

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi saat ini telah berkembang dengan pesat dan sangat membantu kehidupan manusia. Setiap manusia saling berlomba-lomba untuk bisa menciptakan teknologi yang dapat bermanfaat dan mendukung kegiatan manusia. Pemanfaatan teknologi dapat diterapkan di berbagai bidang, seperti Hiburan, Kesehatan, Pendidikan, Bisnis, dan lain sebagainya. Beberapa teknologi diciptakan untuk mempermudah kita dalam melakukan kegiatan sehari-hari, contohnya dalam melakukan peminjaman buku perpustakaan secara online.

Menurut Bonnie Soeherman [1], dalam dunia Pendidikan saat ini, teknologi informasi memiliki peran penting dalam berbagai aspek, salah satunya adalah sistem informasi. Sistem informasi merupakan sebuah proses yang menjalankan fungsi mengumpulkan data (input), memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi (output) untuk suatu kepentingan tertentu. Tentu saja setiap perpustakaan memiliki suatu sistem untuk mengatur jalannya kegiatan perpustakaan, baik itu sistem yang tidak terkomputerisasi maupun system yang terkomputerisasi. Informasi yang ada di perpustakaan itu sendiri memiliki banyak jenis informasi seperti informasi peminjaman buku.

Perpustakaan SMAN 3 TEBO yang berlokasi di Muara Tebo Kabupaten Tebo saat ini masih menggunakan cara tulis tangan yaitu dengan menuliskan catatan pada buku besar atau sistem yang belum

terkomputerisasikan, setiap peminjaman ataupun pengembalian buku dan tentu saja membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pengolahan data-data nya. Untuk persediaan buku dan jadwal pengembalian buku masih dilakukan secara manual sehingga akan memerlukan waktu yang lama untuk melakukan pemeriksaan. Sehingga pengembangan sebuah sistem informasi berbasis website yang diharapkan dapat membantu admin ataupun petugas perpustakaan dalam melakukan pencatatan peminjaman dengan lebih mudah dan efisien, persediaan buku dan pengembalian secara mudah dan lebih efisien.

Jumlah buku yang dimiliki oleh perpustakaan SMAN 3 Tebo kurang lebih 2000 buku menurut petugas perpustakaan SMAN 3 Tebo, dikarenakan tidak pernah dilakukannya perekapan jumlah buku di perpustakaan tersebut, sehingga tidak diketahui kepastian jumlah buku tersebut. Peminjaman buku dalam sehari mencapai lebih dari 20 orang dan juga peminjaman buku yang lebih dari 15 orang dikarenakan dalam proses pembelajaran siswa masih menggunakan buku dari perpustakaan sekolah.

Berdasarkan masalah diatas, kami akan merancang sebuah aplikasi yang dituangkan dalam penelitian yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMAN 3 TEBO ”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas, maka rumusan masalah untuk penelitian ini adalah “ Bagaimana merancang sistem informasi peminjaman buku perpustakaan di SMAN 3 TEBO?”

1.3 BATASAN MASALAH

Berdasarkan masalah diatas, maka dalam hal ini permasalahan yang dikaji perlu dibatasi. Pembatasan masalah ini bertujuan untuk memfokuskan pada penelitian dengan memperoleh kesimpulan yang benar dan mendalam pada aspek yang diteliti.

Agar perancangan sistem informasi ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diinginkan. Maka, permasalahan yang ada di batasi sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai databasenya.
2. Pengujian sementara sistem informasi ini offline, maksudnya diuji dengan akses localhost pada komputer, adapun pengujian lanjut akan di upload ke internet.
3. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *framework laravel*
4. Sistem yang dirancang memuat informasi perpustakaan yang terdiri dari pengolahan data anggota, data peminjaman, data pengembalian dan laporan.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :
Untuk menyelesaikan salah satu matakuliah wajib di fakultas teknik informatika universitas dinamika bangsa.

1. Merancang dan membuat website perpustakaan dengan menerapkan Bahasa Pemrograman berbasis WEB dengan Framework.
2. Pada perumusan masalah maka tujuan yang hendak dicapai dalam proyek penelitian ini adalah merancang sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan SMAN 3 TEBO agar lebih mudah untuk meminjam dan mengembalikannya.
3. Mengevaluasi sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMAN 3 TEBO

1.4.2 Manfaat Penelitian

Ada beberapa manfaat dari penelitian ini, antara lain:

1. Memberikan kemudahan untuk seluruh pengguna (user) dalam peminjaman buku perpustakaan di mana pun berada dan kapan pun melalui media internet
2. Menyediakan informasi seputar buku yang ada di dalam perpustakaan agar lebih mudah untuk dicari dan dipinjam.
3. Diharapkan bisa memberikan kemudahan untuk penyediaan layanan perpustakaan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penulisan laporan akhir ini terdiri dari enam bab. Sistematika penulisan ini menggambarkan secara umum tentang apa yang penulis bahas di dalam setiap bab dari penulisan ilmiah ini. Sistematika penulisannya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang literatur baik itu dari jurnal, buku, dan internet, beberapa defenisi dan teori-teori yang berhubungan dengan pokok masalah yang akan dibahas antara lain mengenai perancangan, aplikasi, internet, website, perpustakaan, *data base*, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*, dan lain sebagainya yang dapat mendukung perancangan sistem informasi mengenai pembuatan perpustakaan berbasis web tersebut.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang metode penelitian yang dipakai dalam penulisan karya ilmiah ini meliputi semua

tahapan-tahapan selama mengerjakan penelitian atau diagram tahapan dalam perancangan sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisikan uraian penjelasan tentang analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan analisis terhadap kebutuhan yang baru, penjelasan bagaimana rancangannya serta menjelaskan tentang rancangan perangkat lunak yang dikembangkan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan uraian tentang implementasi dari rancangan dan tahapan pengujian yang akan dilakukan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini memuat tentang kesimpulan-kesimpulan mengenai pembahasan dari bab-bab sebelumnya dan juga disini penulis mencoba memberikan saran-saran yang kiranya dapat membangun kearah yang lebih baik.