

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini memicu banyak kalangan untuk mencari solusi pemecahan masalah di bidang teknologi informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi informasi kian marak dan berkembang di segala bidang. Sejalan dengan berkembangnya teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi memicu terjadinya perubahan pola pikir manusia untuk memperoleh informasi secara cepat, tepat dan akurat. Dengan adanya kemajuan teknologi juga mendorong pihak-pihak yang ikut berperan dalam pengolahan data perpustakaan.

Perpustakaan adalah sari lana lembaga pendidikan yang sangat demokratis karena menyediakan sumber belajar sesuai dengan kebutuhan masyarakat, dan melayaninya tanpa membedakan suku bangsa, agama yang dianut, jenis kelamin, latar belakang dan tingkat sosial, umur dan pendidikan serta perbedaan lainnya [1]. Sistem informasi perpustakaan merupakan sebuah sistem yang terdiri dari manusia, *hardware*, *software*, prosedur dan data yang terintegrasi, digunakan untuk manajemen otomasi perpustakaan sehingga mengemas sebuah informasi yang bernilai bagi penggunaanya (pustakawan maupun pemustaka) [2]. Dengan mengadopsi teknologi informasi di perpustakaan, banyak kegiatan yang dapat dikembangkan antara lain sebagai sistem informasi manajemen perpustakaan atau lebih dikenal dengan automasi perpustakaan sekolah seperti pada SMP.

SMP Negeri 6 Muaro Jambi yang beralamat di Jl. Lintas Timur RT 14, Sengeti, Kel. Sengeti, Kab. Muaro Jambi, Prov Jambi. Di dalam SMP Negeri 6 Muaro Jambi memiliki sebuah perpustakaan dengan Koleksi buku-buku pada perpustakaan SMP Negeri 6 Muaro Jambi berasal dari sumbangan para siswa/siswi kelas IX, sumbangan dari dinas pusat dan juga membeli buku-buku dari dana BOS.

Perpustakaan SMP Negeri 6 Muaro Jambi dalam pengolahan data masih dilakukan secara konvensional. Adapun sistem yang sedang berjalan sebagai berikut ini. Ketika seorang anggota akan melakukan proses peminjaman atau pengembalian buku, petugas perpustakaan sebelumnya diharuskan melakukan pemeriksaan terlebih dahulu pada buku catatan peminjaman perpustakaan. Hal ini dilakukan agar petugas dapat mengetahui apakah anggota tersebut pernah melakukan peminjaman buku sebelumnya, atau masih memiliki tunggakan buku yang harus dikembalikan pada perpustakaan dan harus membayar denda. Dalam proses pembuatan laporan per periode perpustakaan, petugas pun masih banyak memiliki kendala. Contohnya pada pembuatan laporan data anggota perpustakaan, petugas membutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan anggota. Proses penyajian laporan tersebut meliputi pencarian pada arsip-arsip terlebih dahulu. Ini menyebabkan bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan tidak adanya efisiensi waktu dalam pembuatan laporan anggota tersebut.

Dari permasalahan ini penulis mencoba untuk membuat program aplikasi perpustakaan sehingga di harapkan dapat memudahkan petugas perpustakaan. Maka dari itu penulis mengusulkan untuk merancang dan membuat perangkat

lunak yang dituangkan dalam tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 6 Muaro Jambi Berbasis Web.”**

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Muaro Jambi Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan topik penelitian, maka penulis menetapkan pembatasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dirancang memuat informasi perpustakaan yang terdiri dari pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman, data pengembalian, denda dan laporan.
2. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram.*
3. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall.*
4. Bahasa pemograman yang digunakan dalam sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Muaro Jambi adalah bahasa pemograman *Visual Studio Code, PHP dan Database MySQL.*

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin tercapai adalah:

1. Menganalisa sistem perpustakaan yang saat ini sedang berjalan di SMP Negeri 6 Muaro Jambi.
2. Merancang sistem informasi yang dapat mengelolah data informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Muaro Jambi dengan bahasa pemograman PHP dan DMBS MySQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diperoleh dari hasil penelitian adalah:

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada perpustakaan SMP Negeri 6 Muaro Jambi.
2. Menghasilkan sebuah program perpustakaan yang dapat mempermudah dan mempercepat kerja Admin dalam mengecek transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMP Negeri 6 Muaro Jambi.
3. Memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran dan pengolahan data setiap anggota perpustakaan dan buku serta mempermudah pihak Sekolah untuk meningkatkan kualitas pelayanan papda bagian perpustakaan.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini membahas beberapa definisi dan teori-teori yang berhubungan dalam menyelesaikan pokok permasalahan yang akan di bahas, diantaranya mengenai sistem informasi, perancangan sistem, database, perpustakaan, alat bantu perancangan sistem, dan alat bantu pembuatan program.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data penelitian, metode pengembangan sistem dan alat pembuatan perangkat lunak.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab analisis dan perancangan berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini menguraikan tentang implementasi yang menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan produk dan pengujian sistem yang menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.

