

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Manajemen Barang Berbasis Mobile Toko Pempek Mangcek yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

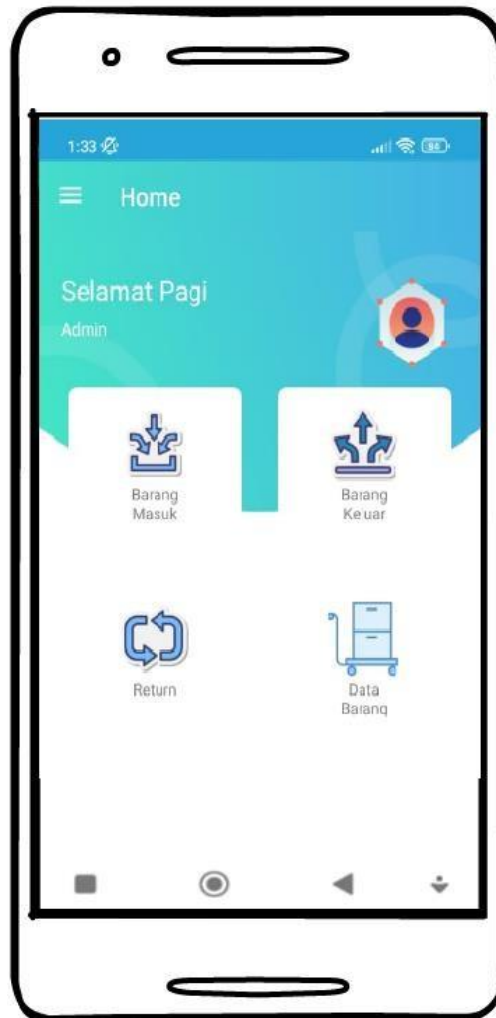
Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada Gambar BAB 4. Adapun tampilaan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini



Gambar 5.1 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini



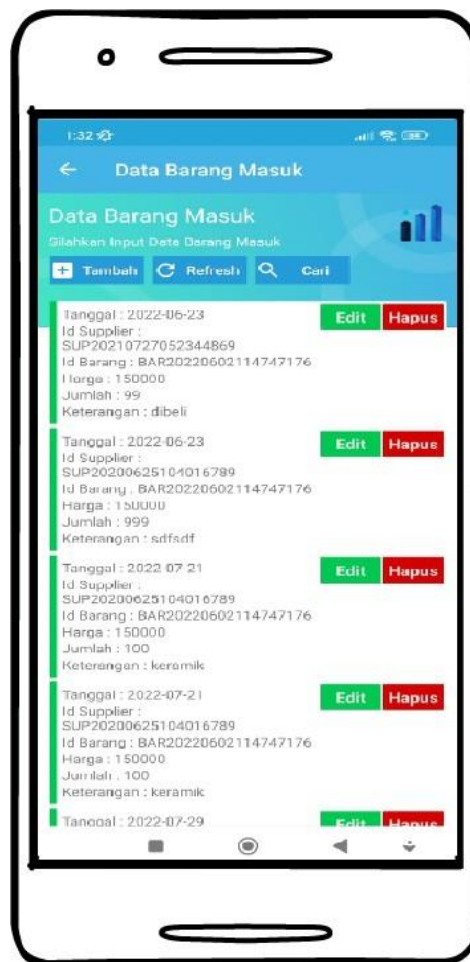
Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Barang Masuk

Tampilan Menu Barang Masuk merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

c. Tampilan Input Form Menu Barang Masuk

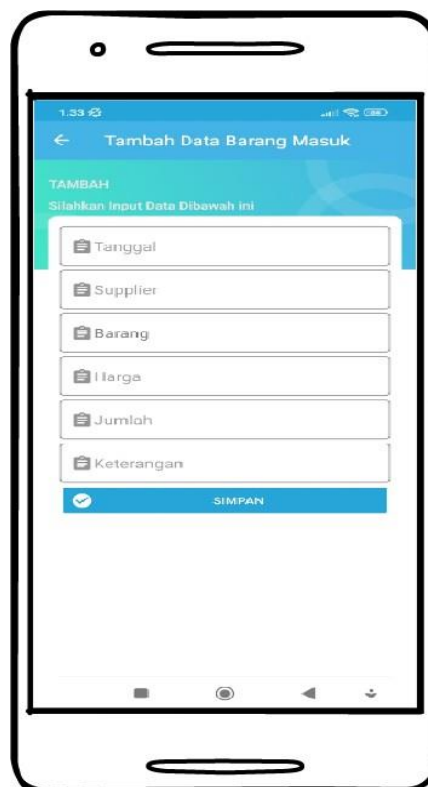
Tampilan input form menu Barang Masuk digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang Masuk. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang Masuk :



Gambar 5.3 Tampilan Input Form Menu Barang Masuk

d. Tampilan Input Form Tambah Barang Masuk

Tampilan input form Tambah Barang Masuk digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang Masuk. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang Masuk :

The image shows a smartphone screen displaying a mobile application interface. At the top, the status bar shows the time 1:53 and various icons. Below that, a blue header bar contains a back arrow and the text 'Tambah Data Barang Masuk'. The main content area has a light blue background with the word 'TAMBAH' in bold and the instruction 'Silahkan input Data Dibawah ini'. There are six white input fields with blue icons on the left, labeled 'Tanggal', 'Supplier', 'Barang', 'Harga', 'Jumlah', and 'Keterangan'. At the bottom of the form is a blue button with a white checkmark icon and the text 'SIMPAN'. The phone's home indicator is visible at the very bottom.

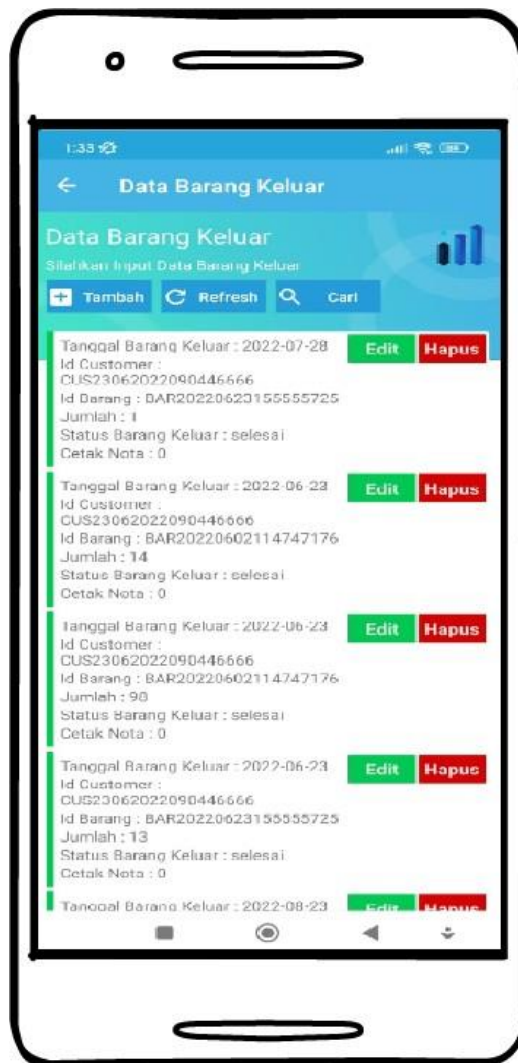
Gambar 5.4 Tampilan Input Form Tambah Barang Masuk

4. Tampilan Menu Barang Keluar

Tampilan Menu Barang Keluar merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan Input Form Menu Barang Keluar

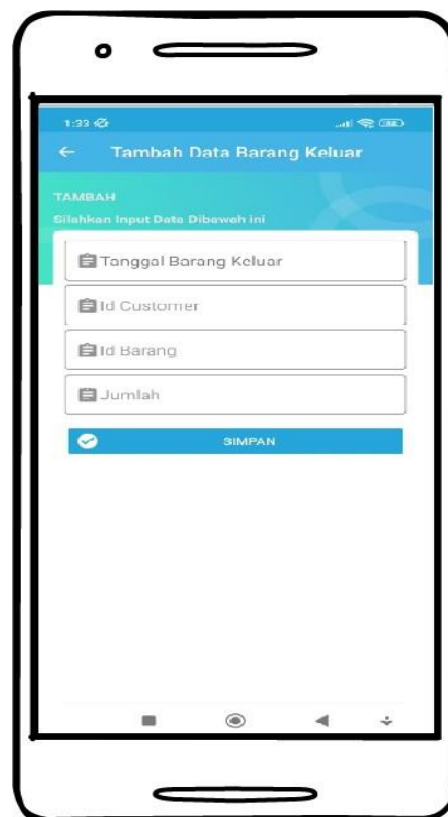
Tampilan input form menu Barang Keluar digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang Keluar. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang Keluar :



Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Barang Keluar

b. Tampilan Input Form Tambah Barang Keluar

Tampilan input form Tambah Barang Keluar digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang Keluar. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang Keluar :

The image shows a smartphone screen displaying a mobile application interface. At the top, the status bar shows the time 1:33, signal strength, Wi-Fi, and battery icons. Below the status bar is a blue header with a back arrow and the text "Tambah Data Barang Keluar". Underneath the header is a green section with the word "TAMBAH" and the instruction "Silahkan Input Data Dibawah ini". The main content area contains four white input fields with blue icons on the left: "Tanggal Barang Keluar", "Id Customer", "Id Barang", and "Jumlah". At the bottom of the form is a blue button with a white checkmark icon and the text "SIMPAN". The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps buttons.

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Barang Keluar

5. Tampilan Menu Return

Tampilan Menu Return merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa

perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

c. Tampilan Input Form Menu Return

Tampilan input form menu Return digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Return. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB

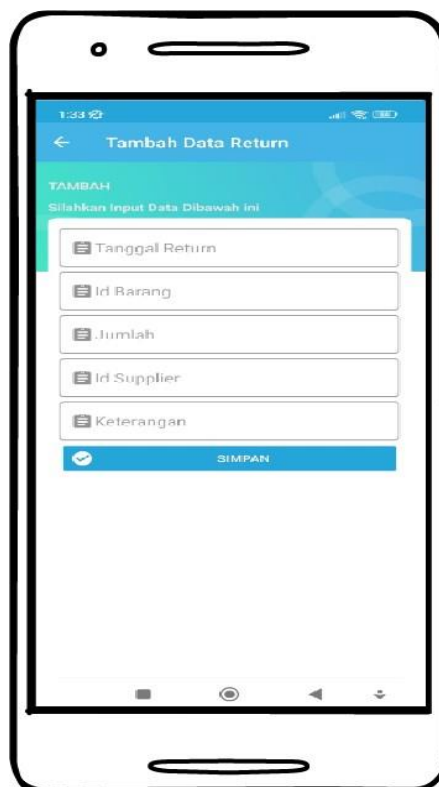
4. Berikut merupakan Tampilan Return :



Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu Return

d. Tampilan Input Form Tambah Return

Tampilan input form Tambah Return digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Return. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Return :



Gambar 5.8 Tampilan Input Form Tambah Return

6. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

e. Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk Melihat atau menampilkan data Barang. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Berikut merupakan Tampilan Barang :



Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Barang

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Barang Masuk

Tampilan Data Barang Masuk ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Barang Masuk secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Adapun laporan Barang Masuk dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Persediaan Barang FIFO							
LAPORAN BARANG MASUK							
Jalan Semeru Lorong Serumpun RT. 22, Kel Payo Selincih							
No	Id Barang Masuk	Tanggal	Id Supplier	Id Barang	Harga	Jumlah	Keterangan
1	BAR11012023122134287	2023-01-11	SUP202020728210524190	BAR20230111051442920	1200	11	Test
2	BAR11012023221631425	2023-01-11	SUP11012023221556534	BAR20230111051442920	1200	69	Ngutang

Jakarta, Minggu 15 Januari 2023
TTD
admin

Gambar 5.10 Tampilan Data Barang Masuk

2. Tampilan Data Barang Keluar

Tampilan Data Barang Keluar ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Barang Keluar secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4 Adapun laporan Barang Keluar dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Persediaan Barang FIFO						
LAPORAN BARANG KELUAR						
Jalan Semeru Lorong Serumpun RT. 22, Kel Payo Selincah						
No	Id Barang Keluar	Tanggal Barang Keluar	Id Bapion	Id Barang	Jumlah	Status Barang Keluar
1	BAR11012023122018366	2023-01-11		Tepung	10	selesai
2	BAR11012023122245184	2023-01-11		Tepung	50	selesai
3	BAR11012023131850228	2023-01-12		Tepung	100	selesai

Jakarta, Minggu 15 Januari 2023
TTD
admin

Gambar 5.11 Tampilan Data Barang Keluar

3. Tampilan Data Return

Tampilan Data Return ini digunakan sebagai informasi agar Admin dapat mencetak Tampilan Data Return secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar ini merupakan hasil rancangan pada BAB 4. Adapun laporan Return dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Persediaan Barang FIFO							
LAPORAN RETURN							
Jalan Semeru Lorong Serumpun RT. 22, Kel Payo Selincah							
No	Id Return	Tanggal Return	Id Barang	Jumlah	Id Supplier	Keterangan	Status
1	RET20230115121816736	2023-01-12	BAR20230111051442920	30	SUP20220729023332134	siap jual	menunggu
2	RET20230115121832638	2023-01-01	BAR20230111051442920	1	SUP20200625104016789	jdafsd	selesai
3	RET20230115121846135	2023-01-03	BAR20230111051442920	7	SUP11012023221556534	proses	selesai

Jakarta, Minggu 15 Januari 2023
TTD
admin

Gambar 5.12 Tampilan Data Return

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada

software. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 **Pengujian Halaman Menu *Login***

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> BENAR - input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - input <i>username</i> SALAH - input <i>password</i> SALAH 	<p>Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"</p>	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Buka <i>webbrowser</i> - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Tanpa <i>Username</i> - Tanpa <i>password</i> 	<p>Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"</p>	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Barang Masuk

Pengujian halaman Barang Masuk dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Barang Masuk

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Masuk BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang Masuk LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Masuk GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang Masuk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang Masuk BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Barang Masuk LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang Masuk GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Barang Masuk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Barang Masuk BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Barang Masuk BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Barang Masuk	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Barang Keluar

Pengujian halaman Barang Keluar dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Barang Keluar

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Keluar BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang Keluar LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Barang Keluar GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Barang Keluar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Barang Keluar BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Barang Keluar LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Barang Keluar GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah 	Edit data Barang Keluar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	<ul style="list-style-type: none"> - Modifikasi data - Klik Simpan 				
Hapus Barang Keluar BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Barang Keluar BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Barang Keluar	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Return

Pengujian halaman Return dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 **Pengujian Halaman Menu Return**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Return BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data 	Tambah data Return LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Simpan				
Tambah Return GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Return TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Return BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Return LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Return GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Return TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Return BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Return BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Return	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Barang Masuk	Klik tombol Barang Masuk pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Barang Masuk - klik tombol print 	Laporan cetak Barang Masuk	Laporan Barang Masuk	ok
Laporan Barang Keluar	Klik tombol Barang Keluar pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Barang Keluar - klik tombol print 	Laporan cetak Barang Keluar	Laporan Barang Keluar	ok
Laporan Return	Klik tombol Return pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Return - klik tombol print 	Laporan cetak Laporan Return	Laporan Return	ok

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data Toko Pempek Mangcek. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi ManajemenBarang Berbasis Mobile Toko Pempek Mangcek, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Barang Masuk, Barang Keluar, Return, Barang.
2. Kekurangan program
 - a. Hanya tersedia untuk platform *android* dan belum tersedia untuk *iphone*
 - b. Pengoperasian dilakukan oleh user atau karyawan dan belum bisa melakukan secara auto atau menggunakan bot
 - c. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.