

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 HASIL IMPLEMENTASI PROGRAM

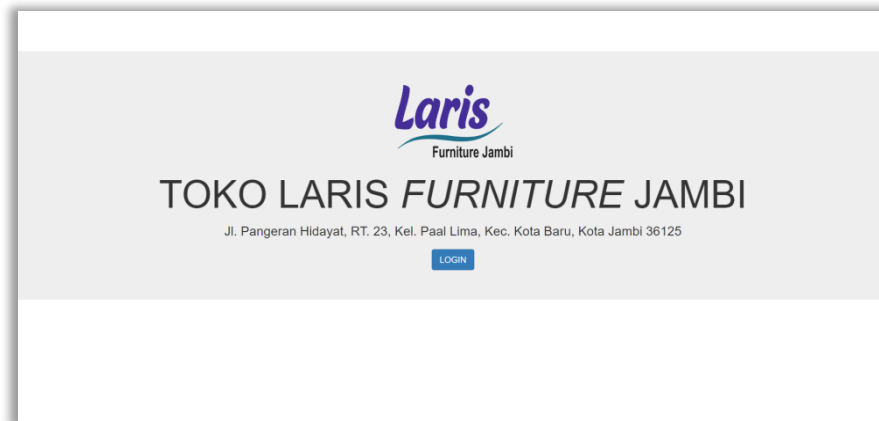
Implementasi Program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program, dimana pada tahapan implementasi ini juga akan menguji program untuk menilai apakah program yang telah dibuat tersebut telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi *coding* yang dilakukan dengan menggunakan *Visual Studio Code* dan *database MySQL*, serta memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan terhadap sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai dengan harapan dan dapat memecahkan masalah yang terjadi di Toko Laris *Furniture* Jambi.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi tampilan *output* merupakan hasil keluaran (*output*) dari proses perancangan sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yang telah dilakukan sebelumnya yang menunjukkan hasil perancangan halaman yang ada pada program. Adapun hasil dari implementasi tampilan *output* program sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yaitu sebagai berikut :

1. Halaman *Home Page*

Halaman *Home Page* merupakan tampilan halaman pertama kali saat membuka atau mengakses program. Gambar 5.1 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.33.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman *Home Page*

2. Halaman *Home*

Halaman *Home* merupakan tampilan halaman awal setelah melakukan proses *login*. Gambar 5.2 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.34.



Gambar 5.2 Tampilan Halaman *Home*

3. Halaman *User*

Halaman *User* merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data *user* yang dapat mengakses sistem. Gambar 5.3 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.35.

No	Nama Lengkap	Username	Email	Level	Aksi
1	Yulyana	anayulyy	anayulypemilik@gmail.com	pemilik	[Edit] [Delete]
2	Stephanie Calista	phaniee	phanieadmin@gmail.com	admin	[Edit] [Delete]
3	Ana	anaa	anaakasir@gmail.com	kasir	[Edit] [Delete]
4	Calista	calistaa	calistaagudang@gmail.com	gudang	[Edit] [Delete]

Gambar 5.3 Tampilan Halaman *User*

4. Halaman Data Barang

Halaman Data Barang terbagi menjadi 3 (tiga) bagian, yaitu :

a. Halaman Kode Stok Barang

Halaman Kode Stok Barang merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data kode stok barang. Gambar 5.4 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.36.

Kode Stok Barang
Toko Laris Furniture Jambi

Stephanie Callista admin

Dashboard / User / Data Barang / Kode Stok Barang / Data Kode Stok Barang

</> DATA KODE STOK BARANG

Tambah Data

Show 10 entries

No	Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Supplier	Aksi
1	BNTL-C	Bantal Canon	Rp 25.000	Rejeki	[Edit] [Hapus]
2	G-C	Guling Canon	Rp 25.000	Rejeki	[Edit] [Hapus]
3	BNTL-RH	Bantal Rasfur Hilon	Rp 50.000	Hilon	[Edit] [Hapus]
4	G-RH	Guling Rasfur Hilon	Rp 55.000	Hilon	[Edit] [Hapus]
5	BNTL-SB	Bantal Sylicon Bigland	Rp 70.000	CM	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.4 Tampilan Halaman Kode Stok Barang

b. Halaman Stok Barang

Halaman Stok Barang merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data stok barang.

Gambar 5.5 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.37.

Stok Barang
Toko Laris Furniture Jambi

Stephanie Callista admin

Dashboard / User / Data Barang / Stok Barang / Data Stok Barang

DATA STOK BARANG

Tambah Data

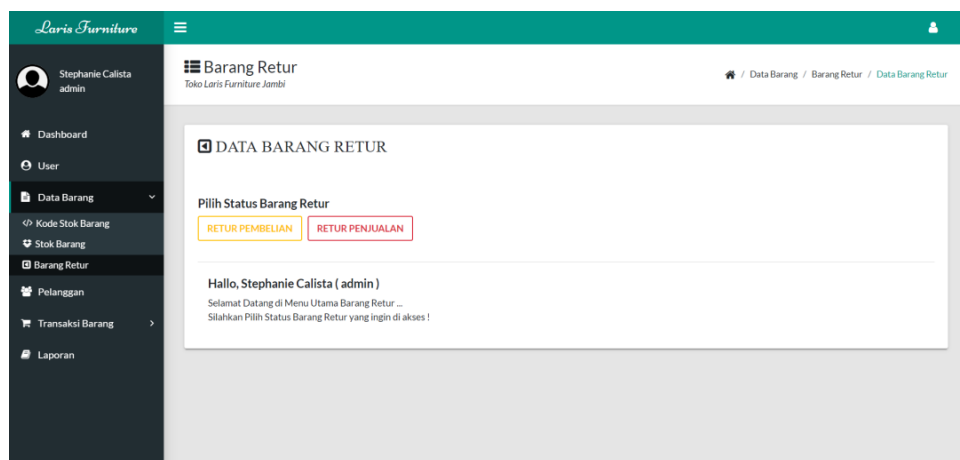
Show 10 entries

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Supplier	Keterangan	Aksi
1	BNTL-C	Bantal Canon	3	Rejeki	-	[Edit] [Hapus]
2	G-C	Guling Canon	4	Rejeki	-	[Edit] [Hapus]
3	BNTL-RH	Bantal Rasfur Hilon	5	Hilon	-	[Edit] [Hapus]
4	G-RH	Guling Rasfur Hilon	4	Hilon	-	[Edit] [Hapus]
5	BNTL-SB	Bantal Sylicon Bigland	5	CM	-	[Edit] [Hapus]
6	G-SB	Guling Sylicon Bigland	5	CM	-	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.5 Tampilan Halaman Stok Barang

c. Halaman Barang Retur

Halaman Barang Retur merupakan tampilan halaman utama yang terdiri atas 2 menu, dimana mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur pembelian dan penjualan. Gambar 5.6 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.38.



Gambar 5.6 Tampilan Halaman Utama Barang Retur

Halaman Barang Retur terdiri dari 2 (dua) menu, yaitu :

1) Halaman Barang Retur Pembelian

Halaman Barang Retur Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur pembelian. Gambar 5.7 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.39.

Barang Retur
Toko Laris Furniture Jambi

DATA BARANG RETUR PEMBELIAN

Tambah Data Kembali

Show 10 entries Search:

No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Keterangan	Status
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	1	-	BATAL
2	2022-03-16	KB-B	Kursi Baso Biasa	2	-	SELESAI
3	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakailan Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-	DI PROSES
4	2022-12-10	G-C	Guling Canon	1	-	DI PROSES
5	2023-01-04	LP-G3	Lemari Plastik Glamour Susun 3	1	-	DI PROSES

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Gambar 5.7 Tampilan Halaman Barang Retur Pembelian

2) Halaman Barang Retur Penjualan

Halaman Barang Retur Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur penjualan. Gambar 5.8 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.40.

Barang Retur
Toko Laris Furniture Jambi

DATA BARANG RETUR PENJUALAN

Tambah Data Kembali

Show 10 entries Search:

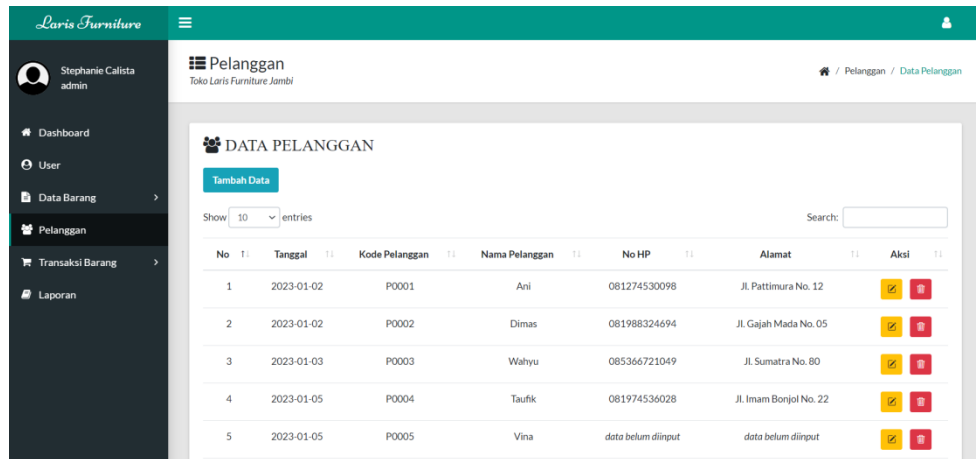
No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Keterangan	Status
1	2023-01-02	LP-L3	Lemari Plastik Ligo Susun 3	1	-	DI PROSES
2	2023-01-05	KS-PST	Kursi Santal Plyla Sandaran Tinggi	1	Biru	SELESAI
3	2023-01-07	TL-2-3	Tikar Lipat 2 x 3	1	-	BATAL
4	2023-01-07	TL-2-3	Tikar Lipat 2 x 3	1	-	DI PROSES

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous 1 Next

Gambar 5.8 Tampilan Halaman Barang Retur Penjualan

5. Halaman Pelanggan

Halaman Pelanggan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data pelanggan. Gambar 5.9 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.41.



No	Tanggal	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	No HP	Alamat	Aksi
1	2023-01-02	P0001	Ani	081274530098	Jl. Pattimura No. 12	[Edit] [Delete]
2	2023-01-02	P0002	Dimas	081988324694	Jl. Gajah Mada No. 05	[Edit] [Delete]
3	2023-01-03	P0003	Wahyu	085366721049	Jl. Sumatra No. 80	[Edit] [Delete]
4	2023-01-05	P0004	Taufik	081974536028	Jl. Imam Bonjol No. 22	[Edit] [Delete]
5	2023-01-05	P0005	Vina	data belum diinput	data belum diinput	[Edit] [Delete]

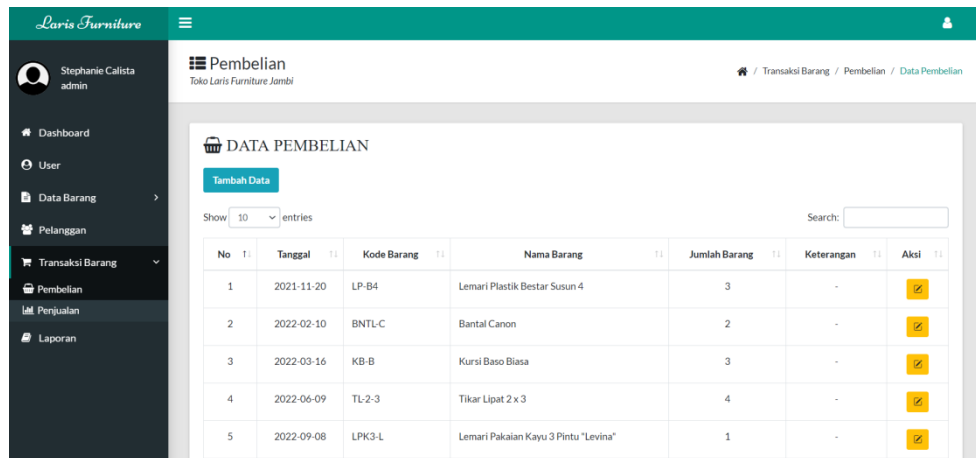
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Pelanggan

6. Halaman Transaksi Barang

Halaman Transaksi Barang terbagi menjadi 2 (dua) bagian, yaitu :

a. Halaman Pembelian

Halaman Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data pembelian barang. Gambar 5.10 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.42.



DATA PEMBELIAN

Tambah Data

Show 10 entries

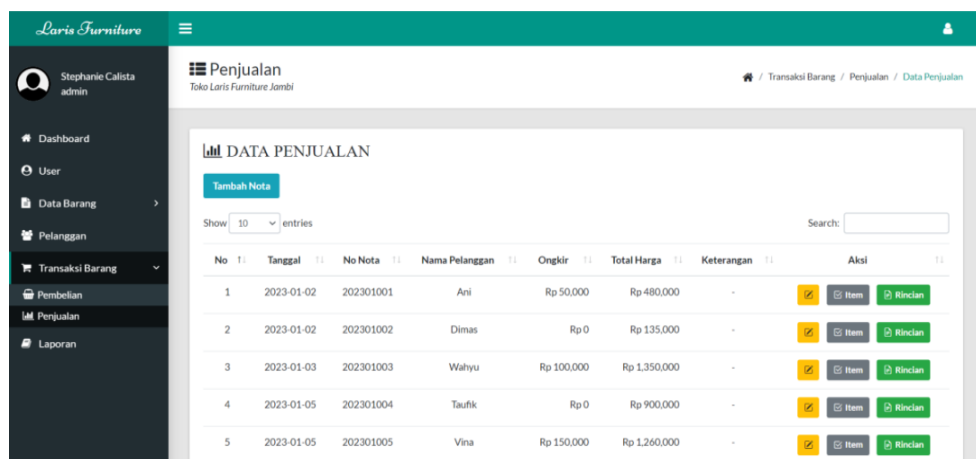
No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Keterangan	Aksi
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	3	-	[Edit]
2	2022-02-10	BNTL-C	Bantal Canon	2	-	[Edit]
3	2022-03-16	KB-B	Kursi Baso Biasa	3	-	[Edit]
4	2022-06-09	TL-2-3	Tikar Lipat 2 x 3	4	-	[Edit]
5	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakaian Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-	[Edit]

Gambar 5.10 Tampilan Halaman Pembelian

b. Halaman Penjualan

Halaman Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data penjualan barang.

Gambar 5.11 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.43.



DATA PENJUALAN

Tambah Nota

Show 10 entries

No	Tanggal	No Nota	Nama Pelanggan	Ongkir	Total Harga	Keterangan	Aksi
1	2023-01-02	202301001	Ani	Rp 50.000	Rp 480.000	-	[Edit] [Item] [Rincian]
2	2023-01-02	202301002	Dimas	Rp 0	Rp 135.000	-	[Edit] [Item] [Rincian]
3	2023-01-03	202301003	Wahyu	Rp 100.000	Rp 1.350.000	-	[Edit] [Item] [Rincian]
4	2023-01-05	202301004	Taufik	Rp 0	Rp 900.000	-	[Edit] [Item] [Rincian]
5	2023-01-05	202301005	Vina	Rp 150.000	Rp 1.260.000	-	[Edit] [Item] [Rincian]

Gambar 5.11 Tampilan Halaman Penjualan

Pada halaman penjualan terdapat menu rincian yang merupakan tampilan halaman yang akan menampilkan informasi tentang data rincian nota penjualan barang sebagai bukti atau detail transaksi penjualan barang yang telah dilakukan. Gambar 5.12 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.44.

RINCIAN NOTA PENJUALAN

Tanggal : 2023-01-02
 No Nota : 202301001
 Nama Pelanggan : Adi
 No HP Pelanggan : 081274530098
 Alamat Pelanggan : Jl. Pattimura No. 12

Daftar Rincian

NO	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	HARGA SATUAN	TOTAL HARGA
1	Lemari Plastik Lipis Susun 3	1	Rp 430.000	Rp 430.000

Total Rincian

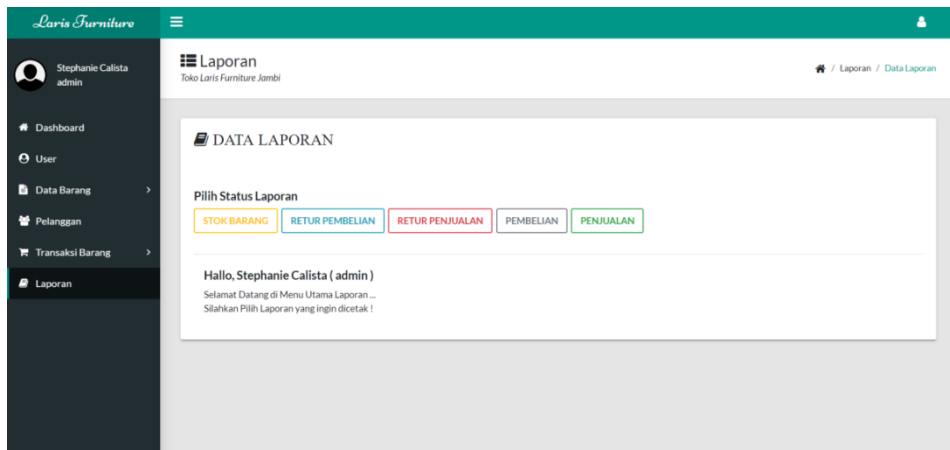
Total Harga	Rp 430.000
Congli	Rp 50.000
TOTAL HARGA PENJUALAN	Rp 480.000

Kembali Cetak Rincian

Gambar 5.12 Tampilan Halaman Rincian Nota Penjualan

7. Halaman Laporan

Halaman Laporan merupakan tampilan halaman utama yang terdiri berbagai menu yang dapat diakses, dimana mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data laporan yang dapat dilihat dan dicetak. Gambar 5.13 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.45.



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Utama Laporan

Halaman Laporan terbagi menjadi 5 (lima) menu, yaitu :

a. Halaman Laporan Data Stok Barang

Halaman Laporan Data Stok Barang merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data stok barang berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.14 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.46.

Laris Furniture

Stephanie Callista
admin

Laporan
Toko Laris Furniture Jambi

Laporan / Data Laporan / Laporan Data Stok Barang

LAPORAN DATA STOK BARANG

[Kembali](#) [Cetak Laporan](#)

Show: 10 entries Search:

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Supplier	Keterangan
1	BNTL-C	Bantal Canon	3	Rejeki	-
2	G-C	Guling Canon	4	Rejeki	-
3	BNTL-RH	Bantal Rasfur Hilon	5	Hilon	-
4	G-RH	Guling Rasfur Hilon	4	Hilon	-
5	BNTL-SB	Bantal Sylicon Bigland	5	CM	-
6	G-SB	Guling Sylicon Bigland	5	CM	-

Showing 1 to 10 of 100 entries Previous 1 2 3 4 5 ... 10 Next

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Yulyana (pemilik)

Dicetak Oleh, Stephanie Callista (admin)

Gambar 5.14 Tampilan Halaman Laporan Data Stok Barang

Halaman Laporan Data Stok Barang merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.15 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data stok barang pada Gambar 4.47.

Laris
Furniture Jambi

Jl. Pangeran Hidayat, RT. 23, Kel. Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi 36125

LAPORAN DATA STOK BARANG
Laris Furniture Jambi

No	KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	SUPPLIER	KETERANGAN
1	BNTL-C	Bantal Canon	3	Rejeki	-
2	G-C	Guling Canon	4	Rejeki	-
3	BNTL-RH	Bantal Rasfur Hilon	5	Hilon	-
4	G-RH	Guling Rasfur Hilon	4	Hilon	-
5	BNTL-SB	Bantal Sylicon Bigland	5	CM	-
6	G-SB	Guling Sylicon Bigland	5	CM	-
7	DS-1820	Divan / Sandaran Uk. 180 x 200	2	Tiga Bertan	-

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Yulyana (pemilik)

Dicetak Oleh, Stephanie Callista (admin)

Gambar 5.15 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Stok Barang

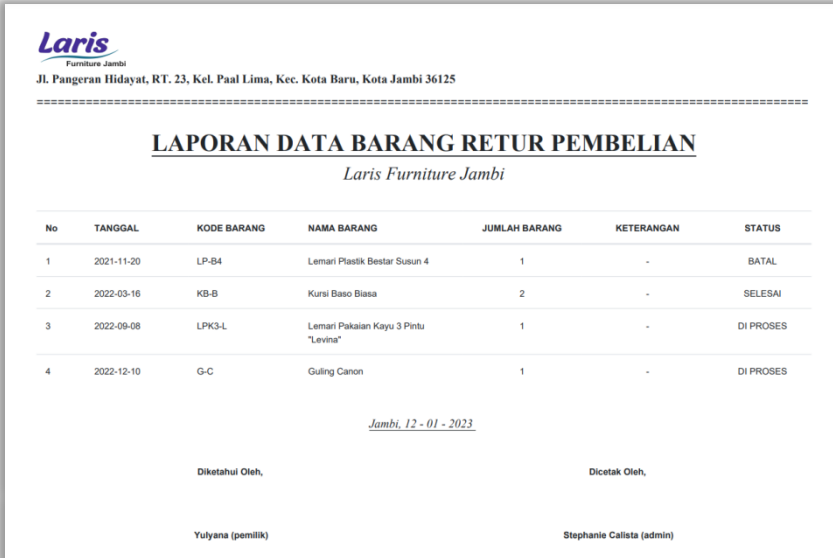
b. Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian

Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur pembelian berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.16 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.48.

No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Keterangan	Status
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	1	-	BATAL
2	2022-03-16	KB-B	Kursi Basso Biasa	2	-	SELESAI
3	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakaian Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-	DI PROSES
4	2022-12-10	G-C	Guling Canon	1	-	DI PROSES
5	2023-01-04	LP-G3	Lemari Plastik Glamour Susun 3	1	-	DI PROSES

Gambar 5.16 Tampilan Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian

Halaman Laporan Data Barang Retur Pembelian merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.17 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data barang retur pembelian pada Gambar 4.49.



Laris
Furniture Jambi
Jl. Pangeran Hidayat, RT. 23, Kel. Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi 36125

=====

LAPORAN DATA BARANG RETUR PEMBELIAN
Laris Furniture Jambi

No	TANGGAL	KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	KETERANGAN	STATUS
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	1	-	BATAL
2	2022-03-16	KB-B	Kursi Baso Biasa	2	-	SELESAI
3	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakaian Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-	DI PROSES
4	2022-12-10	G-C	Guling Canon	1	-	DI PROSES

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Dicetak Oleh,

Yulyana (pemilik) Stephanie Calista (admin)

Gambar 5.17 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Barang Retur Pembelian

c. Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan

Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data barang retur penjualan berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.18 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.50.

Laris Furniture

Stephanie Calista
admin

Laporan
Toko Laris Furniture Jambi

/ Laporan / Data Laporan / Laporan Data Barang Retur Penjualan

LAPORAN DATA BARANG RETUR PENJUALAN

Kembali Cetak Laporan

Dari Tanggal: 01/01/2023 Sampai Tanggal: 28/02/2023

Show 10 entries Search:

No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Keterangan	Status
1	2023-01-02	LP-L3	Lemari Plastik Ligo Susun 3	1	-	DI PROSES
2	2023-01-05	KS-PST	Kursi Santal Plyla Sandaran Tinggi	1	Biru	SELESAI

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous 1 Next

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Dicetak Oleh,

Yulyana (pemilik) Stephanie Calista (admin)

Gambar 5.18 Tampilan Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan

Halaman Laporan Data Barang Retur Penjualan merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.19 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data barang retur penjualan pada Gambar 4.51.

Laris Furniture Jambi
Jl. Pangeran Hidayat, RT. 23, Kel. Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi 36125

LAPORAN DATA BARANG RETUR PENJUALAN
Laris Furniture Jambi

No	TANGGAL	KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	KETERANGAN	STATUS
1	2023-01-02	LP-L3	Lemari Plastik Ligo Susun 3	1	-	DI PROSES
2	2023-01-05	KS-PST	Kursi Santal Plyla Sandaran Tinggi	1	Biru	SELESAI

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Dicetak Oleh,

Yulyana (pemilik) Stephanie Calista (admin)

Gambar 5.19 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Barang Retur Penjualan

d. Halaman Laporan Data Pembelian

Halaman Laporan Data Pembelian merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data pembelian barang berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.20 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.52.

The screenshot displays the 'Laporan Data Pembelian' page. The table contains the following data:

No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Keterangan
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	3	-
2	2022-02-10	BNTL-C	Bantal Canon	2	-
3	2022-03-16	KB-B	Kursi Beso Biasa	3	-
4	2022-06-09	TL-2-3	Tikar Lipat 2 x 3	4	-
5	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakaiam Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-

The page also shows a sidebar menu with options like Dashboard, User, Data Barang, Pelanggan, Transaksi Barang, and Laporan. The main content area includes a search bar, a table with 5 entries, and a pagination control showing 'Showing 1 to 10 of 12 entries'.

Gambar 5.20 Tampilan Halaman Laporan Data Pembelian

Halaman Laporan Data Pembelian merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.21 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data pembelian pada Gambar 4.53.

Laris
Furniture Jambi
Jl. Pangeran Hidayat, RT. 23, Kel. Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi 36125

=====

LAPORAN DATA PEMBELIAN
Laris Furniture Jambi

No	TANGGAL	KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BARANG	KETERANGAN
1	2021-11-20	LP-B4	Lemari Plastik Bestar Susun 4	3	-
2	2022-02-10	BNTL-C	Bantal Canon	2	-
3	2022-03-16	KB-B	Kursi Baso Biasa	3	-
4	2022-06-09	TL-2-3	Tikar Lipat 2 x 3	4	-
5	2022-09-08	LPK3-L	Lemari Pakaiian Kayu 3 Pintu "Levina"	1	-
6	2022-11-06	KLJ-15	Karpet Lantai Jasmine Uk. 15 meter	6	-

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Dicetak Oleh,

Yulyana (pemilik) Stephanie Calista (admin)

**Gambar 5.21 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data
Pembelian**

e. Halaman Laporan Data Penjualan

Halaman Laporan Data Penjualan merupakan tampilan halaman yang mencakup tabel - tabel yang berisikan informasi tentang data penjualan barang berdasarkan data terakhir yang terbaru (*update*). Gambar 5.22 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* pada Gambar 4.54.

Laris Furniture

Stephanie Callista
admin

Laporan
Toko Laris Furniture Jambi

Laporan / Data Laporan / Laporan Data Penjualan

LAPORAN DATA PENJUALAN

Kembali Cetak Laporan Lihat Rincian Nota Penjualan

Dari Tanggal: 01/01/2023 Sampai Tanggal: 28/02/2023

Show: 10 entries Search:

No	Tanggal	No Nota	Nama Pelanggan	Ongkir	Total Harga	Keterangan
1	2023-01-02	202301001	Ani	Rp 50.000	Rp 480.000	-
2	2023-01-02	202301002	Dimas	Rp 0	Rp 135.000	-
3	2023-01-03	202301003	Wahyu	Rp 100.000	Rp 1.350.000	-
4	2023-01-05	202301004	Taufik	Rp 0	Rp 900.000	-
5	2023-01-05	202301005	Vina	Rp 150.000	Rp 1.260.000	-

Showing 1 to 10 of 12 entries

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Ditetapkan Oleh,

Yulyana (pemilik) Stephanie Callista (admin)

Gambar 5.22 Tampilan Halaman Laporan Data Penjualan

Halaman Laporan Data Penjualan merupakan halaman yang dapat dicetak. Gambar 5.23 merupakan hasil implementasi dari rancangan *output* hasil cetak laporan data penjualan pada Gambar 4.55.

Laris Furniture Jambi
Furniture Jambi
Jl. Pangeran Hidayat, RT. 23, Kel. Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi 36125

LAPORAN DATA PENJUALAN
Laris Furniture Jambi

No	TANGGAL	NO NOTA	NAMA PELANGGAN	ONGKIR	TOTAL HARGA	KETERANGAN
1	2023-01-02	202301001	Ani	Rp 50.000	Rp 480.000	-
2	2023-01-02	202301002	Dimas	Rp 0	Rp 135.000	-
3	2023-01-03	202301003	Wahyu	Rp 100.000	Rp 1.350.000	-
4	2023-01-05	202301004	Taufik	Rp 0	Rp 900.000	-
5	2023-01-05	202301005	Vina	Rp 150.000	Rp 1.260.000	-
6	2023-01-07	202301006	Alexander	Rp 50.000	Rp 220.000	-

Jambi, 12 - 01 - 2023

Diketahui Oleh, Ditetapkan Oleh,

Yulyana (pemilik) Stephanie Callista (admin)

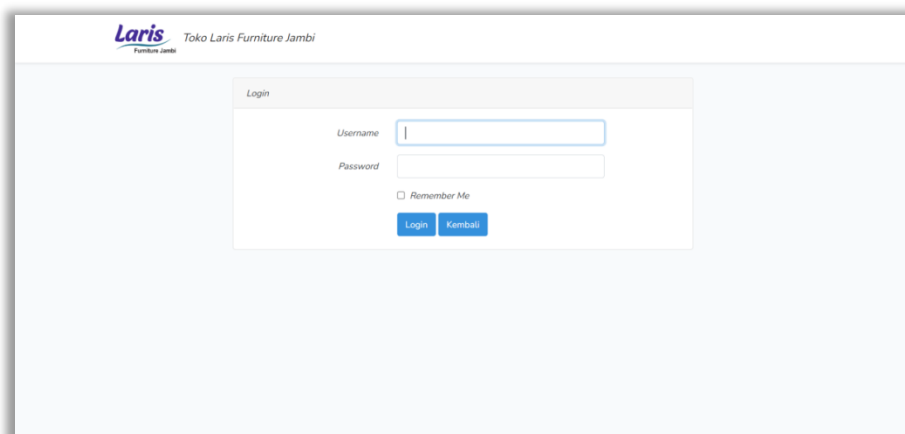
Gambar 5.23 Tampilan Halaman Hasil Cetak Laporan Data Penjualan

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

Implementasi tampilan *input* merupakan masukan (*input*) dari proses perancangan sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yang telah dilakukan sebelumnya, dimana menunjukkan suatu cara untuk memasukkan data yang akan diproses untuk menghasilkan sebuah keluaran (*output*) sesuai dengan masukan (*input*) yang diberikan. Adapun hasil dari implementasi tampilan *input* program sistem informasi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yaitu sebagai berikut :

1. Halaman *Login*

Halaman *Login* merupakan halaman yang menampilkan *form login* yang wajib diisi oleh pengguna sistem yaitu *admin*, gudang, kasir, dan pemilik untuk dapat masuk ke dalam halaman utama atau *home (dashboard)* dengan memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Gambar 5.24 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.56.

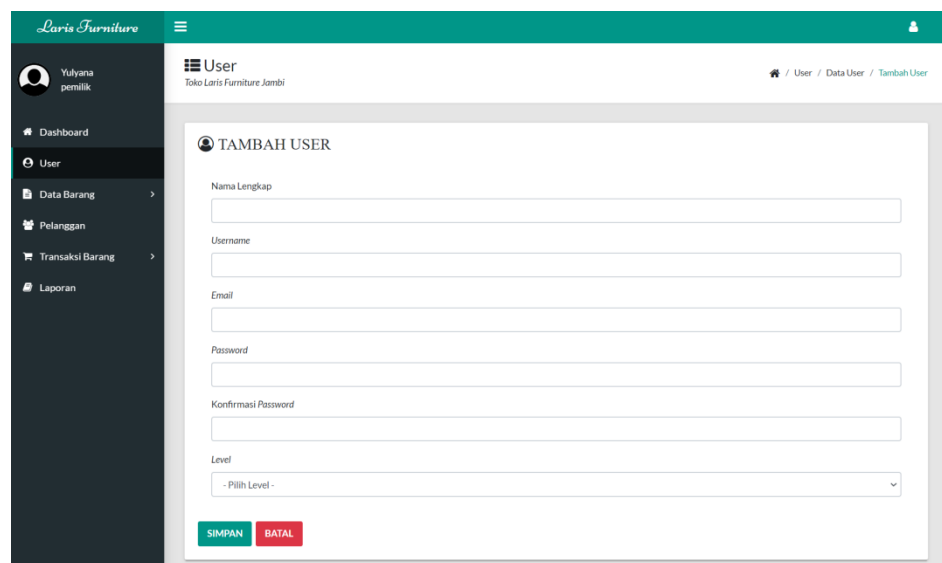


The image shows a web browser window displaying the login page for 'Laris Furniture Jambi'. The page has a light blue background. At the top left, there is a logo for 'Laris Furniture Jambi' with the text 'Toko Laris Furniture Jambi' and 'Premium Jambi' below it. The main content area is a white box titled 'Login'. Inside this box, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the password field is a checkbox labeled 'Remember Me'. At the bottom of the form are two buttons: 'Login' and 'Kembali'.

Gambar 5.24 Tampilan Halaman *Login*

2. Halaman Tambah User

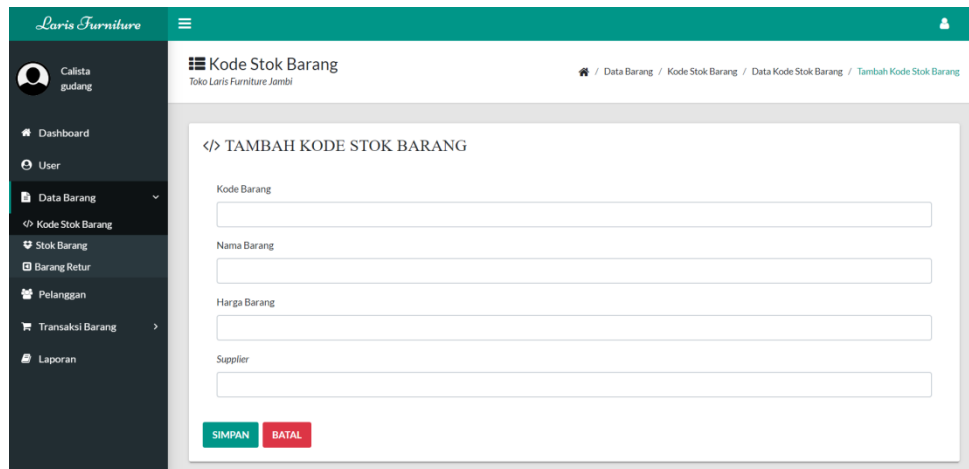
Halaman Tambah *User* merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah *user* yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu *admin* dan pemilik untuk dapat menambah *user* (pengguna) atau hak akses baru ke dalam sistem. Gambar 5.25 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.57.



Gambar 5.25 Tampilan Halaman Tambah User

3. Halaman Tambah Kode Stok Barang

Halaman Tambah Kode Stok Barang merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah kode stok barang yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah kode stok barang baru ke dalam sistem. Gambar 5.26 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.58.



Laris Furniture | Calista gudang

Kode Stok Barang
Toko Laris Furniture Jambi

Data Barang / Kode Stok Barang / Data Kode Stok Barang / Tambah Kode Stok Barang

</> TAMBAH KODE STOK BARANG

Kode Barang

Nama Barang

Harga Barang

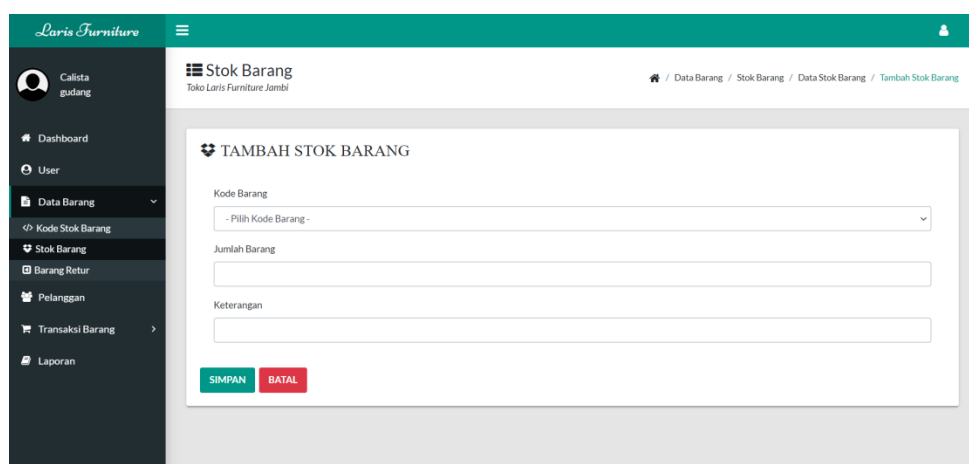
Supplier

SIMPAN BATAL

Gambar 5.26 Tampilan Halaman Tambah Kode Stok Barang

4. Halaman Tambah Stok Barang

Halaman Tambah Stok Barang merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah stok barang yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah stok barang baru ke dalam sistem. Gambar 5.27 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.59.



Laris Furniture | Calista gudang

Stok Barang
Toko Laris Furniture Jambi

Data Barang / Stok Barang / Data Stok Barang / Tambah Stok Barang

TAMBAH STOK BARANG

Kode Barang

Jumlah Barang

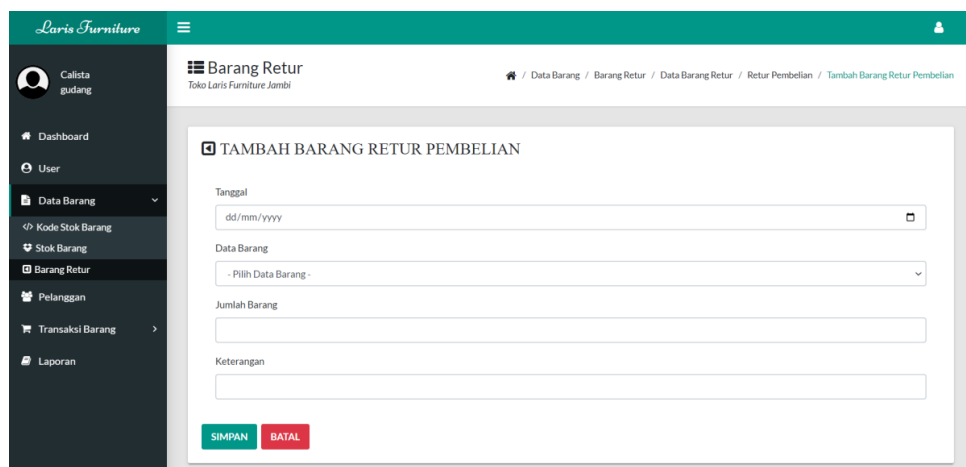
Keterangan

SIMPAN BATAL

Gambar 5.27 Tampilan Halaman Tambah Stok Barang

5. Halaman Tambah Barang Retur Pembelian

Halaman Tambah Barang Retur Pembelian merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah barang retur pembelian yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah barang retur pembelian baru ke dalam sistem. Gambar 5.28 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.60.



The screenshot shows a web application interface for 'Laris Furniture'. The main content area is titled 'Barang Retur' and 'Tambah Barang Retur Pembelian'. The form contains the following fields:

- Tanggal: A date input field with a placeholder 'dd/mm/yyyy' and a calendar icon.
- Data Barang: A dropdown menu with the placeholder '- Pilih Data Barang -'.
- Jumlah Barang: A text input field.
- Keterangan: A text input field.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'SIMPAN' (Save) and 'BATAL' (Cancel).

Gambar 5.28 Tampilan Halaman Tambah Barang Retur Pembelian

6. Halaman Tambah Barang Retur Penjualan

Halaman Tambah Barang Retur Penjualan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah barang retur penjualan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah barang retur penjualan baru ke dalam sistem. Gambar 5.29 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.61.

The screenshot shows a web application interface for 'Laris Furniture'. The main header is green with the logo and a user profile icon. A dark sidebar on the left contains navigation items: Dashboard, User, Data Barang (with sub-items: Kode Stok Barang, Stok Barang, Barang Retur, Pelanggan, Transaksi Barang, Laporan), and Laporan. The main content area is titled 'Barang Retur' and 'TAMBAH BARANG RETUR PENJUALAN'. The form includes a date field (dd/mm/yyyy), a dropdown for 'Data Barang' (currently showing '- Pilih Data Barang -'), a 'Jumlah Barang' input field, and a 'Keterangan' text area. At the bottom are 'SIMPAN' and 'BATAL' buttons.

Gambar 5.29 Tampilan Halaman Tambah Barang Retur Penjualan

7. Halaman Tambah Pelanggan

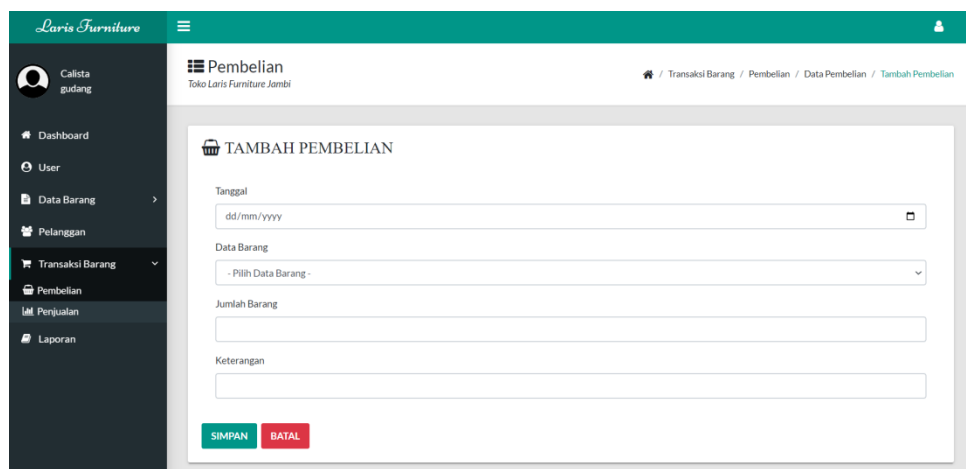
Halaman Tambah Pelanggan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah pelanggan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah pelanggan baru ke dalam sistem. Gambar 5.30 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.62.

The screenshot shows the 'Tambah Pelanggan' form in the 'Laris Furniture' system. The sidebar and header are consistent with the previous image. The main content area is titled 'Pelanggan' and 'TAMBAH PELANGGAN'. The form contains a date field (dd/mm/yyyy), a 'Nama Pelanggan' input field, a 'No HP' input field, and an 'Alamat' input field. 'SIMPAN' and 'BATAL' buttons are located at the bottom of the form.

Gambar 5.30 Tampilan Halaman Tambah Pelanggan

8. Halaman Tambah Pembelian

Halaman Tambah Pembelian merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah pembelian yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu gudang untuk dapat menambah pembelian baru ke dalam sistem. Gambar 5.31 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.63.



Gambar 5.31 Tampilan Halaman Tambah Pembelian

9. Halaman Tambah Nota Penjualan

Halaman Tambah Nota Penjualan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah nota penjualan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah penjualan baru ke dalam sistem. Gambar 5.32 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.64.

Gambar 5.32 Tampilan Halaman Tambah Nota Penjualan

10. Halaman Tambah *Item* Penjualan

Halaman Tambah *Item* Penjualan merupakan halaman yang menampilkan *form* tambah *item* atau barang penjualan yang dapat digunakan oleh pengguna sistem yaitu kasir untuk dapat menambah *item* atau barang penjualan baru ke dalam sistem. Gambar 5.33 merupakan hasil implementasi dari rancangan *input* pada Gambar 4.65.

Gambar 5.33 Tampilan Halaman Tambah *Item* Penjualan

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem ini merupakan tahapan pengujian atas sistem yang telah dirancang yang dilakukan oleh penulis menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa hasil keluaran (*output*) dari *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan, sehingga menghasilkan *output* sesuai dengan hasil yang diharapkan. Adapun tahapan pengujian sistem yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Halaman *Login*

Pengujian Halaman *Login* digunakan untuk memastikan bahwa *form login* yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman *Login*

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman <i>Login</i> untuk <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - Input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol "OK"	<i>Input</i> : - <i>Username</i> : "anayulyy" / "phanicee" / "anaa" / "calistaa" - <i>Password</i> : "11111111"	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Pengguna masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
2.	Pengujian pada halaman <i>Login</i> untuk <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - Input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol "OK"	<i>Input</i> : - <i>Username</i> : "abcde" - <i>Password</i> : "12345678"	Pesan "These credentials do not match our records"	Pesan "These credentials do not match our records"	Berhasil

2. Pengujian Halaman *Home* atau *Dashboard*

Pengujian Halaman *Home* atau *Dashboard* digunakan untuk memastikan bahwa menu *home* atau *dashboard* yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman *Home* atau *Dashboard*

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman <i>Home</i> atau <i>Dashboard</i>	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik / <i>admin</i> / kasir / gudang	Menampilkan halaman <i>home</i> atau <i>dashboard</i>	Menampilkan halaman <i>home</i> atau <i>dashboard</i>	Menampilkan halaman <i>home</i> atau <i>dashboard</i>	Berhasil

3. Pengujian Halaman *User*

Pengujian Halaman *User* digunakan untuk memastikan bahwa menu *user* yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman *User*

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman <i>User</i>	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> / pemilik	Menampilkan data <i>user</i>	Menampilkan data <i>user</i>	Menampilkan data <i>user</i>	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
2.	Pengujian pada Tambah User	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> / pemilik - Klik tombol "Tambah Data"	<i>Input</i> : - Nama Lengkap, <i>Username</i> , <i>Email</i> , <i>Password</i> , Konfirmasi <i>Password</i> , <i>Level</i> - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah User	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> / pemilik - Klik tombol "Ubah"	<i>Input</i> data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus User	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> / pemilik - Klik tombol "Hapus"	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil
5.	Pengujian pada halaman User	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir / gudang	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Berhasil

4. Pengujian Halaman Kode Stok Barang

Pengujian Halaman Kode Stok Barang digunakan untuk memastikan bahwa menu kode stok barang yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Kode Stok Barang

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang / <i>admin</i>	Menampilkan data kode stok barang	Menampilkan data kode stok barang	Menampilkan data kode stok barang	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang - Klik tombol "Tambah Data"	<i>Input</i> : - Kode Barang, Nama Barang, Harga Barang, <i>Supplier</i> - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Ubah"	<i>Input</i> data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus Kode Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i>	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
		<ul style="list-style-type: none"> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Hapus" 				
5.	Pengujian pada halaman Kode Stok Barang	Mengakses sistem : <ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik / kasir 	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkann "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkann "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Berhasil

5. Pengujian Halaman Stok Barang

Pengujian Halaman Stok Barang digunakan untuk memastikan bahwa menu stok barang yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Stok Barang

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Stok Barang	Mengakses sistem : <ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang / <i>admin</i> 	Menampilkan data stok barang	Menampilkann data stok barang	Menampilkann data stok barang	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
2.	Pengujian pada Tambah Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang - Klik tombol "Tambah Data"	<i>Input</i> : Kode Barang, Jumlah Barang, Keterangan - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Ubah"	<i>Input</i> data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Hapus"	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil
5.	Pengujian pada halaman Stok Barang	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik / kasir	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilka n "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilka n "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Berhasil

6. Pengujian Halaman Barang Retur Pembelian

Pengujian Halaman Barang Retur Pembelian digunakan untuk memastikan bahwa menu barang retur pembelian yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Barang Retur Pembelian

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang / <i>admin</i>	Menampilkan data barang retur pembelian	Menampilka n data barang retur pembelian	Menampilka n data barang retur pembelian	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang - Klik tombol "Tambah Data"	<i>Input</i> : - Tanggal, Data Barang, Jumlah Barang, Keterangan - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Status Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Di Proses"	Ubah status barang retur pembelian	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
4.	Pengujian pada halaman Barang Retur Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik / kasir	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Berhasil

7. Pengujian Halaman Barang Retur Penjualan

Pengujian Halaman Barang Retur Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa menu barang retur penjualan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Barang Retur Penjualan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir / <i>admin</i>	Menampilkan data barang retur penjualan	Menampilkan data barang retur penjualan	Menampilkan data barang retur penjualan	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir	<i>Input</i> : - Tanggal, Data Barang, Jumlah Barang, Keterangan	Pesan “Berhasil Menambah Data”	Pesan “Berhasil Menambah Data”	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
		- Klik tombol "Tambah Data"	- Klik tombol "Simpan"			
3.	Pengujian pada Ubah Status Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Di Proses"	Ubah status barang retur penjualan	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Pesan "Berhasil Mengubah Status"	Berhasil
4.	Pengujian pada halaman Barang Retur Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik / gudang	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Berhasil

8. Pengujian Halaman Pelanggan

Pengujian Halaman Pelanggan digunakan untuk memastikan bahwa menu pelanggan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.8.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Pelanggan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir / <i>admin</i>	Menampilkan data pelanggan	Menampilkan data pelanggan	Menampilkan data pelanggan	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir - Klik tombol "Tambah Data"	<i>Input</i> : - Tanggal, Nama Pelanggan, No HP, Alamat - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Pesan "Berhasil Menambah Data"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Ubah"	<i>Input</i> data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Hapus Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Hapus"	Klik tombol "OK"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Pesan "Berhasil Menghapus Data"	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
5.	Pengujian pada halaman Pelanggan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik / gudang	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Berhasil

9. Pengujian Halaman Pembelian

Pengujian Halaman Pembelian digunakan untuk memastikan bahwa menu pembelian yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.9.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Pembelian

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang / <i>admin</i>	Menampilkan data pembelian	Menampilkan data pembelian	Menampilkan data pembelian	Berhasil
2.	Pengujian pada Tambah Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai gudang - Klik tombol “Tambah Data”	<i>Input</i> : - Tanggal, Data Barang, Jumlah Barang, Keterangan - Klik tombol “Simpan”	Pesan “Berhasil Menambah Data”	Pesan “Berhasil Menambah Data”	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
3.	Pengujian pada Ubah Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Ubah"	<i>Input</i> data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada halaman Pembelian	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik kasir /	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Menampilkan "Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> "	Berhasil

10. Pengujian Halaman Penjualan

Pengujian Halaman Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa menu penjualan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.10.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Penjualan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir / <i>admin</i>	Menampilkan data penjualan	Menampilkan data penjualan	Menampilkan data penjualan	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
2.	Pengujian pada Tambah Nota Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir - Klik tombol "Tambah Nota"	<i>Input</i> : - Data Pelanggan, Ongkir, Keterangan - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah Nota"	Pesan "Berhasil Menambah Nota"	Berhasil
3.	Pengujian pada Ubah Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> - Klik tombol "Ubah"	<i>Input</i> data ubahan	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Pesan "Berhasil Mengubah Data"	Berhasil
4.	Pengujian pada Tambah <i>Item</i> Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir - Klik tombol "Item"	<i>Input</i> : - Data Barang dan Jumlah Barang - Klik tombol "Simpan"	Pesan "Berhasil Menambah <i>Item</i> "	Pesan "Berhasil Menambah <i>Item</i> "	Berhasil
5.	Pengujian pada halaman Rincian Nota Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir / <i>admin</i> - Klik tombol "Rincian"	Menampilkan halaman rincian nota penjualan	Menampilka n halaman rincian nota penjualan	Menampilka n halaman rincian nota penjualan	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
6.	Pengujian pada halaman Penjualan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai pemilik gudang /	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Berhasil

11. Pengujian Halaman Laporan

Pengujian Halaman Laporan digunakan untuk memastikan bahwa menu laporan yang telah dirancang dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Tabel 5.11.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Laporan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
1.	Pengujian pada halaman Laporan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> pemilik /	Menampilkan data laporan	Menampilkan data laporan	Menampilkan data laporan	Berhasil
2.	Pengujian pada Cetak Laporan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai <i>admin</i> pemilik /	Klik tombol “Cetak Laporan”	Menampilkan halaman cetak laporan	Menampilkan halaman cetak laporan	Berhasil

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang di Harapkan	Hasil yang di Dapat	Kesimpulan
3.	Pengujian pada halaman Laporan	Mengakses sistem : - Buka halaman <i>login</i> - <i>Login</i> sebagai kasir gudang	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Menampilkan “Halaman tidak dapat diakses ! Silahkan <i>Login</i> dengan hak akses <i>level</i> yang telah ditentukan ! Klik disini untuk <i>Logout</i> ”	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem informasi *inventory* barang yang telah dibangun dengan berbasis *web* untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Toko Laris *Furniture* Jambi yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang dapat melakukan pengolahan data stok atau persediaan barang secara otomatis ketika terjadinya penambahan saat pembelian barang sebagai barang masuk dan pengurangan saat terjadinya penjualan barang.
2. Sistem yang telah dirancang dapat mengelola data penjualan secara lebih terintegrasi dan terkomputerisasi sehingga sistem dapat menampilkan data penjualan dan menghitung total biaya penjualan secara otomatis.
3. Sistem yang telah dirancang memberikan kemudahan dalam melakukan proses perekapan data laporan secara otomatis dengan menampilkan detail atau rincian informasi secara lengkap dan tepat sesuai dengan data terbaru (*up to date*).

5.3.1 Kelebihan Sistem

Setelah melakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem dan program yang telah dibuat, terdapat beberapa kelebihan sistem yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang ini membantu dalam memonitoring atau mencari data dengan lebih cepat dan mudah.
2. Sistem yang telah dirancang ini mempermudah dalam mengontrol data stok atau persediaan barang baik itu pembelian sebagai barang masuk, barang retur dan penjualan sebagai barang keluar yang sudah terjual.
3. Sistem yang telah dirancang ini dapat memberikan kemudahan dalam proses pengelolaan setiap transaksi pembelian dan penjualan barang pada Toko Laris *Furniture* Jambi.
4. Sistem yang telah dirancang dapat menghasilkan laporan data stok barang, laporan data barang retur pembelian dan penjualan, laporan pembelian, serta laporan penjualan berdasarkan data terbaru (*up to date*).
5. Sistem yang telah dirancang dapat memberikan kemudahan dalam hal pembuatan nota, mencetak nota dan rincian nota secara otomatis sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

5.3.2 Kekurangan Sistem

Selain kelebihan sistem yang telah dijabarkan diatas, terdapat beberapa kekurangan sistem yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang ini belum ada fitur *backup* data yang dapat digunakan ketika pengguna sistem ingin melakukan *backup* terhadap berbagai data yang ada pada program.
2. Sistem yang telah dirancang ini belum ada sistem pembayaran yang dapat dilakukan secara *online*, seperti via transfer (*Mobile Banking*) maupun via dompet digital (Dana, Ovo, Shopee Pay, dan lainnya).
3. Sistem yang telah dirancang ini belum dapat menampilkan grafik sebagai pembandingan penjualan baik setiap bulan ataupun setiap tahun.