

BAB I

PENDAHULIAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring berkembangnya teknologi yang sangat pesat menumbuhkan berbagai sarana untuk mendapatkan informasi dengan mudah dan cepat. Pemanfaatan teknologi informasi pada penelitian ini digunakan untuk membantu proses pembayaran SPP. “SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) merupakan iuran wajib bagi siswa/siswi yang dipergunakan oleh pihak sekolah untuk memfasilitasi segala kegiatan pembelajaran, dengan waktu pembayaran sudah ditentukan sebelumnya”. [1]

SMP PGRI 2 Kota Jambi adalah Sekolah Menengah Pertama yang terletak pada Jln. Slamet Riyadi Lrg. Cendana, Selamat, Kec. Danau Sipin, Kota Jambi, selama ini proses operatoristrasi SPP masih dilakukan secara manual. Bendahara melakukan proses memasukkan data siswa yang telah membayar spp menggunakan buku besar.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak sekolah SMP PGRI 2 Kota Jambi, penulis menemukan beberapa permasalahan yang perlu di minimalisir pada proses pembuatan tagihan sumbangan pembinaan pendidikan yang masih sering menimbulkan kesalahan dalam mencatat data kemudian dalam mencari data siswa cukup memakan waktu yang lama dikarenakan bendahara harus mencari data siswa yang sudah bayar didalam buku besar, kemudian buku besar sangat rentan untuk hilang atau rusak seperti terkena percikan air maka buku tersebut akan mudah robek.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis mempunyai gagasan untuk merancang sebuah aplikasi yang bisa mengatasi semua masalah tersebut di atas dan dipaparkan pada penulisan tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA SMP PGRI 2 KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah yang menyangkut dengan penelitian ini, yaitu : “Bagaimana merancang sistem Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMP PGRI 2 Kota Jambi menggunakan framework Laravel?”

1.3 BATASAN MASALAH

Berdasarkan penjabaran masalah - masalah diatas, dibutuhkan batasan masalah agar tujuan dari penelitian ini lebih terarah dan tidak lari dari tujuan yang hendak di capai, peneliti membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan SPP Berbasis Web Pada SMP PGRI 2 Kota Jambi.
2. Sistem ini digunakan oleh operator dan wali murid.
3. Pembayaran dapat dilakukan dengan cara transfer atau datang langsung ke sekolah.
4. Konfirmasi pembayaran dilakukan secara manual oleh operator
5. Pemodelan sistem yang dibangun menggunakan UML (Unified Modeling Language).

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis Sistem yang sedang berjalan pada proses pembayaran, pencatatan dan pengolahan data SPP pada SMP PGRI 2 Kota Jambi
2. Merancang Aplikasi Pembayaran SPP Pada SMP PGRI 2 Kota Jambi menggunakan *Framework Laravel* dan database MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Diharapkan dapat mempermudah bendahara dalam mengolah data pembayaran SPP.
2. Diharapkan dapat membantu wali murid dalam memperoleh informasi pembayaran SPP dengan cepat dan mudah.
3. Diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan proses pembayaran SPP pada SMP PGRI 2 Kota Jambi.