

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Pada masa sekarang ini, perkembangan teknologi yang sangat pesat menghasilkan sarana untuk mendapatkan informasi dengan mudah dan cepat dimanapun kita berada. Pemanfaatan teknologi informasi pada penelitian ini digunakan untuk membantu proses pembayaran SPP. Menurut Solang dkk. [1], “SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) merupakan iuran wajib bagi siswa/siswi yang dipergunakan oleh pihak sekolah untuk memfasilitasi segala kegiatan pembelajaran, dengan waktu pembayaran sudah ditentukan sebelumnya”.

SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi adalah sekolah menengah pertama swasta yang terletak di Jln. H. Kamil RT.21 RW.06, Pasir Putih, Kec. Jambi Selatan, Kota Jambi yang merupakan objek penelitian pada penelitian ini. Selama ini proses pembayaran SPP masih dilakukan secara manual. Dimana bendahara mengisi kartu tagihan untuk masing – masing siswa setiap bulan nya. Kemudian jika siswa melakukan pembayaran maka bendahara akan mencatat data pembayaran tersebut dikartu SPP dan buku besar.

Berdasarkan hasil wawancara, SMP Dharma Bhakti 3 memiliki beberapa permasalahan pada proses pembayaran SPP diantaranya : Pencatatan dan pelaporan data pembayaran SPP masih menggunakan cara manual sehingga bisa menimbulkan kesalahan dalam proses pencatatan seperti salah memasukan data

karena nama siswa yang memiliki kemiripan dan membutuhkan waktu lebih lama dalam pencatatan serta penyampaian laporan, pencarian data siswa yang sudah membayar atau belum itu masih harus dicari satu persatu dibuku besar, Selain itu buku pembayaran SPP yang sering berpindah tempat sehingga rawan hilang dan dapat disalahgunakan oleh pihak lain yang tidak bertanggung jawab.

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka penulis tertarik untuk menyelesaikan permasalahan diatas dengan cara melakukan penelitian dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PEMBAYARAN SPP BERBASIS *WEB* PADA SMP DHARMA BHAKTI 3 KOTA JAMBI”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah yang menyangkut dengan penelitian ini, yaitu :

1. Bagaimana menganalisis suatu sistem yang sedang berjalan untuk proses pembayaran, pencatatan dan pengolahan data pada sekolah SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi ?
2. Bagaimana merancang suatu aplikasi manajemen pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) berbasis *web* Pada SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi dengan menggunakan *Framework Laravel* ?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan Pembayaran Sumbangan pembinaan Pendidikan (SPP) Berbasis *Web* Pada SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi.
2. Sistem ini hanya dapat digunakan oleh operator (bendahara), dan wali murid.
3. Pembayaran SPP pada sistem ini dilakukan secara manual atau melalui transfer ke nomor rekening bank.
4. Konfirmasi pembayaran SPP pada sistem ini dilakukan secara manual.
5. Pemodelan sistem yang dibangun menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

#### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk proses pembayaran, pencatatan dan pengolahan data pada sekolah SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi.
2. Merancang aplikasi manajemen pembayaran SPP Pada SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi menggunakan *Framework Laravel* dan *database MariaDB*.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Diharapkan dapat membantu bendahara dalam mengolah data pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) pada SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi.

2. Diharapkan dapat membantu para orangtua atau wali murid dalam memantau atau mengontrol status pembayaran SPP melalui aplikasi manajemen berbasis *web*.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk memberikan pembahasan yang lebih jelas dan lebih rinci dalam laporan tugas akhir ini guna memberikan gambaran bagi pembaca, maka penulis membaginya menjadi beberapa bab yang saling berkaitan dan berada dalam ruang lingkup judul sistematika penulisan, sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini peneliti menguraikan tentang tahapan proses yang dilakukan, metode yang diambil serta *tools* (alat bantu) yang

digunakan selama mengerjakan penelitian pada SMP Dharma Bhakti 3 Kota Jambi.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang hasil implementasi rancangan, hasil pengujian sistem dan analisis hasil yang dicapai oleh perangkat lunak.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini berisi penutup yang terdapat kesimpulan yang merupakan jawaban dari masalah-masalah yang diperoleh selama penelitian dan saran-saran yang ditunjukkan kepada pihak terkait dengan hasil penelitian.

