Total Pembelian	Edit	View
1	2023-01-10	NS2023011000008	SUP-007 - Telkomnet	63.750	Edit	View
2	2023-01-10	NS2023011000007	SUP-005 - 3C Cell	103.000	Edit	View
3	2023-01-05	NS2023010500006	SUP-009 - Artha Citra Cellular	823.500	Edit	View
4	2023-01-05	NS2023010500005	SUP-007 - Artha Citra Cellular	11.500	Edit	View

**Gambar 5.7 Halaman Pembelian**

8. Halaman Penjualan

Halaman penjualan berisikan informasi mengenai proses penjualan barang yang terjadi di konter. Gambar 5.8 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.34.

No	Tanggal Penjualan	Kode Penjualan	Total Penjualan	Edit	View
1	2023-01-31	NS2023013000007	350.000	Edit	View
2	2023-01-01	NS2023010100006	1.850.000	Edit	View
3	2023-01-05	NS2023010500005	35.000	Edit	View
4	2023-01-05	NS2023010500004	150.000	Edit	View

**Gambar 5.8 Halaman Penjualan**

## 9. Halaman Laporan Stock Barang

Halaman laporan stock barang berisikan informasi mengenai stock barang yang ada di Konter 9999 Cell. Gambar 5.9 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.35.

9999 Cell							
Jl. Jenderal Sudirman No. 28-27 201788023 Klaten, Tembung Klaten, Jember Selatan, Kota Jember							
<b>LAPORAN STOCK BARANG</b>							
Periode: 2023-01-01 s/d 2023-01-31							
No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Stock	Harga Modal	Harga Jual	Stock
1	999-001	KARTU 4GB 3 HARI	Kuota	440	9.000	16.000	9 Pcs
2	999-002	PERDANA 14 GB	Kartu-Pendata	2	9.000	16.000	25 Pcs
3	999-003	PERDANA 28 GB	Kartu-Pendata	2	16.000	32.000	45 Pcs
4	999-004	PERDANA 56 GB	Kartu-Pendata	INDOSAT	12.000	16.000	6 Pcs
5	999-005	PERDANA 112 GB	Kartu-Pendata	INDOSAT	4.500	6.000	6 Pcs
6	999-006	PERDANA TELKOMSEL 14 GB	Kartu-Pendata	TELKOMSEL	4.750	10.000	70 Pcs
7	999-007	PERDANA XL 28 GB	Kartu-Pendata	XL	6.000	11.000	20 Pcs
8	999-008	PERDANA XL 56 GB	Kartu-Pendata	XL	15.000	17.000	20 Pcs
9	999-009	PERDANA 896 GB 30 HARI	Kartu-Pendata	896	16.000	16.000	10 Pcs
10	999-010	PERDANA 1792 GB 30 HARI	Kartu-Pendata	896	8.800	16.000	39 Pcs
11	999-011	PERDANA SAKTI TELKOMSEL	Kartu-Pendata	TELKOMSEL	14.000	25.000	26 Pcs
12	999-012	PERDANA SMARTFREN	Kartu-Pendata	SMARTFREN	6.800	12.000	9 Pcs
13	999-013	VOUCHER 11GB 3 HARI	Kuota	2	8.000	16.000	100 Pcs
14	999-014	VOUCHER 22GB 3 HARI	Kuota	2	9.000	12.000	35 Pcs
15	999-015	PASTI NOKIA 100% DISK	Memori	NOKIA	11.000	20.000	28 Pcs

**Gambar 5.9 Halaman Laporan Stock Barang**

## 10. Halaman Laporan Pembelian

Halaman laporan pembelian berisikan informasi mengenai data pembelian yang terjadi di Konter 9999 Cell. Gambar 5.10 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.36.

**9999 Cell**  
 Jl. Jenderal Sudirman No.09 RT.001 RW.001 Kel. Thekok Kec. Jambi Selatan, Kota Jambi

---

**LAPORAN PEMBELIAN**

Periode : 2023-01-01 S/D 2023-01-31

No	Tanggal Pembelian	Nama Barang	Nama Supplier	Qty Pembelian	Sub Pembelian
1	2023-01-05	BRG-001- PERDANA XL 3GB	SUP-001 - Artha Citra Cellular	3 Pcs	45.000
2	2023-01-05	BRG-002- PERDANA AXIS 3GB 90 HARI	SUP-001 - Artha Citra Cellular	30 Pcs	775.500
3	2023-01-10	BRG-003- PERDANA 3 9 GB	SUP-005 - 3C Cell	1 Pcs	15.500
4	2023-01-10	BRG-002- VOUCHER 3 100 3 HARI	SUP-005 - 3C Cell	5 Pcs	40.000
5	2023-01-10	BRG-001- AXIS 4GB 3 HARI	SUP-005 - 3C Cell	5 Pcs	47.500
6	2023-01-08	BRG-006- BATT NOKIA 100% ORI 5C	SUP-001 - Artha Citra Cellular	1 Pcs	77.500
7	2023-01-10	BRG-008- PERDANA TELKOMSEL 5K	SUP-007 - Telekomsel	5 Pcs	22.750
8	2023-01-10	BRG-006- PERDANA SAKTI TELKOMSEL	SUP-007 - Telekomsel	30 Pcs	140.000
<b>TOTAL SEMUA</b>					<b>1.821.750</b>

Dicatat Oleh:  
Kasi

Kontrol    Cetak

**Gambar 5.10 Halaman Laporan Pembelian**

11. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan berisikan informasi mengenai data penjualan yang terjadi per hari ataupun per bulan di Konter 9999 Cell. Gambar 5.11 hasil implementasi dari rancangan *output* pada gambar 4.37.



**9999 Cell**  
Jl. Jenderal Sudirman No.20 RT.200 RW.002 KAL. Pabrik Kac. Jambi Selatan, Kota Jambi

**LAPORAN PENJUALAN**

Periode : 2023-01-01 S/D 2023-01-31

No	Tanggal Penjualan	Nama Barang	Qty Penjualan	Sub Penjualan
1	2023-01-08	BRG-003-PERMANA 3 4 0E	2 Pcs	30.000
2	2023-01-05	BRG-003-PERMANA 3 4 0E	10 Pcs	150.000
3	2023-01-05	BRG-003-PERMANA 3 0 0E	1 Pcs	25.000
4	2023-01-01	BRG-003-PERMANA 3 0 0E	90 Pcs	1.750.000
5	2023-01-01	BRG-003-VOUCHER 3 100 THAW	20 Pcs	200.000
6	2023-01-31	BRG-003-PERMANA 3 4 0E	10 Pcs	150.000
7	2023-01-31	BRG-003-PERMANA TELKOMSEL DN	20 Pcs	200.000
<b>TOTAL SEMUA</b>				<b>2.575.000</b>

Total Lab  
Kasir

Kembali    Detak

**Gambar 5.11 Halaman Laporan Penjualan**

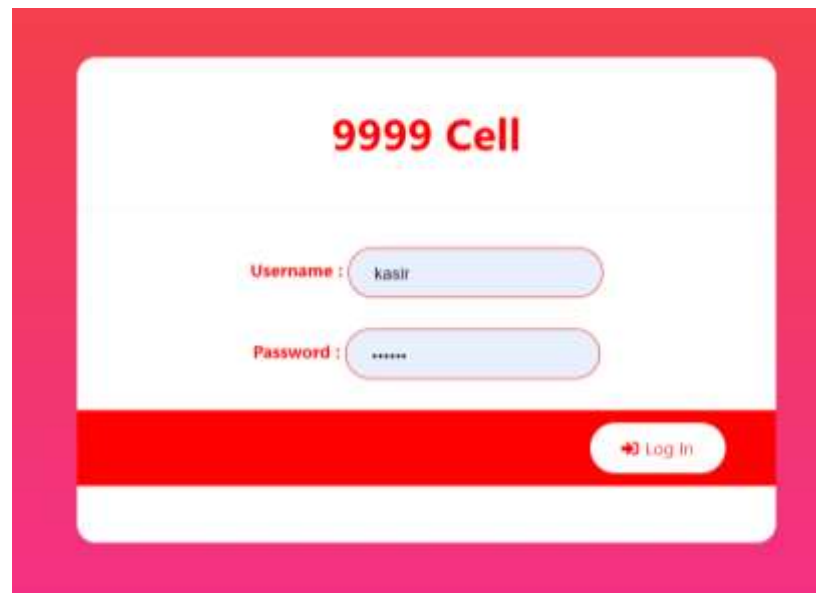
### 5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

Tampilan *input* merupakan suatu cara masukan data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasiian laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan *input* tersebut adalah sebagai berikut:

#### 1. Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan rancangan yang menampilkan form *login* yang digunakan oleh pengguna untuk dapat masuk ke halaman utamanya.

Gambar 5.12 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.38.

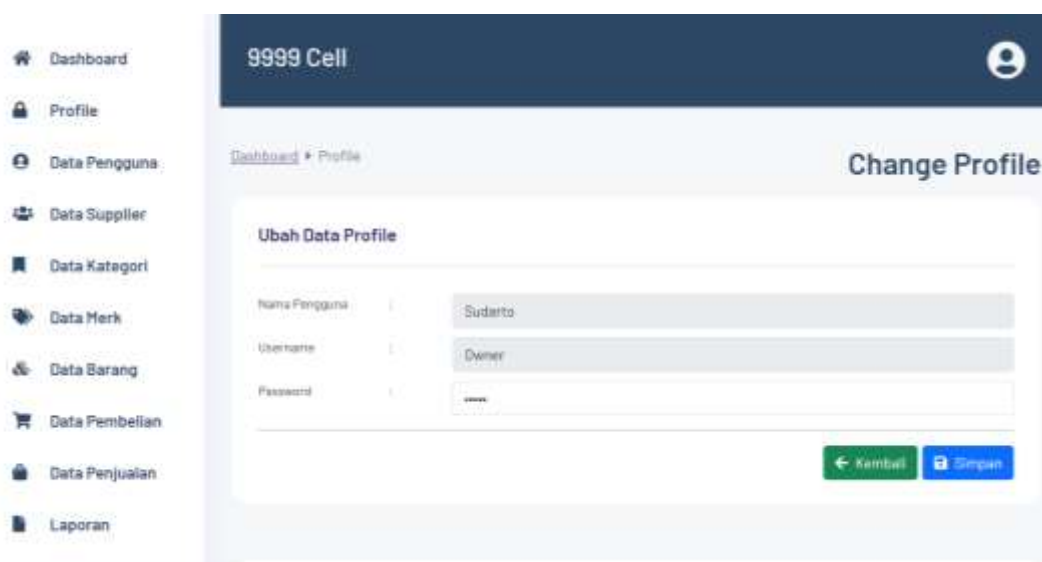


**Gambar 5.12 Halaman *Login***

2. Halaman Mengelola *Profile*

Halaman mengelola *profile* merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk mengubah *profile* lama menjadi *profile* baru.

Gambar 5.13 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.39.



**Gambar 5.13 Halaman Mengelola *Profile***

### 3. Halaman Tambah Pengguna

Halaman tambah pengguna merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menambah data pengguna baru. Gambar 5.14 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.40.

The screenshot shows a web application interface for adding a new user. The page is titled '9999 Cell' and 'Data Pengguna'. The main content area is titled 'Tambah Data Pengguna' and contains a form with the following fields:

Field Label	Field Type
Nama Pengguna	Text Input
Username	Text Input
Password	Text Input
Jabatan	Dropdown Menu (- Pilih Salah Satu)

At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Kembali' (Return) and 'Simpan' (Save).

**Gambar 5.14 Halaman Tambah Pengguna**

### 4. Halaman Tambah *Supplier*

Halaman tambah *supplier* merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menambah data *supplier* baru. Gambar 5.15 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.41.

The screenshot displays the '9999 Cell' application interface. On the left is a sidebar menu with items: Dashboard, Profile, Data Supplier, Data Kategori, Data Merk, Data Barang, Data Pembelian, Data Penjualan, and Laporan. The main header shows '9999 Cell' and a user profile icon. Below the header, the breadcrumb is 'Dashboard > Data Supplier' and the page title is 'Data Supplier'. The central form is titled 'Tambah Data Supplier' and includes the following fields:
 

- Kode Supplier: SUP-001
- Nama Supplier: (empty)
- No. Telepon: (empty)
- Alamat: (empty)

 At the bottom right of the form are two buttons: 'Kembali' (green) and 'Simpan' (blue).

**Gambar 5.15 Halaman Tambah Supplier**

5. Halaman Tambah Kategori

Halaman tambah kategori merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menambah data kategori baru. Gambar 5.16 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.42.

The screenshot displays the '9999 Cell' application interface. On the left is a sidebar menu with items: Dashboard, Profile, Data Supplier, Data Kategori, Data Merk, Data Barang, Data Pembelian, Data Penjualan, and Laporan. The main header shows '9999 Cell' and a user profile icon. Below the header, the breadcrumb is 'Dashboard > Data Kategori' and the page title is 'Data Kategori'. The central form is titled 'Tambah Data Kategori' and includes the following fields:
 

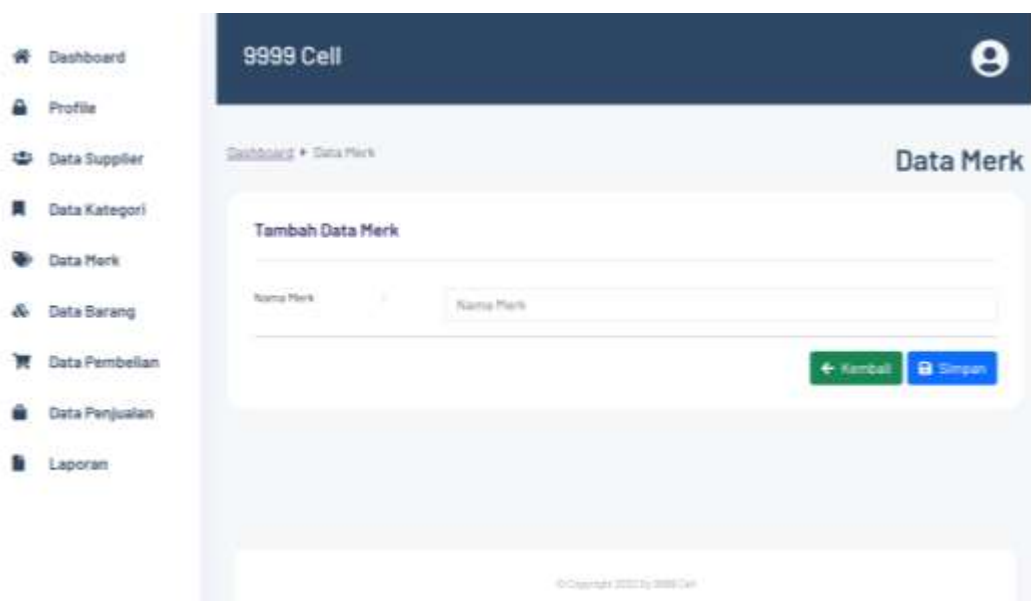
- Nama Kategori: (empty)
- Satuan: (empty)

 At the bottom right of the form are two buttons: 'Kembali' (green) and 'Simpan' (blue).

**Gambar 5.16 Halaman Tambah Kategori**

## 6. Halaman Tambah Merk

Halaman tambah merk merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menambah data merk baru. Gambar 5.17 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.43.



**Gambar 5.17 Halaman Tambah Merk**

## 7. Halaman Tambah Barang

Halaman tambah barang merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menambah data barang baru. Gambar 5.18 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.44.

The screenshot shows a web application interface for adding goods data. The top navigation bar is dark blue with the text "9999 Cell" and a user profile icon. A sidebar on the left contains a menu with items: Dashboard, Profile, Data Supplier, Data Kategori, Data Merk, Data Barang, Data Pembelian, Data Penjualan, and Laporan. The main content area is titled "Data Barang" and contains a form titled "Tambah Data Barang". The form has the following fields: "Kode Barang" (dropdown menu with "BRG-017" selected), "Nama Barang" (text input field with "Nama Barang" placeholder), "Kategori" (dropdown menu with "-- Select Kategori -"), "Merk" (dropdown menu with "-- Select Merk -"), "Harga Modal" (text input field with "Harga Modal" placeholder), "Harga Jual" (text input field with "Harga Jual" placeholder), and "Persediaan Awal" (text input field with "Persediaan Awal" placeholder). At the bottom right of the form are two buttons: "Kembali" (green) and "Simpan" (blue).

**Gambar 5.18 Halaman Tambah Barang**

8. Halaman Tambah Pembelian

Halaman tambah pembelian merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menambah data pembelian barang kedalam sistem guna untuk menambah stok barang yang telah habis. Gambar 5.19 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.45.

**Gambar 5.19 Halaman Tambah Pembelian**

## 9. Halaman Tambah Penjualan

Halaman tambah penjualan merupakan rancangan yang digunakan oleh pengguna sistem untuk menambah data penjualan barang kedalam sistem.

Gambar 5.20 hasil implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.46.

**Gambar 5.20 Halaman Tambah Penjualan**

## 5.2 PENGUJIAN

Pada bagian ini akan dijelaskan tahapan pengujian atas sistem yang telah dirancang. Pengujian sistem ini menggunakan *Black Box* dimana penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari aplikasi dan apabila hasil keluaran tidak sesuai atau terjadi kesalahan maka penulis melakukan perbaikan agar hasil keluar dari aplikasi sesuai dengan hasil yang diharapkan.

### 1. Pengujian *Login*

Pengujian *login* digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

**Tabel 5.1 Pengujian *Login***

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i>	- buka halaman <i>login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - klik Ok	- <i>username</i> dan <i>password</i>	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> salah - klik Ok	- <i>username</i> dan <i>password</i> salah.	Tampil pesan peringatan " <i>Password</i> atau <i>Username</i> , Salah!"	Pengguna tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman <i>login</i>	Berhasil

### 2. Pengujian Mengelola *Profile*

Pengujian mengelola *profile* digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.



**Tabel 5.2 Pengujian Mengelola Profile**

<b>Modul yang di uji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Mengelola Profile	- buka halaman <i>login</i> - klik menu <i>profile</i>	- <i>password</i>	Tampil pesan peringatan "Kamu Berhasil Keluar Dari Sistem"	Tampil pesan peringatan "Kamu Berhasil Keluar Dari Sistem"	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu <i>profile</i>	- <i>password</i> jika <i>password</i> tidak isi	Tampil pesan peringatan "maaf textbox tidak boleh kosong"	Tampil pesan peringatan "maaf textbox tidak boleh kosong"	Berhasil

### 3. Pengujian Tambah Pengguna

Pengujian tambah pengguna digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

**Tabel 5.3 Pengujian Tambah Pengguna**

<b>Modul yang di uji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Pengguna	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data pengguna - klik tambah pengguna	- nama pengguna - username - password - jabatan	Tampil pesan peringatan "anda berhasil menambah pengguna"	Tampil pesan peringatan "anda berhasil menambah pengguna"	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data pengguna - klik tambah pengguna	- nama pengguna - username - password - jabatan jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan "maaf textbox tidak boleh kosong"	Tampil pesan peringatan "maaf textbox tidak boleh kosong"	Berhasil

## 4. Pengujian Tambah Supplier

Pengujian tambah supplier digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian Tambah Supplier

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Supplier	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data supplier - klik tambah supplier	- nama supplier - no. telepon - alamat	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah supplier”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah supplier”	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data supplier - klik tambah supplier	- nama supplier - no. telepon - alamat jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Berhasil

## 5. Pengujian Tambah Kategori

Pengujian tambah kategori digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian Tambah Kategori

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data kategori - klik tambah kategori	- nama kategori - satuan	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah kategori”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah kategori”	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu kategori - klik tambah kategori	- nama kategori - satuan jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Berhasil

## 6. Pengujian Tambah Merk

Pengujian tambah merk digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian Tambah Merk

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Merk	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data merk - klik tambah merk	- nama merk	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah merk”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah merk”	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data merk - klik tambah merk	- nama merk jika tidak isi	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Berhasil

## 7. Pengujian Tambah Barang

Pengujian tambah barang digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian Tambah Barang

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data barang - klik tambah barang	- nama barang - kategori - merk - harga modal - harga jual - persediaan awal	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah barang”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah barang”	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data barang - klik tambah barang	- nama barang - kategori - merk - harga modal - harga jual - persediaan awal jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Berhasil

## 8. Pengujian Tambah Pembelian

Pengujian tambah pembelian digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian Tambah Pembelian

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembelian	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data pembelian - klik tambah pembelian	- tgl. pembelian - supplier - kode barang - qty	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah pembelian”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah pembelian”	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data pembelian - klik tambah pembelian	- tgl. pembelian - supplier - kode barang - qty jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Berhasil

## 9. Pengujian Tambah Penjualan

Pengujian tambah penjualan digunakan untuk memastikan bahwa *form* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai fungsinya.

Tabel 5.9 Pengujian Tambah Penjualan

Modul yang di uji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Penjualan	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data penjualan - klik tambah penjualan	- tgl. penjualan - kode barang - qty	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah penjualan”	Tampil pesan peringatan “anda berhasil menambah penjualan”	Berhasil
	- buka halaman <i>login</i> - klik menu data penjualan - klik tambah penjualan	- tgl. pembelian - kode barang - qty jika salah satu tidak isi	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Tampil pesan peringatan “maaf textbox tidak boleh kosong”	Berhasil

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM**

Setelah melakukan implementasi dan pengujian pada sistem informasi pengolahan data pada 9999 Cell, adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem yang dibuat sebagai berikut:

#### **5.3.1 Kelebihan dari *Software***

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Sistem dapat mempermudah dalam proses pencatatan data transaksi pembelian dan penjualan.
2. Sistem dapat menghasilkan laporan pembelian, laporan penjualan dan laporan stok produk
3. Sistem dapat membantu proses pencarian data dengan cepat dan mudah.

#### **5.3.2 Kekurangan dari *Software***

Setelah dianalisa dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kekurangan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Pada sistem ini tidak disediakan fitur *export* data kedalam file excel.
2. Belum ada grafik sebagai pembanding data penjualan.
3. Program ini tidak bisa diakses secara online.