

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi komputer yang canggih dalam waktu yang relatif singkat telah mencapai di setiap bidang kerja. Pada dasarnya teknologi komputer dikembangkan untuk mempermudah masyarakat, umumnya untuk mendapatkan informasi yang layak untuk diketahui. Dengan memanfaatkan Teknologi Sistem Informasi diharapkan dapat membantu dalam pekerjaan pemrosesan, pengolahan data-data penting serta pelayanan sebagaimana diharapkan oleh petugas administrasi. Suatu kebijakan penting yang dilakukan untuk menghadapi semakin luasnya pekerjaan dan beban tugas administrasi adalah pengembangan organisasi melalui komputerasi teknologi sistem informasi dalam memberikan pelayanan khususnya dalam bidang penggajian.

Gaji adalah suatu bentuk pembayaran periodik dari seorang atasan pada karyawannya yang dinyatakan dalam suatu kontrak kerja. Istilah lain dari gaji adalah honor dan upah. Gaji, honor ataupun upah dapat diterima karyawan di lingkungan kantor atau tempat kerja milik negara atau tempat swasta (Kyky Rizki Zuana dan Iwan Sidhara, 2014 : 116). Sistem penggajian biasanya dilakukan dengan memberikan upah secara harian dan perjam namun banyak pula yang memberikan gaji kepada karyawannya secara bulanan. Cara penggajian bulanan tersebut juga diterapkan di PT.Carpotama Anugrah Sejati.

PT.Carpotama Anugrah Sejati merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pengisian dan penjualan LPG. Perusahaan ini melakukan pengelolaan data di kantor yang beralamat disimpang pulai Kota Jambi, dalam proses pengolahan data khususnya penggajian karyawan perusahaan masih menggunakan *Microsoft excel*. Sistem ini dirasa kurang efektif karena jumlah karyawan yang banyak membuat admin harus menginput data satu persatu tanpa adanya bantuan integrasi antar data yang terkait, selain itu untuk mengoperasikan penggajian melalui *Microsoft excel* mengharuskan admin setidaknya menginput formula-formula excel terlebih dahulu yang menyebabkan proses perhitungan sering terlambat dan bisa terjadi kesalahan perhitungan jika salah menginputkan rumus/formula.

Maka untuk meminimalisir terjadinya kesalahan dan membantu meningkatkan kinerja admin khususnya bagian penggajian, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "**Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada PT.Carpotama Anugrah Sejati Berbasis Web**"

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian Pada PT.Carpotama Anugrah Sejati Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah ini bertujuan untuk mengidentifikasi faktor mana saja yang termasuk dalam ruang lingkup masalah penelitian dan faktor mana saja yang tidak termasuk dalam ruang lingkup masalah penelitian sebagaimana berikut ini :

1. Penelitian ini hanya membahas hal-hal yang berkaitan dengan penggajian di PT.Carpotama Anugrah Sejati di Kota Jambi.
2. Perancangan sistem hanya pada pengolahan data karyawan, data absensi, data jabatan, data penggajian karyawan, peminjaman, potongan BPJS dan potongan pajak
3. Perancangan sistem pengolahan data penggajian dibuat dengan *bahasa* perograman *PHP* dan *DBMS MySQL*
4. Analisis dan perancangan sistem yang akan dibangun menggunakan metode UML yang terdiri dari *Class Diagram*, *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan akan di jelaskan sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang menguraikan secara tegas dan jelas tujuan dilaksanakan penelitian sebagaimana seperti berikut ini :

1. Tujuan operasional dari penelitian ini adalah untuk menganalisis kendala-kendala apa saja yang ada pada sistem yang sedang berjalan saat ini.

2. Tujuan Fungsional dari penelitian ini yaitu merancang sistem yang dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh PT.Carpotama Anugrah Sejati, yang dapat mempercepat proses penginputan data Penggajian
3. Tujuan Individual adalah untuk diharapkan dapat membantu penulis untuk dapat memperoleh gelar Sarjana Komputer

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian merupakan dampak dari pencapaiannya tujuan di atas

1. Manfaat operasional dari penelitian ini adalah untuk mengetahui kendala-kendala apa saja yang ada pada sistem yang sedang berjalan saat ini.
2. Manfaat Fungsional dari penelitian ini yaitu agar hasil dari penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh PT.Carpotama Anugrah Sejati sebagai referensi dasar untuk mengambil satu langkah kebijakan yang berhubungan dengan informasi pada bagian Penggajian. Sehingga dapat mempercepat proses penginputan dimanapun dan kapanpun serta menghasilkan data yang akurat dan efisien.
3. Manfaat Individual adalah untuk menambah ilmu pengetahuan, pengalaman, pengenalan dan pengamatan sebuah sistem informasi Penggajian sehingga penulis dapat melakukan penelitian untuk menyelesaikan Laporan Skripsi

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun hardware.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta

melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.