

BAB I

PENDAHULUAN

4.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi saat ini semakin maju dan meningkat dengan pesat dari tahun ke tahun, terutama pada bidang teknologi komputer yang membawa dampak positif dalam membantu menyelesaikan masalah pekerjaan yang rumit menjadi lebih mudah. Untuk mencapai hal tersebut dibutuhkan suatu sistem yang lebih handal terutama pada sistem informasi. Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah iuran rutin setiap sekolah yang mewajibkan siswa-siswinya untuk membayar iuran tersebut setiap sebulan sekali. SPP salah satu bentuk kewajiban setiap siswa yang masih aktif di sekolah tersebut. Berbeda dengan sekolah negeri, sekolah yang diselenggarakan oleh masyarakat, dalam hal ini SD dan SMP Swasta memang dilegalkan untuk melakukan pungutan. Ahmad sidik [1] menyatakan SPP adalah “ SPP (Sumbangan Penunjang Pendidikan) adalah iuran atau pembayaran setiap bulan dari siswa yang menjadi kewajiban bagi siswa di sekolah. Pembayaran SPP tersebut diambil berdasarkan kesepakatan rapat Komite sekolah dan orang tua

siswa. Pembayaran SPP ditunjukan untuk menunjang peningkatan mutu pendidikan yang terkait dengan sarana dan prasarana kegiatan belajar mengajar”.

SMP Baiturrahim Kota Jambi adalah sekolah menengah pertama (SMP) yang berlokasi di Kota Jambi dengan alamat di Jln. Syamsu Bachrun No. 32, Selamat, Kec. Danau Sipin, Kota Jambi yang berfungsi sebagai lembaga pendidikan, disamping itu suatu lembaga pendidikan memerlukan pengelolaan manajemen yang maksimal demi pelayanan dalam pemenuhan kebutuhan pendidikan. Pengajaran yang dilakukan oleh guru terhadap siswa adalah bagian utama dari sekolah, selain proses belajar mengajar, terdapat aktivitas lain, yaitu proses administrasi keuangan sekolah. Proses yang dimaksud adalah tindakan pengelolaan keuangan yang terdiri dari pencatatan data keuangan Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang dibayar siswa tiap bulannya.

Berdasarkan hasil wawancara penulis dengan kepala sekolah dan tata usaha sekolah, SMP Baiturrahim Kota Jambi memiliki beberapa permasalahan pada proses pembayaran SPP, diantaranya : pencatatan dan pembuatan laporan pembayaran SPP masih menggunakan cara manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam proses pencatatan, misalnya salah menginput data siswa dikarenakan NIS atau nama yang memiliki kemiripan serta membutuhkan waktu untuk melakukan pencatatan serta pembuatan laporan. Bukti pembayaran juga masih berupa kertas sehingga kerap terjadi kehilangan atau kerusakan pada kertas bukti pembayaran SPP siswa tersebut pihak tata usaha harus mencari lagi di buku laporan untuk mencocokkan data siswa sudah membayar atau belum. Serta tidak

jarang beberapa siswa memanipulasi informasi pembayaran SPP kepada wali murid.

Proses pembayaran SPP di SMP Baiturrahim Kota Jambi dilakukan pada saat jam sekolah sehingga terkadang tata usaha menjadi kewalahan dimana pada saat melakukan pembayaran memakan waktu yang dan kerap terjadi antrian antar wali murid. Dengan adanya permasalahan tersebut, penulis memberikan solusi yaitu berupa aplikasi pembayaran SPP berbasis *web* untuk meminimalisir permasalahan tersebut.

[2] Merancang sistem informasi yang baru dan menghasilkan sebuah aplikasi sistem yang terkomputerisasi yang dapat membantu mengatasi masalah yang ada serta bermanfaat, praktis digunakan dan mempermudah proses layanan pembayaran SPP pada SMP Baiturrahim Kota Jambi.

Dengan dilatar belakangi permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada SMP Baiturrahim Kota Jambi untuk membuat suatu rancangan aplikasi sistem pembayaran SPP dengan menggunakan sebuah bahasa pemrograman yang penulis pelajari lebih lanjut yaitu bahasa pemrograman PHP serta menggunakan database MariaDB, untuk mewujudkan ini penulis melakukan penelitian dalam bentuk tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA SMP BAITURRAHIM KOTA JAMBI ”**.

4.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang suatu aplikasi sistem pembayaran SPP yang dapat mendukung kelancaran proses administrasi pembayaran serta mempermudah dalam membuat laporan keuangan SMP Baiturrahim Kota Jambi?

4.3 BATASAN MASALAH

Dari perumusan masalah di atas penulis menentukan batasan masalah penelitian untuk perancangan aplikasi sistem pembayaran SPP ini. Pembatasan masalah ini penulis lakukan bertujuan agar dalam pembahasan lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Perancangan sistem informasi yang dilakukan hanya difokuskan pada sistem informasi pembayaran SPP pada SMP Baiturrahim Kota Jambi.
2. Tidak membahas mengenai kegiatan sekolah.
3. Penggunaan sistem pembayaran hanya bisa digunakan oleh admin/petugas dan wali murid sebagai perantara siswa SMP Baiturrahim Kota Jambi.
4. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.

5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP*, *DBMS*, *MariaDB* dan *Laravel*.
6. Pembayaran pada sistem yang akan dibuat dapat dilakukan dengan cara transfer bank atau datang kesekolah.
7. Konfirmasi Admin dilakukan dengan cara manual.

4.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis proses yang terjadi saat ini pada sistem pembayaran SPP pada SMP Baiturrahim Kota Jambi.
2. Merancang sistem pembayaran SPP dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MariaDB* di SMP Baiturrahim Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Diharapkan membantu sekolah dalam pembuatan aplikasi yang bisa membantu memudahkan sistem pembayaran SPP pada SMP Baiturrahim Kota Jambi sehingga dapat menyajikan informasi secara cepat, akurat, dan tepat waktu.
2. Diharapkan dapat mempermudah wali murid dalam mengakses informasi pembayaran SPP.

4.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahami gambaran mengenai materi yang disusun dalam penelitian ini maka penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari 6 (enam) bab. Adapun susunannya yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan pokok persoalan antara lain latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai landasan teori yang berupa definisi-definisi yang mengenai perancangan sistem yang akan kita buat, seperti *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, serta *Flowchart Diagram*. Sumbernya diperoleh dari buku, jurnal dan internet.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menjelaskan kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem, serta alat bantu baik perangkat keras / *hardware* maupun perangkat lunak / *software* dalam penelitian yang digunakan untuk mengembangkan perancangan.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis akan membahas tentang gambaran umum objek penelitian, analisa sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, serta permodelan visualnya seperti pemanfaatan *Usecase Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Flowchart Diagram*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang merupakan kelebihan dan kekurangan terhadap sistem yang baru, cara menjalankannya dan analisa hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini diuraikan tentang kesimpulan pembahasan dari keseluruhan bab – bab sebelumnya dan saran yang dapat membantu pihak tata usaha dalam menggunakan sistem yang baru, serta saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.