

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi komputer yang canggih dalam waktu yang relatif singkat dalam semua Bidang, mulai dari Bidang Pemerintahan, industry rumah tangga hingga pendidikan. Dengan adanya teknologi komputer dikembangkan menjadikan segala urusan lebih praktis dan mudah karena membantu semuanya terlebih dibidang Pemerintahan dimana masyarakat lebih mudah mendapatkan informasi yang layak untuk diketahui. Dengan memanfaatkan Teknologi Sistem Informasi diharapkan dapat membantu dalam pekerjaan pemrosesan, pengolahan data-data penting serta pelayanan sebagaimana diharapkan oleh petugas administrasi penggajian.

Sistem Informasi sudah banyak dipakai untuk mendukung sistem pengelolaan Keuangan ataupun Informasi Manajemen baik Perusahaan swasta ataupun Pemerintahan. Dengan hadirnya Sistem Informasi di berbagai Bidang menjadikan semua aktifitas pelayanan ataupun penjualan menjadi lebih cepat tersampaikan dan *realtime*, menjadikan setiap pemangku kepentingan baik Pemerintahan, militer atau Pelaku Bisnis merasa perlu menggunakan sistem informasi dalam lingkungan kerja. Sistem Informasi mengakibatkan perubahan pada pola kebiasaan kerja seperti memudahkan cara berkomunikasi, memanajemen data dan meningkatkan kinerja. Suatu kebijakan penting yang dilakukan untuk menghadapi pekerjaan dan beban tugas administrasi adalah

pengembangan organisasi melalui komputerisasi teknologi sistem informasi dalam memberikan pelayanan khususnya dalam bidang penggajian.

Mengingat pentingnya peranan sistem penggajian, maka sistem tersebut harus didesain dengan baik agar dapat memberikan layanan yang mencukupi bagi pegawai serta dapat membantu memberikan dukungan informasi bagi pihak manajemen dalam pengambilan keputusan. Hal ini perlu didukung oleh sistem informasi yang mampu menyediakan informasi secara cepat dan akurat mengingat penggajian adalah salah satu proses dalam organisasi yang rentan terhadap masalah.

Berdasarkan data yang diperoleh, Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Jambi selaku instansi pemerintah dalam melakukan pengolahan data gaji tenaga kerja kontrak belum memadukan antara data-data di bagian Kepegawaian dengan Keuangan, dan masih memanfaatkan aplikasi *Microsoft Excel 2007*. Untuk pengolahan data gaji, sistem ini dinilai memiliki kekurangan yaitu ketika ada tenaga kerja kontrak yang berhenti dan masuk di badan kesbangpol kota jambi atau adanya pertukaran tenaga kerja antar instansi yang mengalami kendala dalam penginputan gaji dan membuat kesalahan dalam transfer gaji. Selain itu sistem ini menyebabkan terjadinya proses perhitungan gaji tidak efektif, *redudansi* data, serta informasi mengalami kesulitan dalam penyajiannya. Hal ini menjadikan sistem informasi penggajian lebih dibutuhkan untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang akurat, tepat waktu serta relevan.

Menurut (Abdillah), (Setyawan), (Purnamasari), (Jayanti) pada penelitian sebelumnya telah membuktikan bahwa Penerapan dari Sistem Informasi

Penggajian dapat memberikan solusi terkait permasalahan yang dihadapi seperti sistem kesalahan pencatatan, dokumen tercecer, serta perhitungan gaji lebih efektif. Maka untuk meminimalisir terjadinya kesalahan dan membantu meningkatkan kinerja admin khususnya bagian penggajian, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "**Perancangan Sistem Informasi Penggajian Tenaga Kerja Kontrak di Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Jambi**".

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka rumusan masalah dalam Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Tenaga Kerja Kontrak di Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Jambi sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi yang dapat memudahkan dan membantu dalam penyimpanan dan pencarian gaji Tenaga Kerja Kontrak?
2. Bagaimana Membuat data gaji Tenaga Kerja Kontrak dengan bantuan media penyimpanan database?
3. Bagaimana mengamankan data-data manual menjadi data digital, yang ketika dibutuhkan sewaktu-waktu tetap bisa diakses?

1.3. BATASAN MASALAH

Dengan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis hanya membatasi permasalahan yang ada pada sistem informasi penggajian saja. Adapun ruang lingkup masalah yang akan dibahas adalah kegiatan yang ada di Bagian Penggajian Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Jambi, yaitu:

1. Penelitian ini hanya berfokus kepada Penggajian Tenaga Kerja Kontrak di Lingkungan Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Jambi.
2. Aplikasi yang dirancang menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL dengan metode pemrograman OOP (*Object Oriented Programming*).
3. Data data yang diambil dan dibutuhkan hanya pada bagian Kepegawaian dan Keuangan.
4. Permodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian mengungkapkan keinginan peneliti untuk mendapatkan jawaban atas permasalahan penelitian yang diajukan yaitu :

1. Sebagai Syarat Kelulusan Pendidikan Diploma 3 jurusan Komputerisasi Akuntansi.
2. Untuk mempermudah dan memperlancar cara kerja Pegawai dalam pengolahan data penggajian Tenaga Kerja Kontrak yang lebih efektif dan efisien.
3. Untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang dapat dipergunakan untuk proses penggajian Tenaga Kerja Kontrak di Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Jambi.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian menggambarkan dampak dari pencapaiannya tujuan yang telah dilakukan untuk pengguna sistem yaitu :

1. Sistem yang dirancang dapat membantu Sistem pencatatan yang sudah ada selama ini menjadi lebih baik pada Badan Kesbangpol Kota Jambi.
2. Penelitian ini sebagai wahana latihan dan pengembangan kemampuan dalam bidang sistem informasi.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan referensi dan sebagai acuan bagi peneliti lanjutan terutama dalam pembahasan tentang Sistem Informasi Penggajian.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap Tugas Akhir yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tata cara bagaimana suatu Tugas Akhir akan dilaksanakan, tentang alat yang digunakan, pengumpulan datanya dan metode pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan mengenai analisis sistem yang sedang berjalan, sistem yang di bangun berdasarkan dengan metode Tugas Akhir yang digunakan.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini menguraikan beberapa kesimpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang bermanfaat.