BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 HASIL IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi Program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program, dimana pada tahapan implementasi ini juga akan menguji program untuk menilai apakah program yang telah dibuat tersebut telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi *coding* yang dilakukan dengan menggunakan *Visual Studio Code* dan *database* MySQL, serta memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan terhadap sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai dengan harapan dan dapat memecahkan masalah yang terjadi di Toko Laris *Furniture* Jambi.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi tampilan *output* merupakan hasil keluaran (*output*) dari proses perancangan sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yang telah dilakukan sebelumnya yang menunjukkan hasil perancangan halaman yang ada pada program. Adapun hasil dari implementasi tampilan *output* program sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yaitu sebagai berikut :

1. **Halaman *Home Page***

Halaman *Home Page* merupakan tampilan halaman pertama kali saat membuka atau mengakses program. Gambar 5.1 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.33.

Gambar 5.1 Tampilan Halaman *Home Page*

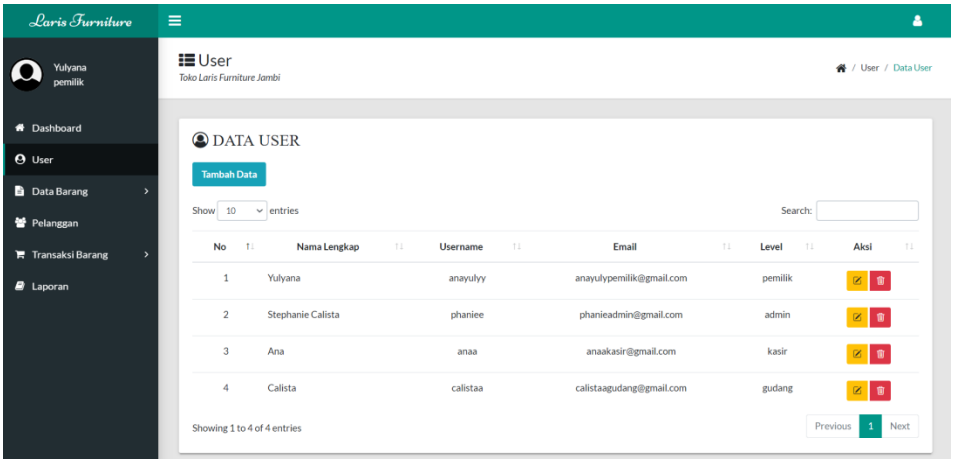
2. **Halaman *Home***

Halaman *Home* merupakan tampilan halaman awal setelah melakukan proses *login*. Gambar 5.2 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.34.

Gambar 5.2 Tampilan Halaman *Home*

3. Halaman *User*

Halaman *User* merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data *user* yang dapat mengakses sistem. Gambar 5.3 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.35.



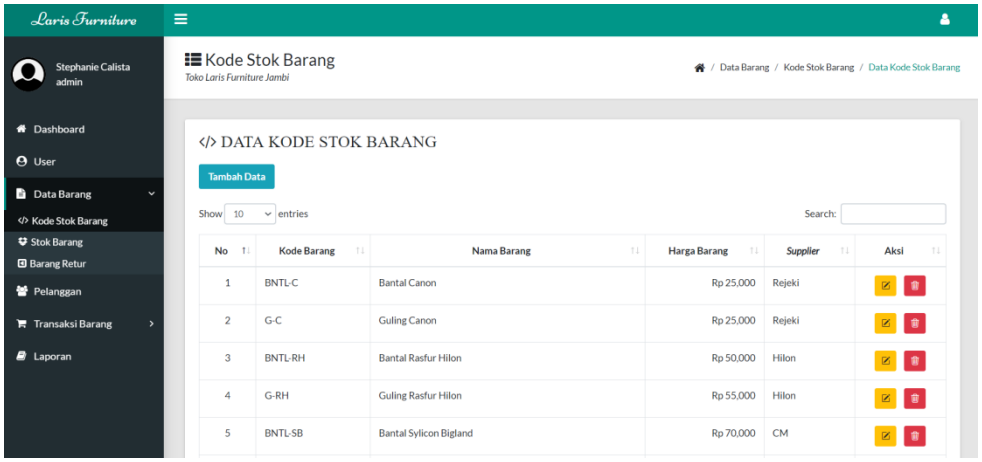
Gambar 5.3 Tampilan Halaman *User*

4. Halaman Data Barang

Halaman Data Barang terbagi menjadi 3 (tiga) bagian, yaitu :

a. Halaman Kode Stok Barang

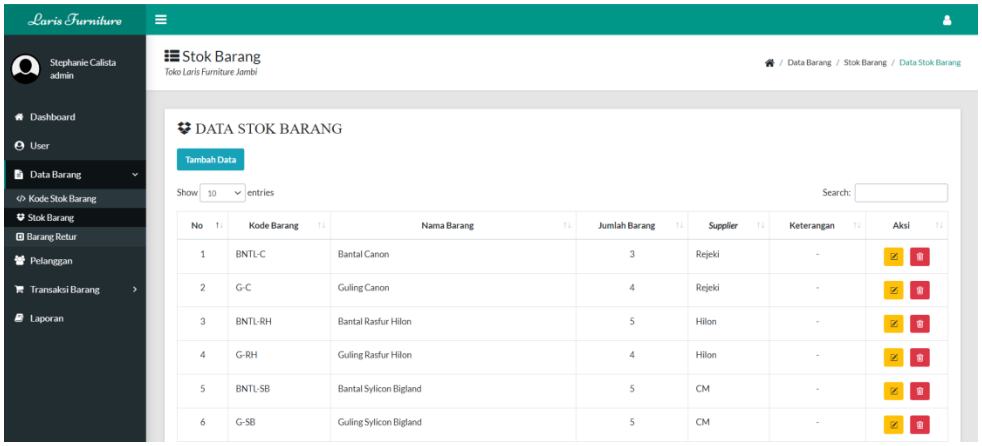
Halaman Kode Stok Barang merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data kode stok barang. Gambar 5.4 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.36.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Kode Stok Barang

b. Halaman Stok Barang

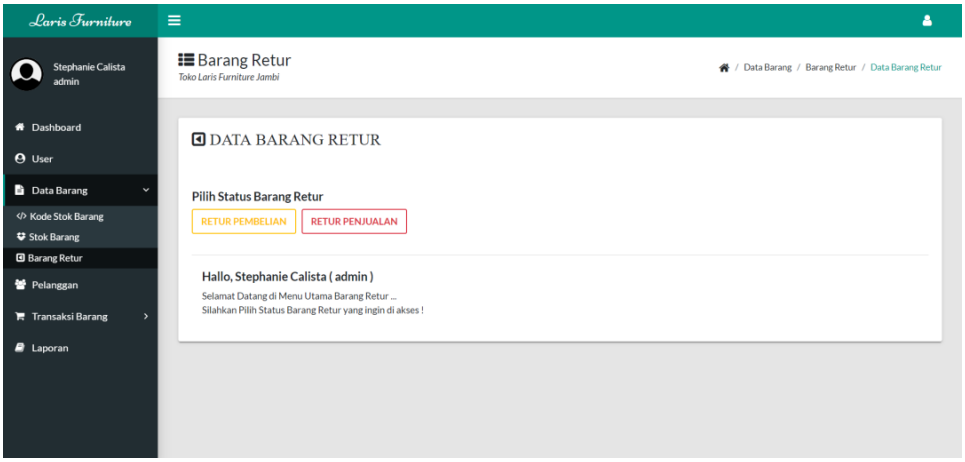
Halaman Stok Barang merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data stok barang. Gambar 5.5 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.37.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Stok Barang

c. Halaman Barang Retur

Halaman Barang Retur merupakan tampilan halaman utama yang terdiri atas 2 menu, dimana mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur pembelian dan penjualan. Gambar 5.6 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.38.

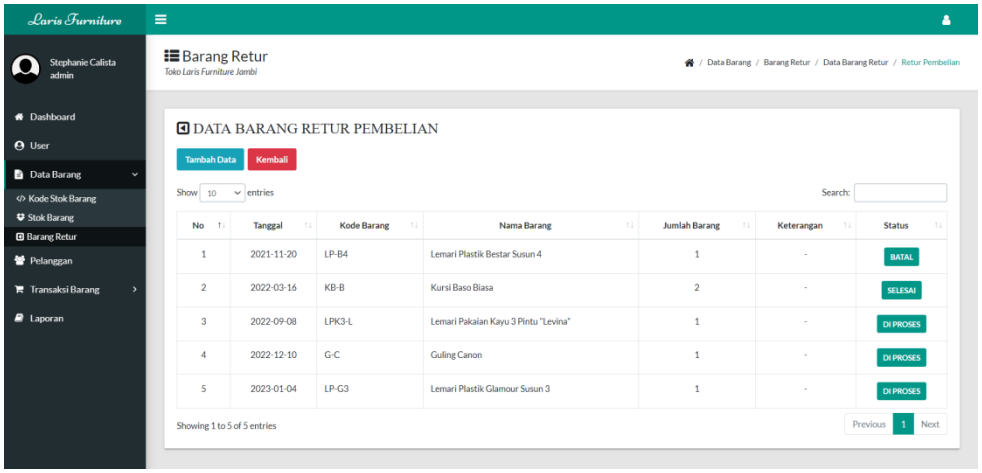


Gambar 5.6 Tampilan Halaman Utama Barang Retur

Halaman Barang Retur terdiri dari 2 (dua) menu, yaitu :

1) Halaman Barang Retur Pembelian

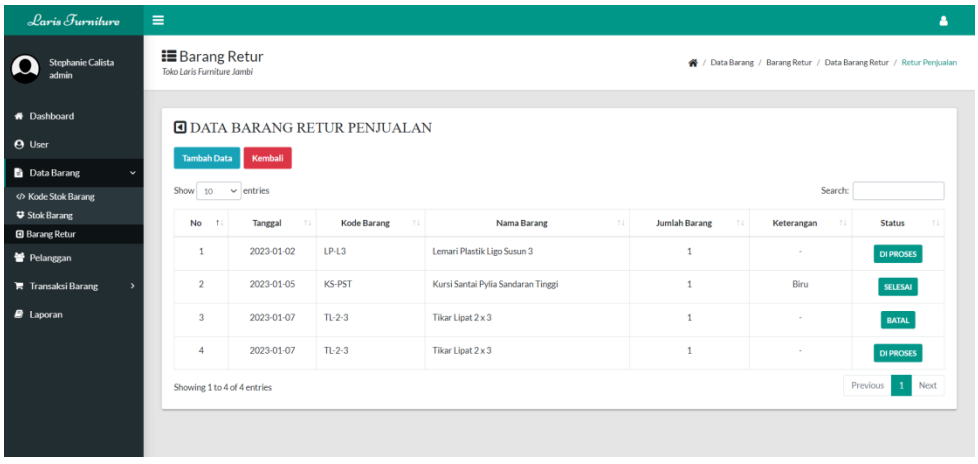
Halaman Barang Retur Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur pembelian. Gambar 5.7 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.39.



Gambar 5.7 Tampilan Halaman Barang Retur Pembelian

2) Halaman Barang Retur Penjualan

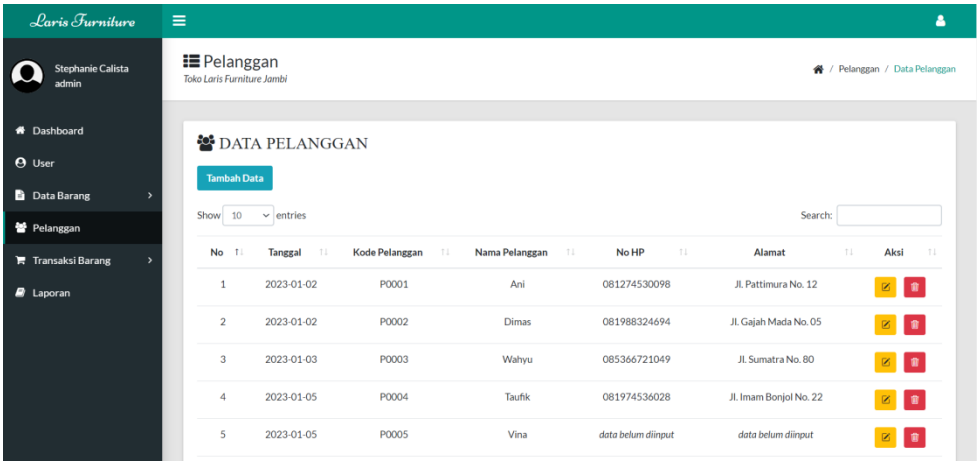
Halaman Barang Retur Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur penjualan. Gambar 5.8 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.40.



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Barang Retur Penjualan

5. Halaman Pelanggan

Halaman Pelanggan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data pelanggan. Gambar 5.9 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.41.



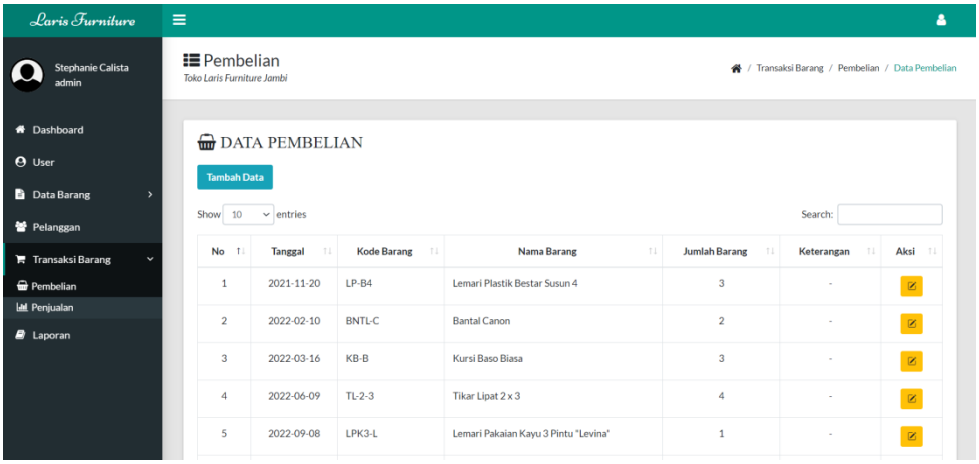
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Pelanggan

6. Halaman Transaksi Barang

Halaman Transaksi Barang terbagi menjadi 2 (dua) bagian, yaitu :

a. Halaman Pembelian

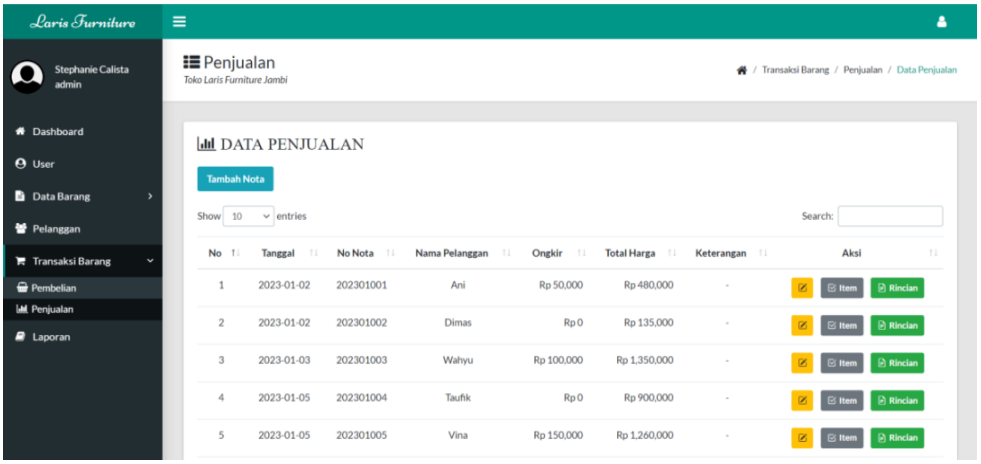
Halaman Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data pembelian barang. Gambar 5.10 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.42.



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Pembelian

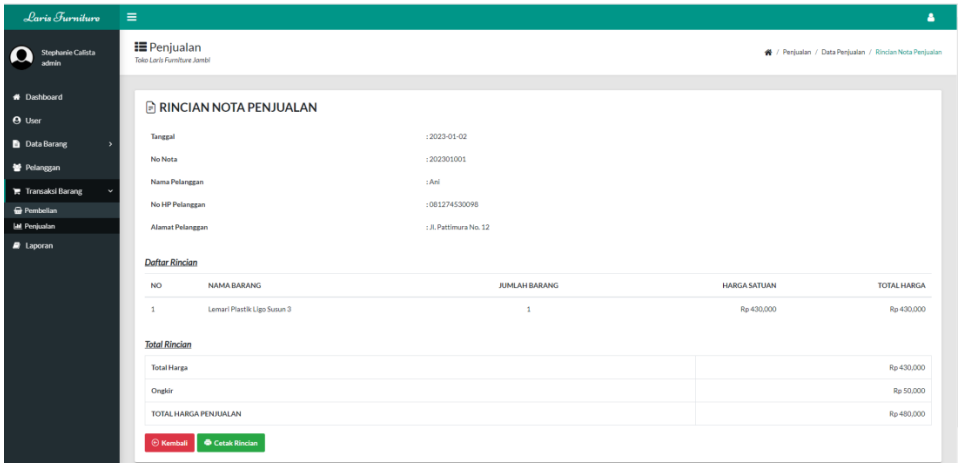
b. Halaman Penjualan

Halaman Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data penjualan barang. Gambar 5.11 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.43.



Gambar 5.11 Tampilan Halaman Penjualan

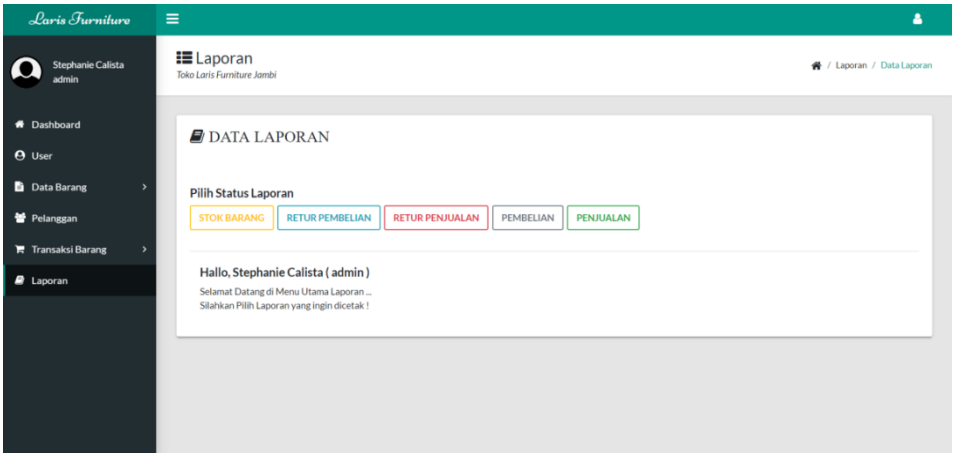
Pada halaman penjualan terdapat menu rincian yang merupakan tampilan halaman yang akan menampilkan informasi tentang data rincian nota penjualan barang sebagai bukti atau detail transaksi penjualan barang yang telah dilakukan. Gambar 5.12 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.44.



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Rincian Nota Penjualan

7. Halaman Laporan

Halaman Laporan merupakan tampilan halaman utama yang terdiri berbagai menu yang dapat diakses, dimana mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data laporan yang dapat dilihat dan dicetak. Gambar 5.13 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.45.

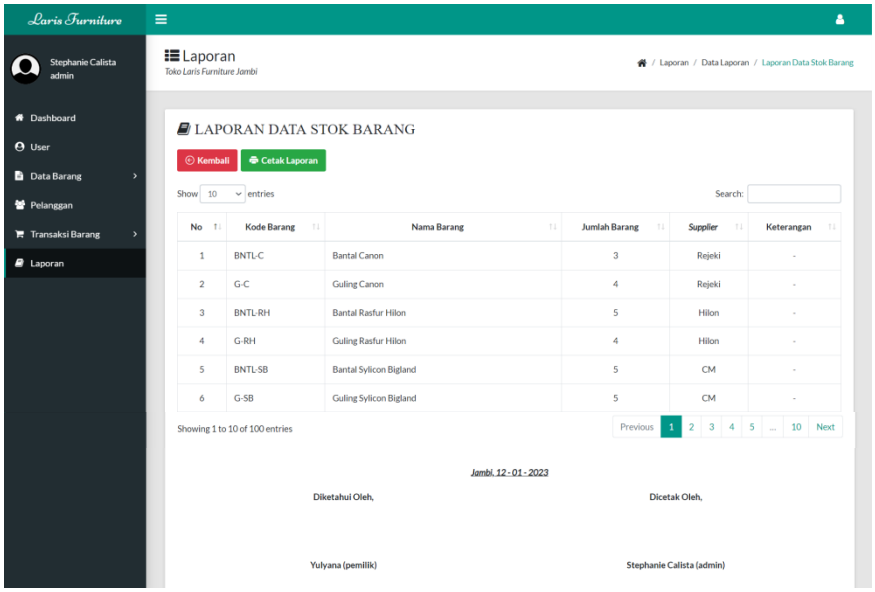


Gambar 5.13 Tampilan Halaman Utama Laporan

Halaman Laporan terbagi menjadi 5 (lima) menu, yaitu :

a. Halaman Laporan Data Stok Barang

Halaman Laporan Data Stok Barang merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data stok barang berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.14 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.46.



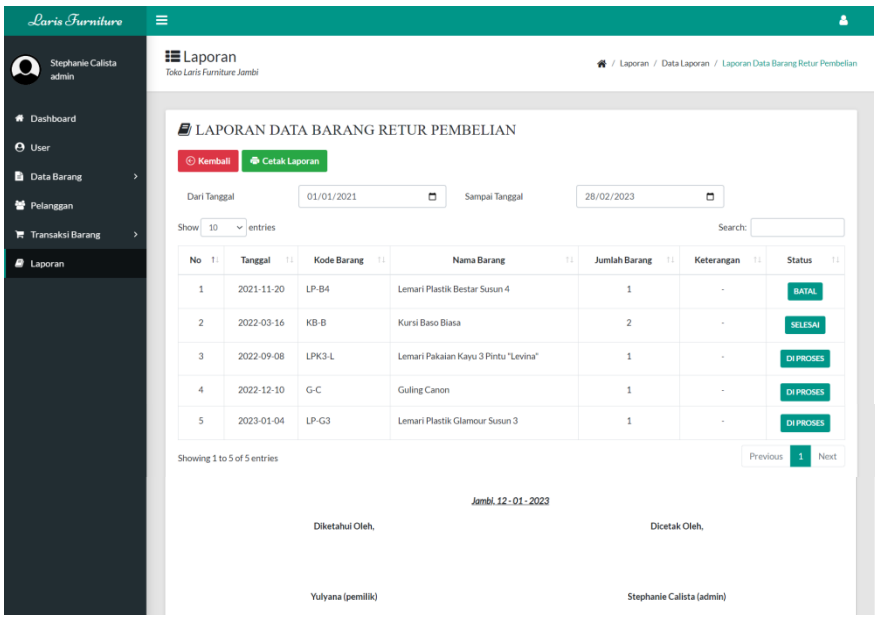
Gambar 5.14 Tampilan Halaman Laporan Data Stok Barang

Halaman Laporan Data Stok Barang merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.15 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data stok barang pada Gambar 4.47.

Gambar 5.15 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Stok Barang

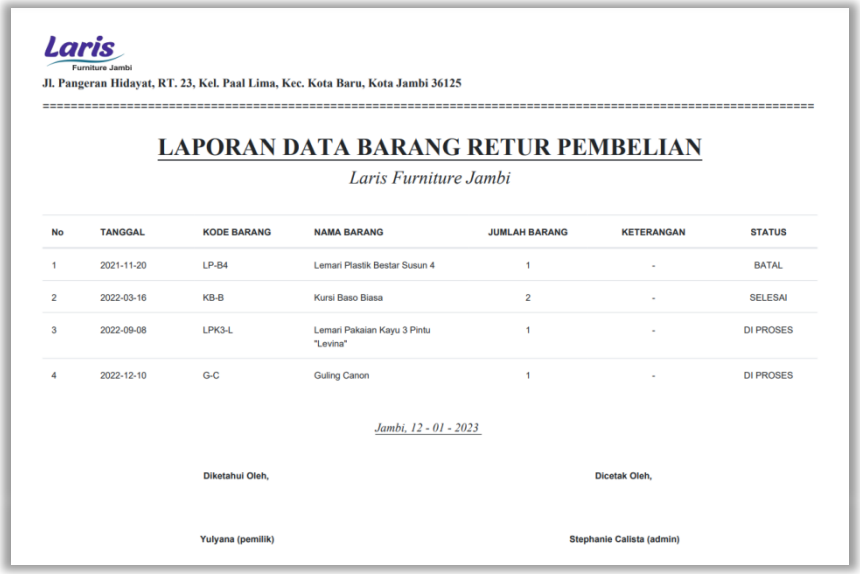
b. Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian

Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur pembelian berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.16 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.48.



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian

Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.17 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data barang retur pembelian pada Gambar 4.49.



Laris
Furniture Jambi

Jl. Pangeran Hidayat, RT. 23, Kel. Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi 36125

LAPORAN DATA BARANG RETUR PEMBELIAN

Laris Furniture Jambi

No	TANGGAL	KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	KETERANGAN	STATUS
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	1	-	BATAL
2	2022-03-16	KB-B	Kursi Baso Biasa	2	-	SELESAI
3	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakaian Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-	DI PROSES
4	2022-12-10	G-C	Guling Canon	1	-	DI PROSES

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh,

Yulyana (pemilik)

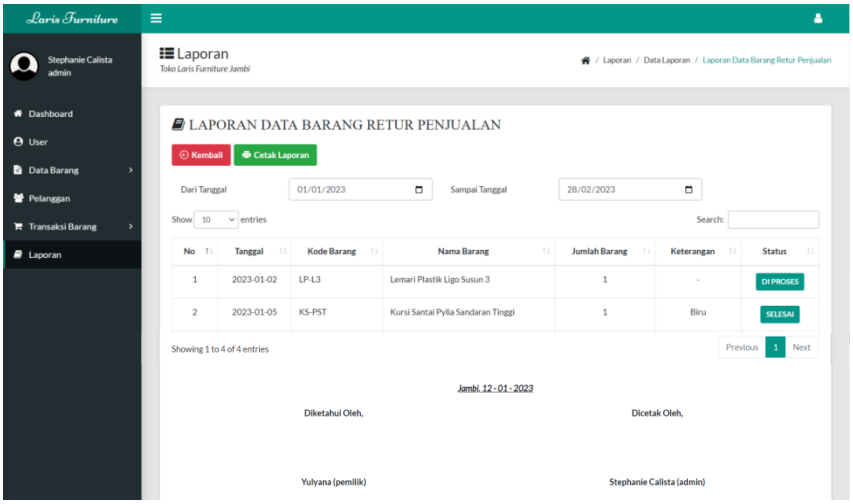
Dicetak Oleh,

Stephanie Calista (admin)

Gambar 5.17 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Barang Retur Pembelian

c. Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan

Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur penjualan berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.18 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.50.



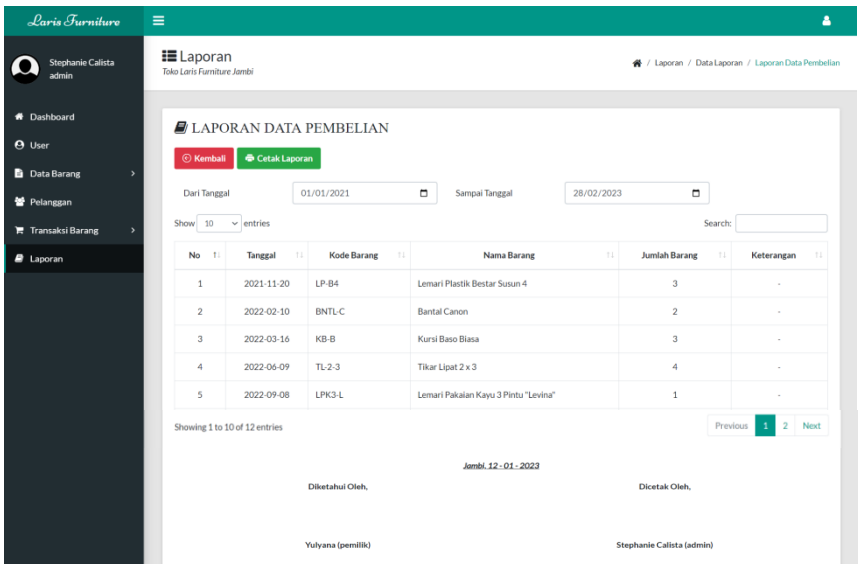
Gambar 5.18 Tampilan Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan

Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.19 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data barang retur penjualan pada Gambar 4.51.

Gambar 5.19 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Barang Retur Penjualan

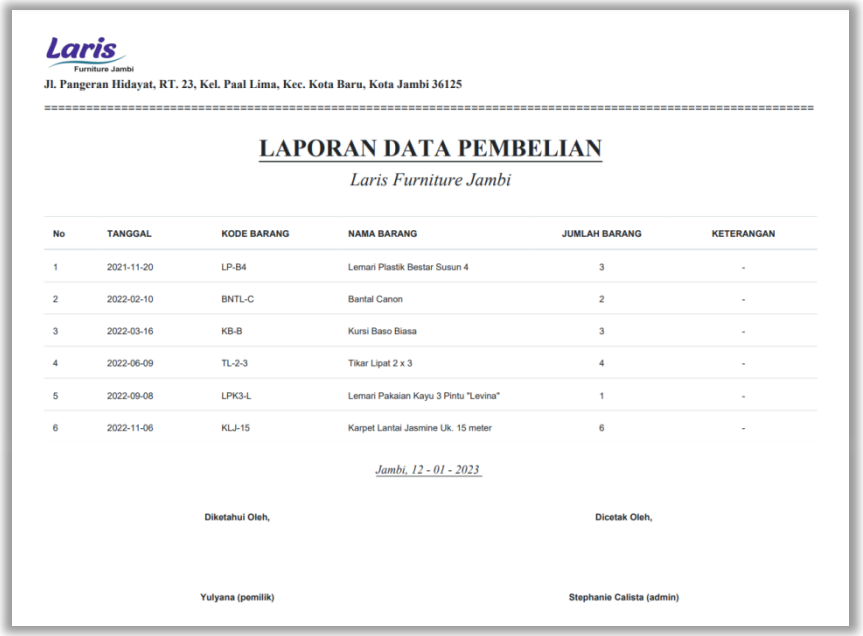
d. Halaman Laporan Data Pembelian

Halaman Laporan Data Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data pembelian barang berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.20 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.52.



Gambar 5.20 Tampilan Halaman Laporan Data Pembelian

Halaman Laporan Data Pembelian merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.21 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data pembelian pada Gambar 4.53.



Laris
Furniture Jambi

Jl. Pangeran Hidayat, RT. 23, Kel. Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi 36125

LAPORAN DATA PEMBELIAN

Laris Furniture Jambi

No	TANGGAL	KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	KETERANGAN
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	3	-
2	2022-02-10	BNTL-C	Bantal Canon	2	-
3	2022-03-16	KB-B	Kursi Baso Biasa	3	-
4	2022-06-09	TL-2-3	Tikar Lipat 2 x 3	4	-
5	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakaian Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-
6	2022-11-06	KLJ-15	Karpet Lantai Jasmine Uk. 15 meter	6	-

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh,

Yulyana (pemilik)

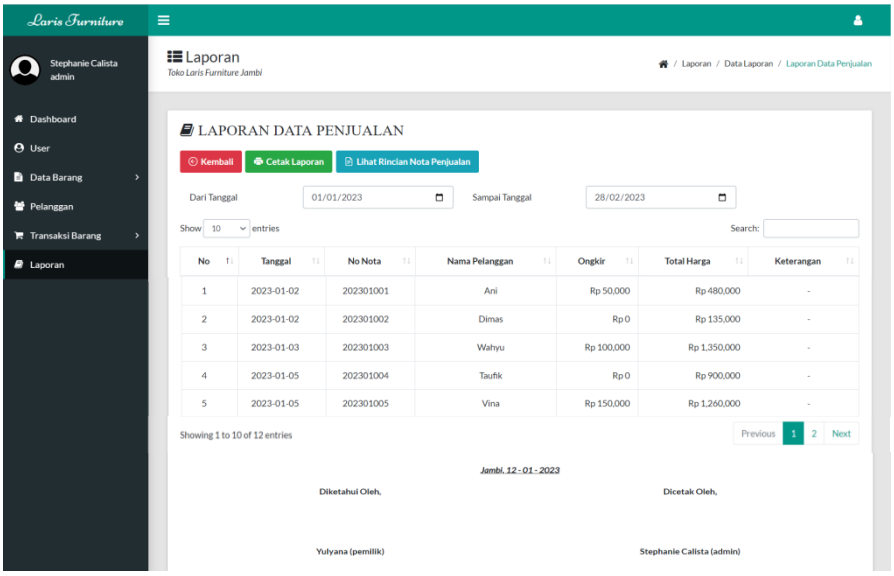
Dicetak Oleh,

Stephanie Calista (admin)

Gambar 5.21 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Pembelian

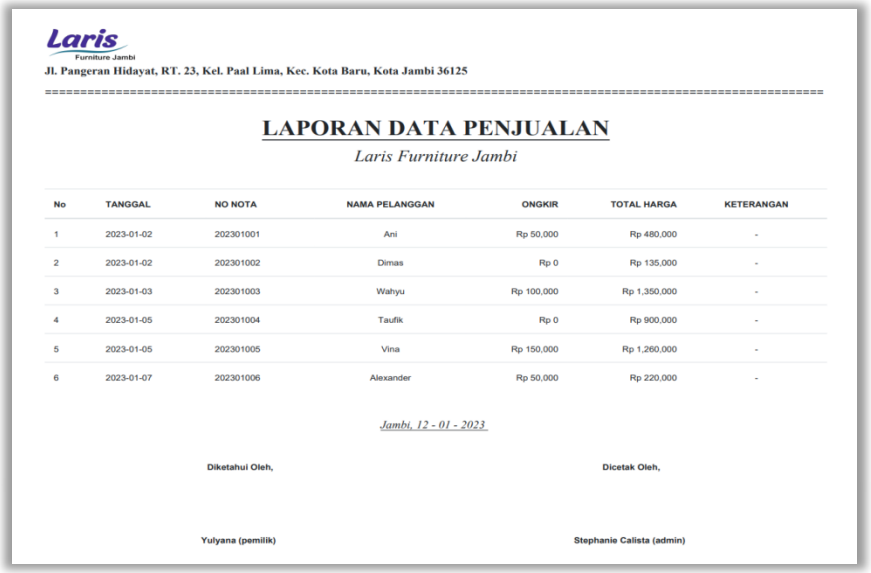
e. Halaman Laporan Data Penjualan

Halaman Laporan Data Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data penjualan barang berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.22 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.54.



Gambar 5.22 Tampilan Halaman Laporan Data Penjualan

Halaman Laporan Data Penjualan merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.23 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data penjualan pada Gambar 4.55.



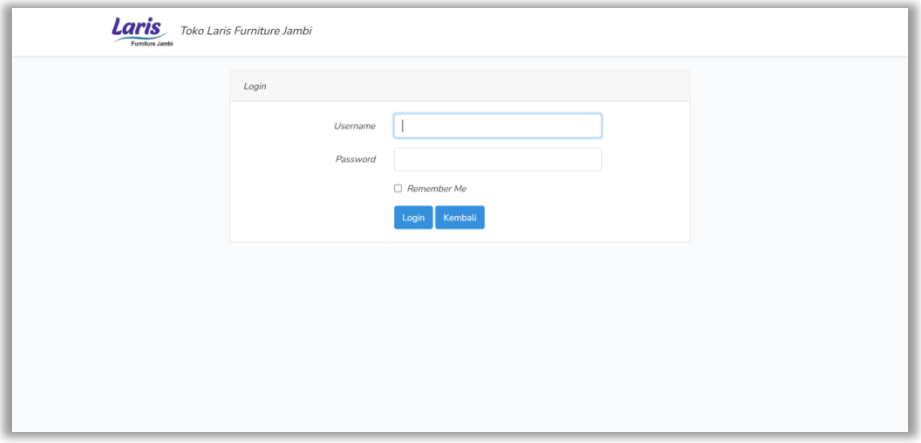
Gambar 5.23 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Penjualan

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

Implementasi tampilan *input* merupakan masukan (*input*) dari proses perancangan sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yang telah dilakukan sebelumnya, dimana menunjukkan suatu cara untuk memasukkan data yang akan diproses untuk menghasilkan sebuah keluaran (*output*) sesuai dengan masukan (*input*) yang diberikan. Adapun hasil dari implementasi tampilan *input* program sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yaitu sebagai berikut :

1. **Halaman *Login***

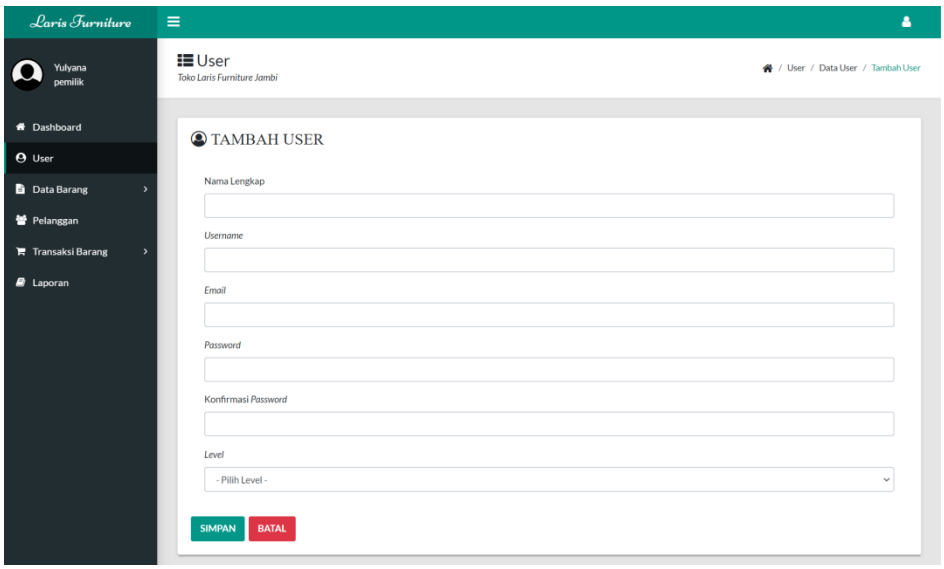
   Halaman *Login* merupakan halaman yang menampilkan *form login* yang wajib diisi oleh pengguna sistem yaitu *admin*, gudang, kasir, dan pemilik untuk dapat masuk ke dalam halaman utama atau *home* (*dashboard*) dengan memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Gambar 5.24 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.56.



Gambar 5.24 Tampilan Halaman *Login*

2. Halaman Tambah *User*

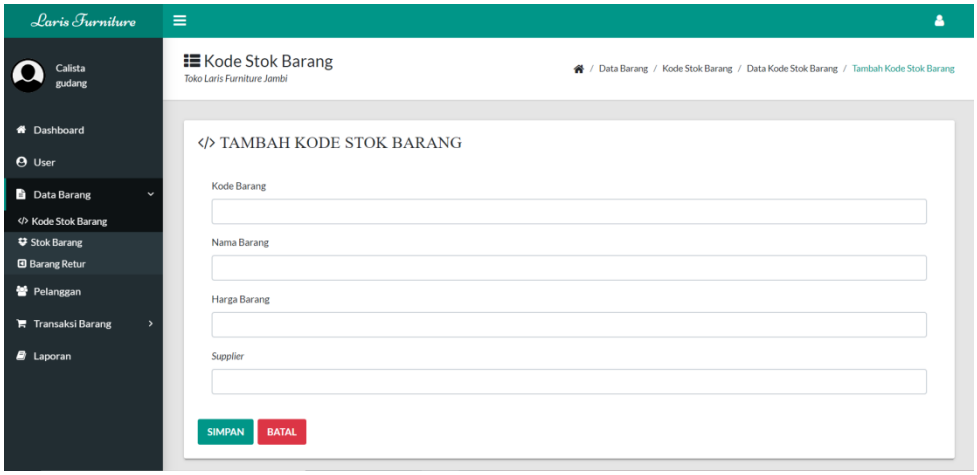
Halaman Tambah *User* merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah *user* yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu *admin* dan pemilik untuk dapat menambah *user* (pengguna) atau hak akses baru ke dalam sistem. Gambar 5.25 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.57.



Gambar 5.25 Tampilan Halaman Tambah *User*

3. Halaman Tambah Kode Stok Barang

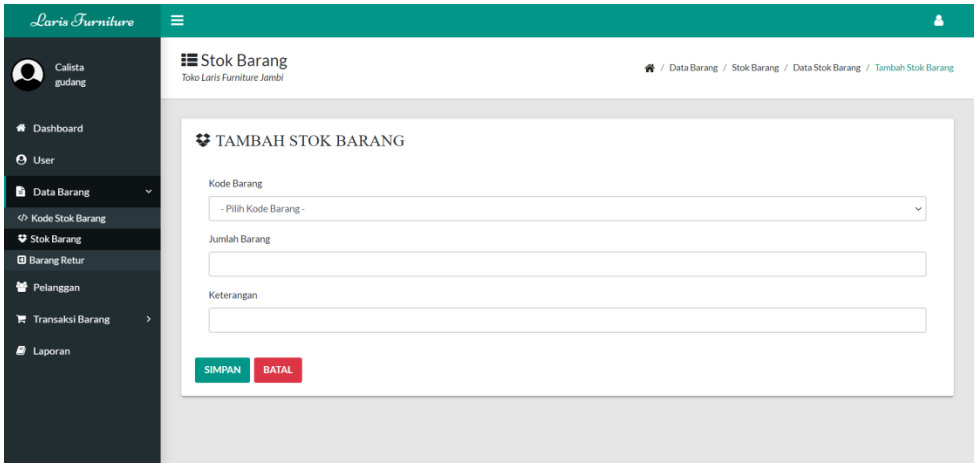
Halaman Tambah Kode Stok Barang merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah kode stok barang yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah kode stok barang baru ke dalam sistem. Gambar 5.26 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.58.



Gambar 5.26 Tampilan Halaman Tambah Kode Stok Barang

4. Halaman Tambah Stok Barang

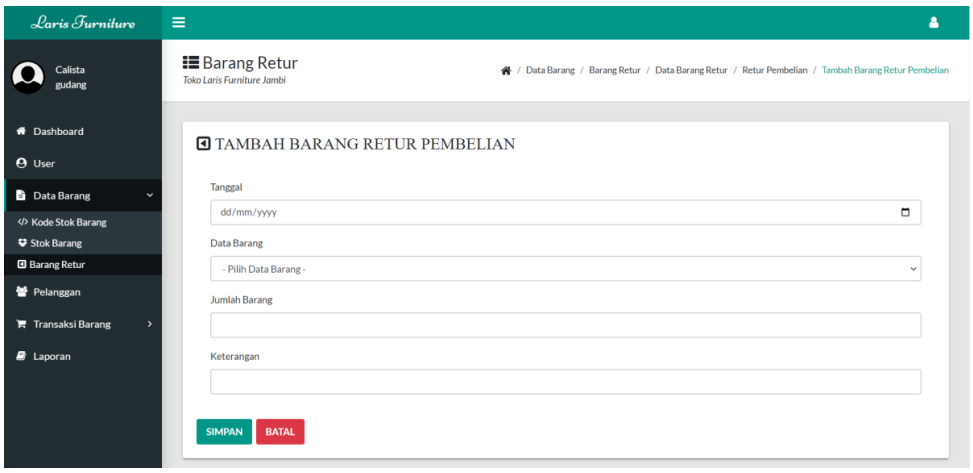
Halaman Tambah Stok Barang merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah stok barang yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah stok barang baru ke dalam sistem. Gambar 5.27 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.59.



Gambar 5.27 Tampilan Halaman Tambah Stok Barang

5. Halaman Tambah Barang Retur Pembelian

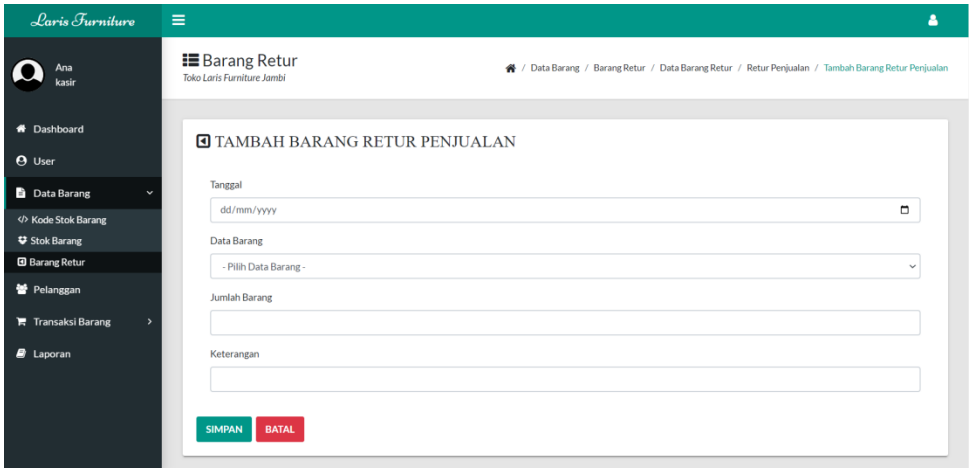
Halaman Tambah Barang Retur Pembelian merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah barang retur pembelian yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah barang retur pembelian baru ke dalam sistem. Gambar 5.28 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.60.



Gambar 5.28 Tampilan Halaman Tambah Barang Retur Pembelian

6. Halaman Tambah Barang Retur Penjualan

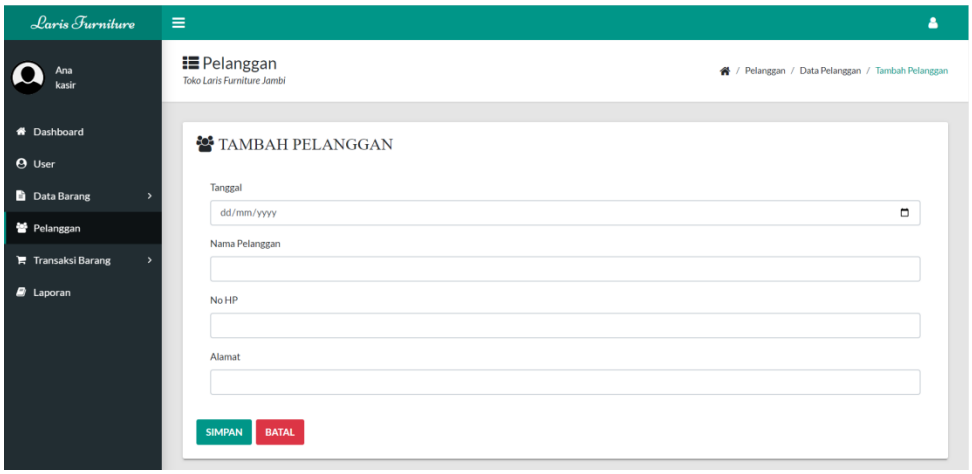
Halaman Tambah Barang Retur Penjualan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah barang retur penjualan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah barang retur penjualan baru ke dalam sistem. Gambar 5.29 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.61.



Gambar 5.29 Tampilan Halaman Tambah Barang Retur Penjualan

7. Halaman Tambah Pelanggan

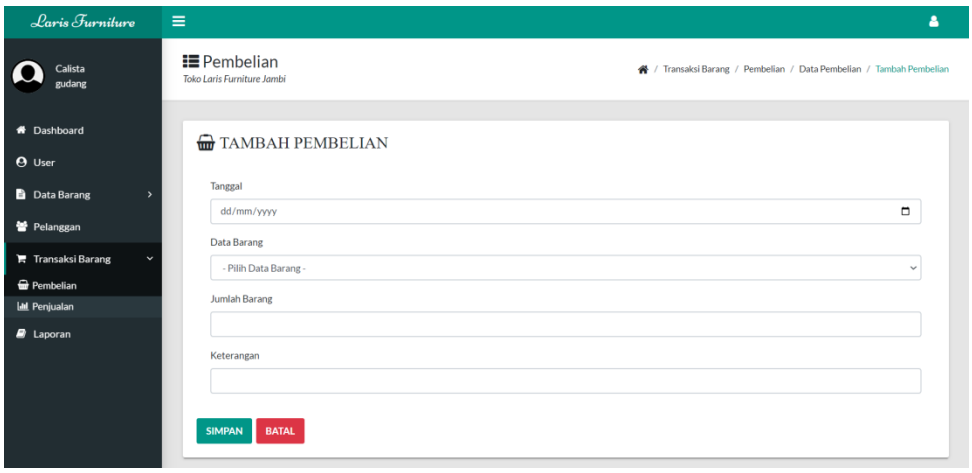
Halaman Tambah Pelanggan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah pelanggan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah pelanggan baru ke dalam sistem. Gambar 5.30 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.62.



Gambar 5.30 Tampilan Halaman Tambah Pelanggan

8. Halaman Tambah Pembelian

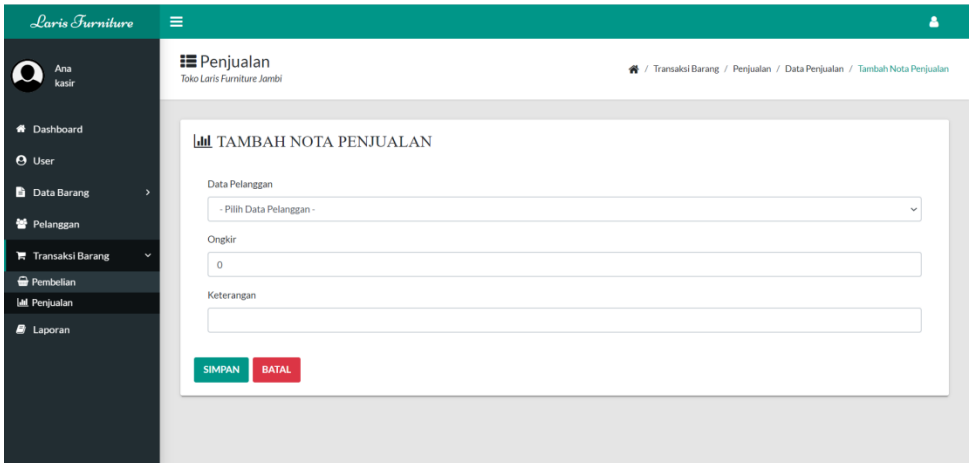
Halaman Tambah Pembelian merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah pembelian yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah pembelian baru ke dalam sistem. Gambar 5.31 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.63.



Gambar 5.31 Tampilan Halaman Tambah Pembelian

9. Halaman Tambah Nota Penjualan

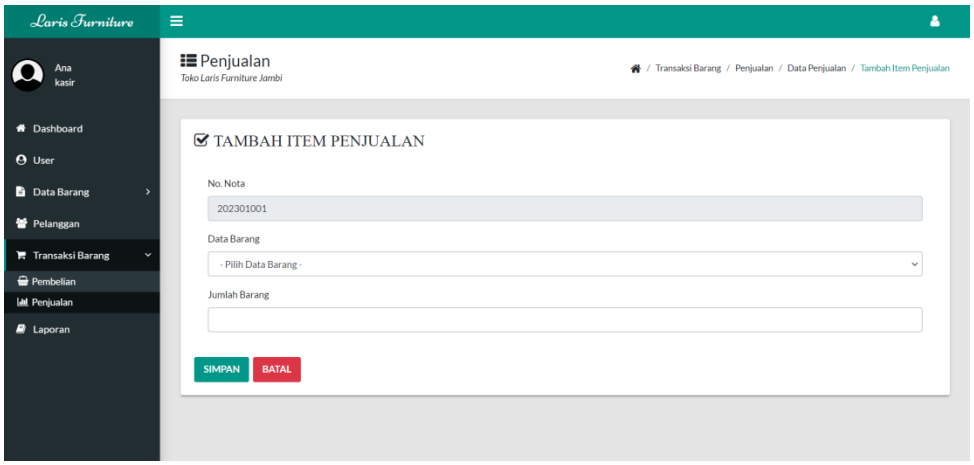
Halaman Tambah Nota Penjualan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah nota penjualan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah penjualan baru ke dalam sistem. Gambar 5.32 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.64.



Gambar 5.32 Tampilan Halaman Tambah Nota Penjualan

10. Halaman Tambah *Item* Penjualan

Halaman Tambah *Item* Penjualan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah *item* atau barang penjualan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah *item* atau barang penjualan baru ke dalam sistem. Gambar 5.33 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.65.



Gambar 5.33 Tampilan Halaman Tambah *Item* Penjualan

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem ini merupakan tahapan pengujian atas sistem yang telah dirancang yang dilakukan oleh penulis menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa hasil keluaran (*output*) dari *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan, sehingga menghasilkan *output* sesuai dengan hasil yang diharapkan. Adapun tahapan pengujian sistem yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. **Pengujian Halaman *Login***

   Pengujian Halaman *Login* digunakan untuk memastikan bahwa *form login* yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman *Login*

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman *Login* untuk *username* dan *password* yang benar	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Input username* dan *password* - Klik tombol "OK"	*Input* : - *Username* : "anayulyy" / "phaniee" / "anaa" / "calistaa" - *Password* : "11111111"	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
2.	Pengujian pada halaman *Login* untuk *username* dan *password* yang salah	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - Input *username* dan *password* - Klik tombol "OK"	*Input* : - *Username* : "abcde" - *Password* : "12345678"	Pesan "*These credentials do not match our records*"	Pesan "*These credentials do not match our records*"	Berhasil

2. Pengujian Halaman *Home* atau *Dashboard*

Pengujian Halaman *Home* atau *Dashboard* digunakan untuk memastikan bahwa menu *home* atau *dashboard* yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman *Home* atau *Dashboard*

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman *Home* atau *Dashboard*	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / *admin* / kasir / gudang	Menampilkan halaman *home* atau *dashboard*	Menampilkan halaman *home* atau *dashboard*	Menampilkan halaman *home* atau *dashboard*	Berhasil

3. Pengujian Halaman *User*

Pengujian Halaman *User* digunakan untuk memastikan bahwa menu *user* yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman *User*

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman *User*	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* / pemilik	Menampilkan data *user*	Menampilkan data *user*	Menampilkan data *user*	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
2.	Pengujian pada Tambah *User*	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* / pemilik - Klik tombol "Tambah Data"	*Input* : - Nama Lengkap, *Username*, *Email*, *Password*, Konfirmasi *Password*, *Level* - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah *User*	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* / pemilik - Klik tombol "Ubah"	*Input* data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus *User*	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* / pemilik - Klik tombol "Hapus"	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil
5.	Pengujian pada halaman *User*	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir / gudang	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

4. Pengujian Halaman Kode Stok Barang

Pengujian Halaman Kode Stok Barang digunakan untuk memastikan bahwa menu kode stok barang yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Kode Stok Barang

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang / *admin*	Menampilkan data kode stok barang	Menampilkan data kode stok barang	Menampilkan data kode stok barang	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang - Klik tombol "Tambah Data"	*Input* : - Kode Barang, Nama Barang, Harga Barang, *Supplier* - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Ubah"	*Input* data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login*	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
		- *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Hapus"				
5.	Pengujian pada halaman Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / kasir	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

5. Pengujian Halaman Stok Barang

Pengujian Halaman Stok Barang digunakan untuk memastikan bahwa menu stok barang yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Stok Barang

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang / *admin*	Menampilkan data stok barang	Menampilkan data stok barang	Menampilkan data stok barang	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
2.	Pengujian pada Tambah Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang - Klik tombol "Tambah Data"	*Input* : Kode Barang, Jumlah Barang, Keterangan - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Ubah"	*Input* data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Hapus"	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil
5.	Pengujian pada halaman Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / kasir	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

6. Pengujian Halaman Barang Retur Pembelian

Pengujian Halaman Barang Retur Pembelian digunakan untuk memastikan bahwa menu barang retur pembelian yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Barang Retur Pembelian

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang / *admin*	Menampilkan data barang retur pembelian	Menampilkan data barang retur pembelian	Menampilkan data barang retur pembelian	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang - Klik tombol "Tambah Data"	*Input* : - Tanggal, Data Barang, Jumlah Barang, Keterangan - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Status Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Di Proses"	Ubah status barang retur pembelian	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
4.	Pengujian pada halaman Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / kasir	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

7. Pengujian Halaman Barang Retur Penjualan

Pengujian Halaman Barang Retur Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa menu barang retur penjualan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Barang Retur Penjualan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir / *admin*	Menampilkan data barang retur penjualan	Menampilkan data barang retur penjualan	Menampilkan data barang retur penjualan	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir	*Input* : - Tanggal, Data Barang, Jumlah Barang, Keterangan	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
		- Klik tombol "Tambah Data"	- Klik tombol "Simpan"			
3.	Pengujian pada Ubah Status Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Di Proses"	Ubah status barang retur penjualan	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Berhasil
4.	Pengujian pada halaman Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / gudang	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

8. Pengujian Halaman Pelanggan

Pengujian Halaman Pelanggan digunakan untuk memastikan bahwa menu pelanggan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.8.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Pelanggan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir / *admin*	Menampilkan data pelanggan	Menampilkan data pelanggan	Menampilkan data pelanggan	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir - Klik tombol "Tambah Data"	*Input* : - Tanggal, Nama Pelanggan, No HP, Alamat - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Ubah"	*Input* data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Hapus"	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
5.	Pengujian pada halaman Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / gudang	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

9. Pengujian Halaman Pembelian

Pengujian Halaman Pembelian digunakan untuk memastikan bahwa menu pembelian yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.9.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Pembelian

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang / *admin*	Menampilkan data pembelian	Menampilkan data pembelian	Menampilkan data pembelian	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai gudang - Klik tombol "Tambah Data"	*Input* : - Tanggal, Data Barang, Jumlah Barang, Keterangan - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
3.	Pengujian pada Ubah Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Ubah"	*Input* data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada halaman Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / kasir	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

10. Pengujian Halaman Penjualan

Pengujian Halaman Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa menu penjualan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.10.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Penjualan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir / *admin*	Menampilkan data penjualan	Menampilkan data penjualan	Menampilkan data penjualan	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
2.	Pengujian pada Tambah Nota Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir - Klik tombol "Tambah Nota"	*Input* : - Data Pelanggan, Ongkir, Keterangan - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Nota"	Pesan "Berhasil Menambah Nota"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* - Klik tombol "Ubah"	*Input* data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Tambah *Item* Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir - Klik tombol "Item"	*Input* : - Data Barang dan Jumlah Barang - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah *Item*"	Pesan "Berhasil Menambah *Item*"	Berhasil
5.	Pengujian pada halaman Rincian Nota Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir / *admin* - Klik tombol "Rincian"	Menampilkan halaman rincian nota penjualan	Menampilkan halaman rincian nota penjualan	Menampilkan halaman rincian nota penjualan	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
6.	Pengujian pada halaman Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai pemilik / gudang	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

11. Pengujian Halaman Laporan

Pengujian Halaman Laporan digunakan untuk memastikan bahwa menu laporan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.11.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Laporan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Laporan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* / pemilik	Menampilkan data laporan	Menampilkan data laporan	Menampilkan data laporan	Berhasil
2.	Pengujian pada Cetak Laporan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai *admin* / pemilik	Klik tombol "Cetak Laporan"	Menampilkan halaman cetak laporan	Menampilkan halaman cetak laporan	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
3.	Pengujian pada halaman Laporan	Mengakses sistem : - Buka halaman *login* - *Login* sebagai kasir / gudang	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan *Login* dengan hak akses *level* yang telah ditentukan ! Klik disini untuk *Logout*"	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem informasi *inventory* barang yang telah dibangun dengan berbasis *web* untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang dapat melakukan pengolahan data stok atau persediaan barang secara otomatis ketika terjadinya penambahan saat pembelian barang sebagai barang masuk dan pengurangan saat terjadinya penjualan barang.
2. Sistem yang telah dirancang dapat mengelola data penjualan secara lebih terintegrasi dan terkomputerisasi sehingga sistem dapat menampilkan data penjualan dan menghitung total biaya penjualan secara otomatis.
3. Sistem yang telah diancang memberikan kemudahan dalam melakukan proses perekapan data laporan secara otomatis dengan menampilkan detail atau rincian informasi secara lengkap dan tepat sesuai dengan data terbaru (*up to date*).

5.3.1 Kelebihan Sistem

Setelah melakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem dan program yang telah dibuat, terdapat beberapa kelebihan sistem yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang ini membantu dalam memonitoring atau mencari data dengan lebih cepat dan mudah.
2. Sistem yang telah dirancang ini mempermudah dalam mengontrol data stok atau persediaan barang baik itu pembelian sebagai barang masuk, barang retur dan penjualan sebagai barang keluar yang sudah terjual.
3. Sistem yang telah dirancang ini dapat memberikan kemudahan dalam proses pengelolaan setiap transaksi pembelian dan penjualan barang pada Toko Laris *Furniture* Jambi.
4. Sistem yang telah dirancang dapat menghasilkan laporan data stok barang, laporan data barang retur pembelian dan penjualan, laporan pembelian, serta laporan penjualan berdasarkan data terbaru (*up to date*).
5. Sistem yang telah dirancang dapat memberikan kemudahan dalam hal pembuatan nota, mencetak nota dan rincian nota secara otomatis sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

5.3.2 Kekurangan Sistem

Selain kelebihan sistem yang telah dijabarkan diatas, terdapat beberapa kekurangan sistem yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang ini belum ada fitur *backup* data yang dapat digunakan ketika pengguna sistem ingin melakukan *backup* terhadap berbagai data yang ada pada program.
2. Sistem yang telah dirancang ini belum ada sistem pembayaran yang dapat dilakukan secara *online*, seperti via transfer (*Mobile Banking*) maupun via dompet digital (Dana, Ovo, Shopee Pay, dan lainnya).
3. Sistem yang telah dirancang ini belum dapat menampilkan grafik sebagai pembanding penjualan baik setiap bulan ataupun setiap tahun.