

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dalam rangka menghadapi perubahan yang ada perguruan tinggi dituntut untuk dapat merancang dan melaksanakan proses pembelajaran yang inovatif agar mahasiswa dapat belajar yang mencakup aspek sikap, pengetahuan, pengetahuan, dan keterampilan secara optimal dan selalu relevan. Kampus Merdeka bertujuan untuk mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai keilmuan yang berguna untuk memasuki dunia kerja. Kampus Merdeka memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk memilih mata kuliah yang akan mereka ambil.

Proses pembelajaran dalam Kampus Merdeka juga dapat membuat mahasiswa tertantang dan dapat mendapatkan pengalaman yang tidak didapatkan dari kampus. Adanya kebijakan kampus merdeka yang memberikan keleluasaan kepada mahasiswa untuk melakukan kegiatan diluar kelas akan mendorong mereka untuk mandiri. Kampus yang memberikan keleluasaan kepada mahasiswa untuk kegiatan diluar kelas akan membantu mereka lebih tahu penerapan ilmunya dalam suatu bidang kerja. Ini akan membantu mahasiswa untuk kemudian bisa lebih siap menghadapi dunia kerja yang saat ini semakin sulit.

Studi Independen merupakan bagian dari kampus Merdeka yang dirancang untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas diluar perkuliahan. Namun, tetap diakui

sebagai bagian dari perkuliahan. Kampus Merdeka juga memiliki Mitra, Alterra Academy merupakan salah satu Mitra Kampus Merdeka. Alterra Academy merupakan anak perusahaan dari Alterra. Alterra adalah sebuah perusahaan teknologi yang berfokus pada ekosistem billing dan teknologi pembayaran.

1.2 LINGKUP

Proses pembelajaran studi independen kampus merdeka *Be a Top Search Quality Engineer* di Alterra Academy ini dilaksanakan secara *synchronous dan asynchronous*. Bentuk pembelajaran *asynchronous* yaitu peserta akan diwajibkan untuk melakukan *preparation learning* berupa menyimak *video recording* materi kemudian akan mendapatkan 3 tantangan berupa quiz, membuat ringkasan serta mendapatkan tugas harian berupa praktek, dimana tantangan tersebut untuk melatih peserta dalam penguasaan materi. Bentuk pembelajaran *synchronous* yaitu peserta mengikuti *Live Session Expert Class* dimana peserta dapat berkonsultasi dengan expert/mentor secara langsung terkait materi yang dipelajari sebelumnya melalui video. *Live Session Expert Class* akan diadakan setiap 3 minggu sekali yang akan di mulai jam 18:30 - 21:00, Selain itu terdapat *Live Session Profesional Skill* dimana peserta dapat berkonsultasi dengan expert / mentor secara langsung terkait materi Profesional Skill. *Live Session Profesional Class* akan diadakan sebanyak 2 kali sesi per minggu yang akan di mulai jam 18:30 - 21:00[1].

Terdapat tantangan lainnya seperti pembuatan mini project secara individual dengan harapan peserta mampu merancang sebuah sistem aplikasi secara efektif dan efisien. Selanjutnya pembuatan capstone project yang mana para peserta mengerjakan sebuah project kolaboratif (bertim dari beberapa role yang umumnya

ada dalam suatu tim *software development* seperti *Backend, Frontend, UI/UX Designer, Mobile Engineer, Quality Engineer*, dsb) untuk membuat sebuah produk teknologi berdasarkan standard value dan effort project yang telah disetarakan dengan industri IT[1].

1.3 TUJUAN

Tujuan setelah mengikuti Program Kampus Merdeka Studi Independen ini adalah[1] :

1. Peserta mengetahui apa itu software
2. Peserta mengetahui hal-hal yang diperlukan dalam membangun software
3. Peserta mampu melakukan pengujian pada software berbasis web
4. Peserta mampu melakukan pengujian pada software berbasis mobile
5. Peserta mampu melakukan pengujian pada software berbasis REST API
6. Peserta mampu melakukan load testing
7. Peserta mampu menggunakan tracking tools
8. Peserta mampu menggunakan tes case management tools