

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi seperti sekarang ini telah mengubah dunia dan kehidupan sehari-hari manusia, maka dalam hal yang seperti ini memungkinkan manusia untuk dapat menciptakan alat dan sumber daya yang luar biasa yang memungkinkan informasi dapat diakses hanya melalui ujung jari manusia. Bentuk dari perkembangan yang terjadi dalam hal ini ialah kegiatan dan kebutuhan manusia akan teknologi informasi untuk menyelesaikan masalah semakin meningkat seperti halnya penggunaan komputer dalam melakukan pengolahan data[1]. Dimana setiap pekerjaan sangat membutuhkan bantuan komputer untuk pemrosesan data secara terkomputerisasi. Sistem komputerisasi merupakan solusi yang terbaik untuk menyelesaikan permasalahan pada administrasi pembayaran, dimana dengan adanya sistem informasi administrasi memberikan manfaat serta memudahkan suatu perusahaan dalam pengaturan dan pengolahan data yang ada sehingga menjadi informasi yang teratur, cepat dan tepat.

Taman Kanak-Kanak AT-TIIN Jambi merupakan Yayasan yang menyediakan program Pendidikan bagi anak usia dini (usia empat tahun sampai memasuki Pendidikan dasar) yang beralamatkan di Jl. Slamet Riyadi Rt.25 Kelurahan Solok Sipin, Kecamatan Danau Sipin, Kota Jambi. Proses pencatatan data SPP murid

masih menggunakan cara konvensional yaitu dicatat kedalam buku agenda sehingga belum memiliki media penyimpanan yang tepat.

Pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) pada saat ini sering terjadi permasalahan yaitu kesalahan dalam pencatatan data iuran pembayaran spp sehingga terjadi kekeliruan dalam pencatatan data murid yang sudah dan yang belum membayar setiap bulannya . Rekap data administrasi pembayaran SPP setiap bulannya membutuhkan waktu relatif lama dikarenakan banyaknya transaksi SPP dari berbagai wali murid yang berbeda setiap harinya dan hanya diterima seorang administrasi keuangan serta tidak adanya system yang mengontrol pembayaran tersebut menyebabkan terjadi kesalahan pada pengolahan data. Permasalahan lainnya seperti Kartu SPP sering berpindah tempat, sehingga rawan hilang dan menyebabkan petugas harus membuat SPP baru dan merekap ulang pembayaran. Hal ini tentunya dapat membebankan pekerjaan bendahara, maka diperlukannya sistem informasi yang memberikan kemudahan dalam penginputan data serta administrasi pembayaran.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi pembayaran administrasi SPP yang dapat membantu TK AT-TIIN Jambi untuk mendapatkan data murid serta administrasi pembayaran yang diperlukan secara cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis tertarik mengangkatnya kedalam tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB ( STUDI KASUS : TAMAN KANAK KANAK AT-TIIN JAMBI )”**.

## 1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu : Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi administrasi pada Taman Kanak Kanak AT-TIIN Jambi.

## 1.3. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik, maka penulis hanya membatasi permasalahan yaitu sebagai berikut :

1. Peneliti hanya membahas mengenai administrasi yang meliputi data murid, data kelas, data pembayaran SPP bulanan siswa, dan pembuatan laporan pada Taman Kanak Kanak AT-TIIN Jambi.
2. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model *waterfall*.
3. Model perancangan sistem yang baru menggunakan *UML (unified modeling language)*, meliputi : *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart* dokumen.
4. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP (hypertext preprocessor)* dan *DBMS mariaDB*.

## 1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

### 1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

Menganalisis sistem administrasi sekolah yang sedang berjalan di Taman Kanak Kanak AT-TIIN Jambi.

1. Merancang sistem informasi administrasi sekolah pada Taman Kanak Kanak AT-TIIN Jambi dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS mariaDB*.

#### **1.4.2. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data pembayaran iuran SPP terorganisir dengan baik dan mudah dalam pembuatan laporan yang diperlukan khususnya untuk data pembayaran iuran SPP.
2. Diharapkan dapat memberikan layanan yang lebih baik kepada wali murid untuk mengakses informasi sisa pembayaran iuran SPP sehingga tidak ada lagi kesalahpahaman.

#### **1.5. SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

##### **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

##### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap

penelitian yang penulis lakukan yang menggunakan sumber dari buku, jurnal dan internet.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu (*tools*) pembuatan program.

### **BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari gambaran umum pada TK AT-TIIN Jambi, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, serta membahas tentang rancangan sistem baru yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, perancangan *output*, *input*, perancangan struktur data, dan algoritma program yang menggunakan *flowchart*.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

### **BAB VI : PENUTUP**

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.