

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Rahayu, R. Ramadhani, and N. N. Rhamdani, “Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Pronoun, Tobe, dan Tenses Berbasis Android,” *Jurnal Algoritma*, vol. 18, no. 2, pp. 323–329, Jan. 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.18-2.829.
- [2] S. Nurbaiti, “ANGKUTAN BERBASIS APLIKASI TEKNOLOGI INFORMASI BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 22 TAHUN 2009 TENTANG LALU LINTAS DAN ANGKUTAN JALAN,” *Prosiding Seminar Nasional Pakar*, pp. 181–187, Mar. 2018, doi: 10.25105/pakar.v0i0.2719.
- [3] I. Kurniawan, “Perancangan Aplikasi Data Karyawan Berbasis Android,” *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, vol. 1, no. 04, Oct. 2020, doi: 10.30998/jrami.v1i04.499.
- [4] Wardana, T. I., & Aribowo, E. (2013). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Studi Kasus: Masjid Jogokariyan Yogyakarta. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 1(1), 119-128..
- [5] Rizky, Soetam. *Konsep Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustaka. 2011
- [6] Pressman, S. Roger. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [7] [1]F. Arin and Y. S. Dwanoko, “APLIKASI PENGENALAN BUDAYA SUMBA BERBASIS ANDROID,” *Rainstek Jurnal Terapan Sains dan Teknologi*, vol. 3, no. 1, pp. 64–74, Mar. 2021, doi: 10.21067/jtst.v3i1.4508.
- [8] Shelly C. dan Velmaart. 2011. *Discovering Computers “Menjelajah Dunia Komputer” Fundamental 3rd Edition*. Jakarta: Salemba Infotek.
- [9] Yuhefizar. 2012. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
- [10] Supriyanto, Acmad Sani dan Masyhuri Machfudz. 2010. *Metodelogi Riset Manajemen Sumber Daya Manusia*. Malang: UIN Maliki Press
- [11] Notoatmodjo, Soekidjo, 2003, *Pengembangan Sumber Daya Manusia*, Jakarta: PT. Rineka Cipta. Page 2. Notoatmodjo, Soekidjo, 2008, *Metodologi Penelitian Kesehatan*.

- [12] F. Leisyalyika and D. N. Rahayu, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Rambu-Rambu Lalu Lintas Dan Marka Jalan Untuk Peningkatan Kesadaran Berlalu Lintas," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 14, no. 1, pp. 33–43, Apr. 2019, doi: 10.35969/interkom.v14i1.45.
- [13] M. A. Syakur and D. R. Anamisa, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Rambu-Rambu Lalu Lintas Berbasis Android Untuk Siswa Sekolah Dasar," *Jurnal Ilmiah Pangabdhi*, vol. 4, no. 1, Apr. 2018, doi: 10.21107/pangabdhi.v4i1.4631.
- [14] Purwoko, Satria Aji. "Daftar Urutan Versi Android Dari Pertama Hingga Terbaru Android 12!" *Internet* : <https://jalantikus.com/tips/urutan-versi-android/>, Sep. 08, 2021 [Okt. 13, 2021]
- [15] Safaat, Nazruddin. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung, pp.1, 2012.
- [16] Agus Wahadyo., dan Sudarma S., 2012, *Tip Trik Android Untuk Pengguna Tablet & ... Android Dengan Kajian Kinerja Teknik Knowledge Representation*. Jurnal.
- [17] F. F. Deny Hp., H. Wintolo, and A. Kusumaningrum, "PEMANFAATAN CLOUD COMPUTING PADA APLIKASI NGEKOST BERBASIS ANDROID," *Compiler*, vol. 5, no. 2, Nov. 2016, doi: 10.28989/compiler.v5i2.169.
- [18] Master.com.2012. *All About Android : mengupas lengkap tentang android*. Jakarta :KunciKom.
- [19] Murad, Dina Fitria, et al. "Aplikasi Intelligence Website Untuk Penunjang Laporan Paud Pada Himpaudi Kota Tangerang". *CCIT Journal*, Vol. 7, No. 1, Pages. 44-58, Sep. 2013. <https://doi.org/10.33050/ccit.v7i1.168>
- [20] A.S., Rosa and Shalahuddin, M. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung, pp. 155-156, 2016.
- [21] Akbar. "Apa itu Construct 2?" *Internet* : <https://akbarproject.com/apa-itu-construct-2/>, Feb. 20, 2021 [Sep. 09, 2021]
- [22] Sora N. "Pengertian Adobe Photoshop adalah Software Penyunting Gambar Yang Populer" *Internet* : <http://www.pengertianku.net/2021/05/pengertian-adobe-photoshop-adalah.html>, May 23, 2021 [Sep. 11, 2021].

- [23] Supriadi, Iges. "Aplikasi Pembelajaran Rambu – Rambu Lalu Lintas dan Peraturan Berkendara Berbasis Android." *Jurnal Perencanaan, Sains, Teknologi, dan Komputer*, vol. 2, no. 1, 2019, pp. 83-92.
- [24] J. Ismail, F. Marisa, and I. D. Wijaya, "Aplikasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas Menggunakan Metode Fuzzy Mamdani Berbasis Android," JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science), vol. 1, no. 1, Aug. 2016, doi: 10.31328/jointecs.v1i1.406.
- [25] Syakur, M., & Anamisa, D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Rambu-Rambu Lalu Lintas Berbasis Android. MULTITEK INDONESIA, 12(1), 1 - 7. doi:https://doi.org/10.24269/mtkind.v12i1.641
- [26] Jason, Jason (2021) PERANCANGAN GAME EDUKASI TOKOH BUDDHIS DENGAN CONSTRUCT 2 (STUDI KASUS : PERHIMPUNAN MAHASISWA BUDDHIS JAMBI). Skripsi thesis, UNAMA.
- [27] Pemerintah Republik Indonesia. Kepolisian Daerah Jambi Satuan Lalu Lintas. Pers Release 2021 Lantas.