

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Banyak aktivitas manusia yang berhubungan dengan teknologi informasi, pada saat ini perkembangan teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat, banyak aktifitas manusia yang menggunakan teknologi, mau tidak mau teknologi informasi menuntut sumber daya manusia untuk mengikuti perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi yang semakin meningkat membuat manusia harus mampu mengikuti dan menerapkan dalam sebuah perusahaan untuk terus dapat berkembang dan menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat (Deasy Permatasari dan Agus Rian Gunawan, 2015 : 47).

Teknologi memicu adanya sistem informasi yang merupakan suatu kombinasi manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian bermaksud menata jaringan komunikasi yang penting bagi pengguna atau penerima (Reza Fahlevi Ahmad dan Novrini Hasti, 2015 : 67). Sistem informasi telah digunakan oleh berbagai perusahaan ataupun instansi yang memberikan manfaat untuk mengelola data yang diperlukan dan memberikan laporan yang lebih cepat dan lebih akurat. Sistem informasi juga telah digunakan di berbagai jenis usaha salah satunya penjualan barang kebutuhan sehari-hari.

UD. Sinar Surya Jambi berlokasi di Jl. Raya Boulevard, Mendalo Darat, Jambi Luar Kota, Kabupaten Muaro Jambi - 36361 yang bergerak di penjualan barang kebutuhan sehari-hari. Sistem pembelian dan penjualan dilakukan

sekarang dengan tunai atau kredit yang memberikan tempo pembayaran untuk pelunasannya. Pengolahan transaksi pembelian dan penjualan masih menggunakan bantuan buku sehingga terkadang ditemui beberapa masalah yang disebabkan oleh *human error*, seperti : kesalahan perhitungan nilai total penjualan yang dapat menyebabkan terjadi kerugian dari pihak perusahaan. Pengolahan data stok produk terkadang terjadi perbedaan antara stok fisik dengan perhitungan pada kartu stok dikarenakan banyaknya data transaksi keluar masuknya produk. Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif lama karena perlu melakukan rekap data transaksi pembelian maupun penjualan berdasarkan nota satu per satu.

Berdasarkan masalah itulah munculah ide penulis untuk merancang sebuah sistem pada UD. Sinar Surya Jambi yang dapat mempermudah memperoleh informasi pembelian dan penjualan secara cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis mengangkat judul skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada UD. Sinar Surya Jambi”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah **“Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada UD. Sinar Surya Jambi ?”**

### **1.3 PEMBATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut. Adapun batasan masalahnya mencakup :

1. Penelitian ini hanya fokus pada pengolahan data produk, data pembelian, data penjualan, dan data pembayaran hutang dan piutang dengan laporan-laporan yang dibutuhkan pada UD. Sinar Surya Jambi
2. Penelitian juga hanya membahas mengenai pembelian dan penjualan secara tunai dan kredit yang akan dibayar pada saat jatuh tempo dan untuk data stok menggunakan FIFO (*First In First Out*)
3. Pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Model perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* dan alur sistem yang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan pada UD. Sinar Surya Jambi terutama pada proses pembelian, penjualan dan perhitungan data stok produk.
2. Merancang sebuah sistem informasi pembelian dan penjualan pada UD. Sinar Surya Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Diharapkan dapat membantu mempermudah proses pengolahan data pembelian, penjualan dan persediaan sehingga dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi yang akurat, efektif, dan efisien kepada pihak-pihak yang membutuhkan informasi.
2. Diharapkan dapat membantu karyawan sehingga dapat mengecek stok produk yang tersedia, mengetahui produk-produk yang telah terjual, dan membantu dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan untuk diserahkan kepada pimpinan perusahaan.
3. Diharapkan dapat memberikan kemudahan pelanggan untuk mendapatkan informasi yang cepat mengenai laporan stok produk dan layanan diskon yang diterima dari perusahaan.

### **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Landasan teori yang digunakan yaitu perancangan sistem, sistem informasi, pembelian, penjualan, *database*, alat bantu pemodelan sistem, yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *flowchart* serta alat bantu pembuatan program, yaitu : HTML, PHP, MySQL, *dreamweaver CS 5*, dan XAMPP

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu penelitian

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang gambaran perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*, perancangan *input* dan *output* , perancangan struktru data dan perancangan algoritma program yang menggunakan *flowchart*

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai dimana menampilkan implementasi input dan output, pengujian perangkat

lunak dengan menggunakan metode *black box* dan *white box*, memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada, dan hasil rancangan diimplementasi dengan *dreamweaver* CS 5

## **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.