

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

#### 5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

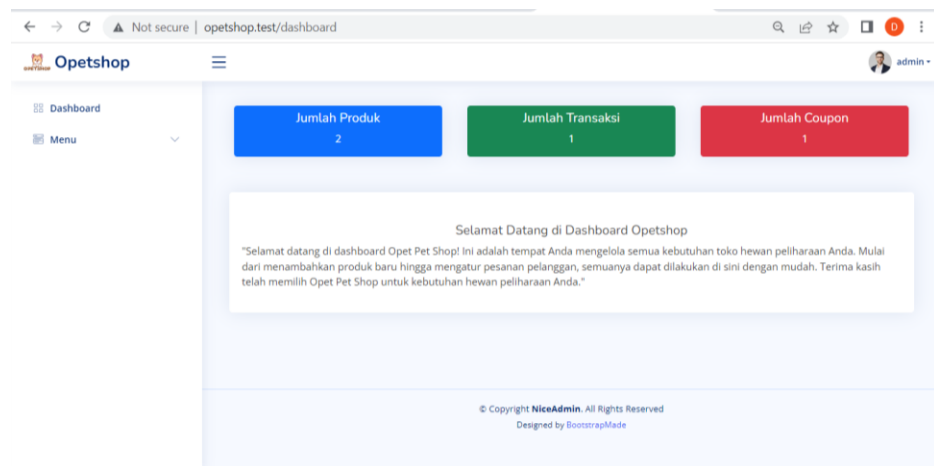
Implementasi sistem merupakan hasil dari perancangan yang dioperasikan menjadi sebuah sistem informasi atau perangkat lunak. Pada tahap ini sistem yang dibangun diimplementasikan sehingga dapat dieksekusi. Implementasi dari rancangan sistem dibagi menjadi dua yaitu rancangan halaman *input* dan *output*:

##### 5.1.1 Implementasi Halaman *Input*

Implementasi rancangan halaman *input* dari sistem yang dirancangan adalah sebagai berikut:

1. Halaman *Dashboard*

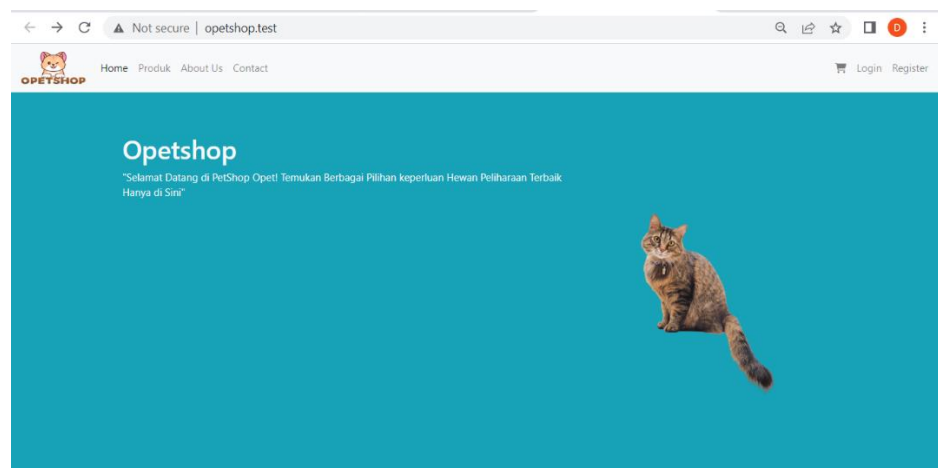
Tampilan halaman *dashboard* pada gambar 5.1 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *dashboard* yang terdapat pada gambar 4.26



**Gambar 5.1 Halaman *Dashboard***

## 2. Halaman Utama

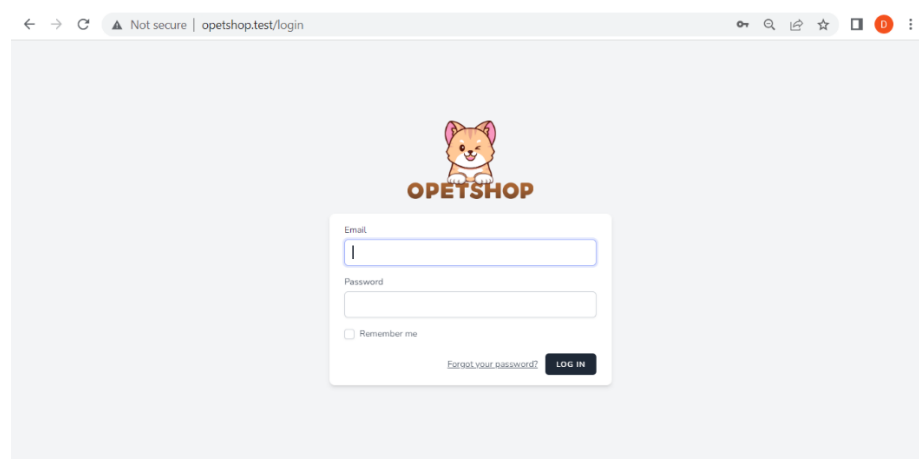
Tampilan halaman utama pada gambar 5.2 merupakan hasil implementasi rancangan halaman utama yang terdapat pada gambar 4.27



**Gambar 5.2 Halaman Utama**

## 3. Halaman *Login*

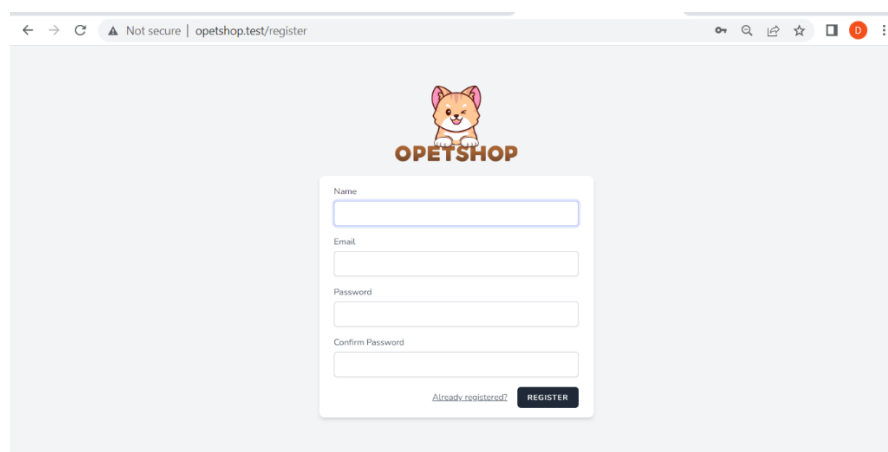
Tampilan halaman *login* pada gambar 5.3 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *login* yang terdapat pada gambar 4.28



**Gambar 5.3 Halaman *Login***

#### 4. Halaman *Register*

Tampilan halaman *register* pada gambar 5.4 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *register* yang terdapat pada gambar 4.29

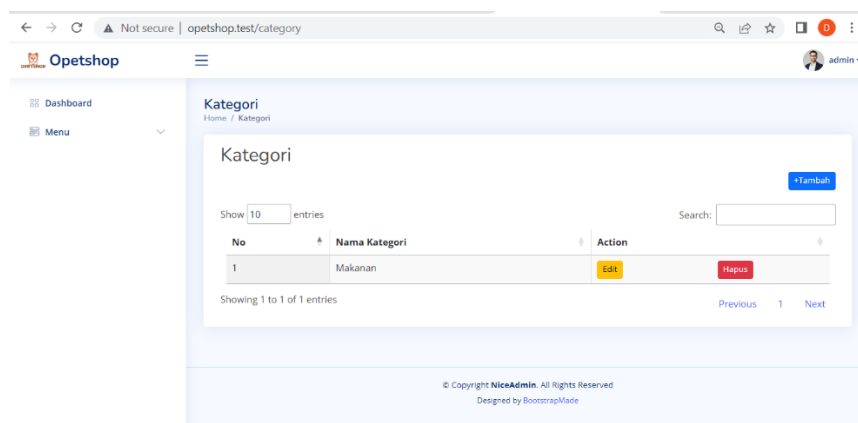


**Gambar 5.4 Halaman *Register***

#### 5. Halaman Kategori

##### a. Halaman daftar kategori

Tampilan halaman daftar kategori pada gambar 5.5 merupakan hasil implementasi rancangan halaman daftar kategori yang terdapat pada gambar 4.30

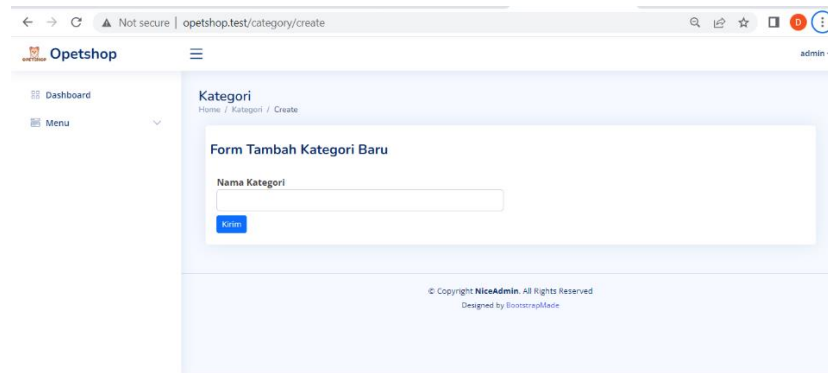


No	Nama Kategori	Action
1	Makanan	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 5.5 Halaman Daftar Kategori**

b. Halaman *input* kategori

Tampilan halaman *input* kategori pada gambar 5.6 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *input* kategori yang terdapat pada gambar 4.31

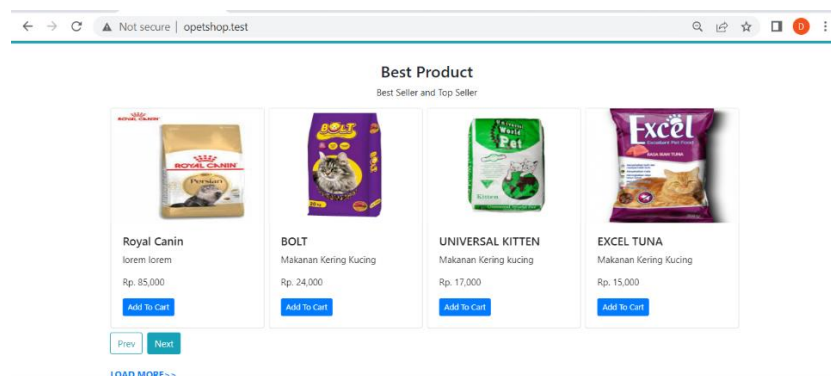


**Gambar 5.6 Halaman *Input* Kategori**

6. Halaman Produk

a. Halaman produk

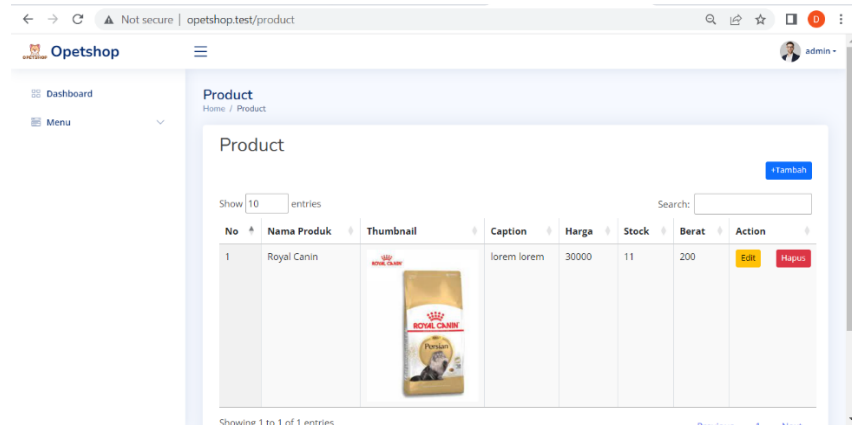
Tampilan halaman produk pada gambar 5.7 merupakan hasil implementasi rancangan halaman produk yang terdapat pada gambar 4.32



**Gambar 5.7 Halaman Produk**

b. Halaman daftar produk

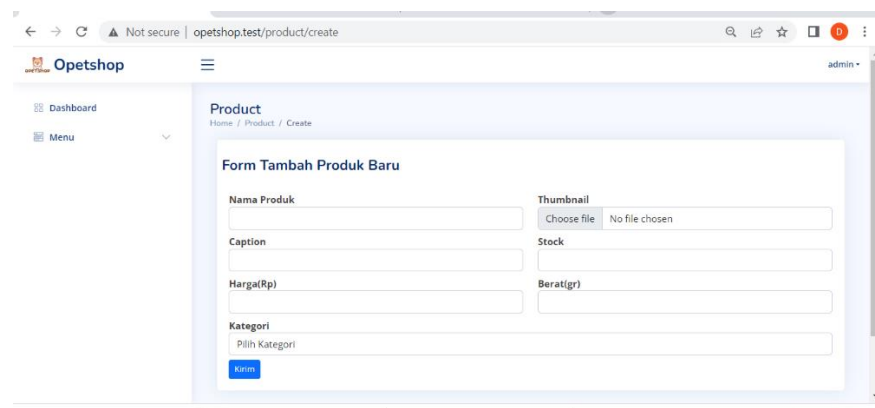
Tampilan halaman daftar produk pada gambar 5.8 merupakan hasil implementasi rancangan halaman daftar produk yang terdapat pada gambar 4.33



**Gambar 5.8 Halaman Daftar Produk**

c. Halaman *input* produk

Tampilan halaman *input* produk pada gambar 5.9 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *input* produk yang terdapat pada gambar 4.34

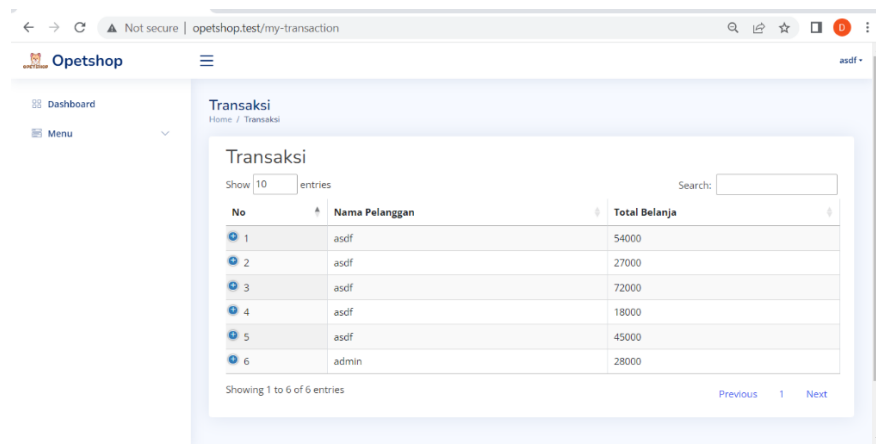


**Gambar 5.9 Halaman *Input* Produk**

## 7. Halaman Transaksi

### a. Halaman transaksi saya

Tampilan halaman transaksi saya pada gambar 5.10 merupakan hasil implementasi rancangan halaman transaksi saya yang terdapat pada gambar 4.35



No	Nama Pelanggan	Total Belanja
1	asdf	54000
2	asdf	27000
3	asdf	72000
4	asdf	18000
5	asdf	45000
6	admin	28000

**Gambar 5.10 Halaman Transaksi Saya**

### b. Halaman daftar transaksi

Tampilan halaman daftar transaksi pada gambar 5.11 merupakan hasil implementasi rancangan halaman daftar transaksi yang terdapat pada gambar 4.36

Transaksi

Show 10 entries Search:

No	Nama Pelanggan	Total Belanja
1	admin	28000
2	asdf	45000
3	asdf	18000
4	asdf	72000
5	asdf	27000
6	asdf	54000

Showing 1 to 6 of 6 entries [Previous](#) 1 [Next](#)

**Gambar 5.10 Halaman Daftar Transaksi**

c. Halaman detail transaksi

Tampilan halaman detail transaksi pada gambar 5.12 merupakan hasil implementasi rancangan halaman detail transaksi yang terdapat pada gambar 4.37

Transaksi Saya

Nama	asdf
Total Belanja	54000
Ongkir	0
Payment Link	<a href="#">link pembayaran</a>
Status	PENDING

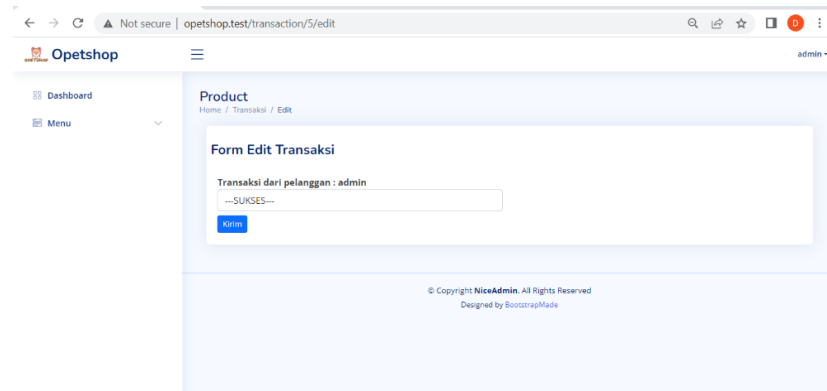
Item Belanja

No	Nama Barang	Total harga
1	Royal Canin	54000

**Gambar 5.11 Halaman Detail Transaksi**

d. Halaman kelola transaksi

Tampilan halaman kelola transaksi pada gambar 5.13 merupakan hasil implementasi rancangan halaman kelola transaksi yang terdapat pada gambar 4.38

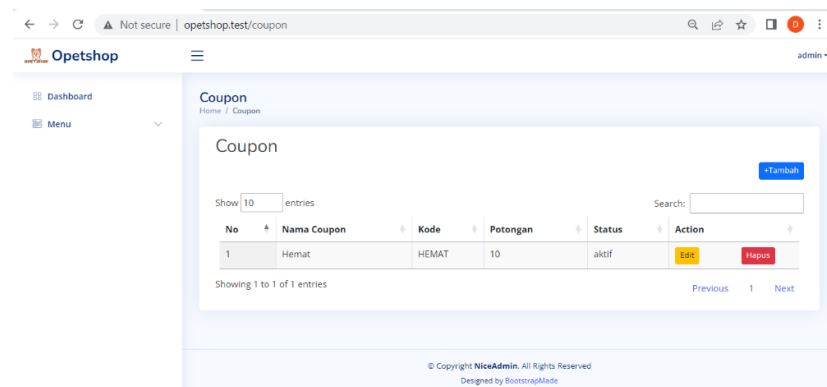


**Gambar 5.12 Halaman Kelola Transaksi**

8. Halaman *Voucher*

a. Halaman daftar *voucher*

Tampilan halaman daftar *voucher* pada gambar 5.14 merupakan hasil implementasi rancangan halaman daftar *voucher* yang terdapat pada gambar 4.39

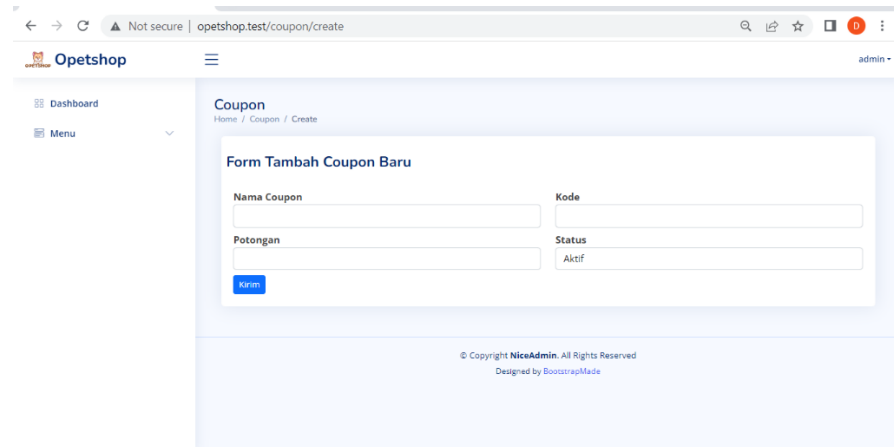


**Gambar 5.13 Halaman Daftar *Voucher***



b. Halaman input *voucher*

Tampilan halaman *input voucher* pada gambar 5.15 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *input voucher* yang terdapat pada gambar 4.40



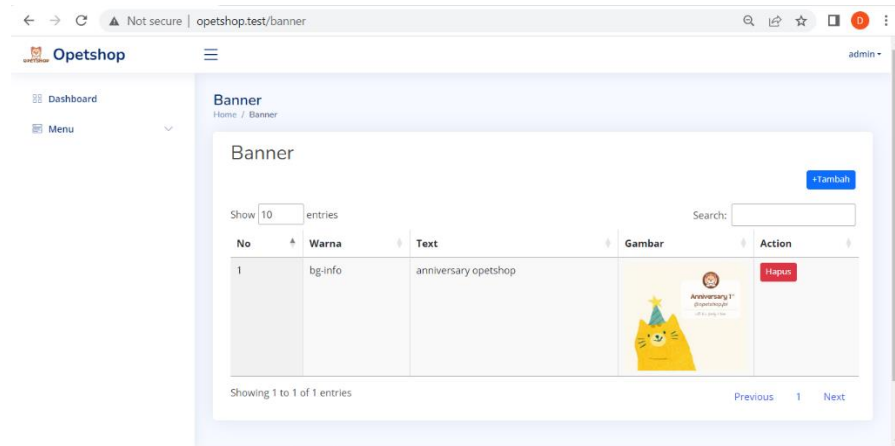
The screenshot shows a web browser window with the URL 'opetshop.test/coupon/create'. The page title is 'Coupon' and the breadcrumb is 'Home / Coupon / Create'. The main content area is titled 'Form Tambah Coupon Baru' and contains four input fields: 'Nama Coupon', 'Kode', 'Potongan', and 'Status'. The 'Status' field has a dropdown menu with 'Aktif' selected. A blue 'Kirim' button is located below the 'Potongan' field. The footer of the page contains the text: '© Copyright NiceAdmin. All Rights Reserved. Designed by BootstrapMade'.

**Gambar 5.14 Halaman *Input Voucher***

9. Halaman *Banner*

a. Halaman daftar *banner*

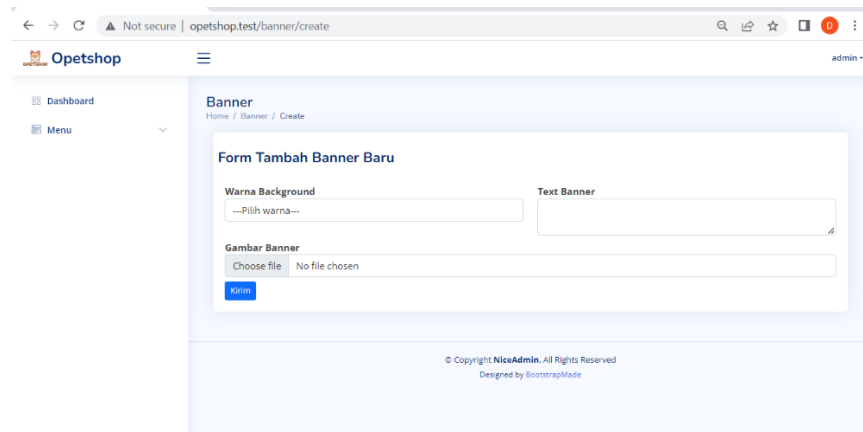
Tampilan halaman daftar *banner* pada gambar 5.16 merupakan hasil implementasi rancangan halaman daftar *banner* yang terdapat pada gambar 4.41



**Gambar 5.15 Halaman Daftar *Banner***

b. Halaman *input banner*

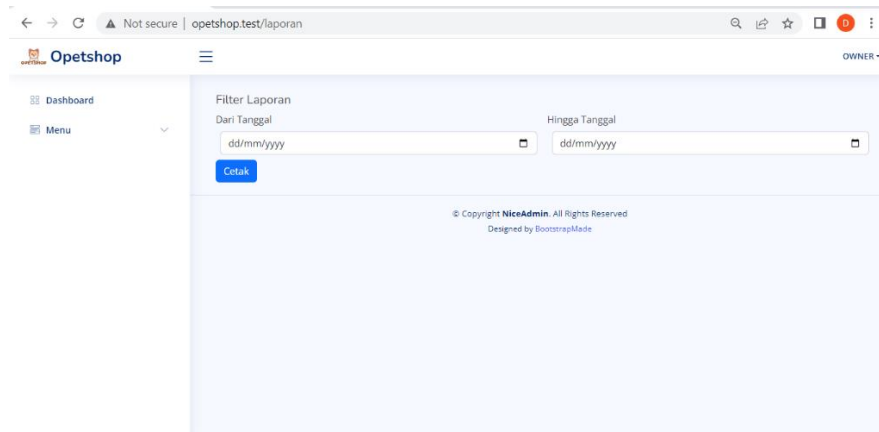
Tampilan halaman *input banner* pada gambar 5.17 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *input banner* yang terdapat pada gambar 4.42



**Gambar 5.16 Halaman *Input Banner***

## 10. Halaman Lihat Laporan

Tampilan halaman lihat laporan pada gambar 5.18 merupakan hasil implementasi rancangan halaman lihat laporan yang terdapat pada gambar 4.43

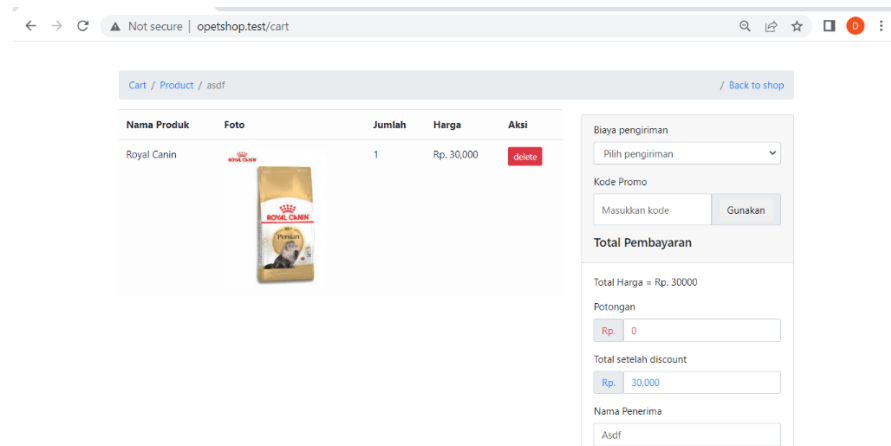


**Gambar 5.17 Halaman Lihat Laporan**

## 11. Halaman *Cart*

### a. Halaman *input cart*

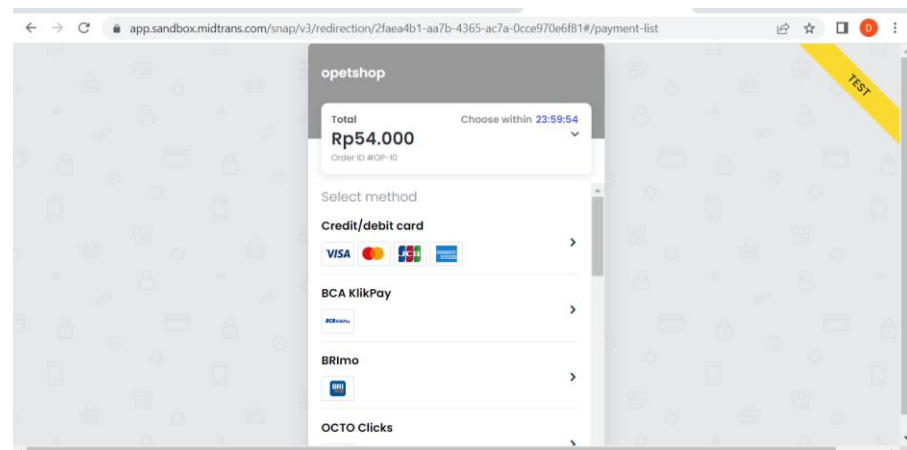
Tampilan halaman *input cart* pada gambar 5.19 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *input cart* yang terdapat pada gambar 4.44



**Gambar 5.18 Halaman Lihat Laporan**

b. Halaman Pembayaran

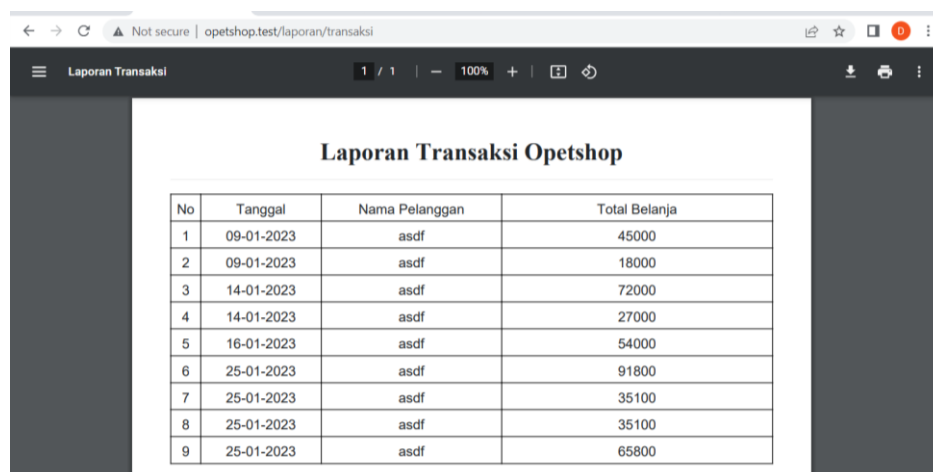
Tampilan halaman pembayaran pada gambar 5.20 merupakan hasil implementasi rancangan halaman pembayaran yang terdapat pada gambar 4.45



**Gambar 5.19 Halaman Lihat Laporan**

### 5.1.2 Implementasi Halaman *Output*

Implementasi rancangan halaman *output* dari sistem yang dirancangan adalah output laporan, tampilan output laporan pada gambar 5.21 merupakan hasil implementasi dari rancangan halaman output yang terdapat pada gambar 4.46



No	Tanggal	Nama Pelanggan	Total Belanja
1	09-01-2023	asdf	45000
2	09-01-2023	asdf	18000
3	14-01-2023	asdf	72000
4	14-01-2023	asdf	27000
5	16-01-2023	asdf	54000
6	25-01-2023	asdf	91800
7	25-01-2023	asdf	35100
8	25-01-2023	asdf	35100
9	25-01-2023	asdf	65800

**Gambar 5.20 Halaman Laporan**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pada tahap pengujian sistem ini dilakukan uji coba terhadap perangkat lunak sistem informasi yang dirancang dengan tujuan untuk memastikan keberhasilan dari implementasi sistem yang diterapkan telah sesuai dengan yang diharapkan, maka disini dilakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode *blackbox testing* yang mana dilakukan pengujian pada menu menu yang terdapat dalam sistem secara keseluruhan untuk mengetahui keberhasilan sistem yang telah dirancang. Adapun beberapa tahap pengujian yang telah dilakukan terdapat pada tabel 5.1 hingga tabel 5.8 sebagai berikut:

Tabel 5.1 Pengujian *Login*

Model yang diuji	Posedur pengujian	Masukkan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menu <i>login</i>	-Membuka <i>website</i> -Menekan tombol <i>login</i>	Input <i>email</i> “ <a href="mailto:asdf@gmail.com">asdf@gmail.com</a> ” dan <i>password</i> “12345678”	Menampilkan halaman <i>dashboard</i>	Tampil halaman <i>dashboard</i>	Berhasil
Menu <i>login</i>	- Membuka <i>website</i> - Menekan tombol <i>login</i>	Input <i>email</i> “ <a href="mailto:asdf@gmail.com">asdf@gmail.com</a> ” dan <i>password</i> “87654321”	Menampilkan pesan “ <i>Whoops! Something went wrong</i> ”	Tampil pesan “ <i>Whoops! Something went wrong</i> ”	Berhasil

Tabel 5.2 Pengujian Mengelola Kategori

Model yang diuji	Posedur pengujian	Masukkan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menambah kategori	-Membuka <i>website</i> -Login sebagai <i>admin</i> Klik menu kategori -Klik ikon (+) -klik tombol tambah	Memasukkan nama kategori produk	Menampilkan halaman daftar kategori	Tampil halaman daftar kategori	Berhasil
Menambah kategori	-Membuka <i>website</i> -Login sebagai <i>admin</i> Klik menu kategori -klik ikon (+)	Mengosongkan nama kategori	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman form kategori	Berhasil

	-klik tombol tambah				
Mengubah kategori	-Membuka website -Login sebagai admin - klik menu kategori -klik ikon (+) - klik tombol edit	Mengisi nama kategori yang ingin diubah	Menampilkan halaman daftar kategori	Tampil halaman daftar kategori	berhasil
Mengubah kategori	-Membuka website -Login sebagai admin - klik menu kategori -klik ikon (+) - klik tombol edit	Mengosongkan nama kategori	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman form kategori	berhasil
Menghapus kategori	-Membuka website -Login sebagai admin - klik menu kategori -klik ikon (+) - klik tombol hapus	-	Menampilkan halaman daftar kategori	Tampil halaman daftar kategori	berhasil

Tabel 5.3 Pengujian Mengelola Data Produk

Model yang diuji	Posedur pengujian	Masukkan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Menambah data produk	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin Klik menu produk -Klik ikon (+) -klik tombol tambah	Memasukkan nama produk	Menampilkan halaman daftar produk	Tampil halaman daftar produk	Berhasil
Menambah produk	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin Klik menu produk -klik ikon (+) -klik tombol tambah	Mengosongkan form produk	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman form produk	Berhasil
Mengubah produk	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu produk -klik ikon (+) - klik tombol edit	Mengisi nama produk yang ingin diubah	Menampilkan halaman daftar produk	Tampil halaman daftar produk	berhasil
Mengubah produk	-Membuka <i>website</i>	Mengosongkan nama produk	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman	berhasil



	- <i>Login</i> sebagai admin - klik menu produk -klik ikon (+) - klik tombol edit			form produk	
Menghapus produk	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu produk -klik ikon (+) - klik tombol hapus	-	Menampilkan halaman daftar produk	Tampil halaman daftar produk	Berhasil

**Tabel 5.4 Pengujian Mengelola *Voucher***

<b>Model yang diuji</b>	<b>Posedur pengujian</b>	<b>Masukkan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>kesimpulan</b>
Menambah <i>voucher</i>	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin Klik menu <i>voucher</i> -Klik ikon (+) -klik tombol tambah	Memasukkan nama <i>voucher</i>	Menampilkan halaman daftar <i>voucher</i>	Tampil halaman daftar <i>voucher</i>	Berhasil
Menambah <i>voucher</i>	-Membuka <i>website</i>	Mengosongkan form <i>voucher</i>	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman	Berhasil

	- <i>Login</i> sebagai admin Klik menu <i>voucher</i> -klik ikon (+) -klik tombol tambah			form <i>voucher</i>	
Mengubah <i>voucher</i>	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu <i>voucher</i> -klik ikon (+) - klik tombol edit	Mengisi nama <i>voucher</i> yang ingin diubah	Menampilkan halaman daftar <i>voucher</i>	Tampil halaman daftar <i>voucher</i>	berhasil
Mengubah <i>voucher</i>	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu <i>voucher</i> -klik ikon (+) - klik tombol edit	Mengosong kan nama <i>voucher</i>	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman form <i>voucher</i>	berhasil
Menghapus <i>voucher</i>	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu <i>voucher</i> -klik ikon (+)	-	Menampilkan halaman daftar <i>voucher</i>	Tampil halaman daftar <i>voucher</i>	Berhasil

	- klik tombol hapus				
--	---------------------	--	--	--	--

Tabel 5.5 Pengujian Mengelola *Banner*

<b>Model yang diuji</b>	<b>Posedur pengujian</b>	<b>Masukkan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>kesimpulan</b>
Menambah <i>banner</i>	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin Klik menu <i>banner</i> -Klik ikon (+) -klik tombol tambah	Memasukkan nama <i>banner</i>	Menampilkan halaman daftar <i>banner</i>	Tampil halaman daftar <i>banner</i>	Berhasil
Menambah <i>banner</i>	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin Klik menu <i>banner</i> -klik ikon (+) -klik tombol tambah	Mengosongkan form <i>banner</i>	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman form <i>banner</i>	Berhasil
Menghapus <i>banner</i>	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu <i>banner</i> -klik ikon (+)	-	Menampilkan halaman daftar <i>banner</i>	Tampil halaman daftar <i>banner</i>	Berhasil

	- klik tombol hapus				
--	---------------------	--	--	--	--

Tabel 5.6 Pengujian Mengelola Transaksi

Model yang diuji	Posedur pengujian	Masukkan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Mengubah status transaksi	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu kelola transaksi -klik ikon (+) - klik tombol edit	Memilih status transaksi	Menampilkan halaman daftar transaksi	Tampil halaman daftar transaksi	Berhasil

Tabel 5.7 Pengujian Mengelola Data Admin

Model yang diuji	Posedur pengujian	Masukkan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Mengubah data admin	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu kelola admin -klik ikon (+) - klik tombol edit	Mengisi form data admin	Menampilkan halaman daftar admin	Tampil halaman daftar admin	Berhasil

Mengubah data admin	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> sebagai admin - klik menu kelola admin -klik ikon (+) - klik tombol edit	mengosongkan form data admin	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman form data admin	Berhasil
---------------------	---	------------------------------	--------------------------	--	----------

Tabel 5.8 Pengujian Mengelola Profil

Model yang diuji	Posedur pengujian	Masukkan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Mengubah profil	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> - klik ikon profil -memilih opsi " <i>my profil</i> "	Mengisi form profil yang ingin diubah	Menampilkan halaman <i>dashboard</i>	Tampil halaman <i>dashboard</i>	Berhasil
Mengubah profil	-Membuka <i>website</i> - <i>Login</i> - klik ikon profil -memilih opsi " <i>my profil</i> "	mengosongkan form profil	Memberi kesempatan ulang	Tampil kembali halaman form profil	Berhasil

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Analisis dari hasil yang dicapai oleh sistem informasi yang dirancang pada Opetshop dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*

setelah diterapkan, disini ditemukan kelebihan serta kekurangan dari sistem yang telah dibuat.

### 5.3.1 Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan dari sistem telah dirancang adalah sebagai berikut:

- a. Sistem dapat membantu pengolahan data penjualan dengan lebih mudah dan cepat.
- b. Sistem dapat mencetak laporan penjualan.
- c. Terdapat fitur *voucher* sebagai media promosi untuk menarik pelanggan.
- d. Mempermudah pelanggan melakukan transaksi.
- e. Sistem terintegrasi *payment gateway Midtrans* yang mempermudah pelanggan melakukan pembayaran jarak jauh dalam waktu 24 jam.

### 5.3.2 Kelemahan Sistem

Dari kelebihan sistem yang dijabarkan diatas, sistem yang dirancang juga memiliki beberapa kekurangan, seperti berikut:

- a. Tidak tersedia fitur komentar dan *rating* pelanggan untuk mengetahui penilaian produk ataupun pelayanan.
- b. Tidak tersedia fitur *tracking* kurir untuk mengetahui keberadaan kurir yang sedang mengirim produk ke alamat pelanggan.
- c. Belum terdapat fitur *chat* antar pelanggan dan pihak Opetshop sebagai media komunikasi.