

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Satzinger, W., Jackson, R.B. and Burd, S.D. (2014). *Systems Analysis and Design in a Changing World*. (edisi ke 7). [On-Line] (4)1. Available: <https://books.google.co.id/books?id=pzR-BAAAQBAJ>.
- [2] Prawiro, M. “Pengertian Smartphone, Sistem Operasi, Fitur, dan Jenis Smartphone”. Internet: <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/mobile-app/pengertian-smartphone.html>. May. 16, 2018 [Oct. 05, 2022].
- [3] Putra. “PENGERTIAN ANDROID: Sejarah, Kelebihan & Versi Sistem Operasi”. Internet: <https://salamadian.com/pengertian-android>. Oct. 23, 2019 [Oct. 05, 2022].
- [4] Zulfikar, Rizal Arif., dan Supianto, Ahmad Afif. “Rancang Bangun Aplikasi Antrian Poliklinik Berbasis Mobile”. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu komputer*. Volume 5(3), Pages 361-370, 2017, <https://core.ac.uk/download/pdf/290149165.pdf>
- [5] Santoso, Ridho Alber. “Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Smp Negeri 7 Muaro Jambi”. S.Kom, Skripsi, STIKOM Dinamika Bangsa Jambi. Jambi. 2016.
- [6] Ramasati, Retno. “Perancangan E-Commerce Pada Gallery Ummu Husna Jambi”. S.Kom, Skripsi, STIKOM Dinamika Bangsa Jambi. Jambi. 2018.
- [7] M. Muslihudin. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML. [On-Line]. 2(2). Available : <https://books.google.co.id/books?id=2SU3DgAAQBAJ&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false> [October 04, 2022]
- [8] Kurniadi, Andre. “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Sufo Tritama Mandiri”. S.Kom, Skripsi, Stikom Dinamika Bangsa Jambi. Jambi. 2019.
- [9] Mulyani, S. (Agustus 2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. (edisi ke 2). [On-Line]. 2(1). Available: <https://books.google.co.id/books?id=SbrPDgAAQBAJ> [October 04, 2022].
- [10] Santi, Indyah Hartami. (Oktober 2020). Analisa dan Perancangan Sistem. (edisi ke 1). [On-Line]. 1(12). Available: <https://books.google.co.id/books?id=PHYJEAAAQBAJ> [October 04, 2022].
- [11] Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- [12] Gross, Donald, et al. (2008). *Fundamentals Of Queueing Theory*. (edisi ke 4). [On-Line]. 4(1). Available: <https://www.amazon.com/Fundamentals-Queueing-Theory-Donald-Gross/dp/047179127X?asin=047179127X&revisionId=&format=4&depth=1>
- [13] Karim, M Abdul., dan Adriansyah, Ahmad Rio. “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Mobile Untuk Donasi Menggunakan Metode Hybrid Berbasis React Native”. *Jurnal Informatika Terpadu*. Volume 8, Pages 26-34, 2022, <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/jit/article/view/394/258>

- [14] AMC College. *Hybrid Mobile App Development React Native*. [On-Line]. Available: <https://play.google.com/books/reader?id=6tiFDwAAQBAJ&pg=GBS.PP1>
- [15] A. Paul and A. Nalwaya. (2019). *React Native for Mobile Development: Harness the Power of React Native to Create Stunning iOS and Android Application*. [On-Line]. Available: <https://vsip.info/akshat-paul-abhishek-nalwaya-react-native-for-mobile-development-harness-the-power-of-react-native-to-create-stunning-ios-and-android-applications-apress-2019pdf-pdf-free.html>
- [16] I. F. Abiyyu., dan H. A. Tawakal. “Pengembangan Aplikasi Pendeteksi Kematangan Buah Melon : Studi Kasus Aplikasi Melonku”. *Jurnal Informatika Terpadu*. Volume 7, Pages 27-32, 2021, <https://doi.org/10.54914/jit.v7i1.331>
- [17] Sudirman, Dede. “Apa Itu Mobile ? Dalam Pemahaman Teknologi”. Internet: <https://virtualiable.com/apa-itu-mobile/>. Apr. 09, 2020 [Oct. 06, 2022].
- [18] Pradana, Afista Galih. “Rancang Bangun Game Edukasi “AMUDRA” Alat Musik Daerah Berbasis Android”. *Senatik*. Volume 2(1)., Pages 49-53, 2019, <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1062/925>
- [19] Juansyah, Andi. “Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Berbasis *Assisted-Global Positioning System (A-GPS)* Dengan Platform Android”. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*. Volume 1, Pages 1-8, 2015. <https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/673/jbptunikompp-gdl-andijuansy-33648-11-20.unik-a.pdf>
- [20] Edwin Adrin Wihelmus, Andani Achmad, Dwiani. “Pemanfaatan *Realtime Database* di Platform *Firestore* Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire”. *Jurnal Penelitian Enjiniring*. Volume 22(1), Pages 20-26, 2018. <https://doi.org/10.25042/jpe.052018.04>
- [21] Rosa A.S & M. Shaluddin. (September 2016). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. (edisi ke 4). [On-Line]. 1(4). Available: https://dlscrib.com/download/buku-rpl-rosa-as-amp-m-salahuddin_5e5f16c2e2b6f539608a0186_pdf [Oct. 07, 2022].
- [22] Nyimas Artina. “Penerapan Analisis Kebutuhan Metode *Use Case* Pada Metode Pengembangan Terstruktur”. *Jurnal Ilmiah STMIK GI MDP*. Volume 2(3), Pages 1-6, 2006. https://www.academia.edu/download/36495255/Jurnal_Penerapan_Analisis_Kebutuhan.pdf
- [23] Rini Astuti. “Pemodelan Analisis Berorientasi Objek dengan *Use Case*”. *Media Informatika*. Volume 8(2), Pages 73-81, 2009. https://jurnal.likmi.ac.id/Jurnal/7_2009/Pemodelan_Analisis_rini_.pdf
- [24] Tanoto, Uri. “*Activity Diagram*: Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya”. Internet: <https://www.jojonomic.com/blog/activity-diagram/>. Dec. 29, 2020 [Oct. 07, 2022].
- [25] Juniardi Dermawan, Sari Hartini. “Implementasi Model Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Perhitungan Nilai Mata Pelajaran Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Al-Azhar Syifa Budi Jatibening”. *Jurnal UBSI*.

Volume 19(2), Pages 142-147, 2017,
<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma/article/view/2131>

- [26] Anthony Ertanto. “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Dan Rekam Medis Pada Poliklinik Sakyakirti Jambi”. M.A. thesis, Stikom Dinamika Bangsa Jambi. Jambi. 2017.
- [27] David. “Perancangan Aplikasi Sistem Antrian Pada Panin Bank Cabang Kcu Jambi”. S.Kom. Skripsi, Stikom Dinamika Bangsa Jambi. Jambi. 2012.
- [28] idham. “Sistem Penomoran Antrian Dengan Menggunakan Suara Berbasis Mikrokontroler At89c51”. S.Kom. Skripsi, Stikom Dinamika Bangsa Jambi. Jambi. 2010.
- [29] Wendi Sukardi. “Perancangan Sistem Antrian Dengan Metode First Come First Serce (Fefs) (Studi Kasus Kantor Pos Kota Baru Jambi)”. S.Kom. Skripsi, STIKOM Dinamika Bangsa Jambi. Jambi. 2014.
- [30] Aziz, Sukma Bahrul, Dkk. “Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Sistem Antrian Untuk Pasien Pada Dokter Umum Berbasis Android Dan Sms Gateway”. *Jurnal Elektro Telekomunikasi Terapan*. Volume 2(1), Pages 71-82, 2016, <https://doi.org/10.25124/jett.v2i1.95>.
- [31] Balaji, S., Murugaiyan, Dr. M. Sundararajan. “*Waterfalls V-Model Vs Agile: A Comparative Study On SDLC*”. *International Journal of Information Technology and Business Management*. Volume 2(1), Pages 26-30, 2012, <https://docslib.org/doc/6044506/wateerfallvs-v-model-vs-agile-a-comparative-study-on-sdlc>.