

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Era globalisasi ini perkembangan teknologi sangat cepat terutama di bidang sistem informasi setiap perusahaan, organisasi, sekolah, dan pemerintah pastinya membutuhkan peran teknologi informasi dalam keamanan atau pengelolaan data. Oleh sebab itu, sangatlah penting bagi sebuah organisasi, perusahaan, pemerintah dan sekolah untuk menerapkan suatu sistem informasi yang terpercaya dalam mengatur kelancaran proses data serta membantu dan meningkatkan kecepatan pekerjaan yang dilakukan [1].

Salah satu sumber belajar yang amat penting tetapi bukan satu-satunya adalah “Perpustakaan Sekolah” yang memungkinkan para tenaga pendidik, tenaga kependidikan dan para peserta didik memperoleh pengetahuan. Penyelenggaraan perpustakaan sekolah bukan hanya untuk mengumpulkan dan menyimpan bahan-bahan pustaka, tetapi dengan adanya penyelenggaraan perpustakaan sekolah di harapkan dapat membantu peserta didik dan guru menyelesaikan tugas-tugas dalam proses belajar mengajar [2].

SMAN 7 Muaro Jambi yang berlokasi di JL. Lintas Jambi Suak Kandis KM 55, Seponjen, Kec. Kumpeh, Kab. Muaro Jambi. Perpustakaan SMAN 7 Muaro Jambi memiliki struktur perpustakaan yaitu Kepala Sekolah, Pembina Pustaka, Pengelola I, dan Pengelola II. Total buku yang dimiliki Perpustakaan SMAN 7 Muaro Jambi berjumlah 4.700 buku pelajaran dan buku cerita.

Proses peminjaman yang dilakukan pada perpustakaan SMAN 7 Muaro Jambi dimulai dari siswa dan guru mencari buku yang ingin dipinjam. Setelah buku ditemukan, siswa dan guru menemui pustakawan untuk menyerahkan buku yang ingin dipinjam. Kemudian pustakawan mencatat buku tersebut ke dalam buku agenda peminjaman. Setelah proses pencatatan peminjaman selesai, pustakawan menyerahkan buku tersebut kepada peminjam. Dan jika buku yang dipinjam melewati batas waktu yang ditentukan maka dikenai denda. Jika buku yang dipinjam hilang atau rusak, maka peminjam diharuskan mengganti buku baru atau membayar sebesar harga buku tersebut.

Selama ini dalam proses manajemen perpustakaan SMAN 7 Muaro Jambi masih secara konvensional belum terkomputerisasi, fakta ini berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan kepada pustakawan dan observasi yang dilakukan penulis. Seperti halnya laporan pengelolaan buku, pustakawan mendata atau mengecek jumlah buku, dan buku lainnya seperti buku mata pelajaran, buku cerita, dan lain-lain. Setelah itu ditulis dikertas untuk dijadikan laporan sekolah. Laporan tersebut hanya disampaikan lewat lisan lalu dicatat dipembukuan oleh pustakawan secara manual. Sehingga dapat menyebabkan terjadinya kehilangan laporan pengelolaan buku yang didata. Selain itu permasalahan tidak adanya daftar keanggotaan perpustakaan maka, peminjaman dan pengembalian buku saat ini masih dilakukan secara manual dan dapat mengakibatkan kesalahan pada pencatatan peminjaman buku maupun pengembalian buku oleh pustakawan. Kemudian dalam laporan denda masih secara manual yang ditulis dibuku kas oleh pustakawan, sehingga mengakibatkan kehilangan data laporan denda. Dan selain

itu tidak adanya katalog yang dapat mencari buku dan informasi tentang stok buku yang tersedia.

Oleh karena itu, penulis memberikan solusi diterapkannya sistem yang dapat mempermudah proses di perpustakaan menggunakan sistem informasi perpustakaan berbasis web sebagai perangkat lunak dalam automasi perpustakaan. Sehingga perangkat lunak tersebut dapat membantu kinerja perpustakaan, menangani pelayanan dan pengolahan perpustakaan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis melakukan penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 7 Muaro Jambi”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka di rumuskan berupa masalah “Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMAN 7 Muaro Jambi?”

1.3 BATASAN MASALAH

Berdasarkan permasalahan yang telah dibahas di atas, maka penulis akan membatasi masalah pada proses Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 7 Muaro Jambi sebagai berikut :

1. Aplikasi di bangun hanya meliputi proses peminjaman dan pengembalian buku, membahas informasi stok buku yang tersedia, serta mendata atau membuat laporan.

2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan *framework* Laravel versi 6 dan *database* MySQL dalam perancangan sistem informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 7 Muaro Jambi.
3. Perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
4. Aplikasi di bangun memiliki fitur pemantauan waktu peminjaman dan akan dikenakan denda jika melewati batas waktu.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun penelitian ini memiliki tujuan dalam menyelesaikan permasalahan di atas sebagai berikut :

1. Menganalisis Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 7 Muaro Jambi.
2. Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 7 Muaro Jambi.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam menyelesaikan permasalahan di atas adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat mempermudah pustakawan dalam melakukan proses pendataan atau pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian buku melalui Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 7 Muaro Jambi.

2. Diharapkan dapat mempermudah siswa dan guru dalam peminjaman dan pengembalian buku.
3. Diharapkan Aplikasi di bangun dapat menjadi solusi efektif dalam mengelola proses peminjaman dan pengembalian buku pada Perpustakaan SMAN 7 Muaro Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika dalam penyusunan penelitian ini dimaksudkan untuk mengarahkan dan mempermudah memahami isi dari penulisan ini. Adapun sistematika untuk penulisan ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjabarkan tentang permasalahan latar belakang yang ada pada Perpustakaan SMAN 7 Muaro Jambi yang berkaitan dengan sistem peminjaman dan pengembalian buku, rumusan masalah yang diangkat dalam penelitian, batasan masalah dalam pelaksanaan penelitian, tujuan dan manfaat yang ingin diperoleh serta sistematika dalam penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjabarkan tentang landasan teori dalam pembuatan sistem digunakan sebagai solusi dari permasalahan yang ada untuk membuat Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web ini. Serta penelitian-penelitian sebelumnya yang digunakan sebagai informasi pendukung dalam melakukan penelitian ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjabarkan tentang metodologi penelitian yang akan digunakan yaitu menggunakan metode *Waterfall*. Selain itu pada bab ini juga berisi tahapan penelitian, instrumental, dan metode pengumpulan data.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjabarkan hasil analisa perancangan sistem yang dibuat, termasuk perancangan sistem dan bagaimana mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan yang di perlukan untuk perancangan sistem yang diusulkan penulis yang terdiri dari perancangan menggunakan UML dan perancangan input output dari sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjabarkan bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 7 Muaro Jambi, dilanjutkan dengan menguji aplikasi yang di bangun.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan hasil kesimpulan yang didapatkan dari penyelesaian masalah serta saran untuk perbaikan dan pengembangan perancangan selanjutnya.