

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Indyah Hartami Santi, *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM*. Jawa Tengah: PT.Nasya Expanding Management, 2020.
- [2] M. Iqbal, *5 Jam Belajar PHP MySQL dengan Dream Weaver CS3*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- [3] A. Rozaq, *Konsep Perancangan Sistem Informasi*. Banjarmasin: Poliban Press, 2020.
- [4] D. E. Kurniawan, B. F. Alamandha, N. F. Ramadhani, and M. Raffi, *Resoinsive Web Design*. Jawa Barat: Media Saint Indonesia, 2021.
- [5] Lena, Sriatun, D. Kayawanto, E. Rosado, and A. Munif, *Best Practice dan Penelitian Tindakan*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- [6] M. Wahyudi, K. Hati, F. B. Larasati, J. Ismail, and Solikhun, *Full Stack Android Developer Aplikasi Penjualan tiket bioskop*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [7] S. Saputri, Y. Farlina, and E. Marsusanti, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan di Toko Buku Tisera Sukabumi,” *Konf. Nas. Ilmu Sos. dan Teknol.*, vol. 1, no. 1, pp. 29–32, 2014.
- [8] E. N. Jannah and A. Z. Arifin, “Sistem informasi absensi haul berbasis web di pondok pesantren muhyiddin Surabaya,” *Regist. J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–59, 2015, doi: 10.26594/register.v1i1.405.
- [9] R. Mulyandi and C. A. W. Dini, “Aplikasi Absensi Pegawai Kecamatan Batuceper Tangerang Dalam Meningkatkan Akurasi Informasi,” *CCIT J.*, vol. 7, no. 2, pp. 269–279, 2014, doi: 10.33050/ccit.v7i2.242.
- [10] F. Adikara, “Analisis Dan Perancangan Sistem Absensi Berbasis Global Positioning System (GPS) Pada Android 4.x,” *Semin. Nas. Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 4–9, 2014.
- [11] L. Azhari, D. Y. Priyanggodo, and M. Y. Bahri, “Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Dengan Menggunakan Gps Android Pada Pt . Bank Bni Syariah,” *JIKA (Jurnal Inform. Univ.)*, vol. 3, no. 2, pp. 387–390, 2021.
- [12] Isnardi, Ikhsan, and R. Asmara, *Membangun RestFull Api Menggunakan Codeigniter 4 dan Client Android dengan Bahasa Pemrograman Kotlin*. Padang: Pustaka Galeri Mandiri, 2021.
- [13] Gunawan, S. M. Damanik, F. B. Larasati, A. F. Zuhri, and Solikhun, *Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Sumatra Utara: Yayasan Kita

Menulis, 2021.

- [14] I. A. Prabowo, H. Wijayanto, B. W. Yudanto, and S. Nugroho, *Pemograman Mobile Berbasis Android*. Semarang: Udinus, 2020.
- [15] B. E. Santosa and V. L. C. Mulia, *Literasi digital dan kekuatan media sosial*. Jawa Timur: Academia Publication, 2021.
- [16] Rosdiana, S. Harlina, M. Sinambela, and Lina, *Manajemen sains*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2022.
- [17] A. Wijaya, Jamaludin, A. N. Khudori, and R. I. Tarecha, *The Art Of Digital Marketing (Strategi pemasaran generasi milenial)*. Jawa Barat: Media Sains Indonesia, 2022.
- [18] S. R. Ningsih, A. I. Suryani, A. A. Jansen, and Harmayani, *Perancangan Basis Data*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2022.
- [19] A. H. Syam, Ansari, A. D. Azis, and I. Nasihin, *Sistem informasi manajemen (Pendekatan konseptual)*. Jawa Barat: Media Sains Indonesia, 2021.
- [20] Dasmadi, “Sistem informasi manajemen.” Aneka pustaka multimedia, Jakarta, 2022.
- [21] I. P. Sari, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Medan: Umsu Press, 2022.
- [22] M. Rusli and E. Triandini, *Memodelkan sistem informasi berorientasi Objek (Konsep dasar, prosedur dan implementasi)*. Yogyakarta: Andi, 2022.
- [23] H. Bhakti, B. I. Setiawan, and Wisudanto, *Sebatik*. Samarinda: P3M, 2021.
- [24] Yuniansyah, *Algoritma dan Pemograman menggunakan bahasa perograman web (teori dan aplikasinya)*. Bogor: Lindan Bestari, 2020.
- [25] R. Rifka, *Step by Step Lancar Membuat Standard Operating Procedure (SOP) Sistem Komputer*. Yogyakarta: Huta Publisher, 2017.
- [26] R. A. Fauzi, *Sistem informasi akuntansi*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [27] E. Setyawati, H. Wijoyo, D. Prasada, and Tri Stiyo Famuji, *Rancang Bangun System Informasi Berbasis Android Dengan Penerapan QRCode Pada Pengelolaan Persediaan Barang*. Sumatra Barat: Insan Cendekia Mandiri, 2021.
- [28] A. Rumahorbo, P. B. N. Simangunsong, S. F. Rezky, A. P. Harianja, and Pristiwanto, *Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi donor plasma konvalen*. Sumatra Utara: Cattleya Darmaya Fortuna, 2021.
- [29] R. Bustami, *Konsep dan Perancangan Aplikasi (Membangun Aplikasi mobile menggunakan flutter)*. Aceh: Syiah Kuala Press, 2021.

- [30] A. H. R. N. Rahayu and B. S. Rijal, *Pemrograman berorientasi objek (C3) Kompetensi keahlian : Rekayasa perangkat lunak*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2018.
- [31] G. Indrawan and K. Paramarta, *Komputerisasi Transliterasi Text Latin Ke aksara bali (Teknologi informasi untuk budaya)*. Depok: Rajagrafindo Persada, 2018.
- [32] I. K. Dewi, D. Aldo, N. Jarti, and Ririt, *Struktur Data dengan pemograman C++ dan Java*. Sumatra Barat: Insan Cendekia Mandiri, 2021.
- [33] G. Indrawan and N. Y. Setyawan, *Database MySQL Dengan Pemograman PHP*. Depok: Rajagrafindo Persada, 2018.
- [34] D. A. Anggoro, W. Supriyanti, and D. A. P. Putri, *Konsep dasar Sistem Basis Data dengan MySQL*. Jawa Tengah: Muhammadiyah Press, 2021.
- [35] F. Dewanta and H. H. Nuha, *Pemograman Java Untuk aplikasi berbasis jaringan*. Malang: Ahlimedia Press, 2021.
- [36] F. N. Sunjaya, G. Budiman, and M. Hasby, “Perancangan Sistem Absensi Khusus Karyawan Work From Home (WFH) dan Marketing Berbasis Web Dengan Fitur GPS (Studi Kasus : Rumah Sakit Islam Asshabirin),” *J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 1, no. 08, pp. 1078–1087, 2022.
- [37] R. M. Akbar and N. Prabowo, “APLIKASI ABSENSI MENGGUNAKAN METODE LOCK GPS DENGAN ANDROID di PT. PLN (Persero) APP MALANG BASECAMP MOJOKERTO,” *Majapahit Techno*, vol. 5, no. 2, pp. 55–63, 2015.
- [38] S. A. Khoir, A. Yudhana, and S. S, “Implementasi GPS (Global Positioning System) Pada Presensi Berbasis Android DI BMT Insan Mandiri,” *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.)*, vol. 4, no. 1, p. 9, 2020, doi: 10.30645/j-sakti.v4i1.182.

A