

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat dewasa ini, maka setiap perusahaan menjadi tertuntut untuk ikut memanfaatkan teknologi yang dapat mendukung tingkat pertumbuhan dan perkembangan perusahaan tersebut, selain agar dapat berkompetisi dengan para pesaing bisnisnya. Salah satu yang sangat penting adalah teknologi pengolahan data dan penyediaan informasi yang akurat, cepat, dan relevan. Hal ini juga sangat berlaku pada sebuah instansi Pendidikan. Salah satu pemanfaatan teknologi informasi di dunia Pendidikan adalah dalam hal pembayaran uang sekolah SPP dan penyediaan informasi pembayaran secara terkomputerisasi, Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi dalam hal pembayaran SPP tentunya akan menghasilkan informasi yang sesuai harapan dan berkualitas, serta dapat meningkatkan mutu pelayanan sekolah.

MTS Nurul Falah Kota Jambi merupakan salah satu Sekolah menengah pertama yang melayani jasa dalam bidang pendidikan yang mana sekolah ini sangatlah membutuhkan informasi-informasi yang berkualitas dalam kegiatan sekolah ini seperti melayani siswa dalam hal belajar mengajar informasi yang berkaitan dengan sekolah dan pelayanan siswa dalam membayar SPP setiap bulannya dll. Menurut Ma'rifati [1] "Sumbangan pembinaan Pendidikan ialah sumbangan pembinaan pendidikan yang dibayarkan oleh siswa di sekolah-

sekolah. Tujuan Sumbangan Pembinaan Pendidikan agar sekolah dapat membiayai keperluan penyelenggaraan pendidikan sehingga kegiatan belajar mengajar dapat berjalan dengan baik. Sumbangan Pembinaan Pendidikan pada umumnya dibayarkan setiap bulan oleh siswa”.

Berkaitan dengan pembayaran SPP saat ini MTS Nurul Falah melakukan kegiatan pembayaran SPP dilakukan secara langsung di sekolah dengan orang tua siswa datang membawa syarat pendaftaran serta membayar langsung biaya pendaftaran secara manual, pihak sekolah membagikan kartu SPP kepada setiap siswa kemudian siswa melakukan pembayaran ke pihak TU secara manual, menggunakan kartu pembayaran SPP yang di pegang oleh setiap siswa, Ketika pembayaran kartu diberikan kepada pihak tata usaha, kemudian pihak tata usaha mencatat dikartunya sesuai bulan yang dibayar. Dan juga pihak tata usaha merekap semua pembayaran menggunakan buku agenda dan belum mempunyai system yang terkomputerisasi, dari system pembayaran yang terjadi sering terjadi kendala seperti antrian saat pembayaran yang memakan waktu lama dan terjadi keterlambatan pembayaran SPP, dan terkadang kartu SPP yang diberikan untuk pembayaran SPP hilang sehingga terjadi kesalahan dan menyulitkan pihak tata usaha maupun orang tua siswa.

Berdasarkan dari tinjauan masalah diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan penuangan dalam bentuk laporan dari kerja peraktek dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA MTS NURUL FALAH KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sebuah sistem pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi untuk mempermudah admin TU dan memberikan layanan kepada orang tua siswa dengan baik dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL ?

1.3 BATASAN MASALAH

Dari perumusan diatas penulis menentukan ruang lingkup penelitian dalam penyusunan laporan Tugas Akhir yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem yang dapat mengelola sistem informasi pembayaran SPP siswa MTS Nurul Falah Kota Jambi berbasis Web
2. Tidak membahas Sistem Informasi Akademik Sekolah
3. Perancangan hanya dilakukan di MTS Nurul Falah Kota Jambi
4. Pembuatan Sistem Informasi menggunakan Bahasa pemograman PHP dan database MySQL
5. Penggunaan sistem pembayaran hanya bisa digunakan oleh admin/petugas dan wali murid sebagai perantara siswa/siswi MTS Nurul Falah Kota Jambi

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan masalah pokok di atas dapat dirumuskan tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa proses yang terjadi saat ini pada sistem pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi.
2. Merancang sistem pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi. dengan menggunakan Bahasa pemograman PHP (Laravel) dan database MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan peninjauan yang telah dilakukan penulis dalam penyusunan penelitian ini, maka diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat meningkatkan kinerja bagi para TU atau pegawai yang nantinya dapat membantu memajukan sekolah.
2. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini bisa mengatasi kekurangan dalam pembayaran SPP yang mengalami kendala seperti antrian yang Panjang sehingga terjadi keterlambatan dalam pembayaran, kerusakan atau kehilangan kartu pembayaran, kesalahan dalam mencatat siswa

yang telah membayar dan sistem pengolahan data pembayaran SPP yang sebelumnya masih menggunakan sistem manual.

3. Diharapkan dapat menghasilkan kinerja yang lebih baik dalam pengolahan data pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi. Serta diharapkan dapat meningkatkan kualitas layanan seperti mengatasi panjangnya antrian pembayaran SPP, mengatasi kendala hilang atau rusaknya kartu pembayaran, mengecilkan resiko kesalahan dalam mengumpulkan data siswa yang telah membayar serta meningkatkan kepuasan bagi orang tua siswa atau wali siswa dalam pelayanan di MTS Nurul Falah Kota Jambi

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahami gambaran mengenai materi yang disusun dalam penelitian ini maka penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari 6 (enam) bab. Adapun susunannya yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan pokok persoalan antara lain latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai landasan teori yang berupa definisi-definisi yang mengenai perancangan sistem yang akan kita buat, seperti *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, serta *Flowchart Diagram*. Sumbernya diperoleh dari buku, jurnal dan internet.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menjelaskan kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem, serta alat bantu baik perangkat keras / *hardware* maupun perangkat lunak / *software* dalam penelitian yang digunakan untuk mengembangkan perancangan.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis akan membahas tentang gambaran umum objek penelitian, analisa sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, serta permodelan visualnya seperti pemanfaatan *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Flowchart Diagram*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang merupakan kelebihan dan kekurangan terhadap sistem yang baru, cara menjalankannya dan analisa hasil yang dicapai

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini diuraikan tentang kesimpulan pembahasan dari keseluruhan bab – bab sebelumnya dan saran yang dapat membantu pihak tata usaha dalam menggunakan sistem yang baru, serta saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.