

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini telah menganalisis sistem pembelajaran yang diterapkan pada calon pengemudi yang akan mengikuti ujian SIM dengan hasil sistem pembelajaran yang digunakan masih menggunakan metode konvensional, yaitu buku dan poster bergambar pada pengenalan rambu-rambu lalu lintas.
2. Penelitian ini telah merancang sebuah aplikasi mengenal rambu-rambu lalu lintas untuk calon pengemudi berbasis android yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran alternatif yang menyenangkan dengan tujuan agar dapat mempermudah calon pengemudi memahami materi pelajaran dengan baik.
3. Hasil rancangan ini mampu membantu pihak Polresta Jambi untuk mengedukasi jenis-jenis rambu lalu lintas kepada calon pengemudi ataupun masyarakat di Kota Jambi.

6.2 SARAN

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam aplikasi yang telah dibuat, untuk itu dalam kesempatan ini dapat dijabarkan beberapa saran untuk perbaikan aplikasi dimasa mendatang sebagai berikut:

1. Materi pada aplikasi hendaknya ditambah dan diperbanyak lagi.
2. Diharapkan kepada peneliti selanjutnya menambah menu game kuis.
3. Aplikasi ini dapat digunakan dengan minimal versi android 4.4 (KitKat)
4. Tampilan game dapat ditingkatkan lagi dari 2D menjadi 3D.