

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penjualan Alat Kesehatan pada PT. Berlian Distributor Kesehatan Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar 5.1 ini merupakan hasil rancangan pada BAB

4. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini



Gambar 5.1 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar 5.2 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini



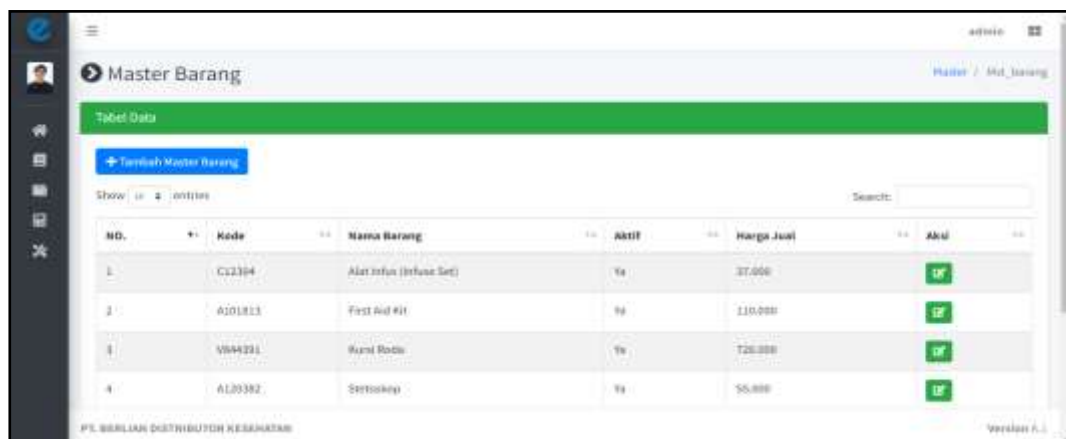
Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Implementasi pada Gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang :



NO.	Kode	Nama Barang	Aktif	Harga Jual	Aksi
1.	C12304	Alat Infus (Infuse Set)	Ya	37.000	[OFF]
2.	A001813	First Aid Kit	Ya	110.000	[OFF]
3.	98A4331	Kardus Buku	Ya	720.000	[OFF]
4.	AL03382	Sitotokop	Ya	55.000	[OFF]

Gambar 5.3 Tampilan Input Form Menu Barang

b). Tampilan Input Form Tambah Barang

Tampilan input form Tambah Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Implementasi pada Gambar 5.4 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang :

The screenshot shows a web application interface for 'Aksi Barang'. The form is titled 'Form' and contains the following fields:

- Kode Barang:
- Nama Barang:
- Satuan Terima:
- Jenis Barang:
- Harga Netto Barang:
- Cek Aktif:
- Gambar: No file chosen

At the bottom of the form, there are two buttons: 'KIRIM' (yellow) and 'BATAL' (blue). The footer of the page reads 'PT. BERLIN DISTRIBUTOR RESERVAIR' and 'Versi: 1.1'.

Gambar 5.4 Tampilan Input Form Tambah Barang

c). Tampilan Input Form Edit Barang

Tampilan input form Edit Barang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Implementasi pada Gambar 5.5 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang :

The screenshot shows a web application interface for 'Aksi Barang' in edit mode. The form is titled 'Form' and contains the following fields:

- Kode Barang:
- Nama Barang:
- Satuan Terima:
- Jenis Barang:
- Harga Netto Barang:
- Cek Aktif:
- Gambar: No file chosen

At the bottom of the form, there are two buttons: 'KIRIM' (yellow) and 'BATAL' (blue). The footer of the page reads 'PT. BERLIN DISTRIBUTOR RESERVAIR' and 'Versi: 1.1'.

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Edit Barang

4. Tampilan Menu Kartu Stok Barang

Tampilan Menu Kartu Stok Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kartu Stok Barang

Tampilan input form menu Kartu Stok Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kartu Stok Barang. Implementasi pada Gambar 5.6 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Kartu Stok Barang :

No.	Kode	Nama Barang	Stok Awal	Stok Akhir	Aksi
1	111111	Barang 1	10	10	[+]
2	222222	Barang 2	20	20	[+]
3	333333	Barang 3	30	30	[+]
4	444444	Barang 4	40	40	[+]
5	555555	Barang 5	50	50	[+]
6	666666	Barang 6	60	60	[+]

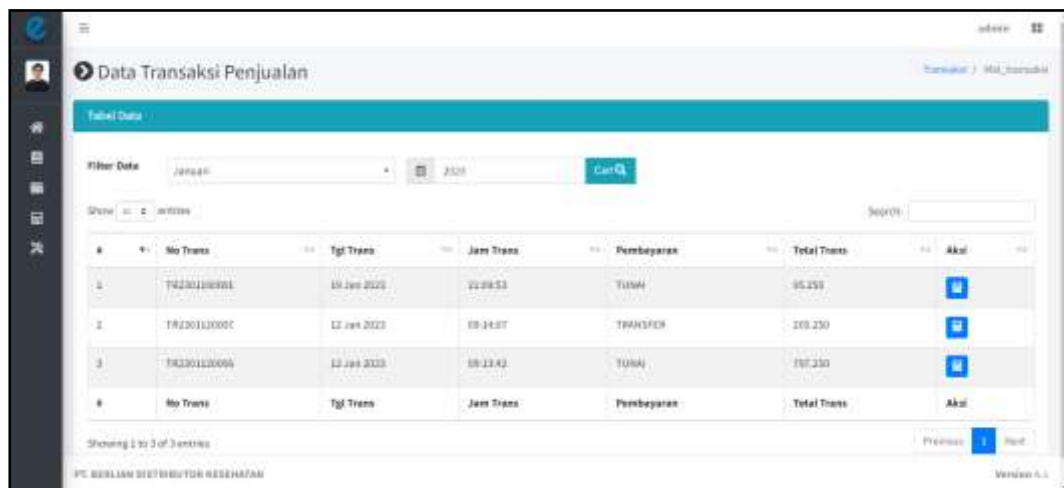
Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Kartu Stok Barang

5. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Implementasi pada Gambar 5.7 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :



#	No Trans	Tgl Trans	Jam Trans	Pembayaran	Total Trans	Aksi
1	TR201100001	01 Jan 2023	00:00:53	TUNAI	95.250	[icon]
2	TR201100002	12 Jan 2023	09:14:07	TRANSFER	200.250	[icon]
3	TR201100003	12 Jan 2023	09:23:42	TUNAI	107.250	[icon]

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu Transaksi

6. Tampilan Menu Supplier

Tampilan Menu Supplier merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Supplier

Tampilan input form menu Supplier digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Implementasi pada Gambar 5.8 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Supplier :

No.	Kode	Nama Supplier	Kontak	Telephone	Status	Aksi
1	PTM	PT. PETERMINA (PDSISKO)	Budi	074111240	Aktif	<input type="checkbox"/>
2	PTD	PETRO	Budi	074111240	Aktif	<input type="checkbox"/>
3	PSA	RS OLARIAAN/AM	Rika	081204111	Aktif	<input type="checkbox"/>
4	TS071	NAMA SUPPLIER	Arsyah Prasari	Number Telephone	Aktif	<input type="checkbox"/>

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Supplier

b). Tampilan Input Form Tambah Supplier

Tampilan input form Tambah Supplier digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Implementasi pada Gambar 5.9 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Supplier :

Form:

Kode Supplier:

Nama Supplier:

Alamat:

Kontak Person:

Nomor Telephone:

Status:

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Supplier

c). Tampilan Input Form Edit Supplier

Tampilan input form Edit Supplier digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier. Implementasi pada Gambar 5.10 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Supplier :

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Edit Supplier

7. Tampilan Menu Pembelian Barang

Tampilan Menu Pembelian Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pembelian Barang

Tampilan input form menu Pembelian Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang . Implementasi pada Gambar 5.11 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Pembelian Barang :

No	No Pembelian	Tgl Pembelian	Supplier	Total Harga	No Faktur	User	Aksi
1	RGF20119001	2023-01-19	RS ISLAM ABATAH	35.000	--	admin	Edit Hapus

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Pembelian Barang

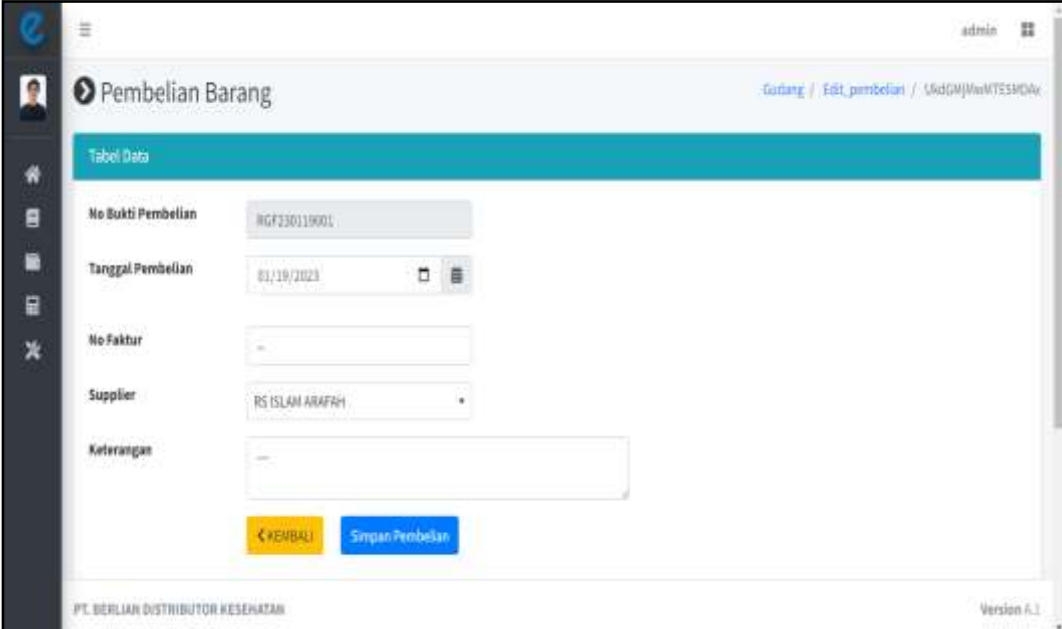
b). Tampilan Input Form Tambah Pembelian Barang

Tampilan input form Tambah Pembelian Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang. Implementasi pada Gambar 5.12 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Pembelian Barang :

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Pembelian Barang

c). Tampilan Input Form Edit Pembelian Barang

Tampilan input form Edit Pembelian Barang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian Barang. Implementasi pada Gambar 5.13 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Pembelian Barang :



Tabel Data	
No Bukti Pembelian	RGF230119001
Tanggal Pembelian	01/10/2023
No Faktur	
Supplier	RS ISLAM ARAFAH
Keterangan	

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit Pembelian Barang

8. Tampilan Menu Pengunjung Web

Tampilan Menu Pengunjung Web merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pengunjung Web

Tampilan input form menu Pengunjung Web digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengunjung Web. Implementasi pada Gambar 5.14 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Pengunjung Web :

NO.	NIK	Nama Pengguna	Status	Aktif	Aksi
1	011990103.13.01	Admin	admin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	011990103.13.03	Dona Alvintha	admin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	091002312309412	Pang Prasetyo	pengguna	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	011990103.13.02	Rinda Marsel	pengguna	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Pengunjung Web

b). Tampilan Input Form Edit Pengunjung Web

Tampilan input form Edit Pengunjung Web digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengunjung Web. Implementasi pada Gambar 5.15 ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Pengunjung Web :

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilka n halaman menu utama	Menampilka n halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Barang

Pengujian halaman Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Kartu Stok Barang

Pengujian halaman Kartu Stok Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Kartu Stok Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Kartu Stok Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Kartu Stok Barang - Cek menu-menu yang 	Melihat semua menu yang terdapat pada Kartu Stok Barang	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	ada satu persatu			tersedia pada menu	
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Kartu Stok Barang - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Kartu Stok Barang	Halaman Kartu Stok Barang yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Kartu Stok Barang	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Transaksi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Melihat semua menu yang terdapat pada Transaksi	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Transaksi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Transaksi - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik menu yang terdapat Transaksi	Halaman Transaksi yang diklik tidak tampil	Tetap pada Menu halaman Transaksi	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Supplier

Pengujian halaman Supplier dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Supplier

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Supplier BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Supplier GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Supplier TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Supplier BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Supplier GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah 	Edit data Supplier TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	<ul style="list-style-type: none"> - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 				

7. Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Pengujian halaman Pembelian Barang dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pembelian Barang

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembelian Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pembelian Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Pembelian Barang BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pembelian Barang LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembelian Barang GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pembelian Barang TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Pengunjung Web

Pengujian halaman Pengunjung Web dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Pengunjung Web

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Pengunjung Web BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit 	Edit data Pengunjung Web LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	<ul style="list-style-type: none"> - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 				
Edit Pengunjung Web GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman 	Edit data Pengunjung Web TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

9. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Transaksi	Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Transaksi - klik tombol print 	Halaman cetak Transaksi	Laporan Transaksi	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data PT. Berlian Distributor Kesehatan Kota Jambi. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Penjualan Alat Kesehatan PT. Berlian Distributor Kesehatan Kota Jambi, dengan

memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.

- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Barang, Kartu Stok Barang, Transaksi, Supplier, Pembelian Barang, Pengunjung Web.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut