

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi dan informasi yang berkembang pesat dari masa ke masa telah menjadikan ilmu komputer sebagai bagian tidak terpisahkan dari kehidupan manusia. Teknologi dan informasi yang berkembang pesat ini juga berdampak pada semakin meningkatnya kebutuhan akan penggunaan komputer sebagai penunjang kerja yang efektif dan efisien. Seiring dengan kemajuan teknologi dan informasi yang mendunia telah berpengaruh terhadap segala aspek terutama bagi pada aspek olahraga [1].

Salah satu sistem informasi telah banyak diterapkan pada aspek olahraga khususnya pada tempat *fitness* yaitu sistem informasi administrasi yang dapat mengelola data administrasi seperti data anggota, data paket, data pembayaran menjadi lebih cepat dan tepat serta dapat memberikan laporan-laporan yang dibutuhkan khususnya untuk laporan administrasi pembayaran.

Arizona *Fitness* Jambi merupakan salah satu pusat kebugaran yang berlokasi di kota Jambi. Selama ini proses pendataan anggota dan administrasi pembayaran pada Arizona *Fitness* Jambi masih menggunakan cara konvensional yaitu mencatat ke dalam buku. Dengan sistem ini sering terjadi permasalahan yaitu seringnya terjadi kekeliruan dalam pencatatan data anggota yang sudah dan yang belum membayar administrasi pembayaran setiap bulannya serta tidak

adanya sistem yang mengontrol pembayaran tersebut sehingga menyebabkan pembayaran telat dan terjadi salah tanggal pada pengolahan data. Rekap data administrasi pembayaran setiap anggota untuk setiap bulannya membutuhkan waktu relatif lama dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan pembayaran administrasi serta proses pembuatan laporan akhir bulan dikarenakan harus rekap satu per satu administrasi pembayaran anggota. Oleh karena itu *Arizona Fitness* Jambi membutuhkan sistem informasi administrasi yang dapat membantu pengolahan data anggota, pembayaran dan pembuatan laporan-laporan yang dibutuhkan secara cepat dan tepat.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi administrasi yang dapat membantu *Arizona Fitness* Jambi untuk rekap data anggota dan administrasi pembayaran yang diperlukan secara cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis melakukan tugas akhir dengan judul penelitian **“Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pada *Arizona Fitness* Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi administasi pada *Arizona Fitness* Jambi ?.

1.3 BATASAN MASALAH

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Penelitian hanya membahas mengenai administrasi yang meliputi data anggota, data pelatih, data paket, data pembayaran, dan pembuatan laporan pada *Arizona Fitness* Jambi.
2. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model *waterfall* (air terjun).
3. Model perancangan sistem yang baru menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), meliputi : *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart* dokumen.
4. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *framework codeigniter* dan DBMS MySQL

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem administrasi yang sedang berjalan di *Arizona Fitness* Jambi.
2. Merancang sistem informasi administrasi pada *Arizona Fitness* Jambi menggunakan *framework codeigniter* dan DBMS MySQL

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi *Arizona Fitness* Jambi diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data administrasi pembayaran menjadi terorganisir dengan baik dan mudah dalam pembuatan laporan yang diperlukan khususnya untuk data pendaftaran dan pembayaran anggota.
2. Bagi admin diharapkan dapat membantu untuk melakukan pengolahan data administrasi pembayaran menjadi lebih cepat dan tepat serta dapat membuat laporan-laporan yang akan diberikan kepada pemilik *Arizona Fitness* Jambi

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan yang menggunakan sumber dari buku, jurnal dan *internet*

seperti perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, administrasi, *database*, alat bantu pemodelan sistem dan alat bantu pembuatan program.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu (*tools*) pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum *Arizona Fitness Jambi*, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan sistem yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, perancangan *output*, *input*, perancangan struktur data, dan algoritma program yang menggunakan *flowchart*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.